



GEMETZEL UND GEHEIMTIPP

BETATEST-ÜBERSTUNDEN. Monsterleichen säumen unseren Weg! Das liegt jedoch nicht daran, dass Kollege Valtin und ich so brutale Kerle sind. Schuld ist vielmehr die Flut an Betatests zu hochkarätigen Online-Rollenspielen. Gerade erst hatte sich Georg einigermaßen von seinen Streifzügen durch **World of Warcraft** erholt, da begann die Probephase von Starr Longs viel versprechendem **Lineage 2**. Das erscheint Ende April in den USA, einen Test gibt's aber voraussichtlich erst in unserer nächsten Ausgabe. Schließlich brauchen wir genug Zeit, um unsere Charaktere für die spektakulären Belagerungen hochzupäppeln.

PERLE IN DER UNTERWELT. Bei seinem Erscheinen vor zwei Jahren ging **Arx Fatalis** im Trubel um **Neverwinter Nights** unter – zu Unrecht! Denn die Dungeon-Schnetzerei tritt mit einem durchdachten Zauberspruchsystem und spannender Story in die Fußstapfen von **Ultima Underworld**. Fans von **Gothic 2** kommen dank der stimmigen, großen Spielwelt auf ihre Kosten. Werfen Sie deshalb einen Blick auf unsere Ab-16-Datenträger, denn dort finden Sie **Arx Fatalis** als Vollversion. Außerdem können Sie sich damit schon mal für den zweiten Teil warm spielen, der auf der E3 gezeigt werden soll.

INHALT

TESTS

Syberia 2	94
Everquest: Gates of Discord	97
Neverwinter Nights: Hornden des Untereichs	97

GAMESTAR-ROLLENSPIEL-CHARTS JUNI

Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	Knights of the Old Republic dt.	Rollenspiel	02/04	93%
2	Baldur's Gate 2	Rollenspiel	01/01	91%
3	Diablo 2	Action-Rollenspiel	08/00	90%
4	Morrowind	Rollenspiel	07/02	89%
5	Gothic 2 + Addon	Rollenspiel	10/03	88%
6	Neverwinter Nights + Addons	Rollenspiel	NEU	88%
7	Dark Age of Camelot + Addons	Online-Rollenspiel	05/02	87%
8	Sacred	Action-Rollenspiel	03/04	87%
9	Monkey Island 4	Adventure	01/01	86%
10	Dark Project 2	Action-Adventure	05/00	86%
11	Final Fantasy 8	Rollenspiel	03/00	85%
12	The Westerner	Adventure	04/04	85%
13	Final Fantasy 11	Online-Rollenspiel	01/04	84%
14	Everquest Europa	Online-Rollenspiel	02/03	84%
15	Runaway	Adventure	01/03	84%
16	Dungeon Siege	Action-Rollenspiel	06/02	84%
17	Vampire	Rollenspiel	09/00	84%
18	Arx Fatalis	Rollenspiel	08/02	84%
19	Asheron's Call 2	Online-Rollenspiel	02/03	83%
20	Nox	Rollenspiel	03/00	83%
21	Tomb Raider 4	Action-Adventure	01/00	83%
22	Resident Evil 3	Action-Adventure	12/00	83%
23	Planescape Torment	Rollenspiel	03/00	82%
24	Icewind Dale 2	Rollenspiel	11/02	82%
25	Harry Potter 2	Action-Adventure	01/02	82%

Zu den Rollenspielen gehören Spiele, die Rätsel, Aufgaben und eine ausgefeilte Handlung betonen, etwa Grafik-Adventures, Online- sowie Solo-Rollenspiele, Action-Adventures oder Detektivspiele.





Auf dem Friedhof muss Kate das Grab eines Mönchs finden und die Kräuter darauf ernten.



Kate bereitet die Medizin für den kranken Hans vor – eine selbst gegessene Duftkerze.



Nur mit einer Mönchskutte verkleidet hat die junge Anwältin Zutritt zum Kloster.

Rätselhafte Schneewelt

SYBERIA 2

Die Reise der jungen Kate Walker geht weiter. In der Fortsetzung des Render-Adventures sucht sie nach einem geheimnisvollen Eiland.

Ein Zug braust durch verschneite Wälder. An Bord drei Gestalten, die auf den ersten Blick nicht so recht zusammenpassen scheinen: die junge New Yorker Anwältin Kate Walker, der greise Hans Vorarlberg und der Automaten-Mensch Oskar. Dieses bunte Grüppchen fahndet im Adventure **Syberia 2** nach einer geheimnisvollen Insel.

Wie schon im Vorgänger ist Kate die zentrale Figur. An ihr liegt es, ob der altersschwache Hans jemals den Fuß auf das sagenumwobene Eiland setzen wird. Dabei stellen sich der jungen Frau nicht nur die fiese Witterung oder die plötzliche Krankheit von Hans in den Weg, sondern auch zahlreiche zwielichtige Gestalten. Bis die junge Frau das Ziel erreicht, müssen Sie ihr durch die Weiten Nordrusslands helfen – und dabei auch einige Designerschnitzer meistern.

