

Zu jedem bereits per Preview vorgestellten Spiel erfahren Sie hier den aktuellen Erscheinungstermin und unsere momentane Qualitäts-Einschätzung. Veränderungen bei diesen Daten sowie Neuzugänge sind rot gekennzeichnet. Die Definitionen unten erklären unsere Bewertungskriterien.

AKTUELLE ERSCHEINUNGSTERMINE

Spiel	Genre	Entwickler	Preview(s)	Potenzial	Termin
Armies of Exigo	Echtzeit-Strategie	Black Hole	06/04	Sehr gut	4. Quartal 2004
NEU Battlefield 2	Taktik-Shooter	Digital Illusions	07/04, 08/04	Sehr gut	1. Quartal 2005
UPDATE Black & White 2	Echtzeit-Strategie	Lionhead	06/03	Sehr gut	1. Quartal 2005
NEU Blitzkrieg 2	Echtzeit-Strategie	Nival	08/04	Sehr gut	2. Quartal 2005
NEU Brothers in Arms	Taktik-Shooter	Gearbox	07/04	Sehr gut	4. Quartal 2004
UPDATE Die Sims 2	Aufbauspiel	Maxis	07/03, 12/03, 01/04	Sehr gut	September 2004
UPDATE Doom 3	Ego-Shooter	id Software	01/03, 07/03, 10/03, 11/03, 01/04	Sehr gut	★ August 2004
UPDATE Driver 3	Actionspiel	Reflections	02/04, 08/04	Gut	Dezember 2004
Duke Nukem Forever	Ego-Shooter	3D Realms	08/99, 01/00, 07/01	Nicht möglich	Nicht möglich
UPDATE Dungeon Lords	Rollenspiel	Heuristic Park	01/04, 03/04, 08/04	Sehr gut	3. Quartal 2004
NEU Dungeon Siege 2	Rollenspiel	Gas Powered Games	07/08	Sehr gut	1. Quartal 2005
NEU Flatout	Rennspiel	Bugbear	08/04	Sehr gut	September 2004
NEU GTR	Rennspiel	Simbin	07/04	Ausgezeichnet	3. Quartal 2004
Half-Life 2	Ego-Shooter	Valve	06/03, 07/03, 11/03	Sehr gut	3. Quartal 2004
Heart of Eternity	Action-Rollenspiel	UDC	06/04	Gut	4. Quartal 2004
NEU Imperial Glory	Strategiespiel	Pyro Studios	07/04	Sehr gut	1. Quartal 2005
Knights of Honor	Echtzeit-Strategie	Black Sea Studios	02/04	Gut	4. Quartal 2004
NEU Knights of the Old Republic 2	Rollenspiel	LucasArts	07/04	Gut	Februar 2005
UPDATE MoH: Pacific Assault	Ego-Shooter	Electronic Arts	01/04, 08/04	Sehr gut	September 2004
UPDATE Paraworld	Echtzeit-Strategie	SEK	07/03, 11/03	Gut	4. Quartal 2004
UPDATE Pirates!	Rollenspiel	Firaxis	05/04	Sehr gut	November 2004
Restricted Area	Action-Rollenspiel	Master-Creating	06/04	Gut	September 2004
UPDATE Rome	Strategiespiel	Creative Assembly	02/03, 07/03, 09/03, 01/04, 08/04	Ausgezeichnet	September 2004
Sabotage 1943	Echtzeit-Taktik	Replay Studios	12/01	Ordentlich	4. Quartal 2004
Schlacht um Mittelmeer	Echtzeit-Strategie	Electronic Arts	11/03, 01/04, 07/04	Sehr gut	4. Quartal 2004
UPDATE Siedler 5	Aufbauspiel	Blue Byte	05/04, 08/04	Sehr gut	Oktober 2004
NEU Splinter Cell 3	3D-Action	Ubisoft	07/04	Sehr gut	4. Quartal 2004
UPDATE Stalker	Ego-Shooter	GSC Gameworld	12/02, 03/03, 06/03, 05/04, 06/04	Sehr gut	4. Quartal 2004
UPDATE Star Wars Battlefront	Taktik-Shooter	Pandemic Studios	03/04	Sehr gut	21. September 2004
UPDATE Star Wars: Republic Commando	Taktik-Shooter	Lucas Arts	05/04	Sehr gut	4. Quartal 2004
Team Fortress 2	Ego-Shooter	Valve	04/99, 08/99, 03/00, 06/03	Gut	4. Quartal 2004
NEU Tribes Vengeance	Taktik-Shooter	Irrational Games	08/04	Gut	Oktober 2004
UPDATE Vampire 2	Action-Rollenspiel	Troika	09/03, 02/04	Sehr gut	4. Quartal 2004
UPDATE Warhammer 40K: Dawn of War	Echtzeit-Strategie	Relic	05/04	Sehr gut	Oktober 2004
UPDATE Warhammer Online	Online-Rollenspiel	Games Workshop	12/02	Sehr gut	4. Quartal 2004
UPDATE World of Warcraft	Online-Rollenspiel	Blizzard	01/03, 06/03, 08/03, 05/04, 07/04	Ausgezeichnet	November 2004

NEU In dieser Ausgabe erstmals per Preview (nicht nur News) vorgestellt. **UPDATE** Rote Schrift zeigt, wo sich was geändert hat.
★ Veröffentlichung in den nächsten zwei Monaten.

DAS POTENZIAL

Ausgezeichnet: Gibt es nur für weit fortgeschrittene Spiele mit Potenzial auf eine hohe 80er- oder gar 90er-Wertung. Wir konnten uns das Spiel in Ruhe anschauen – und zwar nicht nur Einzelteile, sondern (fast) fertige Levels.

Sehr gut: Dieses Potenzial attestieren wir allen Spielen, die wir für sehr viel versprechend halten. Auch mögliche Superhits, die wir noch nicht ausführlich genug selbst spielen konnten, bekommen vorerst nur ein »Sehr gut«.

Gut: Spiele mit »gutem« Potenzial sollten Sie unbedingt im Auge behalten, denn für Genrefans kommt mit einiger Sicherheit ein spannender Titel heraus. Und mit deutlichem Tuning ist bis zum Release sogar noch mehr drin.

Ordentlich: Schon die Aufnahme in den Preview-Teil ist eine Auszeichnung – uninteressante Titel bringen wir maximal als News. »Ordentliches Potenzial« bedeutet, dass das Spiel brauchbar für Genrefans werden könnte. Wie für alle Einstufungen gilt: Durch neuere Versionen kann das Potenzial steigen.