



SÖLDNER

Ich kann eurem Urteil nur zustimmen. Seit fast vier Jahren spiele ich Operation Flashpoint und hatte mich auf Söldner, einen ähnlichen Titel, gefreut. Doch dann erlebte ich das Grauen: Wie kann man so ein Spiel überhaupt auf den Markt bringen? Verbuggt, schlechte Grafik, völlig unrealistisches Fahrzeugverhalten! Wenn ich es nicht besser wüsste, würde ich glauben, dass Söldner das Ergebnis von fünf Hobbyprogrammierern ist.

Michael Thiem

Ich finde es eine bodenlose Frechheit von Jowood, eine verbuggte, unfertige Version in die Läden zu stellen. Käufer sind schließlich keine Betatester! Als hätten PC-Spieler nicht schon genug Ärger. Ich hätte Söldner noch zehn Prozent niedriger bewertet, denn auf der Seite »So testet GameStar« steht bei 50 bis 59 Prozent: »Unscheinbare Durchschnittskost mit diversen Macken«. Und genau da passt Söldner meiner Meinung nach rein.

Dominik Sagmeister

Ich kann euer Testergebnis nur bekräftigen. Was sich die Entwickler da leisten, ist schlichtweg Betrug. Klar, Söldner hat gute Ansätze. Doch was nützen die, wenn das Spiel plötzlich beschließt, keine Tastaturbefehle mehr entgegenzunehmen? Und wohin verschwindet die

wahnsinnige Hardwarepower, die Söldner frisst? In diesen Urgroßvater der 3D-Grafik ja wohl kaum! Da muss von Wings noch kräftig nachgebessert werden. Bis dahin bleibe ich bei Battlefield.

Georg Heinze

Söldner nur 64 Prozent – das ist ein tiefer Schock für mich! Irgendwie scheint es mir, als hätten sich die Tester das Spiel nicht richtig angeschaut. Gut, nach den ersten Spielstunden könnte man sich angesichts der unzähligen Bugs glatt übergeben. Doch wer sich länger mit dem Spiel beschäftigt, erkennt, dass Söldner für Modding-Teams pures Gold ist. Spieler können fast alles verändern, die Skript-Sprache ist leicht verständlich, etc. Ich bitte Sie, sich mit diesem Punkt noch einmal zu befassen.

Jonas Linder

GameStar Die hervorragende Mod-Fähigkeit von Söldner ist uns natürlich aufgefallen. Das ist zwar ein gewisser Mehrwert, hat jedoch wie der Editor bei UT 2004 (dt.) keinen direkten Einfluss auf den Spielspaß und damit unsere Wertung.

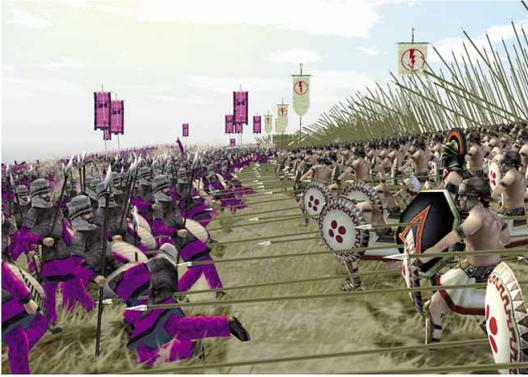
ROME

Ich wollte euch für die super Vorschau und das Video für Rome loben, das Spiel hat mich echt umgehauen. Solche kom-

plexen und atemberaubenden Schlachten gab es noch nie! Die Grafik ist bei so ungeheuer vielen Einheiten immer noch umwerfend, und die Rede des Generals am Anfang der Schlacht wirkt ganz schön atmosphärisch. Rome ist das Spiel, für das ich wieder Geld spare.

