

Im Termin-Update erfahren Sie den aktuellen Erscheinungstermin aller Spiele, die wir schon einmal in einem Preview vorgestellt haben. Eine Potenzial-Einstufung gibt's nur bei »Angespielt«-Previews, die wir wirklich selbst spielen konnten! Der Rest kriegt als »Angeschaut«-Artikel keine Wertung.

AKTUELLE ERSCHEINUNGSTERMINE

	Spiel	Genre	Entwickler	Preview(s)	Potenzial	Status	Termin
NEU	Anno 3	Aufbauspiel	Related Designs	10/04	–	zu 20 % fertig	3. Quartal 2006
UPDATE	Armies of Exigo	Echtzeit-Strategie	Black Hole	06/04	Sehr gut	zu 80 % fertig	Oktober 2004
	Battlefield 2	Taktik-Shooter	Digital Illusions	07/04, 8/04	–	zu 40 % fertig	1. Quartal 2005
	Black & White 2	Echtzeit-Strategie	Lionhead	06/03	–	–	1. Quartal 2005
UPDATE	Blitzkrieg 2	Echtzeit-Strategie	Nival	08/04	Sehr gut	zu 70 % fertig	1. Quartal 2005
UPDATE	Brothers in Arms	Taktik-Shooter	Gearbox	07/04	Sehr gut	zu 70 % fertig	1. Quartal 2005
	Conflict Vietnam	Taktik-Shooter	Pivotal Games	09/04	Gut	zu 90 % fertig	16. September 2004
	Driver 3	Actionspiel	Reflections	02/04, 08/04	–	zu 80 % fertig	Dezember 2004
	Duke Nukem Forever	Ego-Shooter	3D Realms	08/99, 01/00, 07/01	–	–	–
UPDATE	Dungeon Lords	Rollenspiel	Heuristic Park	01/04, 03/04, 08/04	Sehr gut	zu 90 % fertig	4. Quartal 2004
	Dungeon Siege 2	Rollenspiel	Gas Powered Games	07/04	–	zu 70 % fertig	1. Quartal 2005
NEU	Empire Earth 2	Echtzeit-Strategie	Mad Doc Software	10/04	Sehr gut	zu 80 % fertig	4. Quartal 2004
UPDATE	Everquest 2	Online-Rollenspiel	Sony Online	09/04	Sehr gut	zu 70 % fertig	November 2004
	Flatout	Rennspiel	Bugbear	08/04	Sehr gut	zu 80 % fertig	September 2004
NEU	Full Spectrum Warrior	Taktikspiel	Pandemic	10/04	Sehr gut	zu 90 % fertig	30. September 2004
	GTA San Andreas	3D-Action	Rockstar	09/04	–	–	Juli 2005
UPDATE	GTR	Rennspiel	Simbin	07/04	Ausgezeichnet	zu 80 % fertig	4. Quartal 2004
UPDATE	Half-Life 2	Ego-Shooter	Valve	06/03, 07/03, 11/03	Sehr gut	zu 90 % fertig	1. September 2004
	Heart of Eternity	Action-Rollenspiel	UDC	06/04	–	–	4. Quartal 2004
	Imperial Glory	Strategiespiel	Pyro Studios	07/04	–	–	1. Quartal 2005
UPDATE	Knights of Honor	Echtzeit-Strategie	Black Sea Studios	02/04	Gut	zu 90 % fertig	30. September 2004
	Knights of the Old Republic 2	Rollenspiel	LucasArts	07/04	–	–	Februar 2005
UPDATE	MoH: Pacific Assault	Ego-Shooter	Electronic Arts	01/04, 08/04, 10/04	Sehr gut	zu 80 % fertig	1. Quartal 2005
UPDATE	Men of Valor	Ego-Shooter	2015	09/04	Gut	zu 70 % fertig	Oktober 2004
	Need for Speed Underground 2	Rennspiel	Electronic Arts	09/04	Sehr gut	zu 80 % fertig	November 2004
UPDATE	Paraworld	Echtzeit-Strategie	SEK	07/03, 11/03	–	–	4. Quartal 2004
	Pirates!	Rollenspiel	Firaxis	05/04	–	zu 80 % fertig	November 2004
UPDATE	Restricted Area	Action-Rollenspiel	Master-Creating	06/04	Gut	zu 80 % fertig	17. September 2004
UPDATE	Rome	Strategiespiel	Creative Assembly	02/03, 07/03, 09/03, 01/04, 08/04	Ausgezeichnet	zu 90 % fertig	30. September 2004
UPDATE	Schlacht um Mittelmeer	Echtzeit-Strategie	Electronic Arts	11/03, 01/04, 07/04, 09/04	Sehr gut	zu 80 % fertig	18. November 2004
	Siedler 5	Aufbauspiel	Blue Byte	05/04, 08/04	Sehr gut	zu 70 % fertig	4. Quartal 2004
NEU	Silent Hill 4	Action-Adventure	Konami	10/04	Gut	zu 90 % fertig	Oktober 2004
UPDATE	Splinter Cell 3	3D-Action	Ubisoft	07/04, 10/04	Ausgezeichnet	zu 70 % fertig	Dezember 2004
UPDATE	Stalker	Ego-Shooter	GSC Gameworld	12/02, 03/03, 06/03, 05/04, 06/04	Sehr gut	zu 70 % fertig	1. Quartal 2005
	Star Wars: Battlefront	Taktik-Shooter	Pandemic	03/04	Sehr gut	zu 90 % fertig	23. September 2004
UPDATE	Star Wars: Republic Commando	Taktik-Shooter	LucasArts	05/04	Sehr gut	zu 70 % fertig	Februar 2005
NEU	Stronghold 2	Echtzeit-Strategie	Firefly	10/04	–	zu 50 % fertig	März 2005
	Team Fortress 2	Ego-Shooter	Valve	04/99, 08/99, 03/00, 06/03	–	–	4. Quartal 2004
NEU	Top Spin	Sportspiel	PAM	10/04	Ausgezeichnet	zu 90 % fertig	14. Oktober 2004
UPDATE	Tribes Vengeance	Taktik-Shooter	Irrational Games	08/04	Gut	zu 80 % fertig	4. Quartal 2004
UPDATE	Vampire 2	Action-Rollenspiel	Troika	09/03, 02/04	–	zu 90 % fertig	Oktober 2004
	Warhammer 40K: Dawn of War	Echtzeit-Strategie	Relic	05/04, 09/04	Sehr gut	zu 90 % fertig	30. September 2004
	World of Warcraft	Online-Rollenspiel	Blizzard	01/03, 06/03, 08/03, 05/04, 07/04	Ausgezeichnet	zu 80 % fertig	November 2004

