



**S**chumi fährt jedes Jahr um den Weltmeistertitel, Real Madrid kämpft in der Champions League, und für Schauspieler ist ein Oscar das Höchste. Spiel-Designer freuen sich dagegen über einen GameStar-Award für ihr Werk. Welcher Entwickler so eine Trophäe kassiert, hängt alleine von Ihnen ab. Denn die GameStar-Awards werden nicht hinter den Kulissen einer geheimnisvollen Fach-Jury verteilt: Ausschließlich unsere Leser bestimmen per Mitmachkarte, wer am 13. Februar 2004 bei der Preisverleihung in München auf der Bühne steht. Letztes Jahr siegte **Mafia**, diesmal wählen Sie erneut aus einer illustren Riege von Top-Titeln Ihre Favoriten. Angenehmer Nebeneffekt für alle Einsender: Sie nehmen an der Verlosung von Spielen und Hardware im Gesamtwert von rund 5.000 Euro teil. Zwei glückliche Gewinner sind außerdem bei der festlichen Gala im Münchner Nobel-Restaurant Lenbach dabei und können dort mit Herstellern und Redakteuren plauschen.

### Kategorien-Sixpack

Zur Wahl stehen alle Spiele aus dem Kalenderjahr 2003. Das sind sämtliche Titel, die wir in den Ausgaben 02/2003 bis 01/2004 getestet haben. In den Kategorien Action, Strategie, Sport und Rollenspiel können Sie Ihren Liebling aussuchen. Dazu kommt das beste Hardware-

Unsere Leser küren die Sieger

# SPIEL DES JAHRES 2003

Hits brachte der vergangene Spiele-Jahrgang 2003 massenhaft, doch was waren die besten Titel? Bei der Wahl der GameStar-Award-Preisträger bestimmen Sie die Gewinner und nehmen zugleich an unserer Verlosung teil!

Produkt 2003. Die sechste und wichtigste Kategorie ist natürlich das »PC-Spiel des Jahres 2003«, das Sie ungeachtet aller Genre-Grenzen wählen dürfen.

### Gemeinsam mit GamePro

Parallel zur GameStar-Wahl küren die Leser unseres Schwester-Magazins GamePro die besten Titel für Playstation 2, Xbox und Gamecube sowie das »Konsole-Spiel des Jahres 2003«. Zum Schluss werden die beiden Umfragen kombiniert, um das »Spiel des Jahres 2003« zu krönen. Wir sind gespannt: Macht ein Multiformat-Titel wie **Splinter Cell** oder **Knights of the Old Republic** das Rennen? Oder siegt ein reines PC-Spiel wie **C&C-Generäle**? Oder gewinnt gar ein purer Konsolentitel? Letzteres können Sie durch rege Teilnahme verhindern ...

### So machen Sie mit

Die Wahl läuft denkbar einfach: Auf Seite 159 finden Sie die Mitmachkarte, einfach ausfüllen und einschicken! Wir haben die Karte etwas umgestaltet, um die Einordnung in die Kategorien zu erleichtern. GameStar-Wertungen spielen keine Rolle, wählen Sie einfach Ihr Lieblingsspiel 2003 und die Ihrer Meinung nach besten Titel aus den Genres Action, Strategie, Rollenspiel und Sport.



Im Gobelinsaal des Münchner Restaurants Lenbach werden am 13. Februar 2004 die Preise vergeben. Zwei Leser sind mit dabei!

Aufgrund der Masse an Spiele-Hardware-Produkten bieten wir Ihnen eine überschaubare Kandidatenliste. In der Tabelle rechts listen wir die 103 besten Komponenten des letzten Jahres in mehreren Kategorien auf. Grundlage sind unsere Einkaufsführer der vergangenen zwölf Ausgaben. Sie brauchen nur noch die Kennziffer Ihres Favoriten auf der Mitmachkarte einzutragen.

