



Markus Schwerdtel
markus@gamestar.de

GESPIELT ODER GESCHAUT

BERÜHREN ERLAUBT! Willkommen zum runderneuerten Preview-Teil. Ab sofort gibt's nicht nur jeden Monat ein paar launige Worte von mir, sondern vor allem handfeste Veränderungen: Wir unterscheiden in Zukunft zwischen **Angespielt-** und **Angeschaut-**Previews! Bei ersteren konnten wir einen Titel ausführlich anspielen und uns so einen guten Eindruck von der Qualität verschaffen. Nur bei diesen Spielen liefern wir deshalb eine Potenzial-Wertung nebst ausführlicher Redakteursmeinung. Wenn wir dagegen nur Handvoll Screenshots und ein paar Info-Häppchen haben, verzichten wir auf eine Einstufung und geben lediglich einen Kommentar ab. Dasselbe gilt für Präsentationen von Entwicklern, zum Beispiel auf Messen. Damit wollen wir für Sie noch transparenter machen, auf welchem Material ein Artikel basiert.

MEHR PLATZ, MEHR INFORMATION. Ein Ergebnis unserer großen Leserumfrage im Frühjahr: Das **Termin-Update** ist für viele Leser einer der wichtigsten Artikel im Heft. Deshalb haben wir ihn auf **zwei Seiten** aufgestockt und mit zusätzlichen Infos garniert. Der **Status** liefert einen Richtwert über den Entwicklungsstand eines Spiels. Blättern Sie einfach um, das Termin-Update steht künftig gleich am Anfang des Preview-Teils.

INHALT

TITELSTORY

Stronghold 2	68
Vergleich: Teil 1 vs. Teil 2	73
Sturm auf Burg GameStar	74

TERMIN-UPDATE	46
---------------	----

PREVIEWS

Empire Earth 2	48
Anno 3	54
Splinter Cell 3	58
Medal of Honor: Pacific Assault	60
Full Spectrum Warrior	62
Top Spin	63
Silent Hill 4	64

IN LETZTER MINUTE



Schlacht um Mittel Erde: Haarscharf vor Redaktionsschluss schickte Electronic Arts diesen wütenden Balrog los. Im Spiel sollen Sie ihn vor allem in unterirdischen Kommando-Missionen treffen. Weitere neue Bilder finden Sie in unserer Screenshot-Galerie [QUICKLINK: H132](#).

ENTWICKLER-TERMINE AUGUST



Mad-Doc-Chef Ian Davies weicht unseren US-Reporter Roland Austinat (hinten) in Empire Earth 2 ein.



Producer Christian Braun und Studiochef Thomas Pottkämper führen eine frühe Version von Anno 3 vor.



Greg Donovan von THQ fachsimpelt mit Fabian Siegmund (rechts) über Taktiken in Full Spectrum Warrior.