NEU In dieser Ausgabe erstmals per Preview vorgestellt.
UPDATE Aktualisierte Daten; rote Schrift zeigt, was sich geändert hat.

Eine Potenzialeinschätzung vergeben wir nur bei »Angespielt«-Previews. Für »Angeschaut«-Artikel gibt es keine Wertung.

POTENZIAL UND STATUS

Wir bewerten das Potenzial eines Spiel in vier Stufen: Mäßig, Gut, Sehr gut und Ausgezeichnet. Jedoch nur Titel, die von uns (möglichst lange) angespielt wurden. Haben wir Spiele nur bei Präsentationen oder auf Screenshots angeschaut, gibt's keine Potenzial-Note. Der Status zeigt, wie weit ein Projekt ist.

Ausgezeichnet: Diese Einstufung gibt es nur für weit fortgeschrittene Spiele mit Potenzial auf eine hohe 80er- oder gar 90er-Wertung.

Sehr gut: Dieses Potenzial attestieren wir allen Spielen, die wir für sehr viel versprechend halten. Auch mögliche Superhits, die wir noch nicht ausführlich genug selbst spielen konnten, bekommen vorerst nur ein »Sehr gut«.

Gut: Spiele mit »gutem« Potenzial sollten Sie unbedingt im Auge behalten, denn für Genrefans kommt mit einiger Sicherheit ein spannender Titel heraus. Und mit deutlichem Tuning ist bis zum Release sogar noch mehr drin.

BLITZKRIEG 2



Angenehme Überraschung: Blitzkrieg 2 wird früher erscheinen als geplant. CDV hat den Termin für die schicke Schlachtsimulation vom 2. Quartal 2005 auf das erste Quartal vorgezogen. Gut so, eine erste Version hat uns schon sehr gut gefallen. Außerdem kommt bald Rolling Thunder, das zweite Addon für den ersten Teil.

