

TECHTELMECHTEL



Brennt Ihnen eine Frage rund um die Technik Ihres PCs unter den Nägeln? Dann schreiben Sie uns einen Brief unter dem Stichwort »TECHtelmechtel« oder eine E-Mail an tech@gamestar.de

GEFORCE 5900 XT ODER RADEON 9800 PRO?

Ich habe 200 Euro gespart und möchte dafür eine neue Grafikkarte mit möglichst guter Spieleleistung kaufen. Meine Wahl fiel zunächst auf eine Geforce FX 5900 XT für 190 Euro, jetzt habe ich aber eine Radeon 9800 Pro für 200 Euro entdeckt. Könnt Ihr mir sagen, welche der zwei Karten ich kaufen soll?

Sven Mohr

GameStar Wir raten Ihnen in jedem Fall zur Radeon 9800 Pro. Seit fast alle Hersteller ihre Preise auf etwa 200 Euro gesenkt haben, bieten Karten mit ATIs 9800-Pro-Chip die meisten Frames pro Euro. Das zeigen auch unsere Benchmarks: Eine Geforce FX 5900 XT rechnet in Spielen etwa 20 Prozent langsamer und bleibt damit auch hinter einer »normalen« Geforce FX 5900 zurück. Die Radeon 9800 Pro schlägt in UT 2003 oder dem Aquamark 3 selbst Nvidias 150 Euro teurere Geforce FX 5900 Ultra.

S-ATA UND IDE GLEICHZEITIG?

Zu meinem Asus A7N8X-Deluxe-Mainboard habe ich eine neue 160 GByte große Serial-ATA-Festplatte gekauft. Mein alter CD-Brenner braucht aber immer noch einen IDE-Port. Kann ich beide Geräte gleichzeitig betreiben oder muss ich jetzt auch noch Geld in einen neuen S-ATA-Brenner investieren?

Matze Krug

GameStar Das A7N8X Deluxe hat wie alle derzeit erhältlichen Mainboards mit Serial-ATA-Anschlüssen auch zusätzliche IDE-Ports. Sie können Ihren Brenner also wie bei Ihrer jetzigen Hauptplatine anschließen. Sie müssen lediglich darauf achten, dass

im Bios sowohl S-ATA- als auch IDE-Controller aktiviert sind. Echte Serial-ATA-Brenner bleiben bis Juni ohnehin Mangelware: Erst mit dem PX-712SA bringt Plextor einen der ersten S-ATA-CD/DVD-Brenner auf den Markt. Kompatibilitätsprobleme oder Leistungseinbußen brauchen Sie wegen des Mischbetriebs aus beiden Standards nicht zu befürchten.



Alle aktuellen Platinen mit Serial-ATA-Anschlüssen bieten zusätzlich konventionelle IDE-Buchsen.

USB 2.0 FÜR MAUS?

Ich habe mir eine brandneue Logitech MX 510 gekauft. Nun frage ich mich, ob die geringe Geschwindigkeit der USB-1.1-Anschlüsse meines Mainboards die neue Maus »ausbremst«. Lohnt es sich, deshalb per PCI-Erweiterungskarte auf USB 2.0 aufzurüsten?

Maxim Lewinz



Selbst für Logitechs High-Tech-Maus MX510 reicht die Datenübertragungsrate von USB 1.1.

GameStar Eine Maus schickt an den Computer lediglich die Positionsänderungen des Mauszeigers. Dabei fallen höchstens Datenmengen im zweistelligen Bit-Bereich an. Bereits USB 1.1 stellt mit 12 MBit/s (1,5 MByte/s) mehr als genug Bandbreite zur Verfügung, um der MX510 aussetzerlose Kommunikation mit Spielen zu ermöglichen. Auf USB 2.0 sollten Sie deshalb nur umrüsten, wenn Sie externe Brenner oder Festplatten anschließen wollen. Solche Datenschaufler profitieren extrem von der 480 MBit/s (63 MByte/s) schnellen USB-2.0-Schnittstelle.

GEFORCE 4 TROTZ DDR-SPEICHER?

Ich will meinen PC noch einmal aufrüsten und die lahme Geforce 2 MX gegen eine flotte Geforce 4 Ti tauschen. Ein Freund behauptet, dass auf der neuen Karte DDR-Speicher verbaut sei, mein Mainboard (KT133a-Chipsatz) aber nur mit SD-RAM-Speicher zusammenarbeiten würde. Brauche ich jetzt auch noch eine neue Hauptplatine?

