



Fabian Siegismund
fabian@gamestar.de

WILLKOMMEN ZUR **NEUEN RUBRIK**

MULTIPLAYER

MULTIPLAYER-TITEL FINDEN EIN ZUHAUSE. Huch? Eine neue Heft-Rubrik, ein neues Gesicht? Lassen Sie mich Ihnen unsere Rubrik vorstellen: Wir berichten über die spannendsten Mehrspieler-Titel und deren Modifikationen. Und natürlich kommt auch die stetig wachsende Familie der Online-Rollenspiele nicht zu kurz. Ein weiterer

Schwerpunkt im Multiplayer-Teil wird die Szene sein – also Clans, LAN-Parties, Ligen und Turniere aus aller Welt. Neben redaktionellen Berichten lassen wir auch die Protagonisten selbst zu Wort kommen: Teams schildern ihre Erfolgserlebnisse, verraten ihre bevorzugten Taktiken und Strategien, geben uns Einblick in Veranstaltungen und äußern sich zu Spielen und den neuesten Patches.

SPECBUG STOPPT LIGEN. Schade: Durch den »Specbug« konnten Counterstrike-Spieler das gegnerische Team ausspionieren. Da sich zudem viele Spieler im Sommerurlaub befinden, wurden die wichtigsten deutschen Ligen gestoppt. Valve konnte den Fehler erst zu unserem Redaktionsschluss beheben. Ich hoffe, Ihnen gefällt unsere neue Rubrik. Schreiben Sie mir doch an meine E-Mail-Adresse (siehe oben), was Sie gut – oder weniger gut – finden!

INHALT

Die Szene	162
LAN-Party-Report	164
Multiplayer-Hitliste	166
Ein Tag in...	168
Online-Ligen	169
ClanStars	171

TERMINKALENDER: LAN-PARTYS IM OKTOBER 2004

Bei den meisten LAN-Partys müssen Sie einen Rechner samt Netzwerk-Karte mitbringen; der wird dann in ein großes Netzwerk eingeklinkt. Bitte beachten: In der Regel haben die Veranstaltungen eine fest begrenzte Teilnehmerzahl – ohne Anmeldung können Sie nicht mitmachen.

Datum	PLZ/Ort	Name	Plätze	WEBLINK
01.10.2004 - 03.10.2004	91541 Rothenburg ob der Tauber	Fedde-Fe.de IV	100	H17
01.10.2004 - 03.10.2004	A-4060 Leonding/Linz	LeondingLAN 2004	300+	H18
01.10.2004 - 03.10.2004	29683 Fallingb. Ostel	The Activation 2	886	H19
01.10.2004 - 03.10.2004	01662 Meißen	Eastside Lan	180	H20
01.10.2004 - 03.10.2004	53773 Hennef	Tro-LAN V3	100	H21
01.10.2004 - 03.10.2004	38112 Braunschweig	REBOOT.20	65	H22
01.10.2004 - 03.10.2004	15234 Frankfurt (Oder)	Leaving The Reality 9	500	H23
01.10.2004 - 03.10.2004	33154 Salzkotten	NSN v7.0	503	H24
08.10.2004 - 10.10.2004	58453 Witten-Annen	Grand Slan :1:	100	H25
08.10.2004 - 10.10.2004	33378 Rheda Wiedenbrück	Slaughterhouse #12	1012	H26
08.10.2004 - 10.10.2004	53919 Weilerswist – Lommersum	Higher Level	64	H27
08.10.2004 - 10.10.2004	48607 Ochtrup	LANabuse XI	400	H28
15.10.2004 - 17.10.2004	27721 Ritterhude – Lesumstotel	Lan-World II.II	120	H29
21.10.2004 - 23.10.2004	26919 Brake	Weser-LAN-Brake	100	H30
22.10.2004 - 24.10.2004	31180 Ahrbergen	Spider-LAN	126	H31
22.10.2004 - 24.10.2004	71292 Frießheim	Feeling-games#2	120	H32
22.10.2004 - 24.10.2004	30827 Garbsen	Gamesession Hannover	420	H33
22.10.2004 - 24.10.2004	67435 Neustadt Weinstraße	BigFrag 007	150	H34
22.10.2004 - 24.10.2004	27283 Verden	LANasutra 8	92	H35
29.10.2004 - 31.10.2004	82211 Herrsching	Fighter Night #6	232	H36
29.10.2004 - 31.10.2004	51373 Leverkusen	OrangeLAN v.6	250	H37
29.10.2004 - 31.10.2004	75632 Baden-Baden	SaT big Lan Volume 1	100	H38
29.10.2004 - 31.10.2004	91257 Pegnitz	LAN Pegnitz #3	500	H39
05.11.2004 - 07.11.2004	73527 Tübingen	LANSIN(N) 7	172	H40
05.11.2004 - 07.11.2004	36289 Friedewald	ThunderNight IV	160	H41





DIE SZENE

Was steht an in der Clan-Szene? Welche Spieler wechseln wohin? Wie läuft es in den wichtigsten Turnieren und wie schlagen sich die deutschen Teams?

CLANS, TURNIERE

WCG 2004



Das Multiplayer-Event des Jahres rückt mit Riesenschritten näher – die **World Cyber Games 2004**.

