

Taktik in Zekistan, Teil 1

FULL SPECTRUM WARRIOR

Lenken Sie als Teamführer der US-Army einen kleinen Soldatentrupp durch das lebensgefährliche und politisch instabile Zekistan. Unser erster Teil der Komplettlösung weist Ihnen den Weg.

Allgemeine Tipps: kein Soldat ohne Grundausbildung! Spielen Sie in jedem Fall das Tutorial. Setzen Sie in brenzligen Situationen Rauchgranaten ein, um feindlichem Beschuss mit Hilfe der Nebelwand zu entgehen. Bei Feinden hinter schweren Deckungen bewährt sich oft der Einsatz des schweren Maschinengewehrs M-203. Granaten möglichst so werfen, dass sich die Druckwelle der Explosion auch hinter Deckungen ausdehnen kann. Alle Teams sollten sich immer in Bereitschaft und mit Feuerschutz von Deckung zu Deckung bewegen. Mit Hilfe der Taktik »Binden und Flankieren« können die Soldaten gefährliche Situationen oft für sich entscheiden. Verschenden Sie keine Munition durch massives Sperrfeuer, oft reicht normales Zielbereichsfeuer.

KAPITEL 1

1. Straßen sichern

Team Bravo sichert in Richtung Osten die Straße (1), während Team Alpha den Verletzten birgt. Rücken Sie über den Seitenweg vor (2), wo vereinzelt Gegner warten. An dem engen Durchgang (3) stoßen die Teams unter Sichtschutz einer Rauchgranate vor, daraufhin erledigt der aufrückende Unterstützungs-Panzer die Gegner im Straßenzug.

2. Rettung des Feuerteams

Bei (4) sammeln sich einige Zekis, hier hilft das M-203, die Barrikaden zu durchbrechen. Wählen Sie den südöstlichen Seitenweg (5), damit Ihnen keine Gegner in den Rücken fallen. Verteilen Sie Ihre Einheiten auf die beiden Wege (6), dann ist die Befreiung des Teams (7) ein Kinderspiel. Lassen Sie ein Squad zu dem Bradley über (3) zurückmarschieren und blicken Sie über den freien Platz (9). Die andere Mannschaft bleibt in Deckung (8).

3. Weg über den Marktplatz sichern

Nun muss die Truppe zügig über das Areal (10) vorrücken und sich vor den Angreifern (11) in Sicherheit bringen. Team Bravo sollte dabei von der Gegen-

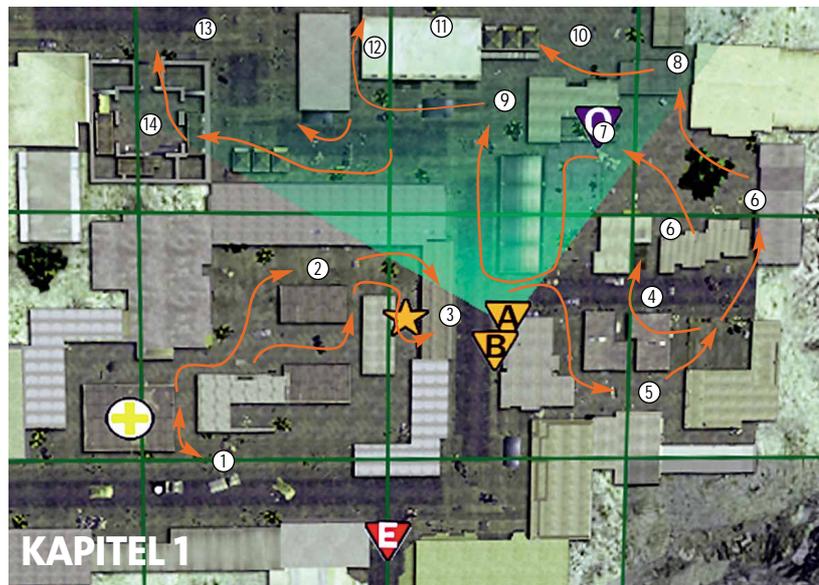
seite sichern, weil hinter dem Marktkarren Gegner hervorspringen. Nachdem der Marktplatz eingenommen ist, lenkt Team Alpha die Angreifer (11) ab, während die zweite Heldentruppe (12) einen Hinterhalt legt. Marschieren Sie in Richtung des zweiten MG-Nests vor (13). Die eine Hälfte der Männer bindet den MG-Schützen, während die andere Gruppe direkt das Gebäude (14)

