

Profitricks vom Entwickler

# FUSSBALL MANAGER 2005

Saisonziel verfehlt? Wird nicht wieder vorkommen! Denn die Kniffe von Gerald Köhler, Chef des deutschen EA-Sports-Studios in Köln, führen Sie zielsicher zur Deutschen Meisterschaft.

**D**ie Fans fordern geringere Eintrittspreise, die Spieler mehr Gehalt, der Vorstand endlich Siege: Wer den Fußball Manager 2005 spielt, muss sich mit vielen Problemen herumschlagen. Deshalb haben wir Gerald Köhler gebeten, uns seine besten Tipps und Tricks zu verraten. Der FM-Chefentwickler ließ sich nicht lumpen und präsentiert 19 clevere Taktiken, die selbst Managerprofis überraschen werden.

### 1. Vereinsgründer sparen

Gehen Sie mit Ihrem Geld am Spielbeginn äußerst vorsichtig um. Erst wenn Sie in höheren Ligen spielen, können Sie wieder mit Einnahmen rechnen. Clevere Manager legen deshalb zunächst einen Großteil des Geldes langfristig an. Die Zinsen können das Team in der Anfangszeit gut finanzieren.

### 2. Blitzstart

Etwas unsportlich, aber effektiv: Wer seine Karriere mit verbesserten finanziellen Voraussetzungen starten möchte, gründet zunächst einen Verein und verkauft diesen sofort wieder. Nun erhalten Sie neue Angebote von Clubs und können Ihre Karriere regulär beginnen, allerdings mit deutlich mehr privatem Vermögen. Das zusätzliche Geld sollten Sie vor allem in neue Spieler investieren.



### 3. Umgang mit Hobby-Spielern

In den unteren Ligen haben Ihre Kicker noch keine echten Verträge und spielen umsonst. Daher sollten Sie auf eine Moral über 50 achten, sonst verlieren die Spieler die Lust. Schieben Sie Verträge für Ihren Startkader so weit wie möglich

hinaus. Ausnahme: Spieler, die nur unregelmäßig zum Training erscheinen, ändern ihr Verhalten nach einem Vertragsabschluss. Andererseits sollten Sie trainingsfleißige Spieler mit Einsätzen belohnen. Denn fleißige Kicker verlieren bei Nichtberücksichtigung dreimal so viel Moral wie ihre faulen Kollegen.

### 4. Erfolgreiches Training

Die folgende Ballverteilung im Grundlagentrainingmenü sorgt über die Saison für solide Form- und Frischewerte:

#### TRAININGS-EINSTELLUNGEN

Fitness	9 Bälle
Fähigkeiten	2 Bälle
Taktik	2 Bälle
Regeneration	0 Bälle

Damit diese Einstellung wirksam wird, müssen Sie im Assistenten-Menü den Co-Trainer für das Training aktivieren. Entspricht der Fitnesswert Ihren Wünschen, sollten Sie in dieser Kategorie einen Ball entfernen und stattdessen in die Fähigkeiten investieren.



### 5. Transfer-Kniffe

Geben Sie starken Neuverpflichtungen bei Vertragsverhandlungen immer eine Stammplatzgarantie. Das erhöht die Attraktivität Ihres Angebots deutlich. Wenn der eigene Vorstand Ihrem Transfer nicht zustimmen möchte, arbeiten Sie am besten mit Klauseln, etwa einer Verlängerungs-Option für den Spieler.

### 6. Talentierte Spieler erkennen

Nicht nur der Talentwert ist entscheidend für die Beurteilung eines Spielers. Wer-

fen Sie auch einen Blick auf die Einzelfähigkeiten. Je mehr kleine Pfeile Sie neben den Werten finden, desto besser entwickelt sich der Spieler. Vier bis sechs Pfeile deuten auf ein sehr gutes Talent hin. Da die Darstellung nur die letzten sechs Wochen berücksichtigt, gilt dieser Tipp erst nach den ersten eineinhalb Monaten einer Partie. Die Charaktereigenschaften »Trainingsfleiß« und »Trainiert ungern« haben in etwa die Wirkung von +1 beziehungsweise -1 bei der Talentstufe.



### 7. Kauf von Topstars

Spitzenkicker, die in der Spielerliste den Zusatz »unverkäuflich« tragen, können Sie trotzdem verpflichten. Bei diesen Spielern müssen Sie ein Angebot ins Blaue abgeben. Beachten Sie dabei: Wenn Sie einen Star wirklich wollen, sollten Sie den Gegenüber nicht provozieren, sondern schon beim ersten Angebot Ihre finanziellen Kapazitäten voll ausschöpfen. Mit jedem gescheiterten Versuch erhöht sich die geheime Schmerzgrenze, bei der Ihr Verhandlungspartner das Angebot annimmt, um circa 20 Prozent.