Andreas Dominoski

Ich finde es ja schön, dass sich Herr Langer so sehr an den epischen Schlachten von Rome erfreuen kann. Doch geraten dabei meiner Meinung nach wichtige Aspekte aus dem Blickfeld. Rome besteht nun einmal nicht nur aus Schlachten, sondern auch aus einem Strategiemodus, der mindestens genauso viel Beachtung verdient. Und scheinbar wird dieser – entgegen vielfachem Wunsch der Fans – nur solo spielbar sein. Ein weiterer Knackpunkt ist die Diplomatie. Die soll in Rome verbessert werden und viele Optionen zulassen. Doch was bringt mir das, wenn die KI das nicht sinnvoll benutzt und nur zwischen Frieden und Krieg bis zum Tode unterscheidet? Schon in Medieval hätten Diplomaten zusammen mit Prinzessinnen ein wahres Karussell der Bündnisse bewirken können. In der Praxis lief es darauf hinaus, dass Kriege bis zum bitteren Ende ausgekämpft wurden. Darüber hinaus versuchten die Computergegner in Medieval meist, völlig unsinnige strategische Ziele zu erreichen. Fazit: Vor allem beim Strategiemodus



Rome: »Solche atemberaubenden Schlachten gab es noch nie!«

... dus hat die Total-War-Reihe noch etliche Schwachpunkt-Erblasten – Begeisterung über zugegeben grandios animierte Schlachten hin oder her.

Matthias Seifert

GameStar Unsere Preview betonte ja gerade nicht die 3D-Schlachten, sondern den Strategiemodus, den wir erstmals richtig spielen konnten. Wie gut Diplomatie und KI funktionieren, lässt sich mit dieser Version aber noch nicht sagen. Der Strategiemodus wird definitiv nur solo spielbar sein. Das finde auch ich persönlich schade. Doch objektiv betrachtet eignen sich epische Strategiespiele sowieso nicht gut für Multiplayer. Bei Rome wäre das konkrete Problem: Wer will stundenlang darauf warten, dass der Freund seine Schlachten gegen die KI austrägt, bis man selbst wieder dran ist? Zumal vielleicht der Mitspieler in einen größeren Krieg verwickelt ist, man selbst aber Frieden hat und gerade nur »Runden weiterklicken« will. Um dieses von keinem Programmierer zu lösende Problem zu umgehen, könnte man zwar alle Gefechte auswürfeln lassen, die nicht zwischen zwei Menschen stattfinden. Aber dann würde dem Spiel ein großer Teil seines Reizes verloren gehen.

Jörg Langer

DUNGEON LORDS

Auf den Screenshots in der Preview zu Dungeon Lords sind alle Figuren (auch

Firma am Pranger



Ich bin ein großer Fan des Spiels Counterstrike und besitze drei Half-Life-Originalversionen. Das Problem: Kein einziger der drei CD-Keys funktioniert bei Steam (Counterstrike 1.6). Ich erhalte immer die Fehlermeldung: »Der Account ist bereits registriert«. Es kann doch nicht sein, dass ich mir das Spiel immer wieder kaufen muss, bis ich endlich einmal Glück habe und ein funktionierender CD-Key dabei ist. Gibt es eine Möglichkeit, die Original-CDs irgendwie einzuschicken und umzutauschen?

Christian Seeger

Ich finde das echt eine Sauerei: Ich habe mir Half-Life (dt.) bei Amazon.de bestellt und wollte Counterstrike im Internet spielen. Doch Steam nimmt meine Seriennummer nicht an. Ich habe mich direkt an den Support von Steam gewandt, aber die melden sich nicht. Wie kann ich jetzt doch noch online spielen?