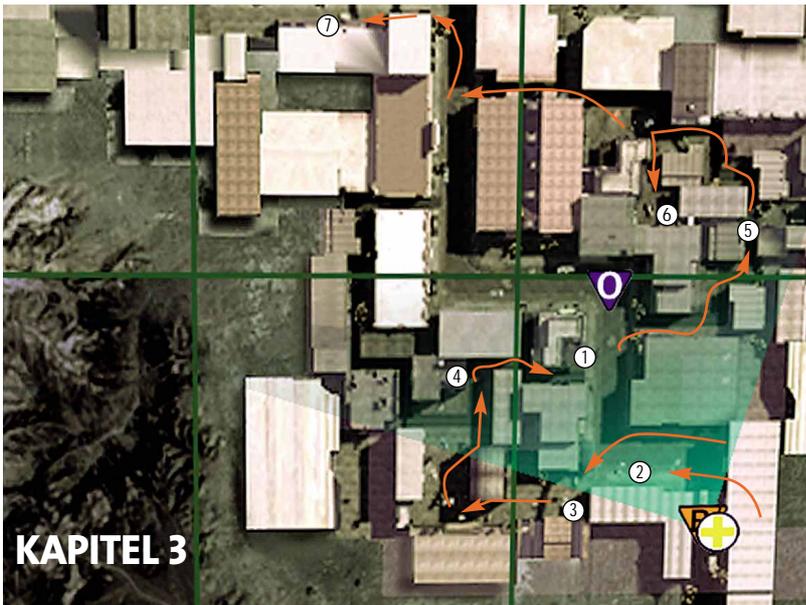
einnimmt. Dort räumt eine mittig platzierte Granate effektiv gleich zwei Gegner beiseite und gibt damit den Weg zum letzten Schützen (13) frei.

