

## ANNO 1503

Wenn Ihnen im Aufbauspiel von Sunflowers ständig das Geld ausgeht, schnappen Sie sich eines Ihrer Schiffe und schippern damit zum Hafen, um es zu verkaufen. Klicken Sie solange auf das Minus-Symbol, bis der Pott veräußert ist und klicken danach weiter darauf, bis als Preis eine »1« erscheint. Keine Angst: Für Sie springt trotzdem der Normalpreis heraus. Nun klicken Sie neben das Schiff und wählen es erneut aus, denn jetzt bekommen Sie den Pott für den Preis von einer Geldeinheit wieder. Dieser Profit-Trick lässt sich beliebig wiederholen.



Anno 1503: Mit Schiffen können Sie nicht nur segeln, sondern auch einfach Geld verdienen.

## BATTLEFIELD VIETNAM

**TIPP 1:** Auf manchen Karten stehen große Beobachtungstürme – vor allem bei den Flugplätzen der USA. An diesen Gebäuden steigen Soldaten der jeweiligen Partei ins Spiel ein. Die Türme können Sie zwar nicht einnehmen, dafür aber zerstören und somit dem gegnerischen Team den Nachschub abschneiden. Wenn Sie zum Beispiel auf der Karte Operation Flaming Dart auf Seiten der Vietnamesen schnell genug sind und alle Türme zerstören, verliert die USA direkten Zugang zum Flugplatz und damit die hier so wichtige Luftüberlegenheit.

*Paul Kinder*

**TIPP 2:** Ein sonst nur mäßig bewaffneter Transporthelikopter kann mit einem Trick zur gefährlichen Waffe mutieren. Dazu packen Sie einen Haufen C4-Ladungen in ein Fahrzeug und schleppen es



Battlefield Vietnam: Per Heli geht's zur Front.

anschließend mit dem Hubschrauber ab. Wenn Sie nun die tödliche Fracht über einer gegnerischen Stellung ausklinken, hat das eine verheerende Wirkung.

*Phillip Keis*

## CASTLE STRIKE

Im Strategiespiel von Data Becker benötigt der junge Adlige Rabenhorst Ihre Hilfe im Kampf gegen gemeine Verräter. Wenn beim Echtzeit-Kampf um die mittelalterlichen Burgen zu schnell die Puste ausgeht, der erleichtert sich am besten das Burgherrenleben mit unseren Cheats. Öffnen Sie mit **[Esc]** die Konsole und geben einen der folgenden Schummelcodes ein. Anschließend bestätigen Sie erneut mit **[Esc]**.

CHEAT	WIRKUNG
dutyfree	1.000 Gold
gabriel	1.000 Erz
therock	1.000 Stein
ent	1.000 Holz
itsgoodtobetheking	10.000 aller Ressourcen
englightenme	Karte aufdecken
keepemcoming	unverwundbar
myhomeismycastle	Einheitenlimit auf Maximum
iamsolame	Mission gewinnen
blitzkrieg	Mission gewinnen

## C&C GENERÄLE

**TIPP 1:** Die Stinger-Stellungen der GBA schalten Sie am besten mit Infanterie aus, besonders eignet sich dafür der Scharfschütze der USA. Um die Patriot-Raketen der Amis oder die Gatling-Kanonen der Chinesen zu knacken, sollten Sie zuerst deren Kraftwerke aufs Korn nehmen. Denn ohne Strom machen die Abwehrgebäude keine Probleme mehr.

**TIPP 2:** Auf Seiten der USA können Sie maximal acht Infanteristen in einem Chinook-Helikopter unterbringen. Besetzen Sie deshalb lieber zwei Humvees mit jeweils 5 Soldaten. Wenn die in den Chinook verladen sind, haben noch zwei weitere Infanteristen Platz. Auf diese Weise fliegen Sie gleich zwölf Leute an die Front.

**TIPP 3:** Keine Sorge, wenn die computer-gesteuerten Widersacher Sie immer wieder besiegen. Mit einem kleinen Trick können Sie den Gegner ausspionieren. Starten Sie dazu eine Mission und beenden diese nach kurzer Zeit wieder. Jetzt speichern Sie die Wiederholung und sehen sie sich an. Hier können Sie in aller Ruhe beobachten wie der Gegner seine Verteidigung aufbaut und sich so leicht eine entsprechende Strategie für den Gegenschlag zurechtlegen.

## COMMANDOS 3

Wenn es Ihnen schwer fällt, die Elite-Kämpfer lebend durch die Missionen zu schleusen, haben wir die richtige Geheimwaffe für Sie: Geben Sie während des Spiels schnell die Buchstabenfolge **soyincapaz** ein um den Cheat-Modus zu aktivieren. Danach sind die Tastenkombinationen aus der Tabelle einsatzbereit.

