

Auf ins Update-Abenteuer

PATCH-TEST



WarCraft 3: Frozen Throne 1.14: Menschen-Zauberin Jaina Proudmoore unterstützt Rexxar bei seinen neuen Rollenspiel-Abenteuern.

WC 3: Frozen Throne 1.14

Highlights: Zwei neue Kapitel für die Ork-Kampagne mit zehn Haupt- und vier Nebenquests, Spielbalance-Änderungen.

Fast ein halbes Jahr hat Blizzard gebraucht, um endlich wie versprochen die beiden letzten Kapitel der Ork-Kampagne für **WarCraft 3: Frozen Throne** (94%, 08/03) nachzuliefern. Waren die Entwickler faul? Mitnichten! Bestienmeister Rexxar erlebt in seinen neuen **WarCraft**-Abenteuern satte elf Stunden lang Rollenspiel-Unterhaltung auf allerhöchstem Niveau. Die enorm abwechslungsreichen Quests sind größtenteils noch spannender als die des ersten Kapitels. So schleichen Sie mit einem verbündeten Klingemeister in bester **Commando**-Manier durch eine Menschen-siedlung und jagen Wachtürme in die Luft. Oder Rexxar besteht eine Reihe witziger Prüfungen, um schließlich überhaupt eines Oger-Clans zu werden.

Der Schwierigkeitsgrad hat gegenüber dem ersten Abenteuer deutlich angezogen: Ohne taktisch geschickten Einsatz der

Spezialfähigkeiten von Rexxar und Kollegen haben Sie gegen die teils riesigen Monster keinerlei Überlebenschancen. Enorm hilfreich sind die zahlreichen neuen Gegenstände, die Sie im Verlauf Ihrer Reise finden. Allein die etwas müde Story erreicht nicht ganz die gewohnte **WarCraft 3**-Qualität: Als Rexxar finden Sie heraus, wer hinter den Angriffen auf die Orks steckt und müssen nun sämtliche Verbündete von Häuptling Thrall für die anstehende Entscheidungsschlacht vereinen. Dabei feiern Sie sogar einige freudige Wiedersehen mit alten Bekannten aus den Echtzeitstrategie-Abenteuern. Das Update 1.14 installiert sowohl die neuen Rollenspiel-Kapitel, als auch ein paar kleinere Bugfixes und Balance-Änderungen.

Spellforce 1.05

Highlights: Erhöhung der maximalen Fähigkeitslevel, eingefärbte Heldenrunen, angepasste Einheiten-Geschwindigkeiten, massives Bugfixing.

Zu **Spellforce** (85%, 01/03) sind bereits drei Patches erschienen, wir haben uns die neueste Ver-

Das nennen wir Service: Blizzard und Ascaron bringen mit tollen Erweiterungen neuen Schwung in ihre alten Spiele.

sion des Echtzeitstrategie-Epos noch einmal genau angeschaut. Hauptaugenmerk der Updates liegt klar auf der Bug-Bereinigung, **Spellforce** läuft endlich auf nahezu jedem Rechner stabil. Außerdem hat Entwickler Phenomic einige spielerische Verbesserungen eingebaut.

Wichtigste Änderung: Helden dürfen Ihre Fähigkeiten nun auch über Level zwölf hinaus steigern. Davon profitieren vor allem Nahkampf-Experten, die sich auf eine bestimmte Waffengattung spezialisieren wollen. Schnelle Einheiten passen jetzt automatisch ihre Laufgeschwindigkeit den langsameren Kollegen an, statt wie bislang vorauszusprechen. Praktisch: Eingefärbte Heldenrunen erleichtern Ihnen künftig die Auswahl Ihrer Mitstreiter. Da alle bisherigen Speicherstände auch mit Version 1.05 funktionieren, lohnt sich der Patch für jeden **Spellforce**-Spieler. Auf die Kritikpunkte unseres Tests (zum Beispiel zu lange Laufwege) will Phenomic jedoch erst mit dem Update 1.10 eingehen.

Anstoss 4 03/04 1.3

Highlights: Eingblendete Notendarstellung im Spiel, verbesserte Budget-Verwaltung, Schwarze Kasse für illegale Aktionen.

In unserer Ausgabe 12/03 haben wir gemeinsam mit Ascaron unsere Leser aufgefordert, Ideen für ein Fan-Addon zum Fußballmanager **Anstoss 4 Edition 03/04** (80 %, 12/03) einzusenden. Die häufigsten Wünsche baute Ascaron mit dem Update 1.2 [WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK A24](http://www.gamestar.de/quicklink/A24) ins Spiel ein. So sehen Sie die Noten-Beurteilung Ihrer Kicker nun direkt im Spielbericht, statt wie bisher versteckt in einem Untermenü – eine enorme



Spellforce 1.05: Unsere Elfengruppe läuft mit einheitlicher Geschwindigkeit durch die Siedlung.

Erleichterung für Auswechslungs-Entscheidungen. Die Budget-Verwaltung Ihres Vereins ist jetzt deutlich flexibler, da Sie den Haushalt während der Saison mit dem Vorstand neu aushandeln dürfen.

Eine ebenso witzige wie spielerisch sinnvolle Neuerung gibt's mit der Schwarzen Kasse, in die Eintrittsgelder oder auch Teile Ihres Privat-Vermögens fließen. Damit geben Sie kriminelle Aktionen in Auftrag – etwa, Raubüberfälle Schiedsrichter-Bestechungen oder Schmutzkampagnen gegen Trainer-Konkurrenten. Insgesamt ist der Patch 1.2 ein Muss für jeden **Anstoss**-Spieler. Die kurz darauf erschienene Version 1.3 liefert dagegen lediglich Detailverbesserungen, die nur beinhardt Fans bemerken. So sind Trainingsbilder jetzt auch im Wochenverlauf sichtbar, und brave Manager bekommen am 24. Dezember ein kleines Weihnachtsgeschenk. **HK**



Anstoss 4 03/04 1.3: Zwielfältige Gestalten erledigen für genügend Schwarzgeld kriminelle Aufträge.



CD/DVD:
WarCraft 3:
Frozen Throne
1.14
Spellforce 1.05
Anstoß Edition
03/04 1.3



GAMESTAR.DE:
Screenshot-
Galerie