Dieses Jahr trifft sich die Clan- und Einzelspieler-Elite in San Francisco vom 6. bis 10. Oktober. Doch bevor die weltweit Besten in **Counterstrike**, **Unreal Tournament 2004**, **StarCraft: Broodwar**, **WarCraft 3: Frozen Throne**, **NFS: Underground** und **Fifa 2004** ermittelt werden, müssen in Düsseldorf vom 16. bis 19. September die deutschen Teilnehmer ermittelt werden. Wir werden vor Ort sein und im Oktober auch die Grand Finals in San Francisco besuchen.

Erst kürzlich gewann Singapur den Austragungswettbewerb um die Grand Finals der WCG 2005. Schade, denn Hannover war auch unter den Bewerbern.



Die Verantwortlichen unterzeichnen den Austragungsvertrag der WCG 2005 für Singapur.

Counterstrike Nations-Cup



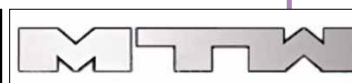
Vor gut einem halben Jahr wurde der **Clanbase Counterstrike Nations-Cup** ins Leben gerufen. 24 europäische Nationalmannschaften nahmen am Online-Cup teil. Seit Ende Juni liefen die Playoffs, für die sich auch das deutsche TeamGer qualifizieren konnte. Aber schon im ersten Spiel gegen Russland war Endstation für die deutsche Mannschaft, die sich aus Spielern von mousesports, Alternate aTTax, Ocrana D-Link und pro-Gaming zusammensetzt. Der Endstand: 16:14 für Russland. Die Clanbase titelte »Mother Russia rulOrt Die Mannschaft«.

Im Halbfinale setzte sich Dänemark gegen Russland durch und die überraschend starken Polen gegen Island. Am 8. August fand das Endspiel **Dänemark gegen Polen** statt, das die dänische Mannschaft sehr knapp mit 16:14 für sich entscheiden konnte. Die Hälfte der Spieler von Team Denmark stellt übrigens der Clan The Titans, der Mitte Juli den mit 40.000 Euro Preisgeld ausgestatteten ersten Platz des Electronic Sports World Cup in Poitiers (Frankreich) holen konnte.

Team	Score	Deaths	Latency
Terrorists - 4 players	15	13	36
Sally for MOTHER RUSSIA!	Dead	10	14
hooch for MOTHER RUSSIA!	Dead	9	12
LeX for MOTHER RUSSIA!	Dead	9	11
LeX for MOTHER RUSSIA!	Dead	2	13
LeX for MOTHER RUSSIA!	Dead	2	13
Counter-Terrorists - 5 players	10	13	35
roman.de	Dead	22	9
neo.de	Dead	18	11
blizzard.de	Dead	12	10
tudi.de	Dead	8	6
Spectators - 0 players			
40 players in HLTV 11 List			
[MC]jetic			
nitro.de			

Pleite: Das deutsche Team verliert gegen Russland.

Neues CS-Team bei mTw



Erst vor zwei Monaten verabschiedete sich das gesamte **CS-Squad** von Mortal Teamwork. Das letzte Turnier, an dem sie teilnahmen, waren die Finals der GameStar-Liga – im ersten Spiel war bereits Schluss (gegen a-losers). Seit dem 8. August ist mTw wieder vollzählig: Nahezu das komplette **CS-Team** von Ocrana wechselte zu Mortal Teamwork.

Doch Ocrana hat bereits Ersatz: Drei Mitglieder von Team64.AMD, zwei von Schroet Kommando und einer von n!faculty bilden nun den neuen **CS-Trupp**.

► WWW.MYMTW.DE

► WWW.OCRANA.DE

AUS ALLER WELT

CPL WINTER-REGISTRIERUNG

Die Registrierung für die Cyberathlete Winter Extreme Championships, die vom 15. bis 19. Dezember in Dallas (Texas) ausgetragen werden, ist jetzt geöffnet. Das Counterstrike-Turnier ist mit einem Preisgeld von stolzen 100.000 Dollar ausgestattet. Der Wettbewerb um Doom 3 kann immerhin mit 50.000 Dollar aufwarten.

➤ WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/H75


CPL 2005

Die CPL (Cyberathlete Professional League) hat eine Welt-Tour für

2005 angekündigt. Insgesamt sind zehn Stopps in Asien, den USA und Europa geplant. In welchen Städten welche Spiele gespielt werden, ist noch nicht bekannt. Bekannt ist aber die Gewinnsumme für alle Turniere zusammen: eine Million US-Dollar.

➤ WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/H75


EOGC IN LONDON

Als Austragungsort für die Finals der European Online Gaming Championships (EOGC) wurde die der deutschen Games Convention nicht unähnliche »GameStars Live«-Messe bekannt gegeben, die vom 1. bis 5. September

in London stattfindet. Im neuen ExCel-Messezentrum an den Victoria-Docks wird für die mit 30.000 Euro dotierte LAN ein separater Bereich zur Verfügung gestellt.

➤ WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/H76


GGL ALS ERSTE MIT DOOM 3-LIGA

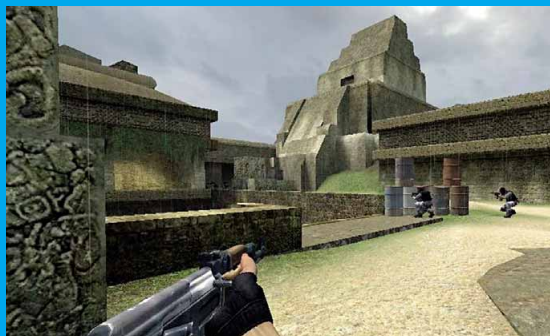
Die Global Gaming League nimmt als weltweit erste Liga **Doom 3** in die Turniere auf. Noch gibt es nur wenige Mitspieler. Doch es lohnt sich allemal. Dem Sieger der 1on1-Ladder winken immerhin 4.000 US-Dollar.