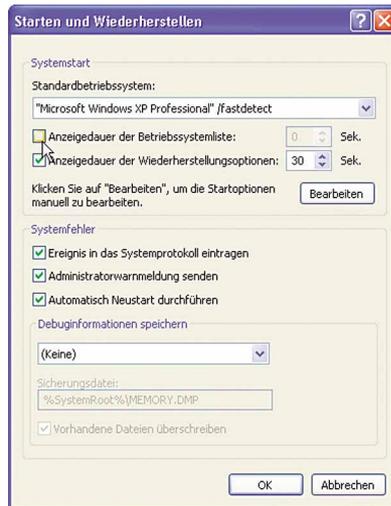
Martin Roggefänger

GameStar Keine Sorge, Sie können in Ihr altes Mainboard Grafikkarten mit DDR-Framebuffer stecken. Ihr Freund hat zwar recht, dass der Speichercontroller der Hauptplatine nur mit SD-RAM zusammenarbeiten kann – das betrifft aber nur den Arbeitsspeicher des Rechners. Grafikkarten verwalten ihren Datenpuffer eigenständig. Es spielt also keine Rolle, ob die Speicherchips auf Mainboard und Grafikkarte baugleich sind. So werkeln einige 3D-Karten wie etwa Gigabytes Geforce FX 5700 Ultra (Test in GameStar 04/04) bereits mit DDR2-Modulen, obwohl die Hersteller den neuen Hauptspeicher auf Mainboards erst ab Juni 2004 zum Einsatz bringen werden.

XP-BOOTMENÜ AUSMISTEN

Ich habe von Windows XP auf Windows ME und wieder zurück gewechselt. Jetzt muss ich beim Booten immer zwischen zwei XP-Installationen und einer ME-Partition auswählen, obwohl nur noch ein XP installiert ist. Wie bekomme ich die nutzlosen Einträge ohne Formatierung wieder aus dem Bootmenü?

Oliver Theuerl



In »Starten und Wiederherstellen« deaktivieren Sie Karteileichen im Bootmenü.

GameStar Rechtsklicken Sie auf dem Desktop oder im Start-Menü »Arbeitsplatz«, und wählen Sie im erscheinenden Kontextmenü »Eigenschaften«. Im Karteileiter »Erweitert« klicken Sie jetzt in der Rubrik »Starten und Wiederherstellen« auf »Einstellungen«. Wählen Sie bei »Standardbetriebssystem« nun die Windows-Version aus, mit der Sie booten möchten. Entfernen Sie zuletzt den Haken bei »Anzeigedauer der Betriebssystemliste«. Alternativ können Sie die überflüssigen Einträge auch dauerhaft aus dem Bootmenü löschen. Öffnen Sie dazu die Datei »boot.ini« auf der Boot-Partition (meist c:\) mit dem Editor (Start\Programme\Zubehör\Editor). Löschen Sie hier die überflüssigen Einträge, und speichern Sie ab. Vorsicht: Wenn Sie den falschen Eintrag entfernen, verweigert Windows den Start! Legen Sie deshalb immer eine Sicherungskopie der unveränderten »boot.ini« an.

KEIN TV-TUNER MIT DIRECTX 9

Seit ich DirectX 9.0b installiert habe, streikt der TV-Tuner meiner ATI Radeon 9800SE All-In-Wonder. Ältere Versionen von Microsofts Schnittstellensammlung haben sich aber bislang immer ohne

F.A.Q.

HÄUFIG GESTELLTE FRAGEN

SPLINTER CELL 2 STREIKT

Wenn ich Splinter Cell 2 starte, sehe ich das Intro und die Menüs, sobald jedoch eine Mission beginnen soll, bricht das Spiel ab. Ich habe als Grafikkarte eine Geforce 2 Ti im Rechner stecken.

GameStar Splinter Cell 2 braucht genauso wie etwa Prince of Persia 4 eine DirectX-8-fähige 3D-Karte, da die Entwickler sogenannte Pixelshader-Effekte einsetzen. Die Geforce 2 beherrscht nur DirectX 7, hat also keine Pixelshader. Zum Spielen benötigen Sie somit mindestens eine Geforce 3 oder Radeon 9000. Vorsicht: Auch die Geforce 4 MX ist nur eine getunte Geforce 2 und somit ungeeignet!

AGP-PERFORMANCE

Mein Mainboard unterstützt nur AGP4X, meine Grafikkarte könnte aber auch im 8x-Modus laufen. Bremst mein Board die Karte aus?