Hergen Ahlers

GameStar Wir haben nachgehakt und den Fall bei Valves deutschem Publisher Vivendi Universal vorgelegt. Aus rechtlichen Gründen (für Steam ist allein Valve verantwortlich) wollte Vivendi keine offizielle Stellungnahme abgeben, Valve selbst antwortete nicht auf unsere Anfragen. GameStar empfiehlt Kunden Folgendes: Wenn Sie eine Version gekauft haben, bei der der Steam-Key nicht funktioniert, tauschen Sie diese beim Händler um. Notfalls zehn Mal, bis Sie eine funktionierende Version bekommen. Händler sind aufgrund des eindeutigen Sachmangels laut Gesetz zum Umtausch verpflichtet. Auch wenn Sie bei einem Online-Shop wie Amazon.de bestellt haben, dürfen Sie das Spiel im Falle eines nicht funktionierenden Keys umtauschen. Wichtig ist dabei, dass Sie der Rücksendung ein Anschreiben beilegen, das den Fehler genau und reproduzierbar beschreibt – die Versender prüfen nach! Weitere Informationen zu diesem Thema finden Sie in diesem Heft im Report »Umtausch ausgeschlossen?«.



Probleme mit dem Support? Leere Versprechungen von Herstellern? Abzocke beim Online-Händler? Schildern Sie uns Ihren Fall, und schicken Sie ihn als E-Mail mit dem Betreff »Firma am Pranger« an brief@gamestar.de!

Monster) Linkshänder! Ich habe mir sofort die Bilder auf der offiziellen Website zum Spiel angeschaut, und auch auf diesen Bildern kämpfen alle mit links. Ist das eine Verschwörung gegen Rechtshänder oder was ist da los?

GameStar Sie haben recht! Chef-Designer David Bradley hatte ob seines vollen Terminplans keine Zeit, uns diesbezüglich aufzuklären. Ob das politische Motivation ist, beim Motion Capturing ein Linkshänder zugange war oder es in der Fantasy-Welt nicht mit rechten Dingen zugeht – wir wissen es nicht, bleiben aber dran!

GOthic 3

Ich habe mehrfach gelesen, dass auf der E3 bewegte Bilder zu Gothic 3 gezeigt wurde. Da dies »behind closed doors« stattfand, gibt es das Video nirgends zum Download. Könntet ihr es nicht mal auf eure CD/DVD packen?

Michael Schmitz

GameStar Können wir nicht: Bei dem Video handelt es sich um eine Tech-Demo, die nicht für die Öffentlichkeit freigegeben ist. Das kurze Filmchen zeigt lediglich einige Fähigkeiten der Grafik-Engine von Gothic 3 – nicht etwa Spielszenen.

SIEDLER 5

Siedler 5 gefällt mir sehr gut. Bei den Videos ist mir allerdings aufgefallen, dass das Spiel mit englischer Sprachausgabe entwickelt wird. Blue Byte ist aber doch eine deutsche Firma! Wieso macht man sich diesen Aufwand? Es wäre doch leichter für deutsche Programmierer, in der Muttersprache zu entwickeln.

Jan Walther

GameStar Siedler 5 wird ja nicht nur für den deutschen, sondern für den internationalen Markt programmiert. Um ein Spiel ausländischen Medien oder auf Messen wie der E3 präsentieren zu können, entwickeln auch deutsche Studios oft in Englisch.

GamePro 9/2004 mit DVD – ab 30.7. am Kiosk!

Titelstory: Alles über Resident Evil, mit neuen Infos zu RE 4, Outbreak sowie HistoryCheck

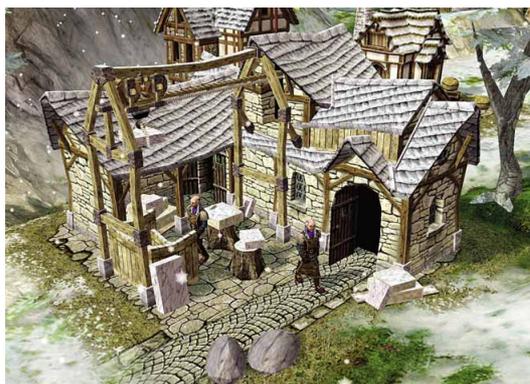
Im Test: Sudeki, F1 2004, Chronicles of Riddick, PSO III, Syphon Filter, Athen 2004 u.v.m.

Previews: GTA San Andreas, Geist, Brothers in Arms, Conflict Vietnam, Men of Valor u.a.

Im Technik-Teil: Alles über Playstation Net & Xbox L Zubehör-Tests, Einkaufsführer u.a.