KAPITEL 2

4. Gefährlicher Holzkistenparcours

Die Stellungen im Südosten (1) lassen sich frontal nicht einnehmen. Überque-



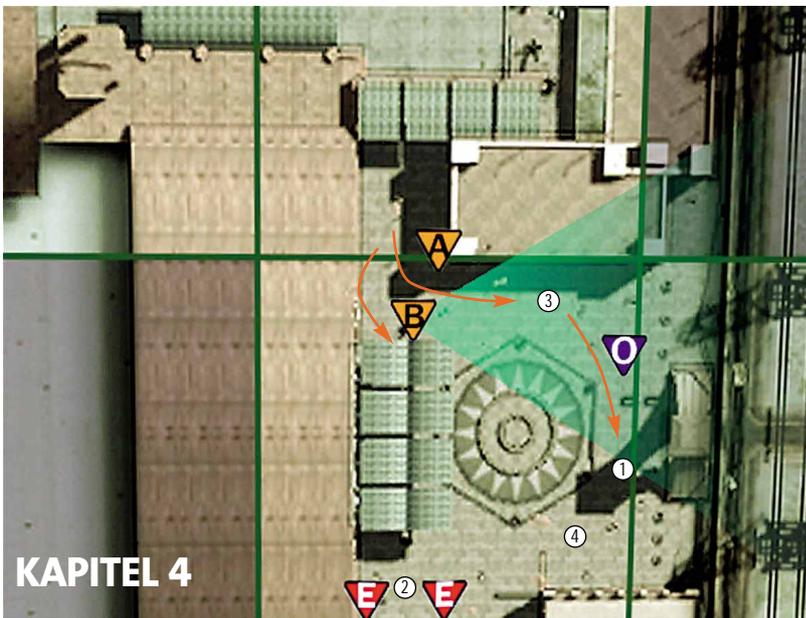


KAPITEL 3

ren Sie den Platz unter Einsatz von Rauchgranaten und Feuerschutz, Ihre Mannen geraten an dieser Stelle stark unter Beschuss. Beim Betreten des Holzkistenparcours (2) äußerste Vorsicht walten lassen, von links und vorne erscheinen Patrouillen, und die Deckung ist an dieser Stelle nicht optimal. Auf dem Weg in die Flanke der Bazookaschützen (3) stellen sich den Helden nur wenige Gegner in den Weg.

5. Mühelos zum Panzerhof

Dringen Sie auf einem beliebigen Weg in den Panzerhof (4) vor. Nach der Zwischensequenz verhilft Ihr Grenadier mit einem gezielten Schuss auf den Bazookaschützen dem Bradley zu seinem Auftritt. Damit haben Sie die Mission erfolgreich abgeschlossen.



KAPITEL 4

KAPITEL 3

6. Volle Deckung

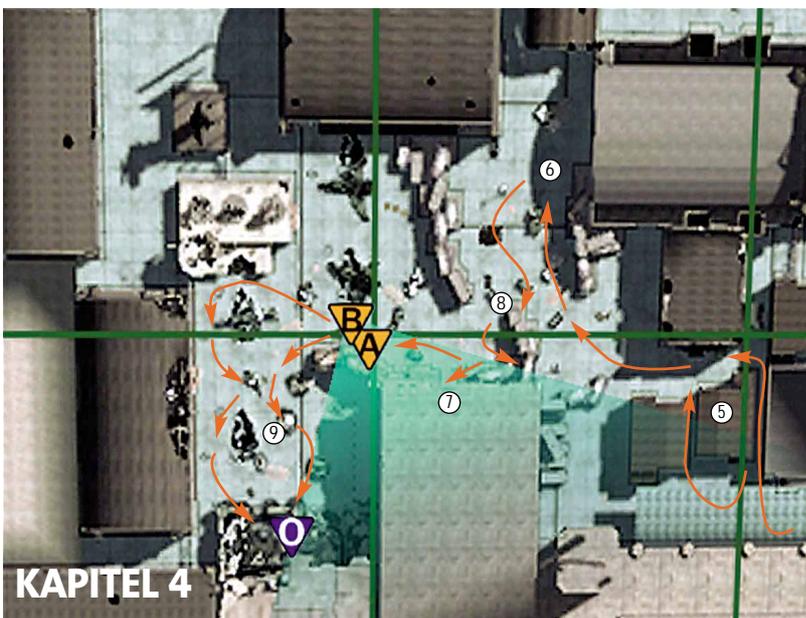
Der MG-Schütze (1) im Nordwesten hat den Straßenzug fest im Griff. Team Bravo bezieht hinter dem Wall (2) Stellung, dort werden die Helden sofort festgenagelt. Mit Hilfe einer Rauchgranate von Alpha überqueren Sie die heikle Passage (3). Dabei springen Ihnen schon mal mehrere Gegner direkt in den Weg. Wenn Sie den Schützen auf dem Dach (4) nicht ausschalten, zieht dieser sich zurück, sobald Sie ganz in der Nähe des Gebäudes stehen. Per Schleicheinlage erledigt der Alpha-Leader den MG-Krieger bei (1) mit einer Granate.

7. Leichtes Spiel in engen Gassen

Auf dem Weg durch die Gassen haben Al-Afads Männer kaum eine Chance – vorausgesetzt, irgendwer zielt immer in Ihre Bewegungsrichtung (5). Mit Granaten machen Sie den Weg zu den Stingeraketen frei (6). Unterwegs zum Treffpunkt mit Lt. Phillips (7) gibt es kaum Widerstand. In Richtung Parkplatz bleiben Sie unbedingt in Deckung, die Gegner flüchten zwar, tauchen aber immer wieder plötzlich auf.