CHEAT	WIRKUNG
<b>[Strg]</b> + <b>[V]</b>	unsichtbar
<b>[Strg]</b> + <b>[C]</b> + <b>[N]</b>	aktuelle Mission überspringen
<b>[C]</b> + <b>[X]</b>	aktive Einheit an Mauszeigerposition setzen



Commandos 3: Unsichtbar an der Wache vorbei.

## COUNTERSTRIKE CONDITION ZERO

Wenn der Schwierigkeitsgrad der Singleplayer-Variante des Taktik-Shooters zu hoch ist, der kann sich mit unseren Cheats aus der Patsche helfen. Öffnen Sie einfach mit **[Esc]** die Konsole. Dort geben Sie einen der folgenden Codes ein und bestätigen erneut mit **[Esc]**.

CHEAT	WIRKUNG
sv_cheats 1	Cheats einschalten
god	unverwundbar
notarget	unsichtbar
impulse63	unendlich Munition
bot_kill	alle Bots erledigen (nur custom game)
restart	Runde neu starten (nur custom game)
noclip	durch Wände gehen
cl_levellocks 16382	alle versteckten Levels freischalten



Condition Zero: Mit Cheats getunte Terroristen.

## DEUS EX 2

Um den Gott-Modus zu aktivieren, öffnen Sie auf Ihrer Festplatte das Installationsverzeichnis von Deus Ex 2 und suchen dort im Unterordner »System« die Datei »default.ini«. Diese öffnen Sie mit einem Editor wie Notepad und suchen den Eintrag »Difficulty«. Etwas unterhalb finden Sie die Zeile »; Player Damage multipler - damage player takes from AIs«. Setzen Sie hier die Werte auf **0.0**. Nach dem Neustart des Spiels sind Sie unverwundbar.



Deus Ex 2: Die Gegner haben keine Chance.

## FREELANCER

Wenn Sie im Weltraum als Händler mit verderblichen Gütern unterwegs sind, sollten Sie möglichst bei jeder Station landen, um dort die Fracht zu verschuern und gleich wieder zu kaufen. Dadurch verlieren Sie kein Geld, aber die Energie-Leiste der Handelsgüter ist wieder aufgefrischt. Mit diesem Trick überbrücken Sie ohne Verluste auch weite Entfernungen in der Freelancer-Galaxis.  
*Stefan Reitzner*



Freelancer: Pausen in den Raumstationen bringen Schmugglern verderblicher Ware Vorteile.

## FRONTLINE ATTACK

Um als Echtzeit-Strategie im zweiten Weltkrieg die Oberhand zu behalten, helfen unsere Tricks weiter. Die Cheats geben Sie ein, indem Sie mit **[↵]** die Befehlszeile aufrufen und **I'mCheater** eingeben. Nun ist der Schummelmodus aktiviert, die folgenden Codes können Sie in der Befehlszeile eintippen. Nach jeder Eingabe bestätigen Sie zur Aktivierung wieder mit **[↵]**.

CHEAT	WIRKUNG
Ups...	beschädigt feindliche Gebäude auf dem Schirm
EagleEye	deckt die Karte auf
ByeBye	zerstört ausgewählte Einheiten/Gebäude
HastaLaVistaBaby	zerstört alle Einheiten/Gebäude auf dem Schirm
GoToHell	zerstört feindliche Einheiten/Gebäude auf dem Schirm
StrongMan	heilt ausgewählte Einheiten/Gebäude
MoneyMoneyMoney XXX	Kontoerhöhung um XXX



Frontline Attack: Mit Cheats in die Schlacht.

## GOTHIC 2

**TIPP 1:** Rollenspieler mit unerfahrenen Helden können stärkere Gegner gefahrlos verhauen, um sich Respekt und Erfahrungspunkte zu verdienen. Dazu treten Sie an einen neutralen NPC heran, den Sie verprügeln wollen, und schlagen mit einer Nahkampfwaffe genau einmal zu. Das Opfer beschwert sich, haut aber nicht zurück. Jetzt stecken Sie Ihre Waffe weg und sprechen den NPC an, beenden den Dialog aber gleich wieder. Nun ist er Ihnen wieder wohl gesonnen und Sie können erneut einmal zuschlagen. Diese Prozedur lässt sich so lange wiederholen, bis der Gegner am Boden liegt.

*Robert Fies*

**TIPP 2:** Möchten Sie Ihren Manawert verbessern, sollten Sie regelmäßig Dunkelpilze essen. Denn ab etwa 50 Stück bekommen Sie einen Manabonus von +5.

**TIPP 3:** Auf den Dächern der Gebäude im Hafenviertel finden Sie häufig Geld.

**TIPP 4:** Ein kleiner Trick um Ihren Kontostand zu erhöhen: Wenn Sie als Lehrling beim Bogenmacher anfangen und ihm die Felle von Schattenläufern verkaufen, bekommen Sie pro Pelz 350 Goldstücke. Die Felle können Sie darauf für 100 Goldstücke zurückkaufen und erneut für 350 Goldstücke verschern. Mit jedem Handel machen Sie also 250 Goldstücke Gewinn. Diese ertragreiche Prozedur lässt sich beliebig oft wiederholen.