MIT FETTEM POSTER ZU HALO 2





Siedler 5: »Die Grafik des Spiels gefällt mir sogar besser als die von Schlacht um Mittelmeer oder Rome.«

Eure Preview zu Siedler 5 ist super! Die Grafik des Spiels gefällt mir mit den hübsch animierten Figuren und detaillierten Gebäuden sogar besser als die von Schlacht um Mittelmeer oder Rome. Negativ finde ich das niedrige Arbeiterlimit und die Beschränkung auf ein Volk. Alles in allem wird Siedler 5 ein Superspiel mit vielen Verbesserungen. Daher verstehe ich nicht ganz, warum der Titel als Potenzial nur ein »Sehr gut« bekommen hat. Liegt das daran, dass es ein Aufbau-Strategiespiel ist?

Sebastian Huber

GameStar In der von uns bei Blue Byte gespielten Version fehlte die Kampagne und die meisten Multiplayer-Modi. Durch die vielen Veränderungen zum Vorgänger war es zudem schwierig, die für dieses Genre extrem wichtige Langzeitmotivation zu beurteilen. Deshalb haben wir uns erst mal für ein vorsichtiges »Sehr gut« als Potenzial entschieden. Wie bei allen Previews gilt: Durch neue Versionen kann sich diese Einschätzung jederzeit ändern.

Markus Schwerdtel

STARSHIP TROOPERS

Mir ist aufgefallen, dass weder im Artikel selbst noch im Kommentar von Markus Schwerdtel auf den tieferen Sinn der Filmvorlage eingegangen wird: Starship

Mitmachen und gewinnen

GEWINNER JULI 2004

Nils Akkermann, Hannover • Maurice Augeraud, Thyrow • Wolfgang Breidenbach, Bergisch Gladbach • Andreas Flauder, Gelsenkirchen • Jan Grimm, Hamburg • Joachim Hermann, Erfstadt-Bliesheim • Jörg Hoffmann, Obernkirchen • Tobias Jäckel, Fulda • Gaby Joswig, Mannheim • Julian Kammer, Weilburg • Stan Klinge, Frankfurt • Michael Koch, Mistelbach • Thomas Koenen, Korschbroich • Tobias Moz, Möglingen • Fabian Müller, Backnang • Armin Pflieger, Ravensburg • Julian Rollny, Reinbek • Andreas Schmidt, Hopsten • Klaus Schneider, Schenkensfeld • Hans-Georg Schwerdtfeger, Suderburg • Philipp Stich, Bürgstadt • Tobias Stoll, Königbrunn • Carsten Stracke, Balve-Garbeck • Patrick Wingerter, Neustadt • Rafael Zalewski, Herne • Marco Zimmermann, Ellhofen **Wir gratulieren!**

F.A.Q.

HÄUFIG GESTELLTE FRAGEN

FEHLENDE ARTIKEL

In der vorigen GameStar habt ihr für die nächste Ausgabe den Test zu Spiel XY angekündigt. Im neuen Heft fehlt der versprochene Test aber, warum?

GameStar Wir planen die Heftinhalte für die jeweils nächste Ausgabe anhand offizieller Release-Termine. Hersteller verschieben aber immer wieder die Veröffentlichung von Spielen, die wir dann natürlich nicht testen können. Daher sind die Angaben in der Heftvorschau wie angegeben immer ohne Gewähr.

WORD OF WARCRAFT

Wird man World of Warcraft auch im LAN oder auf eigenen Servern spielen können? Wenn nicht: Wie hoch wird die Monatsgebühr sein?

GameStar World of Warcraft ist ein reines Internet-Rollenspiel und kann nur auf den offiziellen Servern von Blizzard gespielt werden. Die Monatsgebühr dürfte wie bei Konkurrenzprodukten um die 12 Dollar (ca. 11 Euro) betragen.

Troopers kritisiert blinde Kriegsbegeisterung und Propaganda. Wusstet ihr das nicht oder war es euch schlichtweg egal?