➤ WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/H77

STATEMENT: OCRANA
...zu Counterstrike Source

Keine Frage, Half-Life 2 und Counterstrike Source gehören zu den heiß erwarteten Spielen des Jahres. Doch die ständigen Verschiebungen hinterlassen mittlerweile deutliche Spuren. Denn andere Hersteller schlafen logischerweise nicht, bis Valve endlich fertig ist und locken mit ihren Titeln die Community. Insbesondere auf LAN-Partys macht es sich bemerkbar: Counterstrike hat längst nicht mehr die Alleinherrschaft. Taktik-Shooter wie Battlefield 1942 oder der Multiplayer-Modus von Call of Duty erfreuen sich einer großen Beliebtheit. Kann das optisch aufgebohrte und mit Physik-Engine aufgemotzte Counterstrike Source die einstige Dominanz zurückerlangen? Wir glauben nein. Die Vergangenheit hat gezeigt, dass Veränderungen, die am Spiel vorgenommen wurden, nicht durchweg auf positive Resonanz stießen. Auch die vermeintliche Cheat-Sicherheit, die durch den Diebstahl des Source-Code gefährdet sein könnte, bereitet der Community Kopfzerbrechen. Fakt ist: Wird das neue Counterstrike nicht den extrem hohen Erwartungen gerecht, werden andere Spiel wie Battlefield 1942 noch zusätzlichen Zulauf haben.

OCRANA FINDEN SIE IM INTERNET UNTER WWW.OCRANA.DE



CS Source: Dank Physik-Engine können Sie die Fässer in die Luft jagen.



OCRANA ist skeptisch, dass Counterstrike Source ein Erfolg wird.

ANGESPIELT
Dark Age of Camelot: New Frontiers

Im September veröffentlicht Wanadoo hierzulande das kostenlose Addon **New Frontiers** für das Online-Rollenspiel **Dark Age of Camelot**. Wir schauen uns die Erweiterung bereits seit mehreren Wochen auf den US-Servern an und haben gemischte Erfahrungen gemacht.

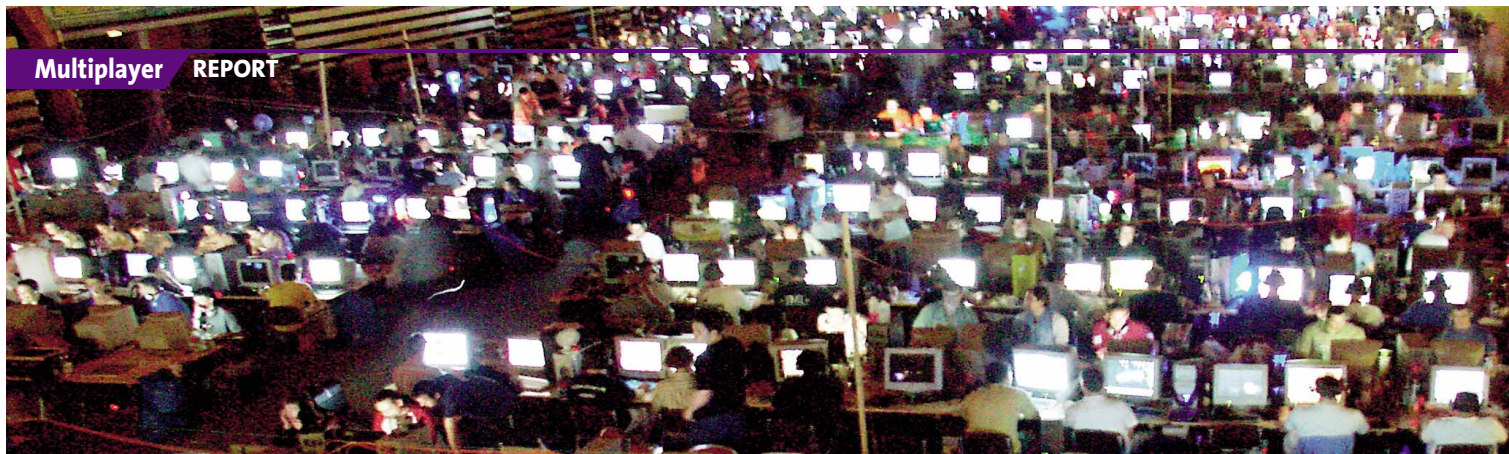


So sieht eine **Level-10-Burg** im kostenlosen Addon New Frontiers aus.

Das Ziel der Entwickler, die Reichskämpfe (RvR) mit New Frontiers schneller, abwechslungsreicher und für kleinere Gruppen interessanter zu machen, geht nur teilweise auf. Spaß machen vor allem die Belagerungsschlachten um aufrüstbare Burgen und Türme (Level 1: leicht, Level 10: schwer), bei denen Angreifer mit zahlreichen neuen Waffen attackieren. Verteidiger halten dagegen, indem sie Widersachern beispielsweise heißes Öl über die Köpfe gießen. Außerhalb der Burgen sieht es anders aus: Meist ziehen die Spieler in großen Armeen (25 bis 50 Mann sind keine Seltenheit) durch die Gegend und überrollen kleinere Gruppen einfach.