**Tipp 5:** Die Ausbilder für das zweihändige Schwert finden Sie hier:

AUSBILDER	ORT
Wulfgar	Khorinis
Girion	Khorinis
Gorn	Paladin-Schiff (ab Kapitel 6)
Babo	Kloster (nur Novize)
Cord	Söldnerlager (nur Söldner)
Lee	Söldnerlager

## HITMAN CONTRACTS

**TIPP 1:** Ein Auftragskiller wie Nummer 47 hat es in seinem Gangsterleben wirklich nicht leicht. Zum Glück für den Actionhelden von Eidos haben wir ein paar passende Cheats parat. Öffnen Sie die Datei »hitmancontracts.ini« im Hitman-Unterordner des Installationsverzeichnisses, und fügen Sie dort die Zeilen **EnableCheats 1** und **EnableConsole 1** ein, um die Codes zu aktivieren. Anschließend tippen Sie die jeweilige Schummelmei einfach während des Spiels ein.

CHEAT	WIRKUNG
IOISLO	Zeitlupe/Ein/Aus
IOIER	Bombenmodus Ein/Aus
IOIHITLIF	Lebensenergie auffrischen
IOIOHITALI	Boxmodus Ein/Aus
IOILEPOW	Spezialangriffsmodus Ein/Aus
IOIPOWER	Megakraft
IORULEZ	Gott-Modus Ein/Aus
IOIGRV	Schwerkraft-Modus Ein/Aus
IOINGUN	Nagel-Kanone
IOISLO	Zeitlupe



Hitman 3: Mit unseren Schummelmeien ist der Shooter erholsam wie ein Ski-Urlaub.

**TIPP 2:** Alternativ zu den Schummelmeien mit den Dateien des Spiels können Sie auch einfach mit der Tastenkombination **[↵] + [Esc]** die Konsole öffnen und dort folgende Cheats eingeben:

CHEAT	WIRKUNG
give some	fast alle Waffen und Munition (keine versteckten)
give all	alle Waffen und volle Munition (auch versteckte)
end level	Level beenden
god mode	Unverwundbarkeit
infammo	unendlich Munition
invisible	Unsichtbarkeit

## JAMES BOND 007 NIGHTFIRE

Der britische Agent kämpft sich im Auftrag von Electronic Arts mittlerweile durchs Budget-Regal und erleichtert sich das Schleichen mit so manchem Trick, der nicht aus dem Q-Labor stammt. Erstellen Sie im Verzeichnis »EA Games\Nightfire\Bond« eine neue Textdatei, und benennen Sie diese in »autoexec.cfg« um. Danach öffnen Sie ihr Werk mit einem Editor erneut und fügen die Zeilen **sv\_cheats 1** und **console 1** ein.

Nachdem Sie die Datei gespeichert haben, können Sie im Spiel die Konsole per -Taste öffnen und einen der Cheats eingeben. Ein erneuter Druck auf aktiviert die Schummelei.



James Bond Nightfire: Wenn selbst Q ratlos ist, helfen nur unsere Agenten-Codes.

CHEAT	WIRKUNG
god	Gott-Modus
noclip	durch Wände gehen
notarget	unsichtbar
fly	Bond fliegt
map XXX	wechselt zu Level XXX
give weapon_XXX	fügt Waffe XXX hinzu
give ammo_XXX	fügt Munition für die Waffe XXX hinzu
give XXX	fügt Gegenstand XXX hinzu

ANWÄHLBARE LEVEL	
m1_austria01	m1_austria02
m1_austria03	m1_austria04
m2_airfield01	m2_airfield02
m2_airfield03	m2_airfield04
m3_japan01	m3_japan02
m3_japan03	m3_japan04
m4_infiltrate01	m4_infiltrate02
m4_infiltrate03	m4_infiltrate04
m4_infiltrate05	m4_infiltrate06
m4_infiltrate07	m5_power01
m5_power02	m5_power03
m5_power04	m6_escape01
m6_escape02	m6_escape03
m6_escape04	m6_escape05
m6_escape06	m6_escape07
m7_island01	m7_island02
m7_island03	m7_island04

ANWÄHLBARE LEVEL	
m7_island05	m7_island06
m8_missile01	m8_missile02
m8_missile03	m8_missile04
m9_space_01	

ANWÄHLBARE WAFFEN	
bondmine	commando
flash_grenade	fraggrenade
frinesi	grappe
grenadelauncher	kowloon
laser lighter	minigun
mp9	mp9_silenced
pda	pdw90
pen	qworm I96a1
pp9	raptor
rocketlauncher	ronin
smokegrenade	taser
up11	watch