HALF-LIFE 2



Half-Life 2 ist praktisch fertig. Zumindest laut Valves Marketing-Chef Doug Lombardi. Ein offizielles Erscheinungsdatum gibt's zwar immer noch nicht, der Online-Verandhändler EBWorld gibt aber den 1. September an. Weiteres Indiz: ATI-Gutschein-Besitzer laden schon seit dem 17. August die ersten Datenpakete herunter.

SCHLACHT UM MITTELERDE



Der Erscheinungstag für Schlacht um Mittelmeerde steht fest: Am 18. November will Electronic Arts das Echtzeit-Epos in die Regale stellen. Inzwischen gibt's spannende Details zum Basisbau: So sollen viel genutzte Gebäude effektiver arbeiten; ältere Kasernen spucken demnach Soldaten schneller und günstiger aus als Neubauten.

STALKER



Publisher THQ hat den Erscheinungstermin für Stalker von Ende 2004 auf das erste Quartal 2005 verschoben. Angeblich, um nicht mit Doom 3 (seit August im Handel) und Halo 2 (erscheint nur für Xbox) konkurrieren zu müssen. Gleichzeitig strich der Entwickler GSC Game World aus Zeitmangel die geplante Demo-Version des Spiels.

DAS KOMMT IM SEPTEMBER

Name	Publisher	Datum
Anarchy Online: Alien Invasion	Koch Media	01.09.2004
Colin McRae Rally 05	Codemasters	24.09.2004
Conflict Vietnam	Ubisoft	16.09.2004
Die Sims 2	Electronic Arts	16.09.2004
Full Spectrum Warrior	THQ	30.09.2004
Half-Life 2	Vivendi	01.09.2004
Hanfbaron	Rondomedia	15.09.2004
Juiced	Acclaim	24.09.2004
Knights of Honor	Sunflowers	30.09.2004
Locomotion	Atari	09.09.2004
Madden 2005	Electronic Arts	23.09.2004
Myst 4: Revelation	Ubisoft	30.09.2004
NHL 2005	Electronic Arts	16.09.2004
Restricted Area	Vidis	17.09.2004
Richard Burns Rally	Ubisoft	09.09.2004
Rome: Total War	Activision	30.09.2004
Shadow Ops: Red Mercury	Atari	30.09.2004
Shellshock: Nam '67	Eidos	03.09.2004
Silent Storm: Sentinels	Jowood	22.09.2004
Star Wars: Battlefront	Activision	23.09.2004
The Saga of Ryzom	Nevrax	17.09.2004
Tiger Woods 2005	Electronic Arts	23.09.2004
Vermeer 2	Ascaron	10.09.2004
Warhammer 40K: Dawn of War	THQ	30.09.2004
World Championship Pool	Big Ben	03.09.2004
Worms Fort	Atari	30.09.2004
XPand Rally	Koch Media	22.09.2004
Zoo Empire	CDV	20.09.2004

Herstellerangaben: ohne Gewähr

DARAUF WARTEN DIE GAMESTAR-LESER

Rang	Name	Tendenz	Vormonat
1	Half-Life 2	█	1
2	Stalker	▲	3
3	GTA San Andreas	▲	8
4	Rome	█	4
5	World of Warcraft	▲	6
6	Battlefield 2	▼	5
7	Need for Speed Underground 2	▲	12
8	Splinter Cell 3	█	8
9	Gothic 3	█	9
10	Warhammer 40k: Dawn of War	▲	13
11	Schlacht um Mittelmeerde	▼	10
12	Siedler 5	▼	7
13	Knights of the Old Republic 2	▲	16
14	Brothers in Arms	▲	20
15	Medal of Honor: Pacific Assault	▼	14
16	Dungeon Siege 2	▲	25
17	Star Wars: Battlefront	▲	21
18	Dungeon Lords	▼	11
19	Pirates!	▲	22
20	Vampire 2	▼	17
21	Driver 3	▼	15
22	Everquest 2	▲	—
23	Fallout 3	▲	—
24	Fifa 2005	▼	23
25	Duke Nukem Forever	▼	18
26	Black and White 2	▼	24
27	Diablo 3	▼	26
28	Blitzkrieg 2	▼	19
29	Flatout	▼	27
30	Counterstrike Source	▼	28

Quelle: Mitmachkarten GameStar-Ausgabe 09/2004