



WELCHES **POWER-UP** WÜNSCHT IHR EUCH IM REALEN LEBEN?

Unser Leser Thobias Dohm (23) will wissen, wovon das GameStar-Team nachts träumt.

SO TESTET **GAMESTAR**

Auf unsere Tests können Sie sich verlassen: Mit erfahrenen Spiele-Experten und einem komplexen Testverfahren geben wir knallharte Kaufberatung – garantiert unabhängig von den Spielefirmen.



ACTION

Peter Steinlechner ist unser altgedienter Action-Experte. Zu seinem Lieblings-Genre zählt er Ballerorgien, Taktik-Shooter und militärische Flugsimulationen.



STRATEGIE

Jörg Langer ist Fachmann für Strategie. Zu diesem Genre gehören Echtzeit- und Aufbauspiele, rundenweise Hexfeldtaktik sowie Wirtschaftssimulationen.



SPORT

Unser Sport-Spezialist **Heiko Klinge** fühlt sich auf Rennstrecken und in jedem Stadion zu Hause. Zudem kümmert er sich als Manager um seine Teams.



ROLLENSPIELE

Helden-Partys und Monster: In **Markus Schwerdtels** Rubrik fallen Grafik-Adventures, Rollenspiele und auch (wegen Inventar und Rätseln) Action-Adventures.



WERTUNGSKONFERENZ

Ob Gurke oder Meisterwerk: An unserer Wertungskonferenz kommt kein Spiel vorbei. Im Kreise unserer zehn Spieltester debattieren wir um jeden Prozentpunkt, damit Sie ein objektives Urteil erhalten.

GAMESTAR-PRÄDIKAT

Mit dem GameStar-Prädikat belohnen wir außerordentliche Leistungen, etwa bei Spieltiefe oder -idee, Atmosphäre, Grafik oder Multiplayer-Funktionen.





ALEXANDER BECK

CD/DVD-REDAKTION
SPIELT AKTUELL: BATTLEFIELD VIETNAM

»Unverzichtbar für mich wäre ein praktisches Health-Up-grade. Kopfschmerzen vom vielen Zocken? Magenprobleme durch zuviel Pizza und Cola? Sehnenscheidenentzündung am Maus-Finger? Kein Problem: Einfach über eine der bereit stehenden Kisten rennen und sich wohl fühlen.«



GEORG VALTIN

ROLLEN- & SPORTSPIELE
SPIELT AKTUELL: COLIN MCRAE RALLY 04

»Ich wähle die Biomod mit Sichtverbesserung aus Deus Ex 2. Dann brauche ich keine Brille mehr und kann durch Wände sehen. Das ist ein unschätzbare Vorteil in allen Lebenslagen, etwa wenn ich mal bei Herzblatt sitze und mir die Kandidatinnen vorher anschauen kann!«



JÖRG LANGER

STRATEGIE- & ROLLENSPIELE
SPIELT AKTUELL: BATTLEFIELD VIETNAM

»Da ich es hasse, ins Bett zu gehen, hätte ich gern das Halo-Wach-Power-Up. Das würde Müdigkeit in Licht umwandeln und damit sogar die Stromrechnung senken. Ich müsste nicht zwischen Outdoor und Indoor, Waden-Training und Couch-Kartoffel entscheiden, sondern hätte Zeit für alles!«



FLORIAN STANGL

SPORT- & ACTIONSPIELE
SPIELT AKTUELL: SPLINTER CELL 2

»Sinnvoll wäre eine Schreib-Variante des Dreifach-Schusses aus Ballerspielen. Damit könnte ich gleich drei Artikel auf einmal schreiben. Oder ich tippe einen Test, verfasse eine E-Mail und redigiere noch einen Artikel — die optimale Arbeitsweise für jeden stellvertretenden Chefredakteur!«



TONI SCHWAIGER

CD/DVD-REDAKTION
SPIELT AKTUELL: SACRED

»Ein Flug-Power-Up à la Superman wäre eine tolle Sache. So könnte ich problemlos das morgendliche Gedränge auf der Autobahn oder den Stau auf dem Mittleren Ring vermeiden. Zudem bin ich nach einer ordentlichen Portion Frischluft richtig wach und fit für den Tag.«



FRANK MAIER

ONLINE-REDAKTION
SPIELT AKTUELL: KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC

»Ganz dringend brauche ich das Fast-Read-Power-Up. Denn um all die jungfräulichen Bücherstapel und Spielmagazine zu lesen, die auf mich warten, bräuchte ich Jahre! So hielte ich das Ohr zwischen die Seiten und würde mir den Textinhalt in Daumenkino-Manier ins Hirn blasen.«