ANWÄHLBARE GEGENSTÄNDE	
item_armor_plate	item_armor_vest
item_breakable	item_ctfaccelerator
item_ctfbackpack	item_ctfbase
item_ctfflag	item_ctfportablebattery
item_ctfregeneration	item_ctfspeed
item_drivetraget	item_explosive
item_explosive_planted	item_generic
item_grappletarget	item_key
item_lasertaget	item_locktraget
item_longjump	item_model_follow
item_padlock	item_scubasuit
item_security	item_sodacan
item_space_suit	ammo_bondmine
ammo_commando	ammo_darts
ammo_flashgrenade	ammo_fraggrenade
ammo_grenadelauncher	ammo_kowloon
ammo_mini	ammo_mp9
ammo_p99	ammo_pdw90
ammo_pp9	ammo_raptor
ammo_rocketlauncher	ammo_shotgun
ammo_smokegrenade	ammo_sniper
ammo_up11	gadget_nightvision

## JEDI KNIGHT 3

Öffnen Sie die Konsole mit und geben danach **devmapall** ein. Jetzt einen Code eintippen und mit aktivieren.

CHEAT	WIRKUNG
god	Unverwundbarkeit
noclip	durch Wände gehen
notarget	Gegner greifen nicht an
give all	alle Waffen, Rüstungen und Munition
all weapons	alle Waffen und Munition
give armor	Rüstung aufbessern
give health	Lebensenergie auffrischen
give ammo	Munition erhöhen

## KELLY SLATER'S PRO SURFER

Falls Sie nicht selbst sämtliche Extras freispielen wollen, haben wir hier nützliche Cheats für mehr Spass auf den Wellen. Gehen Sie im Spiel in das Menü »Extras« und geben dort unter »Cheats« einen der folgenden Codes ein:

CHEAT	WIRKUNG
619 555 4141	alle Bretter
328 555 4497	alle Levels
702 555 6799	alle Anzüge
949 555 6799	alle Surfer
626 555 6043	alle Tricks
877 555 3825	Egosicht
217 555 0217	hohe Sprünge
800 555 6292	Pastrana
213 555 5721	Regenbogen-Modus
888 555 4506	Tiki God freischalten
323 555 9787	Tony Hawk freischalten



Kelly Slaters Pro Surfer: Keine Angst mehr vor hohen Wellen – Sie beherrschen alle Tricks.

## KNIGHTS OF THE TEMPLE

Wenn Sie am letzten Obermotz immer wieder verzweifeln, haben wir hier einen genauen Lösungsweg.

Töten Sie zuerst das Feuermonster mit dem Windmühlen-Tod ( + ) und versuchen Sie, möglichst wenig Energie zu verlieren. Danach schickt der böse Bischof stetig Wellen von Gegnern los. Sobald Sie einen der Feinde erledigt haben, müssen Sie sofort zum Bischof sprinten. Denn bei dem bricht nun für ein paar Sekunden der Feuerwall zusammen, und Sie können ihn angreifen. Nun schickt er den gleichen Widersacher immer wieder. Daher sollten Sie die Kämpfe in der Nähe des Bischofs austragen, da der Weg zu ihm dann kürzer ist. Hier präsentieren wir Ihnen die besten Taktiken für jede Gegner-Welle:

### Erste Welle – Unsichtbarer Ritter:

Abwechselnd Blocken () + Sprungschlag ( + ).

### Zweite Welle – Ritter mit Mantel:

Blocken () + Abwechselnd Sprungschlag ( + ) und Windmühlentod ( + ).

**Dritte Welle – Zwei Feuerteufel:**

Zuerst Schockwelle (□ + Q) und danach Windmühlentod (E + R).

**Vierte Welle – Zwei Flammenkämpfer:**

Gleiche Taktik wie bei der dritten Welle.

**Fünfte Welle – Zwei Lavakämpfer:**

Zuerst Gebet Armaorum (□ + E), danach Blocken (E) und abwechselnd Windmühlentod (E + R) und Sprungschlag (E + W).

Das gibt dem bösen Bischof den Rest und die Prinzessin ist befreit.

*Jochen Tscheschlock*

## MAFIA

Die DVD-Version des Gangsterepos von Take 2 gibt's jetzt zum günstigen Preis. Hier einige Tipps für den steinigen Weg im Dienst des Paten von Lost Heaven.

**TIPP 1:** Sobald Sie während Verfolgungsjagden dicht an Hindernissen vorbei fahren und erst sehr spät ausweichen, bleiben Ihre Kotrahenen oft daran hängen.

**TIPP 2:** Wenn Sie einem Strafmandat wegen zu schnellem Fahren entgehen möchten, dann ziehen Sie der Polizei davon, sobald das Symbol erscheint. Lassen Sie danach das Auto stehen und gehen ein paar Schritte zur Seite. Die Polizisten begutachten das Fahrzeug und fahren weiter, ohne einen Strafzettel zu verteilen.



Mafia: Polizisten mit Strafmandaten hängen Sie mit einem einfachen Trick lässig ab.