### 8. Trainingsnoten

Spannende Info für Experten: Jeder Spieler, der am Wochenende die Bank drückt, bekommt eine (nicht einsehbare) Trainingsnote, die sich auf dessen Form auswirkt. Die Moral ist der Hauptfaktor zur Bestimmung dieser Noten. Wer also die Moral seiner Ersatzspieler verbessert, steigert auch deren Form.

### 9. Rollenverteilung

Im Fußball Manager 2005 können Sie erstmals die Rolle eines Spielers auch

während der Vertragslaufzeit ändern (im Menü »Spielerinfo/Vertrag«). Nehmen Sie sich daher zu Partiebeginn die Zeit, um allen Kickern eine realistische Rolle zuzuweisen. Weiterer Trick: Befindet sich ein Spieler in der Krise, kann ihn eine neue Rolle wieder aufmuntern. So sorgen Sie für einen soliden Moralwert des Teams. Wichtig ist natürlich, dass Sie den Spielern nichts vorgaukeln – die angebotene Rolle muss realistisch sein.



### 10. Reha-Training

Befördern Sie Spieler mit einem Fitnesswert von unter 30 in die Rehabilitationsgruppe (im Menü »Trainingsgruppen«). Kicker im Reha-Training erhalten pro Woche grundsätzlich einen Fitness-Bonus von 2 Punkten, bis sie einen Fitnesswert von 30 erreichen. Danach wechseln die erholten Spieler automatisch wieder in eine der regulären Gruppen.



### 11. Torwart-Training

Beste Trainingseinheiten für Torhüter sind Ecken, Freistöße, Flanken, Schuss-Training, Kopfbälle, Spielzüge, Konter und das allgemeine Fähigkeitentraining.



### 12. Formstarke Spieler

Im Fußball Manager 2005 erhalten Sie erstmals auf dem Transfermarkt deut-

lich mehr Angebote für besonders formstarke Spieler. Es lohnt sich also, Spieler auf dem Abstellgleis noch einmal zu trainieren. Die genauen Auswirkungen:

FORM	ANGEBOTE
Form > 18	200% mehr Angebote
Form > 16	100% mehr Angebote
Form > 14	50% mehr Angebote
Form > 12	20% mehr Angebote

### 13. Formationsmenü beschleunigen

Auf dem Formations- und Auswechselfeldschirm werden die Kickergesichter auf dem Spielfeld in 3D gezeigt, was auf langsamen Rechnern ein wenig Zeit braucht. Entfernen Sie in diesem Fall im jeweiligen Menü den Haken bei »Spielerbilder zeigen«. Nun ersetzen Trikots die Gesichter, und Sie können ohne Wartezeit Befehle erteilen.



### 14. Joker

Wenn Sie einen Spieler mit der Charaktereigenschaft »Joker« in Ihrem Team haben, dann sollten Sie diesen auch frühestens in der Halbzeitpause einwechseln. Er bekommt dann auf alle Eigenschaften einen Bonus von zehn Prozent.

### 15. Absage von Freundschaftsspielen

Eine Neuerung, die die Anleitung verschweigt: Wer sich verplant hat, kann Freundschaftsspiele gegen eine kleine Gebühr wieder aus dem Kalender streichen. Klicken Sie einfach nochmal auf den Termin. Vorsicht: Je länger Sie damit warten, desto mehr kostet die Absage.



### 16. Taktische Anweisungen

Beachten Sie, dass die individuellen Spieleranweisungen nicht Kicker-, son-

dern positionsbezogen sind. Sie können also jederzeit einen Spieler austauschen, ohne gleich seine gesamten taktischen Vorgaben neu einstellen zu müssen.

### 17. Stadionausbau

Die Baufirma rundet großzügig. Deshalb sollten Sie Aufträge bündeln. Je höher das Investitionsvolumen, desto besser sind Ihre Chancen, ein kleines Special gratis zu bekommen.



### 18. Managerpunkte hamstern

Wer besonders schnell im Manager-Level aufsteigen will, sollte bei Partiebeginn unbedingt als Nationaltrainer eines großen Fußball-Landes anheuern. Denn für Erfolge im Nationaltrikot gibt's besonders viele Erfahrungspunkte:

ERFOLG	MANAGERPUNKTE
Freundschaftsspiel gewonnen	5
Freundschaftsspiel unentschieden	2
Qualifikationsspiel gewonnen	50
Qualifikationsspiel unentschieden	10
Qualifikation geschafft	250
Gruppenphase bei Turnier überstanden	400
Jede weitere Runde	200
Europameisterschaft	3.000
Weltmeisterschaft	5.000

### 19. Budget-Änderungen

Im Lauf der Saison kann Ihr Vorstand die finanziellen Vorgaben ändern. Vor allem Pokalerfolge führen oft zu Budget-Aufstockungen. Wenn Sie dagegen den angepeilten Zuschauerschnitt verfehlen, müssen Sie auch Ihre Kosten reduzieren. Für erfüllte Ziele bekommen Sie am Saisonende eine Managerpunkte-Prämie. Sie sollten nicht mehr als ein Ziel pro Spielzeit verfehlen. *Gerald Köhler / HK*