Das grundlegend überarbeitete Reichsfertigkeiten-System klingt theoretisch zwar gut, doch zusammen mit den neuen Masterlevels des Addons **Trials of Atlantis** vergrößern sie die Lücke zwischen Viel- und Gelegenheitsspielern. Von den Balance-Problemen zwischen den Berufen ganz zu schweigen: Zauber-Klassen sind Kämpfern derzeit haushoch überlegen, da sie mit Offensivmagie deutlich mehr Schaden verursachen als Waffenschwinger, aber fast ebenso viele Treffer einstecken können. Die Chance, **Dark Age of Camelot** mit **New Frontiers** wieder einigermaßen auszubalancieren, haben die Entwickler verpasst!

PET



Hitze in Hessen

MCL 10

Zum ersten Mal wagten sich die MCL-Organisatoren an eine LAN-Party mit mehr als 500 Teilnehmern. Wir waren vor Ort und haben mit über 800 Spielern um die Wette geschwitzt.

Das kleine Nest Alsfeld in Osthessen hat zwei entscheidende Vorteile, wenn es um LAN-Partys geht: die zentrale Lage und die Hessenhalle. In Letzterer fanden sich am Wochenende vom 6. bis 8. August 840 Spielwütige ein, um sich in den beliebtesten Shootern und Strategiespielen zu messen. Primär stand der Spaß im Vordergrund, doch auch offizielle NGL-Turniere (Netzstatt Gaming League) wurden ausgetragen. Deswegen mangelte es nicht an deutscher Clan-Prominenz. Ein Grund mehr für uns, den ersten LAN-Report der Multiplayer-Rubrik der MCL 10 zu widmen.

Eine große Familie

Am Samstagabend war es draußen warm, in der Hessenhalle jedoch richtig heiß – 1.000 Rechner arbeiteten auf Hochtouren. Trotzdem war die Stimmung cool. Dieser Meinung war nicht nur Markus Lippert, Insidern als pHo3n1x.Cali bekannt, der gar nur zum

Zuschauen und Leute treffen aus Jüchen angereist war. Sein Urteil: »Was mir auf der MCL 10 besonders gut gefällt, ist die familiäre Atmosphäre. Keinem großen Clan wird eine Extrawurst gebraten. Die sitzen genau wie alle anderen auch in den normalen Reihen.«

Da saßen sie auch, die Mousesports, die a-losers, die Ocranas, die DkHler – um nur ein paar zu nennen. Und spielten ohne große Zwischenfälle ihre Turniere. Lediglich in **Battlefield 1942** gab es einen kleinen Tumult, als Mousesports.bf mit Simon Lipfert als Gastkämpfer einen Trumpf aus dem Ärmel zauberte. Der spielt nämlich normalerweise für den besten **BF 1942**-Clan Europas als Dignitas.Trasher. Doch da kein Regelverstoß vorlag, wurde das Match ausgetragen. Gewinner: Mousesports.

Großer Spaß am Rande

Um die Massen bei Laune zu halten, hatten sich die Organisatoren jede Menge

einfallen lassen. So ermöglichte der LAN-Party-Pass im nahen Freibad einen günstigeren Eintritt. In der Chillzone – einem abgesperrten Bereich der Hessenhalle – standen Fernseher, Konsolen und bequeme Sofas. Das nutzten wir natürlich gleich, um einem ahnungslosen Menschen in **Soul Calibur 2** mal tüchtig heimzuleuchten, während im Hintergrund der Limbo-Wettbewerb seinen Höhepunkt erreichte.

Sicher, auch die MCL 10 hatte mit kleinen Wehwechen zu kämpfen: Die gelegentlichen Stromausfälle waren aber auch schon das Ärgste. Ansonsten gab es fast nur Lob: »Die Organisation ist sehr gut, auch wenn die Spiele sich ein wenig verzögert haben. Aber sobald ein Problem auftritt, ist sofort jemand zur Stelle, es zu lösen«, freute sich Thorsten Tilch von Mousesports. Wie etwa im Fall des Cheaters, der seine Autos in **Need for Speed Underground** getunt hatte. Er wurde umgehend disqualifiziert. PET



Die Pokale: In der Mitte die Trophäen für Battlefield 1942 und Counterstrike.



Case-Modding in Vollendung: Ein Bierfass beherbergt den Rechner!

ACTION-SPIELE

1 COUNTERSTRIKE SPIELER 6.527.127*

VERSION 1.6 (Steam) GESPIELT SEIT 1998 GS-WERTUNG 79

INFO Trotz Spectator-Bug immer noch das beliebteste Multiplayer-Spiel weltweit. Valve möchte das Programm mit Erscheinen von Half-Life 2 durch Counterstrike Source ersetzen. Die Community ist skeptisch...

2 CALL OF DUTY SPIELER 1.859.897*

VERSION 1.4 GESPIELT SEIT 2003 GS-WERTUNG 80

INFO Der Multiplayer-Modus von Call of Duty war zu Beginn arg bugverseucht. Doch dank eifriger Patch-Arbeiten von Infinity Ward und Punk-Buster können sich Spieler nun keine unfairen Vorteile mehr verschaffen.