**TIPP 3:** Sollten Sie Probleme haben, das große Rennen zu gewinnen, fahren Sie nach dem ersten Checkpoint einfach in die Absperrung (nicht zu schnell, sonst überschlägt sich der Wagen) und folgen der Strecke, ohne sich von der »Falsche

Richtung«-Meldung irritieren zu lassen. Nachdem Sie wieder auf der regulären Fahrbahn sind, müssen Sie nur schnell die Taste Q auf dem Ziffernblock drücken. Schon sind Sie gleich als Erster kurz vor dem Ziel. Wiederholen Sie diesen Trick einfach fünfmal (jede Runde), um das Rennen zu gewinnen.

**TIPP 4:** Wenn Sie gleich zu Beginn der vierten Mission (Clark's Motel) dem gelben Auto mit Schüssen auf die Radkappen einen Reifen plätten, sparen Sie sich die lästige Verfolgungsjagd in der nächsten Mission.

**TIPP 5:** Spielen Sie das Spiel einmal komplett durch, um den Freeride-Extreme-Mode freizuschalten. Der bietet neue Fahrzeuge und ist frei von Polizisten.

## MOTOGP 2

**TIPP 1:** Wenn Sie das Logo eines Standardmotorrades so modifizieren, dass darauf Kingpin zu lesen ist, können alle Motorräder schweben.



MotoGP 2: Mit angepasster Bike-Beschriftung spielt das Rennen plötzlich verrückt.

**TIPP 2:** Schalten Sie die Challenges 62 bis 66 frei, um die Challenge 67 (Legenden-Modus) zu öffnen.

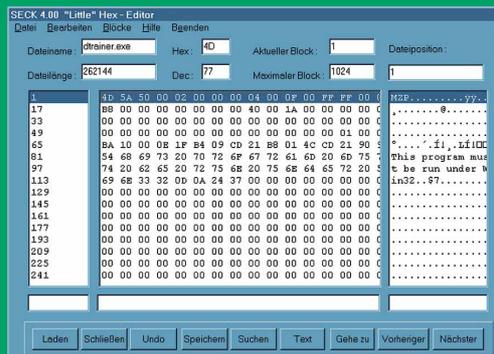
**TIPP 3:** Wer über 1.000.000 Punkte im Stunt-Modus sammelt, spielt damit Valentino Rossi frei.

**TIPP 4:** Siege im Stunt-Modus (auf Pro-Schwierigkeit) bringen neue Charaktere. Lassen Sie am Start den Motor durchbrennen bis Ihr Konto auf 3000 steht. Fahren Sie nicht neben die Bahn! Wiederholen Sie das bei acht Strecken, um alle Charaktere freizuschalten.

## NEED FOR SPEED UNDERGROUND

Wir haben für Sie einige Cheats rausgesucht, damit Sie bei den Straßenrennen neue Fahrzeuge und Strecken ausprobieren können. Um die Schummeleien einzugeben, gehen Sie in das Untermenü »Statistik« und springen Sie mit der Entf-Taste wieder zurück. Jetzt dürfen Sie einen der Codes aus der Tabelle eingeben. Die Cheats bescheren Ihnen sämtliche Strecken des Spiels, egal ob Circuit-, Sprint- oder Drag-Modus. Außerdem schalten Sie alle Fahrzeuge frei.

CHEAT	WIRKUNG
GIMMESOMECIRCUITS	Circuit-Strecken
GIMMESOMESPRINTS	Sprint-Strecken
GIMMESOMEDRAG	Drag-Strecken
119FOCUS	Focus
893NEON	Neon
899ECLIPSE	Eclipse
371IMPENZA	Impenza
222LANCER	Lancer
922SENTRA	Sentra
667TIBURON	Tiburon
334MYGOLF	Mygolf
77PEUGEOT	Peugeot
777RX7	RX7
350350Z	350Z
111SKYLINE	Skyline
221MIATA	Miata
2000S2000	\$2000
889CIVIC	Civic
228SUPRA	Supra
240240SX	240SX
342INTEGRA	Integra
239CELICA	Celica
GIVEMENISMO	Nismo Sentra
GIMMEPPABLO	Petey Pablo freischalten
GOTCHAROBZOMBIE	Rob Zombie
HAVYAMYSTIKAL	Mystikal
NEEDMYLOSTPROPHETS	Lost Prophets
ALLMYVLONEPARTS	Performance-Teile Level 1
ALLMYVL2PARTS	Performance-Teile Level 2
SEEMYVL2PARTS	Aero-Teile Level 2
DRIFTDRIFTBABY	verbessert Drift
SLIDINGWITHSTYLE	verbessert Slide



Mit dem Hex-Editor des SECK können Sie Dateien manipulieren. Legen Sie aber vorher eine Sicherheitskopie an.

