

Freudenfest für Filzbälle

TOP SPIN

Gutes Aussehen, spielerische Klasse: Dieses Tennis-Wunderkind hat das Talent, um es bis zur Sportspiel-Spitze zu schaffen.



Leyton Hewitts eingesprungene Rückhand erwischt Pete Sampras auf dem falschen Fuß.



Lizenzierte Stars wie Anna Kournikova sehen ihren realen Vorbildern zum Verwechseln ähnlich.



Im Karrieremodus trainieren wir unseren Aufschlag und verbessern so die Spielwerte des Sportlers.

Das deutsche Tennis liegt am Boden: Boris Becker produziert miese Talkshows statt Wimbledoniege, Steffi Graf wirft Nudeln in die Luft statt Filzbälle. Und der deutsche Nachwuchs verabschiedet sich bei Grand-Slam-Trunieren bevorzugt schon in der ersten Runde. Es wird Zeit, dass wir PC-Spieler die Tennismisere beenden – mit **Top Spin**. Wie gut unsere Chancen stehen, hat GameStar mit einer weit fortgeschrittenen Beta-Version der Xbox-Umsetzung angetestet.

Smash gegen Sampras

Top Spin soll sich deutlich realistischer spielen als der aktuelle Filzballchampion **Virtua Tennis**. Nur wer alle Schlagvarianten vom Stop über den Slice bis zum Smash beherrscht, hat gegen li-

zenzierte Originalstars wie Pete Sampras oder Anna Kournikova eine Chance. Der Clou: Wer Punkte sauber herausspielt, lädt eine Art Momentum-Anzeige auf. Je höher dieser Balken, desto eher gelingen Risikoschläge wie knallharte Returns. Je nach gewähltem Star müssen Sie Ihre Spielweise anpassen: Pete Sampras ist mit seinem Serve und Volley auf Rasenbelägen nahezu unschlagbar, Sandwühler Gustavo Kuerten bevorzugt ausgedehnte Grundlinienduelle.

Top Spin spielt sich nicht nur realistisch, es sieht auch so aus: Geschmeidig animierte Tennis-Asse, detaillierte Stadien und spektakuläre Replays haben bereits in der Betaversion unser Büro in einen Centre Court verwandelt. Das Publikum feuert seine Stars sogar mit Namen an.

Bastel deinen Star

Wer selbst im Mittelpunkt des Jubels stehen will, darf im umfangreichen Karrieremodus einen selbstgebastelten Tennis-Newcomer an die Spitze der Weltrangliste führen. Gewonnene Preisgelder investieren Sie in Trainings-Minispiele, mit de-

nen Sie nach und nach Charaktererwerbe wie Aufschlag oder Vorhand-Volley verbessern.

Fleißiges Üben lohnt sich, denn Ihr hochgepöppelter Karriere-Spieler darf auch im Internet den Schläger schwingen. Publisher Atari plant eine Online-Plattform mit Turnieren und einer Weltrangliste. **HK**

TOP SPIN

heiko@gamestar.de

Genre: Sportspiel
Termin: Oktober 2004

Entwickler: PAM
Status: zu 90% fertig

Heiko Klinge: »Normalerweise prügeln ich die Bälle lieber über Tischtennisplatten, aber schon die Betaversion von Top Spin hat mich zu Rasen, Sand und Hartplatz bekehrt. Was für eine Dynamik, was für ein Realismus, was für eine Präsentation! Wenn die Entwickler neben der genialen Solokarriere noch einen motivierenden Online-Modus servieren, attackiert Top Spin nicht nur den ersten Platz der Tennis-Weltrangliste, sondern sogar die Spitzenposition der GameStar-Sport-Charts.«

POTENZIAL AUSGEZEICHNET