3 MOH: ALLIED ASSAULT SPIELER 1.140.882*

VERSION 215 GESPIELT SEIT 2002 GS-WERTUNG 78

INFO Der Multiplayer-Modus funktioniert ähnlich wie der von Call of Duty: Objektbasierte Einsätze wie Bombenentschärfung sorgen für Spannung. Deswegen liegen Allied Assault und Call of Duty so nah zusammen.

4 ENEMY TERRITORY SPIELER 1.060.986*

VERSION 1.02 GESPIELT SEIT 2003 GS-WERTUNG -

INFO Klassenbasierter WW2-Shooter. Sie können ganze Kampagnen online bestreiten und im Rang aufsteigen. Wird in den USA sehr viel gespielt. Ursprünglich als Erweiterung für Return to Castle Wolfenstein geplant.

5 BATTLEFIELD 1942 SPIELER 939.348*

VERSION 1.6 GESPIELT SEIT 2002 GS-WERTUNG 90

INFO Schärfster Verfolger von Counterstrike im Clan-Shooter-Business. Jedes große Team hat mittlerweile ein BF 1942-Squad. BF 1942 schafft sich immer mehr Anhänger – trotz des Nachfolgers Battlefield Vietnam.

6 SOLDIER OF FORTUNE 2 (DT.) 909.235*

VERSION 1.03 GESPIELT SEIT 2002 GS-WERTUNG -

INFO Spielt sich ähnlich wie Counterstrike, statt Geiseln müssen Sie unter anderem Koffer retten. Sehr hoher Splatter-Faktor. Die deutsche Version ist allerdings entschärft. Wird vor allem in den USA gespielt.

7 HALF-LIFE (DT.) SPIELER 756.631*

VERSION 1.5 GESPIELT SEIT 1998 GS-WERTUNG -

INFO Das Deathmatch von Half-Life gehört noch immer zu den besten des Genres. Waffen-Balance, Kartensign und vor allem ein guter Netcode sorgen für Dauerspaß. Nach zig Patches jetzt so gut wie bugfrei.

8 INDIZIERTES SPIEL SPIELER 756.117*

VERSION 1.36 GESPIELT SEIT 1998 GS-WERTUNG -

INFO Mit dem letzten Patch wurde das Anti-Cheat-Programm Punk-Buster ins Spiel integriert und ist jetzt auf den meisten Servern Pflicht. Seitdem verzeichnet der Ego-Shooter wieder vermehrten Zulauf.

9 DAY OF DEFEAT SPIELER 656.280*

VERSION 1.3 GESPIELT SEIT 2000 GS-WERTUNG -

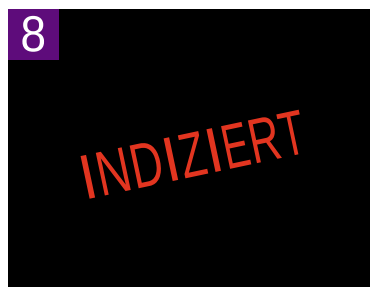
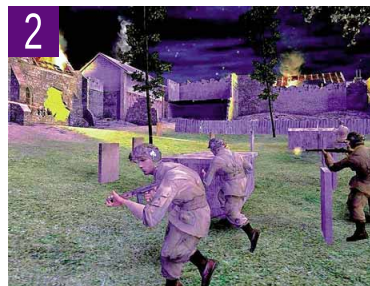
INFO Die ursprüngliche WW2-Mod von Half-Life 2 wurde im Laufe der Zeit nicht nur spielerisch, sondern auch optisch besser. Mit Patch 1.3 sind jedoch einige Waffen ungenauer und die Pistole zu stark geworden.

10 UT 2004 SPIELER 647.045*

VERSION 3236 GESPIELT SEIT 2004 GS-WERTUNG 91

INFO Wurde UT 2003 nur zögerlich von der Community angenommen, erfährt UT 2004 jetzt den verdienten Zulauf. Epic bügelt mit regelmäßigen Patches die noch enthaltenen kleinen Fehler aus und liefert Maps nach.

MULTIPLAYER-CHARTS



* Quelle: www.csports.net. Die (weltweiten) Zahlen repräsentieren unterschiedliche Spieler-Nicks der letzten 31 Tage. Daten vom 10. August 2004.

Auf dieser Doppelseite finden Sie monatlich die beliebtesten Multiplayer-Spiele der Welt. Bei den **Actionspielen** zählen wir die weltweiten Unique Players (also individuelle Nicks) der vergangenen 31 Tage. Für die **Strategie-Liste** ermitteln wir an einem Stichtag (aktuell: 12. August) die höchste Zahl gleichzeitig aktiver Spieler. Bei den **Sportspielen** zählen wir die Ranglisten führender Ligen aus.



STRATEGIE-SPIELE

1 STARCRAFT: BROODWAR SPIELER 137.760**

VERSION 1.11b GESPIELT SEIT 1998 GS-WERTUNG -

INFO: Trotz der Jahre auf dem Buckel versorgt Blizzard das Programm auch heute noch mit Patches, um die minimalen Bugs zu beheben. Die Rassenbalance ist unerreichbar. In Asien die beliebteste Echtzeit-Strategie.

2 WARCRRAFT 3: FROZEN THRONE 53.655**

VERSION 1.16 GESPIELT SEIT 2003 GS-WERTUNG 93

INFO: Mit den letzten beiden Patches wurden die Rassen und neutralen Einheiten besser ausbalanciert. Trotz internationaler Traumwörungen nur Platz 2 hinter dem älteren Weltraumbruder StarCraft.