8. Plötzliches Gefecht

Ist der Zielpunkt am Parkplatz erreicht, bringen Sie Ihre Teams sofort sicher in Stellung – nach der Zwischensequenz bricht zu allen Seiten ein heftiges Gefecht los. Haben Sie dieses überstanden, melden Sie sich wieder bei Lt. Phillips und die Mission ist erfüllt.



KAPITEL 4

KAPITEL 4

Bis zum Flughafen haben Sie gegen vereinzelte Bösewichte über die Flanken



leichtes Spiel. Am Airport nehmen Sie als erstes die Bazookaschützen (1) südöstlich unter Beschuss, damit sie keinen Ärger mehr bereiten.

9. Nicht im Süden angreifen

Versuchen Sie nicht, die gut verschanzten Kämpfer (2) südlich anzugreifen, sondern setzen Sie mit einem Squad gezieltes Feuer ein. Im großen Bogen weicht das zweite Team östlich aus (3), um in die Flanke zu fallen. Dies löst eine Skriptsequenz aus, bei der ein zekistanischer Panzer einen Bradley zerstört. Pirschen Sie sich geschützt durch die Wälle heran, um den Comanche für einen Luftschlag zu bestellen (4). Schließlich trifft die Verstärkung ein, die Kämpfer südlich sind nicht weiter von Interesse.

10. Vorsicht, MG-Schütze!

Auf dem Weg zum Gepäckterminal agieren die Kriegshelden am besten um die

Blocks (5) herum. Nachdem Sie auf dem Vorplatz alle Terroristen eliminiert haben, sollten Sie unbedingt speichern (6). Der MG-Schütze (7) am Fenster eröffnet sofort das Feuer, sobald sich ein Soldat an den Scheitelpunkt (8) wagt. Schicken Sie ein Team zur nächsten Ecke, während das andere den heiklen Übergang einnebelt. Jetzt beordern Sie Ihre Truppe aus dem Schusswinkel des Maschinengewehrs heraus ganz nah an das Gebäude. Unterwegs gibt es vereinzelt Angriffe. Auf dem verwüsteten Areal in Richtung Ziel (9) müssen sich die Soldaten noch einmal gegen erbosten Widerstand wehren.

KAPITEL 5

11. Im Zick-Zack

Den Bazookaschützen (1) am Ende des Straßenzugs erwischen Sie am besten, wenn Sie nahe genug dran sind und er

einen Schuss abgibt. Stellen Sie ein Team in guter Deckung auf und lenken Sie Zielfeuer kurzfristig auf diesen Gegner, um ihn zu einem Schuss zu verleiten. Dann geht es in den Nordwesten, in den engen Gängen hilft eine Granate weiter. Bei der Rettung (2) geben erneut die Häuserblocks gute Deckung. Nach dem Gefecht entdecken die Soldaten ein Massengrab (3). Auf dem Weg zum Treffpunkt geraten sie in eine ungünstige Position (4). Von beiden Straßenseiten nehmen feindliche Einheiten den Stoßtrupp ins bleihaltige Kreuzfeuer. Während Alpha sich als Zielscheibe anbietet, unternimmt Bravo eine ausgedehnte Wanderung (5), um sich in eine vorteilhafte Schussposition zu bringen.