Arthur Lehner

GameStar Wir kennen den Hintergrund der Buchvorlage, in unserer Preview geht es jedoch vor allem um das Spiel. Dass sich dieses kritisch mit Propaganda und Kriegstreiberei auseinandersetzt, halten wir angesichts der Betonung geradliniger Action für eher unwahrscheinlich.

LINEAGE 2

Zum Glück habt ihr Lineage 2 nur 67 Prozent gegeben, weil es meiner Meinung nach so gut wie keine Spieltiefe hat. Als alter Rollenspielhase vermisse ich in Petras Test aber einige Kritikpunkte: Zum einen geht ihr zwar auf die eintönigen Charaktermodelle ein, erwähnt aber nicht, dass gerade die weiblichen Figuren alle wie Teenager aussehen (Mangastil). Ihr stört euch auch nicht daran, dass man allen weiblichen Charakteren aufgrund der Kameraperspektive fast zwangsweise unter den Rock gucken muss. Dieses »Feature« mag im asiatischen Bereich gut ankommen. In den hiesigen Gefilden finde ich so etwas aber in einem Rollenspiel eher unpassend.

Florian Chr. Auer

GameStar Spieltiefe können wir bewerten. Auch die Qualität ist nach objektiven Gesichtspunkten relativ leicht einzuschätzen.

HILFE, MEIN SPIEL ZICKT!

Ich habe mir Spiel XY gekauft und installiert, aber es läuft nicht/nur fehlerhaft/stürzt ab. Was soll ich tun?

GameStar Zunächst sollten Sie die Readme-Datei lesen; möglicherweise unterstützt das Spiel eine Ihrer Hardware-Komponenten nicht. Vor dem Spielstart empfiehlt es sich, Hintergrundprozesse wie Virens Scanner sowie externe Grafikkarten-Tools wie Refresh Lock und Power Strip zu deaktivieren. Außerdem sollten alle Treiber stets auf dem neuesten Stand sein. Es lohnt sich auch, die Website des Herstellers zu besuchen: Vielleicht gibt es einen Patch, der das Spiel zum Laufen bringt. Sollte das nicht der Fall sein, hilft oft eine Anfrage in der Community: Wichtig dabei ist, das Problem exakt zu schildern. Normalerweise finden Sie auch eine F.A.Q., in der Lösungen für häufig auftretende Probleme stehen. Als letzter Schritt bleibt die technische Hotline des Herstellers. Auch hier gilt: Schildern Sie Ihr Problem genau und halten Sie alle relevanten Systeminformationen parat.

Stil fällt hingegen unter die subjektive Wahrnehmung. Und dazu gehören auch die Minis der Damen in Lineage 2. Dem einen gefallen sie (mir zum Beispiel), dem anderen nicht. Ähnlich verhält es sich auch bei World of Warcraft: Der Comic-Look des Programms ist nicht jedermanns Sache, obwohl technisch daran nichts auszusetzen ist.

Petra Schmitz

SO ERREICHEN SIE UNS

IDG Entertainment Verlag
GameStar-Leserbrief
Leopoldstr. 252 b
80807 München

Oder per E-Mail an:

brief@gamestar.de

Bitte beachten Sie, dass Briefe und E-Mails ohne vollständigen Namen und Postadresse nicht abgedruckt werden können.

Wenn Sie technische Probleme mit Ihrem Rechner haben, benutzen Sie bitte das Kennwort »TECHtelmechtel« bzw. die E-Mail-Adresse:

tech@gamestar.de

Für Fragen und Anregungen zur GameStar-CD und -DVD wenden Sie sich bitte an:

cd@gamestar.de

Beschädigte CDs oder DVDs werden unter folgender Adresse umgetauscht:

A. B. O. Verlagsservice GmbH
Ickstattstraße 7
80452 München
E-Mail: idg@csj.de

Dort können Sie auch formlos ältere GameStar-Ausgaben nachbestellen – einfach die Ausgabennummer angeben und Rechnung abwarten.