## HEX-EDITOREN: SO GEHT'S

Zum Manipulieren von Dateien benötigen Sie oft einen Hex-Editor. Zum Beispiel das Savegame Editor Construction Kit (SECK), dessen Shareware-Version Sie auf unserer CD/DVD finden. Um damit einen unserer Hex-Cheats auszuprobieren, sollten Sie folgende Punkte unbedingt berücksichtigen:

1. Legen Sie von der zu manipulierenden Datei immer eine Sicherheitskopie an.
2. Starten Sie SECK, aktivieren Sie den Editor im Menüpunkt »Tools«, und laden Sie über »Datei/Öffnen...« die zu bearbeitende Datei ein.
3. Suchen Sie die zu ändernde Zeichenfolge (oder Teile davon) über »Bearbeiten/Suchen«.

4. Prüfen Sie, ob eine Hexadezimal- oder Dezimalzahl gemeint ist. Sie können mit dem Hex-Dez-Umwandler (zu finden im »Tools«-Menü) Zahlen umrechnen. Stellen Sie im Display den Modus der bekannten Ziffernfolge ein (Hex oder Dez), tippen Sie die Zahl, und klicken Sie dann im Display noch einmal auf Hex/Dez.

5. Markieren Sie die Einträge in der untersten Zeile. Sie können sie nun einfach überschreiben.
6. Vergessen Sie nicht, die Datei vor dem Verlassen des Hex-Editors wieder abzuspeichern.

## PAINKILLER

Wir haben uns die dicksten Brocken im Ego-Shooter vorgenommen und verraten die besten Taktiken für die Endgegner.

**TIPP 1 – Riesenombie:** Hauptfeind der ersten Mission ist ein turmhoher Zombie mit Metallstelzen statt Füßen. Vor den Beinen sollten Sie sich besonders in Acht nehmen. Der Untote schlägt mit seinem Arm entweder gezielt nach Ihnen oder direkt auf den Boden. Dadurch erweckt er Skelettkrieger. Lassen Sie die Reihen der Gegner nicht zu groß werden, da die Feinde Sie sonst leicht einkreisen. Außerdem kann der Endgegner Spitzen aus dem Boden wachsen lassen – solange Sie in Bewegung bleiben, können die Ihnen nichts anhaben. Der Zombie ist durch seine Rüstung vor Waffen geschützt; feuern Sie daher nur auf freiliegende Körperteile. Am einfachsten treffen Sie das Gesäß. Die Schrotflinte und der Bolzenwerfer sind in diesem Kampf erste Wahl.



Painkiller: Den Zombie knacken Sie locker.

**TIPP 2 – Sumpffmonster:** Die halbtransparente Naturgewalt greift gezielt mit Tentakeln an. Am besten frieren Sie die Dinger mit dem Freezer ein. Außerdem sondert das Sumpffmonster eine große Schleimblase ab, die Sie einfach aufschießen. Wenn das Biest angeschlagen ist, beginnt es, mit Feuerbällen nach Ihnen zu werfen.

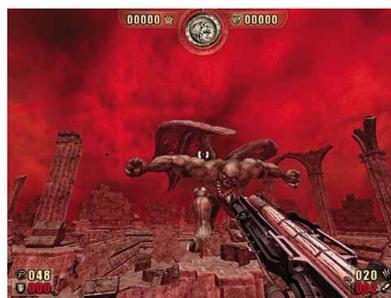
Zu Beginn des Kampfes ist Ihr Gegner durch Waffen nicht zu verwunden. Sie müssen stattdessen (am besten mit der Schrotflinte) auf die Gasblasen im Sumpf schießen. Wenn sich das Monster in direkter Nähe befindet, bekommt es Schaden durch die Feuersäule. Zerschießen Sie alle Blasen, bis das Biest seine Tarnung verliert.

**TIPP 3 – Titan:** Der Endgegner schlägt mit dem Hammer entweder direkt nach Ihnen, oder er lässt ihn zu Boden sausen. Die Wucht des Aufpralls schleudert Sie in die Luft, bleiben Sie also auf Abstand.

Am Anfang können Sie nicht direkt gegen das Monster vorgehen; Sie müssen zuerst den Hammer zerstören, indem Sie gezielt darauf schießen. Dann beginnt der Titan, mit der Hand nach Ihnen zu

schlagen oder Trümmer zu schleudern. Nutzen Sie vor allem das Maschinengewehr, um dem Gegner schnell zu schaden. Ansonsten verwenden Sie Schrotflinte oder Raketenwerfer.

**TIPP 4 – Dämon:** Der Bösewicht versucht, den Spieler mit seinen Klauen zu erwischen und speit im Flug Feuerbälle. In diesem Kampf gibt es keine besonderen Feinheiten zu beachten – schießen Sie das Monster einfach viermal ab! Wenn Sie den Dämon zum ersten Mal aus der Luft geholt haben, bricht das Turmdach unter Ihnen zusammen. Nach dem zweiten Sturz beginnt der Dämon zusätzlich, einen sehr starken Feueratem zu speien. Haben Sie seinen Lebensbalken zum dritten Mal abgetragen, stürzen Sie ein letztes Mal in die Tiefe. Rennen Sie unter die Arkade, denn Ihr Feind zielt nun viel genauer mit dem tödlichen Feueratem. Wenn der Dämon fast keine Lebenspunkte mehr hat, lässt er sich von den Statuen im Innenhof heilen. Zerstören Sie also zuerst alle Standbilder.