12. Achtung, Granaten!

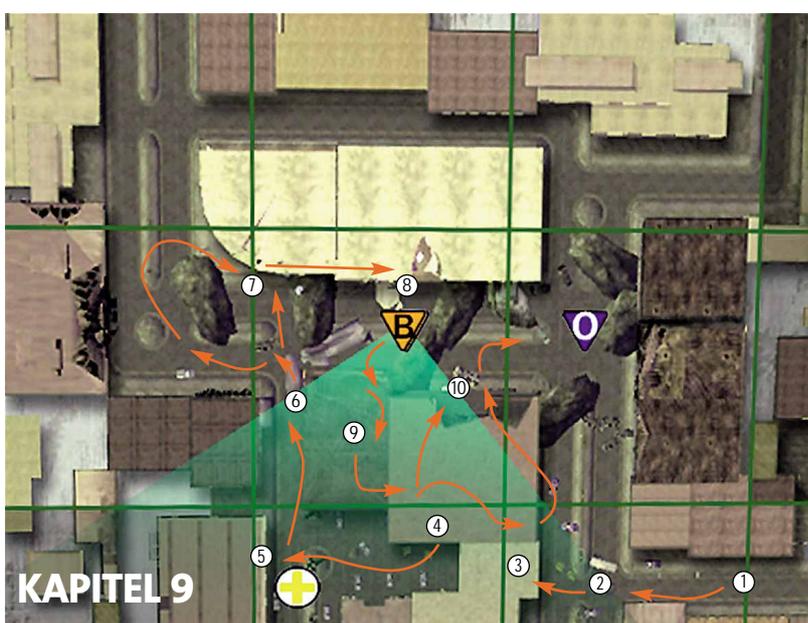
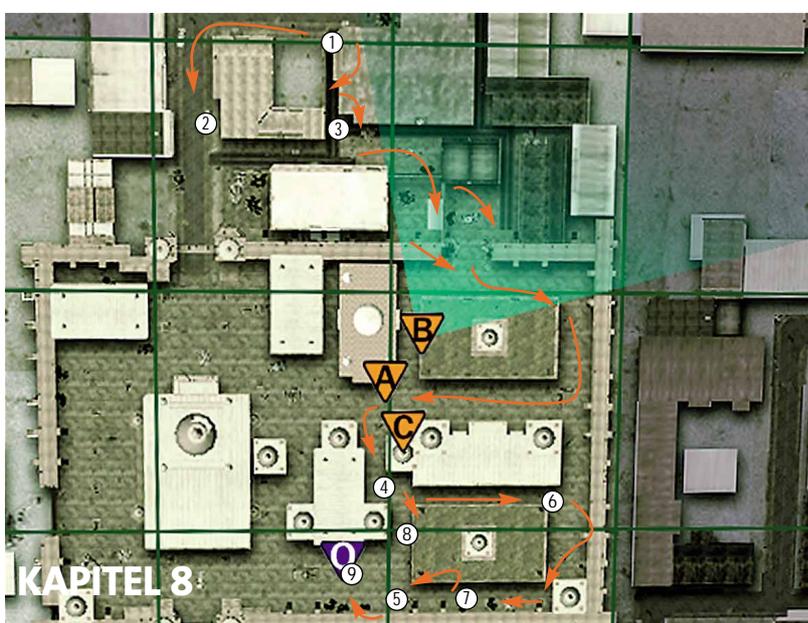
Den aggressiven Krieger (6) müssen Sie binden, ehe Sie ihm in die Seite fallen. Aber Vorsicht, er wirft sehr genau mit Granaten um sich! Um die Stellungen (8) auszuheben, fällt das B-Team in den Durchgang ein. Dabei geraten Sie seitlich unter Beschuss (7) eines Panzers. Die Aushebelaktion sollte zeitlich genau geplant sein, denn der Bazookaschütze zielt bei Sichtkontakt auch auf Ihre Heldentruppe. Daher spielt Alpha erst dann die Zielscheibe, wenn Team Bravo Al-Afads Männer parallel angreifen und erledigen kann. Jetzt müssen Sie nur noch dem feindlichen Panzer etwas näher auf den Pelz rücken, und der Bradley fährt zum Kapitellende vor.

