

Filmreif undercover

DRIVER 3

Angriff auf GTA: Reflections schickt Sie in einen spektakulären Thriller mit wilden Verfolgungsjagden und spannenden Ballereien.



Zu Fuß greift Tanner zum Maschinengewehr.



Die Stoßstange verabschiedet sich nach einem Crash.



 $Auf\ dem\ Motorrad\ ist\ Tanner\ in\ den\ Straßen\ von\ Nizza\ zwar\ schneller,\ allerdings\ auch\ verwundbarer.$

ein Name ist Tanner.
Sein Job: UndercoverPolizist. In **Driver 3** schickt Entwickler Reflections den Helden wieder auf eine brandgefährliche Mission: Tanner muss einen weltweit operierenden Auto-Schmugglerring infiltrieren und sich durch sein Können als Fahrer zum Boss der Organisation vorarbeiten. 40 Luxuskarossen wurden gestohlen und der Polizist soll herausbekommen, wer sie bestellt hat.

Blech und Blei Im Verlauf der

Im Verlauf der 30 filmreifen Missionen verschlägt es Tanner nach Miami, Nizza und Istanbul. Mit über 250 Kilometer Straßen und 36.000 Gebäuden wurden die drei Städte mit viel Liebe zum Detail nachgebaut. Im Fuhrpark stehen 70 Fahrzeuge – sogar Fahrräder, Boote, Sattelschlepper und Busse sind darunter. Die Entwickler haben jedem Gefährt eine individuelle Fahrphysik

und ein detailliertes Schadensmodell spendiert. So lassen sich
die unterschiedlichsten Teile des
Autos beschädigen oder komplett demontieren – von der Motorhaube bis zu den Hinterreifen.
Im Gegensatz zu GTA Vice City
steuern sich die Fahrzeuge sehr
viel realistischer. Apropos GTA:
wie Tommy Vercetti darf Tanner
sein Auto verlassen und die Welt
zu Fuß erforschen. Dann wehrt er
sich mit realistischen Waffen,
unter anderem mit Pistolen,
Schrotflinte und Granaten.

Stars aus Hollywood

Auch abseits der Straße setzt **Driver 3** auf reichlich Filmatmosphäre. Dafür sorgen 30 aufwändig gerenderte Zwischensequenzen, die das Spiel vorantreiben und von Schauspielern wie Mickey Rourke (**Man on Fire**) und Michael Madsen (**Kill Bill**) synchronisiert wurden.

Unsere Bilder stammen von der Xbox-Version. Neben verbesserter Grafik bekommt **Driver 3** am PC eine 3D-Shooter-Steuerung mit Maus plus Tastatur verpasst. Für die fahrlastigen Missionen gibt's zusätzlich Lenkradunterstützung. Die Xbox-Version von **Driver 3** ist bereits fertig, in unserem Schwestermagazin GamePro finden Sie einen ausführlichen Test.



Die 30 Filmsequenzen illustrieren Tanners Undercover-Missionen.

DRIVER 3

Genre: Actionspiel
Termin: Dezember 2004
Entwickler: Reflections
Potenzial: Gut

Daniel Matschijewsky: »Als Fan der GTA-Serie beeindruckt mich Driver 3 durch seine bessere Grafik, die realistische Fahrphysik und die filmreife Action. Als Kinofan schaue ich allerdings auch auf die Story und hoffe, dass Driver 3 damit die Konkurrenz überholen wird.«

GameStar August 2004