Painkiller: Der Dämon hat scharfe Klauen.

**TIPP 5 – Luzifer:** Der Fürst der Finsternis schlägt mit seinem Schwert nach Ihnen und beschwört Meteorschwärme. Da Sie den Teufel nur in Dämonengestalt bekämpfen können, müssen Sie zunächst 66 Geister auf dem Schlachtfeld töten.

Haben Sie genügend Geister vernichtet, gelangen Sie für einen beschränkten Zeitraum im Dämonenmodus zu Luzifer. Um den Höllenfürsten zu verwunden, bedarf es einer List. Zuerst müssen Sie den Höllenfürsten wütend machen. Das geht am besten, indem Sie die Meteore, die er herbeiruft, durch Schüsse auf ihn ablenken. Danach wird er seine Klinge nach Ihnen werfen. Nutzen Sie diese Gelegenheit, um das Schwert mit einem Schuss abzulenken. Es trifft seinen Herren, und er ist Geschichte.

## SACRED

**TIPP 1:** Sie haben mit Ihrem Helden hunderte von Monstern verhauen und sind jetzt reif für die Insel? Dann machen Sie mal einen Abstecher zu dem langen Fluss in der Wüste um Khorad Nur.

Folgen Sie dem Gewässer bis zu seiner Mündung ins Meer und bewegen sich dann in Richtung Osten. Nach kurzer Zeit gelangt der Held zu einem Felsen, der scheinbar den Weg versperrt. Unten können Sie den Brocken aber umlaufen und so zu einem Bootssteg gelangen. Nach einem Klick auf das Boot findet sich Ihr Held in Mal-Orka wieder. Wer hier für den Ork-Manager einen Auftrag erfüllt, bekommt als Belohnung einen originellen Bonus-Gegenstand.

*Achim Luerssen*



Sacred: Es lohnt sich, jeden Winkel zu erforschen.

**TIPP 2:** Gefundene Runen sollten Sie nicht einlesen, sondern in gesockelte Gegenstände einschmieden lassen. Vor allem bei häufig genutzten Angriffszaubern (etwa Eissplitter) macht das Sinn. Denn im Gegensatz zu den Kampfkünsten erhöht sich die Regenerationszeit bei gesockelten Waffen nicht. Zauber, die über eine längere Zeit wirken, können Sie solange einlesen, bis die Dauer des Zaubers gerade noch über der Regenerationszeit liegt.

**TIPP 3:** Wenn Sie eine Kombo festlegen, während Sie einen Gegenstand mit einem Zauberbonus halten, bleibt der Wert der Kombination erhalten. Das gilt sogar, sollten Sie den Gegenstand ablegen. Beispiel: Sie haben einen Stab mit der Aue des Geistes +2 und bringen dadurch die Fertigkeit auf die Stufe 3. Nun gehen Sie zum Kombomeister und legen eine Kombo mit der Aue des Geistes Stufe 3 fest. Wenn Sie jetzt den Stab ablegen, dann bleibt die Stärke des Zaubers auf 3. Das ist sehr hilfreich bei Magie, die Sie ausschließlich für Kombos verwenden.

*Jörg Anthonj*

**TIPP 4:** Wenn Sie mit Ihrem Wassermagier den Zauber Eissplitter gesteigert haben, sollten Drachen kaum noch Probleme bereiten. Laufen Sie vor dem Riesenmonster weg, bis Sie in sicherem Abstand zu ihm stehen und es nur noch Feuer speit. Nun bleiben Sie stehen und zaubern die Eissplitter kurz vor dem Drachen auf den Boden wodurch er immer etwas Schaden nimmt. Wiederholen Sie das Spiel, bis der Drache besiegt ist.

*Moritz Leible*

## SPELLFORCE

Die Fantasywelt von Spellforce steckt voller Gefahren, aber mit unseren Cheats spielen Sie ab Version 1.2 locker den Helden. Öffnen Sie mit **[Strg]** und **[K]** die Konsole. Hier geben Sie den entsprechenden Code ein und bestätigen mit **[↵]**.

CHEAT	WIRKUNG
Application: SetGodMode(1)	unverwundbar
Application: SetNoManaUsage(1)	unendlich Mana
Application: SetBuildingTechTreeMode(1)	alle Gebäude
Application: SetFigureTechTreeMode(1)	alle Einheiten
Application: SetBuildingFastBuildMode(1)	schnelles Bauen
Application: FastHeroCast(1)	Helden schnell erschaffen
Application: GiveMeGoods(XXX)	XXX Einheiten von jedem Rohstoff



Spellforce: Den Kobolden heizen Sie als mit Schummeleien getunter Held mächtig ein.