### Hits und Geheimtipps

Im letzten Jahr buhlten Hochkaräter wie **WarCraft 3**, **Gothic 2** oder **Mafia** um die begehrte Auszeichnung »Spiel des Jahres 2002«. Doch auch dieses Jahr ist die Kon-



Stolz präsentieren die Preisträger der letztjährigen Leserwahl ihre blau-goldenen Trophäen.

kurrenz knüppelhart: Im Action-Genre bekriegen sich Großkaliber wie **GTA Vice City**, **Jedi Knight 3** oder **Max Payne 2**. Strategen müssen sich zum Beispiel zwischen **Rise of Nations**, **Anno 1503** oder **Empires** entscheiden. Rollenspieler und Adventure-Freunde haben es leichter: 2003 erschienen zwar nicht viele, dafür umso knackigere Titel wie **Knights of the Old Republic**, **Temple of Elemental Evil** oder **Runaway**. Besonders knifflig ist die Wahl für Sportler: Neben den gewohnt guten **Fifa**- oder **NHL**-Updates von Electronic Arts drängen sich Newcomer wie **Pro Evolution Soccer 3**, **Tony Hawk's Pro Skater 4** oder **Need for Speed Underground** um das Siegerpodest.

Achtung: Vergessen Sie ob der Hit-Flut der letzten Monate nicht den blühenden Spielefrühling 2003! Denn bereits Anfang des Jahres erschienen mit **Splinter Cell**, **C&C Generäle** oder **Unreal 2** erstklassige Titelanwärter.

**Stifte raus und los!**

Auch wenn die Wahl schwierig ist, sollten Sie nicht zu lange überlegen. Denn der Einsendeschluss für die Mitmachkarte ist am 31. Januar 2004. Entwickler, Publisher und die Redaktion sind sehr gespannt auf das Ergebnis. Schließlich werden die GameStar-Awards von echten Spielekennern vergeben – unseren Lesern.

**SO MACHEN SIE MIT**



Die Mitmachkarte finden Sie auf Seite 159.

Um an der Wahl zum Leserpreis 2003 teilzunehmen, müssen Sie nur die Mitmachkarte auf Seite 159 ausfüllen und an uns schicken. Premium-Abonnenten können auch online abstimmen. Nennen Sie in jeder Kategorie nur jeweils einen Favoriten, den GameStar in den Ausgaben 02/2003 bis 01/2004 getestet hat. Vergessen Sie Ihre Absenderadresse nicht!

**Die Kategorien**

<p>PC-Spiel des Jahres 2003 Der wichtigste aller Preise! Wertungen oder Verkaufszahlen sind unwichtig: Welcher Titel hat Ihnen persönlich am besten gefallen?</p>	<p>Strategiespiel des Jahres 2003 Echtzeit oder Runde, Fantasy oder Geschichte – die Vielfalt in diesem Genre erschwert die Wahl des besten Titels.</p>	<p>Sportspiel des Jahres 2003 Wählen Sie zwischen Fußballsimulationen, Mannschaftsmanagern, Rennspielen oder Trendsport-Hüpfereien.</p>
<p>Actionspiel des Jahres 2003 Hier ringen Ballerspiele, Flugsimulationen und Taktik-Shooter um die GameStar-Trophäe.</p>	<p>Rollenspiel des Jahres 2003 Ob in 3D oder ganz klassisch zweidimensional, Spieltiefe und Story sind in dieser Kategorie das Wichtigste.</p>	<p>Hardware des Jahres 2003 Egal ob Prozessor, Grafikkarte oder Lautsprecher. Picken Sie aus unserer Kandidatenliste Ihre Top-Komponente.</p>