KAPITEL 6

13. Geschosse vom Dach

Wenn Sie sich durch die engen Portale von Hof zu Hof arbeiten, sind die einfachen Rauchgranaten wie gewohnt ein Garant für ein sicheres Vorrücken. Beide Teams werden in jedem Hof von Schützen auf den Dächern ins tödliche Visier genommen. An diesen Stellen ist eine direkte Sicherung nach oben eine wertvolle Lebensversicherung. Die hartnäckigen Kämpfer (1) bekommen die Army-Einheiten nicht vom Dach, das ist die Aufgabe der Ranger (2). Nachdem Al-Afad entkommt, nimmt Ihr Quartett den verletzten Offizier (3) auf. Dabei vorsichtig vorgehen, es sind noch immer Zekis in der Nähe. Auf dem langen Rückweg tauchen plötzlich Gegner auf oder fallen Ihrer doppelten Viererkette in den Rücken. Im Scharmützel (4) sind Sie verteilt um den Block erfolgreich. Den letzten Feind (5) bindet Alpha, während Team Bravo mit einer Granate im Anschlag zu dem versprengten Einzelkämpfer anrückt.





KAPITEL 7

14. Gefährliche Gassen

Beide Einheiten müssen zum Durchgang (1). Unter dem Garagendach (2) versteckt sich ein Bösewicht. Im gleichen Hof werden Sie südöstlich unter Beschuss genommen, die Helden ignorieren den Hinterhalt und ziehen sich in den Gang zurück (3). Wenn Ihre Mannschaft in den Straßenzug (4) eindringt, greift plötzlich ein Panzerfahrzeug an (5). Sie vertreiben den Angreifer mit dem M-203, schließen verteilt um den Block auf und nehmen den Wagen in die Zange (6).

15. Abwarten nach Artilleriebefehl

Jetzt ist Umsicht gefragt: Die Teams rücken über das zerstörte Gelände (7) zu den Panzern (8) vor, auf dem zuerst zwei Widerstandskämpfer ausgeschaltet werden müssen. Dann nähern Sie sich dem ersten Panzer und leiten den Artillerieschlag ein. Warten Sie ab, es gibt noch ordentlich viel Funkverkehr bis der Befehl wirklich ausgeführt wird. Herzlichen Glückwunsch, wieder eine Mission erfolgreich erfüllt!

KAPITEL 8

16. Teilweise in den Gang vorrücken

Das Gefecht beginnt gleich am Startpunkt, befehlen Sie sofort ein Team am Nachschub-Truck in Bereitschaft. In dem umkämpften Gang (1) vernebeln Sie den hinteren Schergen das Schussfeld und säubern den kleinen Hof rechts mit einer Granate. Von diesem Hof leistet Alpha Zielfeuer in den Gang, während Bravo den Block umschleicht. Sobald Bravo attackiert (2), nimmt Team Alpha schnell eine möglichst optimale Angriffsposition ein (3).

17. In die Flanke fallen

Am Uni-Platz angelangt rücken Sie unter gegenseitigem Schutz in die Flanke der zekistanischen Kämpfer vor. Versuchen Sie, von dem Schrotthaufen aus rasch die vorgelagerte Steinbank einzunehmen, der Gegner wechselt ebenfalls seine Position. Nun gilt es, den verschanzten Kämpfer (5) mit einem beliebigen Team auszuschalten (4). Achten Sie auf den Schützen auf der linken Seite! Jetzt bewegen sich Charlie und Alpha unter bestmöglicher Geländeausnutzung um das grüne Areal (6).

18. Zielwasser erforderlich

Alpha rückt mit Charlie so nah (7) an den Verschanzten (5) auf, dass der Teamführer die Granate genau hinter die

Sandsackbarrikade platzieren kann. Jetzt schließt das zweite Team an die Kante auf (8). Im wechselnden Feuer des Panzers schlängelt sich Charlie erfolgreich vor (8).

KAPITEL 9

19. Zwischen Container und Truck

Versuchen Sie nicht, die Gegner auszuschalten, dazu werden Sie an der Kreuzung (1) zu schwer von beiden Seiten beschossen. Begeben Sie sich lieber mit beiden Teams zwischen den Truck und den umgestürzten Container (2). Von dort aus setzen Sie geschützt durch Rauch in die Gasse über (3). Mit Zielfeuer lassen sich einige der Zekis (4) aus der Distanz erledigen, einer bleibt allerdings übrig, da er nicht zu treffen ist. Begeben Sie sich nahe an das Gebäude heran, in dem der Schütze sitzt (5). Jetzt gibt es wieder eine Zwischensequenz.

