



Am Kiosk erscheint  
**GameStar**  
**7/2004**  
 am **2. Juni**  
 Vorab-Infos: [www.gamestar.de](http://www.gamestar.de)

# IM NÄCHSTEN **GAMESTAR**

Was reimt sich auf Mai?

Ganz klar: Doom 3. Das wollen wir testen, ebenso das Echtzeit-Strategiespiel Panzers.

## TEST **DOOM 3**

Ende Mai soll **Doom 3** in den USA erscheinen – wir haben unsere Tickets zum Marsmond Phobos schon gebucht. Im Test erfahren Sie, ob **Doom 3** die versprochene Hochspannung durchgehend aufrecht erhält und wie das Grafikmonster auf Ihrer Hardware läuft – inklusive Tuning-Tipps.



## TEST **PANZERS**

Infanterie verschanzt sich in Häusern, Panzerverbände rollen über Felder: Das Echtzeit-Strategiespiel Panzers fordert unsere Test-Generäle mit spannenden Missionen im Zweiten Weltkrieg.



## TEST **SÖLDNER**

Söldner soll realistischer und komplexer als Battlefield Vietnam werden. Wir testen, ob deformierbares Terrain und der übergeordnete Commander-Posten Shooter-Profis begeistert.



## GAMESTAR CD/DVD

Highlight unserer nächsten Ausgabe sind umfangreiche Video-Specials frisch von der E3, in den 16er- und 18er-Ausgaben wie gewohnt in härteren Fassungen. Damit sind Sie bestens über alle Spielneheiten informiert. In der Daten-Sektion erwarten wir die Demo zum GTA-Konkurrenten True Crime sowie neue Mods und Levels.

## TIPPS & TRICKS

Wir helfen Ihnen in Doom 3 beim Überleben auf Phobos, geben taktische Unterstützung für die Schlachten in Panzers und liefern Profitipps zu Port Royale 2.



## MESSE-REPORT **E3 2004**

Auf der größten Spielemesse der Welt in Los Angeles nehmen wir für Sie die alle Neuheiten unter die Lupe. Darunter GTA San Andreas, Stronghold 2 oder Knights of the Old Republic 2.

## PREVIEW **BROTHERS IN ARMS**

Im Taktik-Shooter Brothers in Arms von Gearbox (Halo) kämpfen Sie sich durch die Normandie.

## PREVIEW **ROME**

Mit einer spielbaren Version von Rome schicken wir römischen Kohorten in Riesenschlachten.

## HARDWARE **NEUE SPIELE-TFTS**

Die nächste Generation von 17- und 19-Zoll-Flachbildschirmen prahlt mit Reaktionszeiten von unter 16 ms (Millisekunden). Wir sagen Ihnen, welche Geräte für Spieler wirklich taugen.

Alle Angaben ohne Gewähr. Aufgrund von Terminänderungen bei den Herstellern kann es zu Verschiebungen kommen.