3 AGE OF EMPIRES 2: CONQUERORS 4.070**

VERSION 1.0c GESPIELT SEIT 1999 GS-WERTUNG -

INFO: Immer noch das beliebteste im Genre der historischen Echtzeit-Strategiespiele. Zwar wird von den Designern kein Bugfixing mehr betrieben, das stört die Community dank des ausgefeilten Codes aber nicht.

4 C&C GENERÄLE: DIE STUNDE NULL 658**

VERSION 1.02 GESPIELT SEIT 2003 GS-WERTUNG 90

INFO: Der letzten beiden Patches stammen vom Dezember 2003 und haben neben ein paar kleineren Bugs lediglich die immer noch exzellente Grafik verbessert.

5 AGE OF MYTHOLOGY: TITANS SPIELER 2.195**

VERSION 1.10 GESPIELT SEIT 2002 GS-WERTUNG 87

INFO: Das Programm hat längst nicht den Status seines indirekten Vorgängers Age of Empires 2. Mit dem letzten Patch wurde eine weitere Kampagne hinzugefügt.

SPORT-SPIELE

1 NFS: UNDERGROUND TEAMS 1.887***

VERSION 1.4.0 GESPIELT SEIT 2003 GS-WERTUNG 82

INFO: Mit dem aktuellen Patch wurde das Problem des schwarzen Bildschirms bei bestimmten Grafik-Einstellungen behoben. NFS: Underground ist das einzige PC-Rennspiel, das in den World Cyber Games gefahren wird.

2 FIFA 2004 TEAMS 498***

VERSION 1.0 GESPIELT SEIT 2003 GS-WERTUNG 86

INFO: Die Fans versorgen das Spiel dank des erstklassigen Editors immer wieder mit neuen Sounds, Trikots und Spielerdaten. FIFA 2004 ist das beliebteste PC-Fußballspiel und wird dementsprechend auch in Ligen gespielt.

3 NHL 2004 TEAMS 176***

VERSION 1.02 GESPIELT SEIT 2003 GS-WERTUNG 92

INFO: Das letzte Mal wurde das Spiel im Dezember 2003 gepatcht. Nachteil des EA-Titels: Es gibt keine Lobby, in der man Partien sofort starten kann.

4 LIVE FOR SPEED TEAMS 176***

VERSION S 1G GESPIELT SEIT 2003 GS-WERTUNG 76

INFO: Ursprünglich war's ein Fanprojekt, längst hat sich der Titel zu einem der beliebtesten Rennspiele gemauert. Clans wie Ocrana haben ihr eigenes Team.

5 NASCAR RACING 2003 FAHRER 237***

VERSION 1.2.0.1 GESPIELT SEIT 2003 GS-WERTUNG -

INFO: Unter Fans simulationslastiger Rennspiele steht NASCAR Racing 2003 ganz oben. Wird besonders in den USA gespielt. Entwickler Papyrus hat den Support leider eingestellt, dennoch läuft das Spiel auf Hochtouren.

** Quelle: Die Tagesspitzenwerte auf den offiziellen Servern vom 12. August 2004.

***Quelle: Team- und Fahrer-Daten von www.clanbase.com, <http://escors.racesimcentral.com> und <http://lfs.racesimcentral.com>



Fightinghorst VOIGAS
Gildemeister der Legio Draconis
Berserker (Level 50) in Midgard / Stonehenge

Das große Fallgitter der Feste Svasud öffnete sich, und ein Skalde unserer Gilde kam schnellen Schrittes auf uns zu. »Feinde an Nottmoor!«, schrie er uns entgegen. Unsere Verteidiger waren in Gefahr, die Festung unserer Gilde »Legio Draconis« wurde belagert! Wir rannten los, um unsere Brüder und Schwestern zu unterstützen.

Durch Feindesland

In der Ferne erschien Fensalir Faste, der erste Außenposten, den wir passieren mussten. Die Festung war zur Zeit in den Händen der Eindringlinge aus Hibernia. Wir versuchten, sie weiträumig zu umgehen – trotzdem entdeckte uns ein drei Mann starker Wachtrupp und griff sofort an. Das schwere Zweihandschwert des Anführers zischte auf den Kopf eines unserer Heiler zu; im letzten Augenblick warf sich ein Draconis-Krieger todesmutig dazwischen und blockte den Schlag mit seinem großen Schild ab. Unter den Schlägen unserer Nahkämpfer und den Angriffszaubern unserer Magier ließ der kleine Wachtrupp schnell sein Leben.

Übermacht am Tor

Am Horizont erkannte ich die mächtigen Außenmauern der Festung Nottmoor. An den Toren sammelten sich die Feinde

aus Hibernia. Wir griffen an! Ein Zauberer entdeckte uns und schleuderte Feuerbälle, doch er hatte nicht mit den mächtigen Blitzen unserer Donnerkrieger gerechnet und hauchte sein Leben aus. Plötzlich wandten sich die restlichen Feinde von den Toren ab, und ihre Nahkämpfer rannten direkt auf uns zu. »In die Festung, sofort!«, schrie ich. Wir brachen durch die feindlichen Reihen und hasteten zu unserem Torhüter, der uns ins Innere des Außenpostens teleportierte.

Im Innenhof bot sich uns ein Bild des Elends. Sämtliche Heiler unserer stark dezimierten Verteidigungstruppen lagen tot am Boden. Auf den Zinnen standen noch drei Runenmeister und ein Geisterbeschwörer. Draußen hämmerten die Feinde gegen das erste unserer Tore.