20. Angriff von Gegenüber

Nachdem die Ranger ihre Sache erledigt haben, bringen Sie sich in Position (6) und halten auf die gegenüberliegende Seite. An dieser Stelle (7) springen mehrere Terroristen zur Seite sobald Ihre Helden sich weiter vorwagen. Sollten Ihnen trotz der guten Zielvorbereitung ein paar Gegner entkommen, lässt sich der linke Schutthaufen ideal zum Flankieren der Entkommenen verwenden.

Kämpfen Sie sich in dem zerklüfteten Gebäudekomplex (7, 8, 9, 10) gegen Einzelkämpferattacken durch. Beim Austritt (10) kommen Sie nur mit Nebel unbeschadet voran. Eine Salve mit dem M-203 auf den blauen Wagen leitet die Abschlussequenz ein.

KAPITEL 10

21. Allergrößte Vorsicht!

Der jetzige Kampf um die Blocks birgt einen hohen Frustrationsfaktor, die Gassen sind mit Gegnern voll und jeder kleine Fehler wird bestraft. Grundsätzlich sollten Sie nur gesichert vorrücken, die Gegner sind an dieser Stelle sehr sprunghaft und wechseln oft die Angriffsposition. Arbeiten Sie sich Stück für Stück vor und lassen Sie keinen Winkel unbeobachtet. Ziehen Sie dann geteilt um die Blocks. Dabei aber nie ein Team zu weit allein vorrücken lassen, um jederzeit in eine Flanke zu fallen oder sichern zu können. Beim Vormarschieren auf die Sandsackstellungen stößt Bravo erst über die Seite (1) und dann Alpha über die mittlere Gasse vor (2). Umgekehrt geraten Sie mitunter in ein frontales Gefecht und erleiden schwere Verluste.

22. Standardprozedur

Alpha bindet den Gegner (3), während Bravo auf der rechten Straßenseite nachrückt und jeweils mit einer Granate die Situation klärt. Jetzt zieht Bravo die Kugeln auf sich, während Alpha direkt in den Rücken des Schützen fällt (4). Das B-Team kämpft sich vor (5) – Vorsicht, von rechts greift ein Zeki die Ranger an! Unter massivem Feuerschutz von Bravo nimmt sich das Alpha-Team die letzten Gegner (6) zur Brust.

23. Charlie räumt auf

Beide Teams verteilen sich im Bereich (7) und nehmen die Gegner unter Beschuss. Bringen Sie Charlie hinter der grünen Tonne in Stellung und schießen Sie jeweils auf den Angreifer, der es auf Charlie abgesehen hat. So bekommen die Ranger freie Schussgelegenheit und machen kurzen Prozess mit dem Rest der hinterhältigen Schergen. An dem Schutthaufen (8) taucht erneut ein Zeki auf, der massiv mit Granaten angreift. Machen Sie keine umständlichen Nebel- und Granataktionen, schicken Sie Team Charlie einfach zurück und fallen dem penetranten Werfer in die Seite. Der Weg zum Ziel ist dann frei.