PETRA SCHMITZ

ACTIONSPIELE & ADVENTURES
SPIELT AKTUELL: SPLINTER CELL 2

»Ich bin quasi das personalisierte Power-Up. Wo ich bin, herrscht gute Laune. Ohne mich wären die Redaktions-Konferenzen nur halb so witzig, die Mittagessen völlig spaßfrei und das Leben auf den GameStar-Fluren öde und grau. Was? Hä? Ich leide nicht unter verzerrter Wahrnehmung!«



MARKUS SCHWERDTTEL

ROLLEN- & STRATEGIESPIELE
SPIELT AKTUELL: BATTLEFIELD VIETNAM

»Wenn im Frühling wieder harte Gartenarbeit ansteht, wäre mir ein Speed-Upgrade ganz recht. In Windeseile würde ich die Hecke schneiden, den Rasen mähen und den Sandkasten reinigen. Dann noch schnell den Grill geputzt, und ich kann mittags schon wieder in der Hängematte liegen.«



CHRISTIAN MERKEL

ONLINE-REDAKTION
SPIELT AKTUELL: SACRED

»Ich leihe mir das Nachtsichtgerät von Sam Fisher aus Splinter Cell aus. Dann könnte ich wenigstens endlich unfallfrei meinen Schreibtisch im Büro erreichen, wenn meine lichtscheuen Kollegen mal wieder sämtliche Lampen gedimmt haben. Zudem kann ich damit Frank besser erschrecken.«

ALLGEMEINES

Hier steht unter anderem der Publisher mit Hotlinenummer. Und was in der Packung liegt, ob das Spiel auf Deutsch ist und welche USK-Altersfreigabe es hat.

MULTIPLAYER-MODUS

Hier lesen Sie, wie viele Spieler pro Original möglich sind. Gibt es neben dem Internet-Modus auch die Option, per LAN zu spielen? Und mit wie vielen Spielern?

SPIELZEIT & ANSPRUCH

Hier lesen Sie, wie viele Stunden das Spiel Spaß macht — unabhängig von Herstellerangaben oder der tatsächlichen Durchspiel-Länge. Der Anspruch zeigt mit dem orange Balken, wie schwer das Spiel ist. Die weiß unterlegte Zahl stellt den »Ideal-Spieler« für das Programm dar. Eine »1« ist geeignet für jemanden, der nur »Moorhuhn« kennt, eine »10« spricht Leute an, die schon im Grundschul-Alter selbst Spiele programmiert haben.

PRO & KONTRA

Hier fassen wir die wichtigsten Plus- und Minuspunkte des Spiels zusammen, die zu seiner Wertung geführt haben.

NEU: PREIS-LEISTUNG

Neben vier anderen Einzelnoten finden Sie hier die Preis-Leistungs-Bewertung. Diese geht ausdrücklich nicht in die Spielspaß-Wertung ein, zeigt Ihnen aber, ob der Preis angesichts der Spielzeit (siehe oben) fair ist. Da längst nicht jeder den Multiplayer-Modus nutzt, zum anderen aber gerade gute Multiplayer-Spiele eine hohe Spielzeit haben, teilen wir den Multiplayer-Stundenwert durch 2. Die komplette Formel lautet:

Preis in Euro

Solo-Spielzeit + (Multiplayer-Spielzeit : 2)

Das Ergebnis gibt an, wie viel Euro Sie pro Spielstunde zahlen müssen. Diesen Wert rechnen wir wie folgt in die Note um:

| | |
|--------------|--------------|
| bis 1 Euro | Sehr gut |
| bis 2 Euro | Gut |
| bis 3 Euro | Befriedigend |
| bis 4 Euro | Ausreichend |
| bis 5 Euro | Mangelhaft |
| ab 5,01 Euro | Ungenügend |

SPLINTER CELL 2 3D-ACTION

PUBLISHER: Ubi Soft, (0180) 555 493 8

SPRACHE: Deutsch **RELEASE (D):** 25.3.2004

AUSSTATTUNG: Papp-Box, 4 CDs, 32 Seiten **CA. PREIS:** 50 Euro

MULTIPLAYER: 1 Spieler pro Original **USK:** ab 16 Jahre

Internet (4 Spieler) Netzwerk (4 Spieler) Modem an 1 PC

MULTIPLAYER-MODI: Sabotage, Extraction, Neutralization

| 3D-GRAFIKKARTEN: | PC MINIMUM | PC STANDARD | PC OPTIMUM |
|---|------------------|----------------|----------------|
| <input type="checkbox"/> Geforce 1/2 MX | GF FX 5600/Ultra | 800 MHz CPU | 1,0 GHz CPU |
| <input type="checkbox"/> Geforce 2/4 MX | Radeon 9500 Pro | 128 MB RAM | 256 MB RAM |
| <input type="checkbox"/> Radeon 9000 | Radeon 9700/Pro | 3,3 GB Festpl. | 3,3 GB Festpl. |
| <input type="checkbox"/> Geforce 3/3 Ti | Radeon 9800 Pro | Radeon 9000 | Geforce 4 Ti |
| <input type="checkbox"/> Geforce 4 Ti | GF FX 5800/5900 | | Radeon 9700 |