GameStar In der Theorie verdoppelt sich der Datendurchsatz von etwa 1,0 GByte pro Sekunde bei 4x-AGP auf 2,1 GByte/s bei AGP8X. In Spielen wirkt sich das jedoch nicht auf die Performance aus.

Probleme mit meiner Grafikkarte vertragen. Ich habe auch schon alle möglichen Treiber ausprobiert, der Tuner spuckt aber trotzdem noch kein Signal aus. Könnt Ihr mir sagen, was falsch läuft?

Mark Kutter



Streiken Radeon TV-Tuner unter DirectX 9.0b, behebt ein Patch von Microsoft das Problem.

GameStar Laut Carsten Berger von Sapphire sind alle All-In-Wonder-Karten mit PAL-Fernsehnorm von diesem Problem betroffen, da DirectX 9.0b den TV-Tuner kurzerhand abschaltet. Microsoft stellt auf seiner Internetseite einen Patch ► WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK zum Download bereit, der diesen Bug in den meisten Fällen behebt. Spätestens DirectX 9.0c soll wieder ohne Flickwerk einwandfrei mit TV-Tunern kooperieren. Auch ATI will in die Version 9.0 des Multimedia Centers einen Lösung für das Fernsehproblem integrieren.

STUMMER SUBWOOFER

Da Hits wie Far Cry immer öfter auf Surround-Sound als Spielelement setzen, habe ich mir das Teufel Concept E Magnum samt Audigy 2 ZS zugelegt. DVD-

DUAL-CHANNEL

Ich habe mir ein Dual-Channel-fähiges Mainboard und zwei 256-MByte-Dimms gekauft. In welche Slots muss ich die beiden Riegel setzen?

GameStar Die beiden Dual-Channel-Steckplätze heben sich farblich von den normalen Slots ab. Bei Nforce-2-Boards dienen die blauen Steckplätze zwei und drei zum Dual-Channel-Betrieb. Sobald Sie den PC anschalten, sehen Sie die »Memory Frequency«. Bei erfolgreichem Einbau steht dahinter »in Dual Channel Mode«.

SPIELE-TFT

Ich möchte mir aus Platzgründen einen TFT-Monitor zulegen. Worauf muss ich beim Kauf achten, damit auch Spiele ordentlich darauf aussehen?

GameStar Die Schaltzeit von uneingeschränkt spieltauglichen TFTs muss unter 25 ms liegen, sonst sehen Sie in schnellen Actionspielen Schlieren. Vorsicht: Viele Hersteller mögeln und geben zu schnelle Werte an. Probieren Sie Ihr Wunschgerät deshalb am besten selbst oder orientieren Sie sich am GameStar-Einkaufsführer.

Filme machen jetzt doppelt Spaß, nur wenn ich am Rechner Musik höre oder spiele, scheint der Subwoofer stumm zu bleiben. Was läuft da schief?

Bernd Brandt

GameStar Bei 5.1-Lautsprechern braucht jeder Schallwandler ein eigenes Signal mit »Arbeitsanweisungen«. Die Soundquelle muss also Informationen für fünf Satelliten und einen Subwoofer (5.1) enthalten. Bei Stereo-Musik fehlt die extra Bass-Information, weshalb der Tieftöner stumm bleibt. Deshalb müssen Sie in den Lautsprechereinstellungen (Programme/ Creative/Lautsprechereinstellungen) unter der Rubrik »Bass-Management« einen Haken bei »Bass-Umleitung« setzen – tiefe Töne leitet der Treiber nun zur Bassbox. **KE**

SO ERREICHEN SIE UNS

Schicken Sie Ihre Hardware- oder Technikfragen an folgende Adresse:

IDG Entertainment Verlag
Redaktion GameStar
Stichwort: TECHtelmechtel
Leopoldstr. 252 b
80807 München
oder per E-Mail an:
tech@gamestar.de

Bitte geben Sie stets Ihre Systemkonfiguration an – das hilft uns bei der Fehlerdiagnose. Besonders wichtig sind Hardware, Grafikkarten-Treiber, DirectX-Version und Betriebssystem. Wir bemühen uns, möglichst jede Frage zu beantworten. Bitte haben Sie Verständnis, dass dies wegen der hohen Zahl an Zuschriften nicht immer gelingt. Fragen, die für die Mehrheit unserer Leser interessant sind, werden im TECHtelmechtel besprochen.



► DVD:
ATI-Referenztreiber
Nvidia-Referenztreiber