KAPITEL 10

24. Ranger vor!

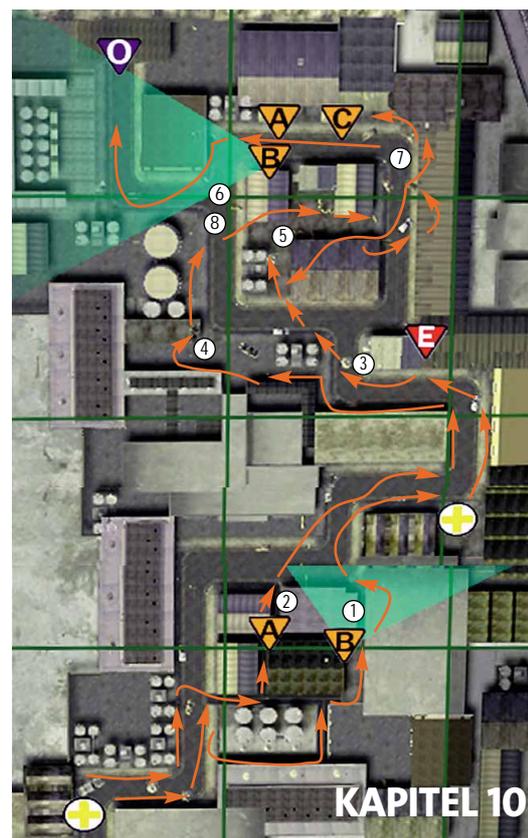
Die Ranger ziehen in den Hallenbereich voraus und erledigen die ersten Gegner (1). Nehmen Sie die Krieger beim Abschnitt (2) unter Sperrfeuer, sobald Charlie bereit ist. Die Ranger bekommen so freie Schussbahn und eliminieren im Sekundentakt die hinterhältigen Feinde. Genauso verfahren Sie bei dem verschanzten Angreifer (3). Diese Taktik ist für die Gegner (5) ein Albtraum, für unsere Helden (4) ein Schützenfest.

25. Finale im Bahnhof

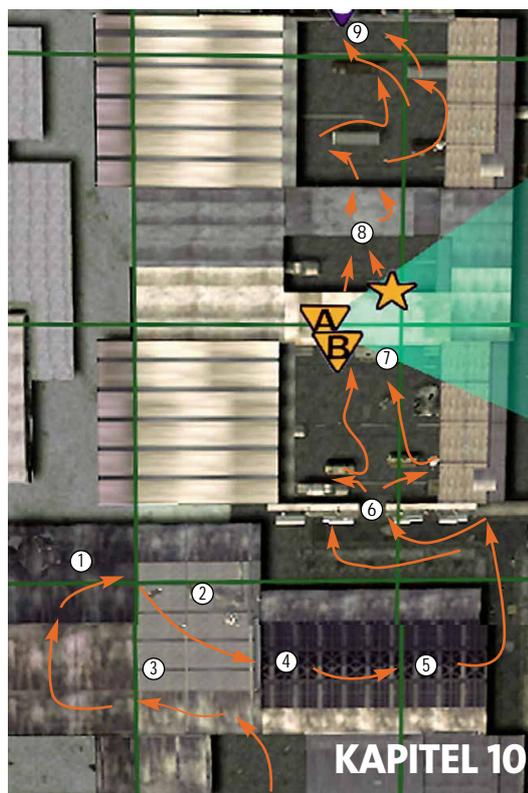
Im Bahnhof (6, 7, 8) werden Sie vor allem von oben attackiert. Während ein Team in Bewegung ist, lassen Sie immer nach oben absichern. Der Gegner greift meist ohne Deckung an, was die Sache leicht macht. Trotzdem setzen Sie zur Sicherheit bei jedem Abschnitt Rauchgranaten ein, der Beschuss ist ziemlich massiv.

26. Zügig nach Norden

Alle drei Passagen (6, 7, 8) erfordern eine ähnliche Taktik. Von links und rechts oben werden Sie im jeweils letzten Abschnitt des Durchgangs attackiert. Nachdem das gemeistert ist, rücken Ihre Helden zügig nach Norden (9) vor. Dort markieren Sie Al-Afads Fahrzeug für ei-



KAPITEL 10



KAPITEL 10

nen finalen und gezielten Luftschatz. Herzlichen Glückwunsch, Sie haben diesen ereignisreichen und lebensgefährlichen Tag überlebt. Und nebenbei noch ein hilfloses Land aus den terroristischen Klauen eines unberechenbaren Diktators befreit. DS