

Wochenende der Entscheidung

# GAMESTAR CLANTURNIER

Zum siebten Mal trafen sich 64 internationale Top-Clans beim höchstdotierten Online-Turnier Europas – dem GameStar Clan-Turnier. Und 137.000 Zuschauer waren live dabei!



## Logitech-GameStar Clanturnier

Nach 35 Minuten Spielzeit sieht es gut aus für den vermeintlichen Außenseiter des **Battlefield**-Finales: **Krawall** hat dem Titelverteidiger **Team Dignitas** bereits die erste

Halbzeit abgenommen und für sich entschieden. Jetzt ist nur noch eine Minute zu spielen – und der Vorsprung an Tickets reicht, um den Sieg elegant nach Hause zu schaukeln. Da neutrali-

siert das verzweifelt anstürmende **Team Dignitas** die letzte Flagge, die noch von **Krawall** gehalten wird. Fünf Mann von **Krawall** können nicht mehr aufs Spielfeld, es gibt keinen Spawnpunkt mehr, der ihnen die Rückkehr ermöglichen könnte – noch 40 Sekunden zu spielen. Die drei verbliebenen Spieler suchen ihr Heil in der Flucht, zwei werden aber von **Dignitas** sofort gestellt.

Acht Sekunden vor Schluss wird der letzte **Krawall**-Spieler entdeckt – bis jetzt würden die Tickets noch reichen für einen Sieg – und ebenfalls getötet. Ohne Spieler und der Möglichkeit eines Wiedereinstiegs reduzieren sich die Tickets jetzt in Höchstgeschwindigkeit. Vielleicht rettet sich **Krawall** noch über die Zeit? Doch der Zähler bleibt schließlich bei elf Punkten stehen, das Finale ist vorbei. Und im obersten Stockwerk des IDG-Gebäudes in München brauchen die Turnierverantwortlichen mehrere Sekunden, um das zu fassen: **Krawall** hat in den letzten fünf Spielsekunden den Favoritensturz vergeben. So unglaublich knapp verlief noch kein Finale bei einem GameStar Clan-Turnier!



Im Counterstrike-Finale setzte sich das favorisierte Team von mousesports gegen ping of death durch.



Unsere Redakteure Petra Schmitz und Michael Graf kommentierten gemeinsam Battlefield 1942.

### Drei Stürze zum Auftakt

Am Wochenende vom 4. bis 6. Juni fand zum siebten Mal das große GameStar Clanturnier im Internet statt. Hauptsponsor war dabei Logitech. 64 Clans ermittelten in den Disziplinen **Counterstrike**, **Battlefield 1942**, **Tactical Ops** und **WarCraft 3** ihre Sieger. Bereits die Achtfinalspiele hielten mehrere Überraschungen bereit: **Ocrana.ATI**, die Titelverteidiger bei **Counterstrike**, mussten in der ersten Runde gegen **reUnited** die Segel streichen. Nicht viel besser erging es **Deutschlands kranker Horde**, die in den beiden letzten Turnieren den **Tactical Ops**-Wettbewerb dominieren konnte. Sie mussten sich im Viertelfinale dem späteren Sieger **-pHo3n1x.j4c-** geschlagen geben. Für das **Battlefield**-Team der »**kranken Horde**« war ebenfalls im Viertelfinale Schluss, nach knappem 75:78 gegen **mousesports.bf**. Nur bei **WarCraft 3** setzten sich alle Favoriten in der ersten Runde durch.

### High Noon bei Counterstrike

Die Halbfinalspiele am Sonntag begannen mit einem ausgesprochenen Knaller: Das Spiel **mousesports** gegen **a-Losers.MSI** hatte für die meisten Szenekenner den Status eines vorgezogenen Endspiels. Entsprechend professionell und spannend ging es dann auch zur Sache. Nach langem, heftigem Widerstand der **a-Losers**



Modernste Streaming-Technik sorgte für glasklare bewegte Bilder bei mehr als 137.000 Zuschauern.

konnten die »Mäuse« aus Berlin das Spiel zu ihren Gunsten drehen.