**Die Hardware-Nominierungen**

Name	Code	Name	Code	Name	Code
3D-Karten		Soundkarten		Nec Multisync FE991SB	071
Albatron Gigi FX5600P	001	Hercules Digifire 7.1	039	Philips Brilliance 109S20	072
Asus Radeon 9800 XT	002	M-Audio Revolution 7.1	040	Sony CPD-G420	073
Asus Radeon 9600 XT	003	Philips Acoustic Edge	041		
Aopen Aeolus FX5950-DVC2560	004	Soundblaster Audigy 2	042	17-Zoll-TFT-Displays	
Aopen Aeolus FX5600 S	005	Soundblaster Audigy 2 ZS Pl. Pro	043	CTX S720G	074
Club3D Radeon 9600	006	Terratec Aureon 7.1 Space	044	Iiyama AS4315	075
Club3D Radeon 9700 Pro	007	Terratec DMX 6Fire 24/96	045	Samsung Syncmaster 171MP	076
Connect3D Radeon 9600 Pro	008			Samsung Syncmaster 172T	077
Gainward Cool FX Ultra/1800 XP	009	5.1-Lautsprecher		Xelo SP1702	078
Gainward Cool FX Ultra/1600 XP	010	Altec Lansing 5100	046	Yakumo 17 TFT	079
Gainward Ultra/1200 XP	011	Creative Gigaworks S750	047		
Gigabyte Radeon 9800 Pro	012	Creative Megaworks 5.1 550	048	19-Zoll-TFT-Displays	
Hercules 3D Prophet 9800 Pro	013	Klipsch Promedia 5.1	049	ADI Microscan A915	080
Leadtek A360 Ultra TDH	014	Logitech Z-5300	050	CTX P922E	081
Leadtek A350 TDH	015	Logitech Z-680	051	Iiyama AS4821DT	082
Leadtek A300 Ultra TD	016	Terratec Home Arena 5.1	052	NEC LCD1920NX	083
Leadtek A280 LE TD	017			NEC LCD1960NX	084
MSI FX5600 VTDRI28	018	CD-Brenner		Samsung 191T	085
MSI FX5800 Ultra TD	019	Plextor Plexwriter Premium	053		
MSI FX5900 SP VTD256	020	LG GCE-8520B	054	Mäuse	
PNY Verto FX5900	021	Teac CD-W548E	055	Genius Wireless Netscroll+ Traveler	086
PNY Verto FX 5600 Ultra	022	Benq CRW 2410	056	Labtec Optical Mouse	087
Powercolor Radeon 9800 Pro	023	Yamaha CRW-F1	057	Logitech MX500	088
Sapphire Radeon 9600 Pro Ultimate	024			Logitech MX700	089
Sapphire Radeon 9800 Pro	025	DVD-Brenner		Logitech MX900	090
Sapphire Radeon 9800 Pro Ultimate	026	Pioneer DVR-A05	058	Microsoft Intellimouse Explorer 4.0	091
Sparkle SP8834DT	027	Teac DV-W50E	059	Microsoft Intellimouse Optical 1.1	092
Sparkle SP7228 Pure	028	Teac DV-W50D	060	Terratec Razer Boomslang 2100	093
Terratec Mystify 5900 Ultra	029	Plextor PX-708A	061		
Tyan Tachyon G9600 Pro	030	Philips DVD RW 824	062	Gamepads	
				Saitek P3000 Wireless	094
Prozessoren				Logitech Dual Action Gamepad	095
Athlon 64	031	17-Zoll-Röhrenmonitore		Interact Speed Link Predator	096
Athlon 64 FX	032	Samtron 76E	063	Thrustmaster Firestorm Wireless	097
Athlon XP	033	Iiyama LM704UT	064	Logitech Wingman Cordless	098
Celeron	034	Samsung Syncmaster 750P	065		
Duron	035	Mitsubishi Diamond Pro 750 SD	066	Joysticks	
Pentium 4	036	Sony CPD-G220	067	Saitek ST90	099
Pentium 4 HT	037	19-Zoll-Röhrenmonitore		Logitech Freedom 2.4	100
Pentium 4 HT Extreme	038	Eizo Flexscan T766	068	Sega PC Arcade Stick	101
		Hyundai Imagequest Q910	069	Thrustmaster HOTAS Cougar	102
		Mitsubishi 930 SB	070	Trust Predator TH 400	103



Mafia wurde nicht nur »Spiel des Jahres 2002«, sondern staubte zusätzlich den Preis für den besten Action-Titel ab.



In der Kategorie Rollenspiel platzierte sich Gothic 2 im letzten Jahr vor der starken Konkurrenz Morrowind und Neverwinter Nights.