

# IM NÄCHSTEN **GAMESTAR**

Warum aufs Christkind warten: Bei uns gibt's schon vorher harte Tests zu allen Weihnachts-Spiele-Hits.

#### GAMESTAR CD/DVD

Für unsere Weihnachtsausgabe haben wir uns eine besonders spannende Vollversion ausgesucht. Außerdem erwarten wir eine wahre Demo-Flut — vor allem auf DVD. Außerdem liefern wir Spiele-Videos zu den wichtigsten Tests und Previews sowie die neuesten Mods, Patches und Treiber...

#### **TIPPS & TRICKS**

Mit unseren Kniffen gewinnen Sie die Schlacht um Mittelerde, werden zum Siedler 5-Experten und fahren in Need for Speed Underground 2 der Konkurrenz davon. Außerdem: Cheats, Cheats, Cheats.

### **SCHLACHT UM MITTELERDE**

Die Fantasy-Strategen in der Redaktion erobern mit Orks und Menschen Mittelerde. Der Test zeigt, ob hinter der tollen Optik spielerische Tiefe steckt: Kann der Strategiemodus von **Schlacht um Mittelerde** mit dem von **Rome** mithalten? Und welche Rolle spielen Gandalf & Co. auf den Schlachtfeldern?



### TEST **SIEDLER 5**

Spielprinzip-Umsturz und 3D-Grafik lassen Siedler 5 aus der Aufbau-Reihe von Blue Byte tanzen, dazu kommt ein erweitertes Kampfsystem. Wir prüfen das Werk auf Wusel-Kompatibilität.



### PREVIEW GTA SAN ANDREAS

Wir spielen die Playstation-2-Version (Bild) und entreißen der riesigen Spielwelt von GTA San Andreas ihre Geheimnisse. Machen Sie sich mit uns bereit auf brutale Bandenkriege in drei Städten.



#### TEST **WORLD OF WARCRAFT**

Seit Monaten durchstreifen wir den Betatest von World of WarCraft, jetzt ist die US-Version fertig. Lohnt sich die monatliche Gebühr auch für Online-Muffel? Lesen Sie den Mega-Test!

#### TEST FLATOUT

Kann Bugbears Randale-Raser Flatout EAs Need for Speed Underground 2 schlagen?

## PREVIEW KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC 2

Trotz alter Grafik-Engine: Rollenspiel-Fans spüren dank toller Story in Knights of the Old Republic 2 wieder ein Rumoren in der Macht.

### HARDWARE 3D-GRAFIKKARTEN

Unsere Profis sagen Ihnen, in welche 3D-Grafikkarten Sie Ihr Weihnachtsgeld investieren sollten.

Alle Angaben ohne Gewähr. Aufgrund von Terminänderungen bei den Herstellern kann es zu Verschiebungen kommen

GameStar Dezember 2004