Im zweiten Halbfinale spielten **ping of death** gegen **Osnabrück eSports**, die sich mit einer guten Leistung im Viertelfinale gegen **pandora** durchgesetzt hatten. **Ping of death**, das zukünftige **CS**-Team von **Schroet Kommando**, war allerdings eine Spur zu stark für **OS eSp**. Mit 13:10 Punkten schickten sie die Osnabrücker in das kleine Finale um den dritten Platz gegen die **a-Losers**.

### Favoriten unter sich

Bei **Tactical Ops** bestritten ausschließlich hoch eingeschätzte Teams das Halbfinale. Neben den Finalisten des 5. Clanturniers (**TRUTM** und **-pHo3n1x.j4c-**) konnte sich auch der **Geh aB-Clan** und das **Team Royalty** für die Runde der letzten Vier qualifizieren. Im Finale hatte schließlich **-pHo3n1x.j4c-** gegen **TRUTM** deutlich die Nase vorne, den dritten Platz holte sich das Team **Royalty** mit 13:11 gegen **Geh aB**.

Bei **WarCraft 3** bewies Vorjahressieger **mTw** absolute Nervenstärke: Ohne einen einzigen Map-Verlust spielte sich das Team unbedrängt ins Finale. Erst dort mussten sie gegen **mousesports.WarCraft3** ihren ersten Punkt abgeben. Das spannende Ende des Finalspiels mit dem Sieg für **mTw** war eines der Highlights am Sonntagnachmittag.

### Entscheidung in der letzten Sekunde

Die jüngste Saison der GameStar Clanliga beherrschte **Team Dignitas** souverän, im Turnier konnten sie sich gegen hochklassige Gegner wie **team64.bf**, **F7C** und **moussports.bf** durchsetzen. Im Finale trafen sie schließlich auf den deutschen **Krawall-Clan**, der ihnen in einem Herzschlag-Finale fast den Titel entreißen konnte. Erst in den letzten fünf Sekunden konnte **Team Dignitas** den Sieg nach Punkten noch für sich entscheiden.

### Technik pur

Viel technischer Aufwand war nötig, um die Spiele in guter Qualität ins Internet zu übertragen. Zwei große Computertürme, jeder für einen der beiden Streams verantwortlich, komprimierten die Bilder des laufenden Spiels mitsamt dem Kommentar (von Petra Schmitz, Michael Graf, Rene Heuser und mehreren Szene-Experten). Dieses Signal wurde dann mit einer gewollten Verzögerung von 120 Sekunden zu einem Verteilerknoten der Telekom gepumpt. Schon kurz nach Beginn des ersten Spiels am Freitagabend war klar, dass die bereitstehenden Server dem Ansturm der Abrufe nicht standhalten würden. Deswegen schaltete die Telekom weitere 34 Lastverteiler-Server hinzu. Insgesamt liefen an den drei Tagen 1,48 Terabyte Stream-Daten (der Inhalt von etwa 2.200 randvollen CDs!) durch die Leitungen des Internets. Mehr als 137.000 Zuschauer markieren einen neuen Rekord.

Die Gewinner des Logitech-GameStar Clanturniers können sich über wertvolle Sachpreise im Wert von über 14.000 Euro freuen, Zusatzpreise gingen an die Gewinner der Zuschauerwette.

Den kompletten Turnierbaum finden Sie auf der nächsten Seite. Einen ausführlichen Videobericht über das GameStar Clanturnier haben wir natürlich für Sie auf unsere Heft-CD/DVD gepackt.

