



GAMESTART

BLANKER NEID. Man soll ja, insbesondere als Spieletester, keine Vor-schusslorbeeren verteilen. Aber was Roland Austinat beim Probespielen von **Die Sims 2** erleben konnte, hat bei uns in der Heimatredaktion blanken Neid ausgelöst. Teil 2 wird so viel schöner als Teil 1 – und ist dieses Mal vor allem ein richtiges Spiel, nicht »nur« ein Experimentierbaukasten.

NEUE ACTION-REFERENZ! Wir hätten **Joint Operations** – wie andere Magazine – schon im letzten Monat testen können. Doch da waren noch kaum Server und keine echten Spieler online. Wie sinnvoll so ein (LAN-)Test bei einem Team-Shooter mit über 150 Mitspielern ist, sei dahingestellt. Doch während die Schnelltester nur auf »gute« Wertungen kommen, sind wir uns nach vier Wochen Dauertest sicher: **Joint Operations** verdient volle 92% und ist damit die neue Action-Referenz vor **Splinter Cell 2** und **Battlefield Vietnam!**

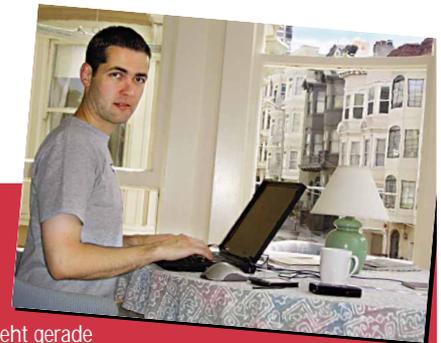
SEHEN WIR UNS? Die GC in Leipzig steht vor der Tür, und GameStar wird dabei sein: Freuen Sie sich auf unsere wackelnden Smarts mit Autorenn-Duell, leibhaftige Redakteure und spannende Fragestunden. Wann? Wo? Steht alles in den Szene-News. Und **500 Eintrittskarten** verlosen wir obendrein.

VERKAUFSREKORD! Die kürzlich veröffentlichten IVW-Zahlen fürs zweite Quartal 2004 bescheinigen uns stolze **341.959 verkaufte Hefte** pro Monat. Das bedeutet einen Vorsprung von über 78.000 Exemplaren oder rund 30 Prozent vor dem nächsten reinen PC-Spiele-Magazin (PC Games, 263.244). Vielen Dank für dieses große Vertrauen – wir werden es auch in Zukunft rechtfertigen!

GAMESTAR-RELAUNCH. Nächsten Monat wird GameStar sieben Jahre jung – Zeit für einen Relaunch. Wir schrauben aber weniger an der Optik als vielmehr an den inneren Werten unseres Hefts, frei nach dem Motto: Was eh schon gut ist, wird in Zukunft noch besser. Die Ideen für die Veränderungen stammen übrigens von Ihnen: Mehr als **18.000 Leser** haben uns detailliertes Feedback zu Genre- und Rubrikenvorlieben und vielem mehr gegeben.

Spielen Sie schön!

Ihr GameStar-Team



Hier entsteht gerade unsere Titelstory **Die Sims 2**: GameStar-US-Korrespondent Roland Austinat ist vom Besuch bei EA zurückgekehrt und hackt seine manigfaltigen Probespiel-Erkenntnisse in den Laptop. So würden wir übrigens auch gerne arbeiten: Durchs Fenster schaut Roland auf eine der typischen Steilstraßen von San Francisco.

SPIELE-HITS 2004

Noch zu haben: Die GameStar/GamePro Spiele-Hits 2004. Erleben Sie die 180 besten kommenden Spiele und mehrere Specials. Sie können die Doppel-DVD mit über 6 Stunden Laufzeit für 9,90 € bei Saturn kaufen oder portofrei in unserem Shop bestellen: WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: C88