Waffenbrüder

Das Waffenklirren endete abrupt. Ein Moment der absoluten



Die Legio sammelt sich vor der Grenzfestung Svasud.



Ein Stun-Zauber des Heilers hemmt die Albioner.



In der Schlacht vor den Toren von Nottmoor kämpfen Dutzende von Kriegern gegeneinander.

Stille folgte. »Sturm!«, erklang eine raue Stimme außerhalb der Festung. »DiAR sind hier!« schrie einer meiner Brüder von den Zinnen herab. DiAR, das ist unsere Allianz der drei Gilden: »Schwarze Legion«, »Walgrinds Wächter« und eben »Legio Draconis«. Unsere Rettung war da! »Sofort raus hier,« schrie ich, »unterstützt unsere Waffenbrüder!« Die Kämpfer Albions sahen sich nun von Kriegern eingekesselt. Eine grausame Schlacht entbrannte. Im Hagel der Schläge und Gleißern der Zauberformeln ließ ein Feind nach dem anderen sein Leben – die Belagerung ging schnell zu Ende. Gemeinsam kehrten wir zurück nach Svasud Faste. Völlige Ruhe war wieder eingekehrt über unserem schönen Midgard. Nur: Für wie lange?

Andre Harter / CS



Unser Gildemeister Fightinghorst VOIGAS wird gespielt von Andre Harter (30).

Ligen-Startprobleme

ONLINE-LIGEN

Schwer wiegende Bugs bei Counterstrike stoppen den Spielbetrieb der meisten Online-Ligen.



Der Start der neuen Saison der GameStar-Liga am 6. August 2004 stand schon seit Mitte Juni fest. Doch mitten in die Vorbereitung und Ligen-einteilung platzte die Nachricht über einen neu entdeckten Fehler in **Counterstrike**: Der so genannte Specbug (für »Spectator«) ermöglicht getöteten Spielern mittels einer einfachen Tastenkombination das Umschalten in die Karte. So können sie Positionen der gegnerischen Spieler leicht erkennen, durch Servereinstellungen ist dieser Bug nicht zu verhindern. ESL und Stammkneipe stoppten sofort ihren Spielbetrieb oder ließen ihn erst gar nicht anlaufen. Ein zwischenzeitlich nachgeschobener Server-Fix konnte den Bug auch nicht vollständig beheben. So warten derzeit alle Counterstriker auf ein Update von Valve.

Dieser Fehler war auch für uns der Grund, den Start der GameStar-Liga um eine ganze Woche auf Freitag, den 13. August zu verschieben.

GSL Gruppenstärken

Die 16er-Gruppen in den ersten GameStar-Ligen, wie sie in der abgelaufenen Spielzeit verwendet wurden, haben sich wegen mehrerer Abmeldungen



Ab dem 13. August rauchen auch bei Battlefield 1942 wieder die Geschützrohre.

von Clans während der Saison als nicht sehr praktikabel erwiesen. Die GameStar-Liga (GSL) verwendet deshalb ab sofort zwei 32er-Gruppen in den ersten Ligen von **Counterstrike**, **Battlefield 1942** und **Tactical Ops**. Bei **WarCraft 3** genügt eine erste Liga mit 32 Teams. Die zweiten und dritten Ligen bleiben dagegen unverändert.

Ligenüberblick

Eigentlich wollen wir unseren Lesern an dieser Stelle jeden Monat eine Zusammenfassung der Tabellen von aktuellen Ligen wie der ESL, Stammkneipe, Giga-Liga und anderen präsentieren. Der oben erwähnte **Counterstrike**-Bug und die Ferienzeit haben uns aber einen Strich durch die Rechnung gemacht. Einige Ligen haben zudem Spieltage verschoben, weil viele Spieler noch im Urlaub sind. Und auch die GameStar-Liga ist noch nicht gestartet.

Ab dem kommenden Heft werden wir Sie aber mit aktuellen Tabellen und Berichten aus den relevanten Online-Ligen versorgen. Dabei wird nicht etwa nur unsere eigene GameStar-Liga im Mittelpunkt stehen.

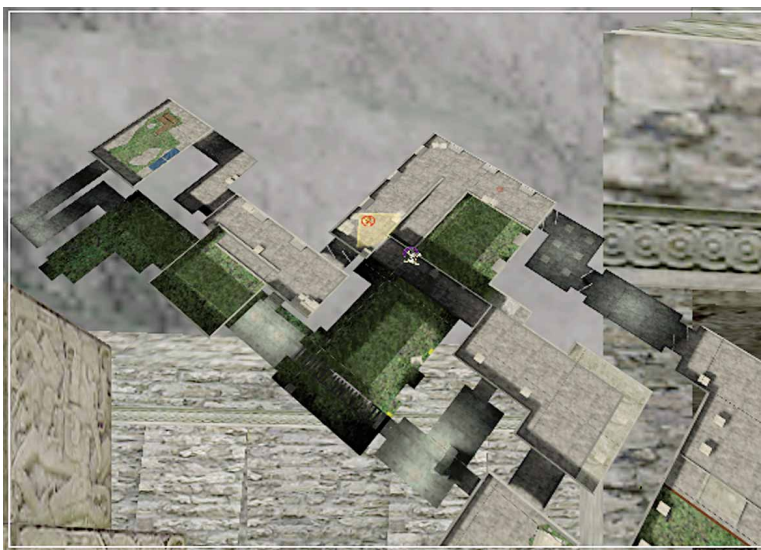
LETZTE INFORMATIONEN

Kurz vor Redaktionsschluss erreichte uns die Meldung, dass Valve den Spectator-Bug mit einem Update bereinigt hat.