Schön, aber steril

Syberia 2 knüpft in Atmosphäre und Grafik an den Vorgänger an. Das Szenario ist durch die Mischung aus Echtwelt, Mythos und merkwürdigen Gestalten spannend surreal – ähnlich wie in **Myst**. Und auch die gerenderten Hintergründe sind wunderschön, aber häufig leblos. Gelegentlich huscht mal ein Eichhörnchen einen Baum hinauf oder ein paar Vögel flattern durchs Bild. Selbst in der Stadt Romansburg, die Sie zu Beginn besuchen, ist nur wenig los. Enttäuschend wenige Einwohner lassen sich mit Ihnen auf einen Plausch ein.

Regelrecht einsam wird es, wenn Sie Romansburg verlassen haben und in die verschnei-



Wer es auf Anhieb sieht, hat Adleraugen: Das Fischgerippe liegt gut versteckt hinter dem Zaun.



Wenn Sie die Kerzen in der richtigen Reihenfolge entfachen, enthüllt sich das Geheimnis der Bibliothek.

ten Wälder Nordrusslands vordringen. Zwar bestechen die Landschaften durch unzählige Details, aber spätestens beim dritten kaum zu unterscheiden den Bildschirm fühlen wir uns eingeschlafert.

Logik und Ausprobieren

Das Rätsel-Gros von **Syberia 2** lässt sich durch Logik oder schlichtes Ausprobieren knacken. So muss Kate etwa die mechanischen Pferde in einem Zirkus wieder zum Laufen bringen. Erst wenn sie nach ein wenig Tüftlei vier Rohre richtig angeordnet hat und alle Metallgäule sich bewegen, ist das Puzzle geknackt. Oder Kate will in die unteren Gefilde der Stadt, aber ein zugesperrtes Tor verhindert das. Ein kleines Mäd-

GATES OF DISCORD

Anspruchsvolle Erweiterung für Everquest.



Nur Armeen bestehen gegen die neuen Monster.

Das inzwischen siebte Addon **Gates of Discord** für **Everquest** richtet sich ausschließlich an High-Level-Charaktere ab Stufe 50. Die dürfen in 20 Zonen des neuen Kontinents Taelosia auf Monsterjagd gehen. Angesichts extrem starker Feinde haben nur große Gruppen und eingespielte Gilden Überlebenschancen. Als Belohnung für diese Abenteuer erhal-

ten Sie besonders gute Waffen und Rüstungen.

Mit dem Berserker gibt es erstmals seit dem Addon **Shadows of Luclin** wieder eine neue Charakterklasse. Besonderheit dieser offensivstarken (aber wenig spektakulären) Helden ist, Feinden mit der Axt im Nahkampf viel Schaden zuzufügen. Insgesamt bereitet das Addon zwar Bekanntes neu auf, bietet davon abgesehen aber kaum Innovatives. GV

► ORIGINALTEST IN GAMESTAR 02/03

GATES OF DISCORD

GENRE: Online-Rollenspiel
 PUBLISHER: Ubi Soft, (01805) 554 938
 CA. PREIS: 25 € + 15 €/Monat
 ANSPRUCH: Profis
 SPIELER: 2.500/Server
 SPRACHE: Deutsch

MINIMUM:
 400 MHz, 128 MB,
 Geforce 1/2 MX

78

HORDEN D. UNTERREICHS

Eingedeutschtes Addon für Neverwinter Nights.

Dunkelelfen, Gedanken-schinder und Betrachter steigen aus den Tiefen des Unterreichs, um die Stadt Tiefwasser zu zerstören. Sie müssen die Fieslinge in **Horden des Unterreichs**, dem zweiten Addon für das Rollenspiel **Neverwinter Nights**, von der Oberfläche vertreiben. Sechs neue Prestige-Klassen, tödliche Waffen und mächtige Zaubersprüche helfen, das knapp 30-stündige Abenteuer für Profis zu bestehen.

In den USA erschien **Horden des Unterreichs** bereits Anfang Dezember. Obwohl sich Atari sehr viel Zeit für die Lokalisierung nahm, ist das Ergebnis unharmonisch: Zwar sind Handbuch und Dialoge insgesamt recht gut übersetzt. Doch die deutschen Synchronsprecher leiern die Texte deutlich ausdrückloser herunter als ihre



Texte und Gespräche wurden gut übersetzt.

amerikanischen Kollegen. GV

► ORIGINALTEST IN GAMESTAR 02/04

HORDEN DES UNTERREICHS

GENRE: Rollenspiel-Addon
 PUBLISHER: Atari, (0190) 771 882
 CA. PREIS: 30 Euro
 ANSPRUCH: Profis
 SPIELER: 1
 SPRACHE: Deutsch

MINIMUM:
 800 MHz, 128 MB,
 Geforce 1/2 MX

88