



Brutale Brüder, blaue Bohnen

GANGLAND

Die Ehre der Familia ist schwer angeschlagen: Als junger Mafioso sinnen Sie auf Rache und liefern sich Feuergefechte in einer düsteren Stadt.

Wer von Sizilien nach Amerika auswandert, strebt im besten Falle eine Karriere als Klempner oder Pizzabäcker an. Ganz anders Mario – der soll im väterlichen Auftrag seine drei Brüder ermorden! Denn Angelo, Romano und Sunny haben den jüngsten Spross der Familie umgelegt, sind nach Paradise City geflüchtet und dort rasch zu Mafia-Bossen aufgestiegen. Damit Mario Rache nehmen kann, muss er allerdings erst selbst Pate werden. Im Echtzeit-Strategiespiel **Gangland** steuern Sie ihn aus einer drehbaren Iso-Perspektive durch eine düstere 3D-Stadt, die wie eine schmutzige Version von New York wirkt. Wir haben eine Beta-Version gespielt und uns wüste Schießereien mit anderen Gangstern und Cops geliefert.

Schwarze Witwen

Als Mario starten wir in Little Italy, dem ersten von vier großen Stadtvierteln. Unsere Anlaufadresse ist Onkel Vincenzo. Der drückt uns eine Knarre in die Hand und erteilt uns gleich einen Auftrag: Wir sollen den Waffenhändler gegenüber überreden, uns einen gewissen Anteil am Umsatz zu überlassen. Also tapen wir mit einem von Onkels Schlägern über die Straße, legen einen Bodyguard um, und schon überweist uns der Geschäftsmann fleißig Dollars. Die weiteren Aufträge folgen diesem Strickmuster: Vincenzo schickt uns zu Händlern und Kneipen, lässt uns unter Zeitdruck Konkurrenten sowie Polizisten umlegen.

Für erledigte Missionen gibt's Geld, mit dem wir allmählich unsere eigene Privatarmee aus Schlägern oder sogar »schwarzen Witwen« anheuern, eleganten Frauen mit zwei Uzis. Irgendwann treten wir dann Vincenzos



Grüne Pfeilen markieren ein Restaurant, das wir für Onkel Vincenzo übernehmen sollen.



Im Arbeitszimmer des Onkels gibt's neue Aufträge.



Mit schwarzen Witwen feuern wir aus allen Kanonen.

Erbe an, heiraten und bekommen Nachwuchs. Söhne und Töchter helfen uns als Anwalt oder Krankenschwester für verletzte Untergebene dabei, immer mehr Macht anzuhäufen und den verhassten Brüdern schließlich das Lebenslicht auszuknipsen.

Illegal Spielen

Jedes der unzähligen Gebäude dürfen wir betreten und in Besitz nehmen. Mit den meisten – Privatwohnungen etwa – kön-

nen wir nichts weiter anstellen als den Machtbereich auszu-dehnen. In Hinterzimmern von Bars aber lassen sich Spielsalons eröffnen, was beständig Kohle

einbringt. Damit das Mini-Casino nicht von gegnerischen Gangs gestürmt wird, müssen wir Wachen anheuern und an Fenstern platzieren. **PS**

GANGLAND

Genre: Echtzeit-Strategie
Termin: 18. Februar 2004

Entwickler: Whiptail
Potenzial: Gut

Peter Steinlechner: »Mir macht es Spaß, als Mafia-Killer durch die Stadt zu laufen und Konkurrenten umzunieten. Die Idee mit der Familiengründung gefällt mir besonders. An der Steuerung sollte Whiptail aber noch arbeiten – derzeit ist es viel zu umständlich, in den hektischen Gefechten neue Befehle zu erteilen.«



► GAMESTAR.DE: Screenshot-Galerie
QUICKLINK A57