LAUTSPRECHER: Stereo 2 vorne, 2 hinten 5.1 6.1

EINGEWÖHNUNG: 30 Minuten **SOLO-SPASS:** 15 Stunden **MULTIPLAYER-SPASS:** 30 Stunden

| EINSTEIGER | FORTGESCHRITTENER | PROFI |
|------------|-------------------|-------|
| 1 | 2 | 3 |
| 4 | 5 | 6 |
| 7 | 8 | 9 |
| 10 | | |

ALTERNATIVEN: Metal Gear Solid 2 (85%, GS 04/03) Spannende 3D-Spionage mit schlaun Gegnern.
Deus Ex 2 (84%, GS 04/04) Schleichen mit viel Freiheit. Schwächen im Level-Design.

DAS FÜHRTE ZUR WERTUNG:

- + exzellentes Level-Design
- + spannende Story
- + cooler Hauptdarsteller
- + abwechslungsreiche Missionen
- + fantastische Sound-Kulisse
- + Hingucker-Grafik
- minimale KI-Schwächen
- wenige Multiplayer-Karten
- rudimentäre Physik-Engine

| | |
|------------------------|----------|
| GRAFIK: | Sehr gut |
| SOUND: | Sehr gut |
| BEDIENUNG: | Sehr gut |
| MULTIPLAYER: | Sehr gut |
| PREIS-LEISTUNG: | Gut |

FAZIT: SCHLEICH-HIT MIT 1A-MULTIPLAYER-MODUS.

3D-KARTEN

Aus Platzgründen haben wir einige Kartentypen ähnlicher Leistung zusammengefasst:

| | |
|------------------------|-------------|
| Radeon 8500 | ➤ Geforce 3 |
| Radeon, Radeon 7500 | ➤ Geforce 2 |
| Rage 128, Rage 128 Pro | ➤ TNT 2 |
| Kyro 1, Voodoo 4 | ➤ Voodoo 5 |

Wird Ihre Karte **grün** dargestellt, läuft das Spiel auch in der Auflösung 1280x1024 tadellos. Ist die Farbe **gelb**, ruckelt es gelegentlich, oder Sie müssen die Auflösung (teils deutlich) verringern. Mit **rot** läuft das Spiel mit Minimaleinstellungen gerade noch auf Ihrer Karte.

PC-KONFIGURATION

Hier erfahren Sie, welche Rechnerkonfiguration wir empfehlen. **Minimum** (siedeln wir häufig über dem Hersteller-Minimum an!) heißt, das Spiel läuft mit minimalen Details so auf Ihrem PC, dass sich Spielspaß einstellt. In der **Standard**-Konfiguration läuft es völlig normal, wenn auch nicht mit allen Details. Und wenn Ihr PC ungefähr dem des **Optimum**-PCs für dieses Spiel entspricht, müssen Sie keinerlei Abstriche machen.

NEU: 3D-SOUND

Wenn das Spiel 3D-Sound bietet, erfahren Sie hier, wie viele Lautsprecher es tatsächlich unterstützt. Achtung: Fast alle 5.1-, 6.1- und 7.1-Systeme klingen selbst dann aus allen Boxen, wenn ein Spiel in Wahrheit nur zwei Boxen vorn und zwei hinten (4.1) anspricht: Der Treiber rechnet die Signale entsprechend um. Wir achten hingegen darauf, dass wirklich eigene Tonsignale aus jedem Lautsprecher kommen.

Wir geben deswegen nicht Sound-Standards wie EAX 2.0, EAX Advanced, Dolby Surround oder Dolby Digital an, weil sich diese meist nicht unterscheiden lassen und oft miteinander vermischt werden (etwa Dolby Digital für ein vorab gemischtes Hintergrundgeräusch, dazu Echtzeit-Effekte in EAX 3.0). Die Güte des 3D-Sounds und ob er die Spielatmosphäre unterstützt, erfahren Sie am Ende des Artikeltextes.

DIE SPIELSPAß-WERTUNG

90 % und mehr: Absolutes Ausnahmeprogramm, ein Muss für jeden Spieler!
80 % bis 89 % Sehr gut: Reizt das Genre voll aus, genügt höchsten Ansprüchen.
70 % bis 79 % Gut, aber nicht genial. Titel mit kleinen Fehlern oder ein Klon.
60 % bis 69 % Keine Massentitel, aber teilweise noch okay für Fans des Genres.
50 % bis 59 % Unscheinbare Durchschnittskost mit diversen Macken.
10 % bis 49 % Schwaches Spiel, nicht mal als Budget-Ware zu empfehlen.
Unter 10 % Definitiv eines der miesesten Spiele der gesamten PC-Geschichte.