Die GameStar-Liga startet somit definitiv am Freitag, den 13. August in die neue Saison. Letzter Spieltag ist der 19. November 2004.



Der ärgerliche Spectator Bug zwingt die Counterstrike-Ligen zu einer Pause.



ClanStars



Nils Hesse an seinem Rechner. Spiele gewinnt er an einem P4 mit 2,6 GHz, zweimal 512 MByte RAM, einer ATI Radeon 9800 Pro und einer Standard-Soundkarte. Das steckt in einem Barebone-Gehäuse.

STECKBRIEF OCR.IMPI



NAME: Nils Hesse

ALTER: 22

SPIELT FÜR: ocrana.ATi (www.ocrana.de)

ERSTES SPIEL: Mad TV

LIEBLINGSSPIEL: Counterstrike

LIEBLINGSWAFFE: M4 A1

LIEBLINGSKARTE: de_nuke (5on5), de_prodigy (2on2)

WERDEGANG

2001	npc
2002	esp4all
2002	Insanity Circle
2003	esp4all
2003	Team Relentless
2003 bis jetzt	ocrana.ATi (derzeit inaktiv)

CLANSTAR-TIPP ZU COUNTERSTRIKE



Auf de_nuke sind nicht alle Wände gleich. Nils beispielsweise löchert als Counter-Terrorist gerne die beiden auf den Bildern zu sehenden Mauern, um Terroristen zu erwischen, die sich im Häuschen nahe Bombenplatz A oder im Raum dahinter aufhalten.

»Ich habe vor jedem Top-Match immer noch erhöhten Puls.«

GameStar Was war in deiner Spieler-Karriere die bislang beste Veranstaltung?

NILS HESSE Der größte und in meinen Augen spannendste Event waren sicher die World Cyber Games 2003 in Korea. Andere Kultur, vollkommen andere Art, mit Computerspielen umzugehen und einfach eine Menge Spaß für uns. Daher ist für ocrana.ATi auch ganz klar das Ziel, dieses Jahr nach San Francisco zum Finale zu kommen.

GameStar Die Akzeptanz gegenüber Spielern ist in Korea sicher größer, oder?

NILS HESSE Bei der Eröffnungsfeier im Olympiapark wurde per Video eine Ansprache des Bürgermeisters von Seoul eingespielt. Kein Politiker in Deutschland möchte freiwillig mit PC-Spielen in Verbindung gebracht werden. Auch schön: Auf dem Weg vom Flughafen in Seoul – wo wir von Fernsehkameras empfangen wurden – zum Hotel hingen am Straßenrand riesige Fahnen, die die World Cyber Games ankündigten.

GameStar Wie denkst du über das Geld, das sich mit dem E-Sport verdienen lässt?

NILS HESSE Also ich muss ehrlich sagen, dass mich das Geld nicht sonderlich beeinflusst. Es ist im Moment ein sehr schöner Nebeneffekt und steigert die Motivation noch mal ein wenig, aber grundsätzlich geht es darum, einfach sehr gut zu sein. Und solche Reisen nach Korea sind sehr viel mehr wert als 1.000 Euro Siegpriämie. Der Ansporn für mich, Counterstriker zu werden war zu Beginn eben das Spielen selber. Mittlerweile ist es so, dass

der Hauptreiz in Wettbewerb und Nervenzettel liegt. Und natürlich an den Leuten, mit denen ich zusammenarbeite – seien es die Organisatoren oder Mitspieler.

GameStar Gibt es denn überhaupt schon genug Turniere und Sponsoren?

NILS HESSE Die Szene muss sich auf jeden Fall deutlich weiter entwickeln. Wenn man etwa Counterstrike mit anderen Sportarten vergleicht, muss man ganz klar sagen, dass es immer noch viel zu wenig große Turniere gibt. Zweimal im Jahr eine CPL, wo fast niemand aus Deutschland hinfährt – das ist einfach nicht genug.

GameStar Gerade entsteht ein Dachverband für alle Counterstrike-Spieler. Ist das eine gute Entwicklung?

NILS HESSE Ein Dachverband ist absolut nötig. Ein Problem ist dabei sicherlich, die eigenen Interessen in den Hintergrund zu stellen und die Clans und Vereine und damit die Szene allgemein nach vorn zu bringen. Ich hoffe und denke aber, dass die Organisatoren diesen Spagat schaffen.

GameStar Was machst du in der letzten Stunde vor einem wichtigen Spiel?

NILS HESSE Wir trainieren vor wichtigen Matches immer, sofern das möglich ist. Man geht Taktiken durch und versucht, sich gegenseitig mit Scherzen aufzulockern. Auf Events fällt ein Training jedoch leider flach.

GameStar: Du bist also vor wichtigen Spielen noch immer aufgeregt?

Nils Hesse Ich habe vor jedem großen Match immer noch erhöhten Puls und zitterige Hände. Und das Adrenalin schießt in die Adern. Sobald das Spiel begonnen hat, legt sich das aber wieder. Obwohl viele unserer Gegner das bestreiten würden, denn als Team sind wir dafür bekannt, während des Spiels sehr impulsiv zu sein. 