

Die Vorletzte

PROJEKT GÄNSEHAUT

Doom 3, Thief 3, The Suffering – immer mehr Spiele setzen auf Schockeffekte. Die Nachahmer stehen schon in den Startlöchern: GameStar deckt geheime Grusel-Newcomer auf.

GRUSELFELD VIETNAM

Als Geisterjäger wandern Sie durch asiatische Steppe der Battlefield Vietnam-Mod Gruselfeld Vietnam. Plötzlich eine Bewegung: Aus dem Nebel wirbelt ein geisterhaftes Messer! Schock: Der unsichtbare Mörder! Knapp weichen Sie seiner Wurfklinge aus. Das war leicht, Level gewonnen! Auf die unsichtbaren Texturen des Meuchlers sind die Entwickler mächtig stolz: »Wir haben jahrelang optimiert, damit der Effekt auch schwache Rechner nicht überfordert. Deshalb nutzen wir die coole Technik möglichst häufig.« Und tatsächlich: In der nächsten Mission wirft der Unsichtbare mit seiner Pistole.



Aus dem Nebel wirbelt ein Wurfmesser auf Sie zu.



Eine Mission später wirft der Unsichtbare die Pistole.

FAR SCHREI

Auf einer Südseeinsel erschafft ein verrückter Wissenschaftler größtenwahnsinnige Mutanten. Oder umgekehrt. Doch der Biss eines Käfers (engl.: Bug) lässt die Mutanten zu entstellten... Monstern... mutieren. Verwirrt kommen Sie ins Grübeln: Die Handlung des Far Cry-Nachfolgers Far Schrei hat keinen Sinn. Aber egal, gemeinsam mit Ihrer Freundin empfangen Sie die Monster mit offenen Armen zu einem Skatabend. Designer Cevat Yerli tönt: »Besonders stolz sind wir auf die gute Kartenspiel-KI.« Im Endkampf bewerfen Sie den talentfreien Storywriter mit oden Spielen, etwa Myst. Oder Doom 3.



Die Mutanten mutieren zu Monstern.



Held und Freundin empfangen die Mutanten.

HORROR CELL

Der Actionthriller Horror Cell spielt im Splinter Cell-Universum. Erneut übernehmen Sie die Rolle von Sam Fisher – und jagen diesmal zweiköpfige Vierbeiner durch Lagerhallen. »Die neuen Gegner bestehen aus doppelt so vielen Polygonen wie normale Feinde«, verkündet Publisher Ubisoft per Pressemitteilung. In der zweiten Hälfte des Spiels wechseln Sie die Seiten und erkunden als Finsterling Sadono verregnete Flughäfen. Dabei säuselt Ihnen die Stimme einer Frau satanische Botschaften ins Ohr – gruselig. Gerade als Sie beginnen, irre zu werden, drehen Sie sich um und verscheuchen die Dame. **GR**



Mit Sam erledigen Sie polygonreiche Ungetüme.



Die Dame flüstert verhängnisvolle Verse in Ihr Ohr.

Vielen Dank für die Bilder an Roman Vetter, Hendrik Kuper, Björn Hoffmann, Frank Hengesbach, Constantin Abbondanza. Schicken auch Sie lustige Bilder an vorletzte@gamestar.de.

GAMESTAR-FOTOROMAN FOLGE 61: GEISTERSTUNDE