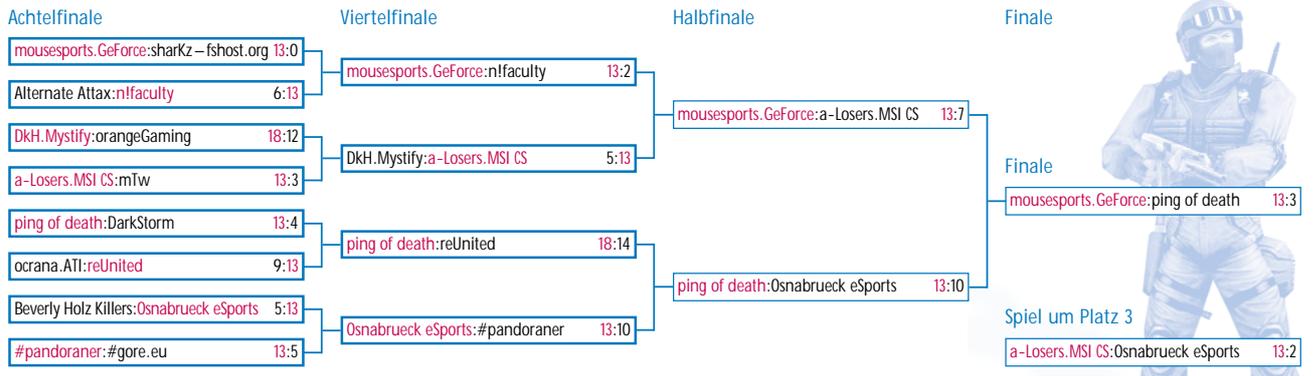


Nur einen einzigen Punkt musste mTw im WC3-Turnier abgeben.

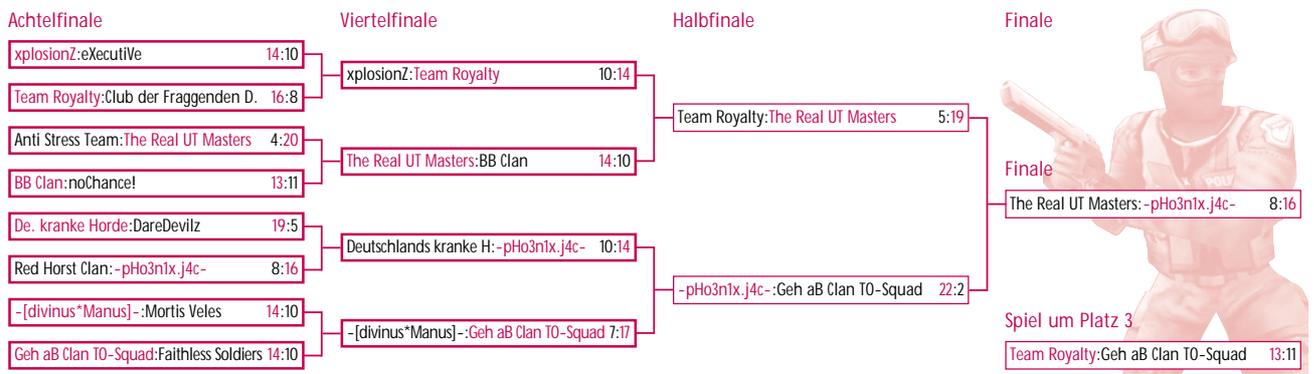


Wake Island war der Schauplatz des Battlefield 1942-Finales.

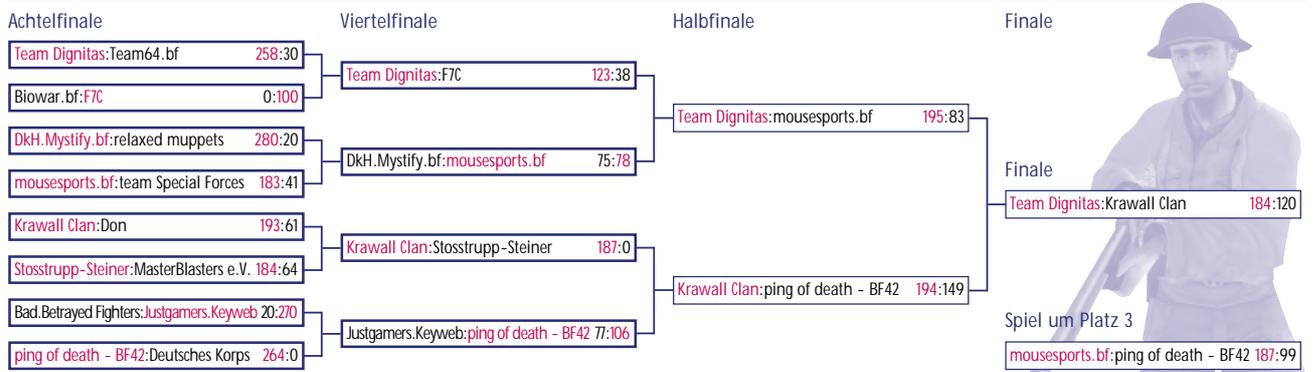
COUNTERSTRIKE



TACTICAL OPS



BATTLEFIELD 1942



WARCRAFT 3