## SPLINTER CELL 2 PANDORA TOMORROW

**TIPP 1:** Oft kann die Haftkamera hilfreiche Dienste leisten. Zielen Sie mit ihr auf den Kopf des Gegners, der nach einem genauen Treffer bewusstlos hinfällt. Danach können Sie die Kamera wieder aufheben und haben ein Problem weniger, ohne jemanden zu töten.

*Marcus Hermann*

**TIPP 2:** Öffnen Sie mit einem Texteditor wie zum Beispiel Notepad die Datei »user.ini« im Unterordner »Programme\Splinter Cell Pandora Tomorrow« und fügen dort folgende Zeilen ein:

CHEATZEILE	WIRKUNG
F1=opsat	Opsat
F2=invisible	unsichtbar
F3=invincible	unverwundbar
F4=ammo	Munition
F5=savegame	Spiel speichern
F6=loadgame	Spiel laden
F7=summon echeloningredient. estickyshocker	Elektroschocker erschaffen
F8=summon echeloningredient. eringairfoilround	Ringgeschoss erschaffen
F9=summon echeloningredient. efraggranade	Fraggranate erschaffen
F10=summon echeloningredient. estickycamera	StickyCamera erschaffen

Nachdem Sie die Datei abgespeichert haben, sind alle Funktions-Tasten mit den entsprechenden Schummeleien belegt. Die Tastenzuordnung können Sie natürlich beliebig verändern.



Pandora Tomorrow: Sam Fisher retten Sie wenn's brenzlig wird mit manipulierten F-Tasten.

## STRONGHOLD

**TIPP 1:** Mit einem kleinen Trick meistern Sie die mittelalterlichen Schlachten mit minimalen Verlusten. Lassen Sie dazu Rammböcke bauen und befehlen dann den Baumeistern, die Maschinen zu verlassen. Jetzt können Sie die Belagerungsgeräte zwar nicht mehr normal bewegen, aber es ist dennoch möglich, damit feindliche Gebäude anzugreifen. Der Computer wird diese Rammböcke allerdings nicht attackieren und so können Sie in Ruhe die gegnerische Burg schwächen.

**TIPP 2:** Besitzen Sie einen etwas betagteren PC und sind mit Grafik und



Stronghold: Burgmauern lassen sich jetzt ohne Probleme und Gegenwehr zerstören.

Sound der Belagerung unzufrieden? Dann gehen Sie in den »Programme«-Ordner auf Ihrer Festplatte und öffnen im Unterordner »Firefly Studios\Stronghold« die Datei »pc.txt« mit einem Editor. In der letzten Zeile finden Sie den Wert für »SLOW PC«, den Sie von 0 auf 1 setzen. Nach dem Speichern der Datei und einem Neustart des Spiels läuft dieses zwar minimal langsamer, aber mit besserer Grafik- und Soundqualität.

*Ruben Busch*

## WAKEBOARDING UNLEASHED

Das Funsport-Spiel bringt eine ungewöhnliche Disziplin auf den PC. Den Spaß mit der Plantscherei können Sie verlängern, wenn Sie Bonus-Charaktere und weitere Levels freispielen. **PH**

### VORRAUSSETZUNG FREIGESCHALTET

alle Level beenden	Charakter-Video
alle Level beenden	Bonus-Level
alle Level beenden	Summer
Ein Perfect Run auf allen Star Search Challenges	Jordan



Wakeboarding Unleashed: Für mehr Abwechslung im Wasser können Sie viele Boni freispielen.

## TIPPS & TRICKS: BIS ZU 500 EURO BELOHNUNG!

Wir freuen uns über jeden Leserbeitrag für unsere Tipps & Tricks-Seiten. Vom kleinen Cheat oder Kurztipp bis hin zur mehrseitigen Komplettlösung eines aktuellen Spieleshits ist uns alles willkommen. Für aufwändige Lösungen mit Screenshots, Karten oder anderem Material landen bei Veröffentlichung bis zu 500 Euro auf Ihrem Bankkonto.

Damit wir Ihre Einsendung verwenden können, müssen Sie vier Spielregeln beachten:

- Der Beitrag muss von Ihnen stammen.
- Die Lösung darf nur unserem Verlag vorliegen. Bei größeren Texten geben wir Ihnen Bescheid, ob wir sie veröffentlichen können.
- Schicken Sie uns größere Beiträge bitte auf Diskette(n) oder CDs. Speichern Sie Texte möglichst im Word- oder ASCII-Format (»MS-DOS-Text«), und legen Sie einen Ausdruck des Textes bei. Bilder und Karten sind uns als GIF-, TIF- oder PCX-Dateien willkommen.

- Senden Sie Ihr Werk an:  
IDG Entertainment Verlag  
Redaktion GameStar  
Tipps & Tricks  
Leopoldstr. 252 b  
80807 München  
oder an:  
tips@gamestar.de