

Ausgemerzte Spaßbremsen

PATCH-TESTS



Sacred: Im Lager der Abenteuer wartet einer der zwei neuen Questblöcke auf Sie.

Sacred 1.8

Highlights: zwei neue Gebiete mit sieben weiteren Quests, neue Gegner und Items, verbessertes Balancing.

Am 29. Oktober bringt Take 2 eine überarbeitete und erweiterte Version des Action-Rollenspiels **Sacred** in die Läden. Besitzer der Urfassung dürfen das entsprechende Update 1.8 zeitgleich auf der offiziellen Website (www.gamestar.de/quicklink/k60) kostenlos herunterladen. Das 130 MByte große Paket hat viel zu bieten: Der Patch spendiert zwei neue, recht große Regionen, in denen dank zwei weiteren Questblöcken insgesamt sieben neue Aufgaben auf Ihren Helden warten. So bekommen Sie etwa im Lager der Abenteuer vom Barbaren H'run den Auftrag, mit ihm und drei weiteren KI-gesteuerten Kriegern einen wertvollen Schatz zu suchen. Fünf neue Feindklassen warten in den weitläufigen Wäldern und Dungeons auf Sie: So setzen etwa Eiselfen dem Helden mit Lichtpeitschen zu. Deren Anführer ziehen wie in

Star Wars mit Laserschwertern ins Gefecht und unterstützen ihre Untergebenen mit Fernzaubern. Zudem warten insgesamt sechs neue Rüstungssets und 15 neue Waffentypen darauf, von Ihnen gefunden zu werden.

Entwickler Ascaron verbessert in **Sacred 1.8** auch das Balancing: So verkürzt sich etwa bei der Seraphin die Regenerationszeit des Waffenwurfes und beim Dunkelelfen kostet der Rundumschlag keine Fallenenergie mehr. Zudem bringen wieder belebte Monster dem Helden nun keine Erfahrung mehr. Dafür heilt er aufgesessenen mit einem Trank auch sein



Sacred: Eiselfen beharken den Helden mit Lichtpeitschen.

Entwickler feilen mit Updates an ihren Spielen. Mit dabei: ein Mega-Patch aus dem Hause Ascaron.

Pferd. Fazit: Der extrem umfangreiche Patch entschädigt **Sacred**-Fans dank neuen Gebieten, Quests, Monstern und Waffen für den langen Download. Unbedingt ausprobieren!

Aufwertung um 1 Punkt



Restricted Area 1.05

Highlights: massives Bugfixing, verbessertes Balancing, behobene Grafikfehler, neue Funktionen.

Entwickler Master Creating entfernt mit dem Patch zahlreiche Absturzursachen und verbessert das Balancing des Action-Rollenspiels **Restricted Area**. So reduziert sich die zuvor riesige Anzahl an von getöteten Feinden hinterlassenen Items. Allerdings gibt's von den Monstern nach wie vor zu wenig Credits. Die Funktion, alles gleichzeitig einzusammeln, funktioniert nun auch mit mehreren auf einem Haufen liegenden Gegenständen reibungslos. Zusätzlich verschwinden Items nicht mehr zufällig aus Jasons Lagerslots. Außerdem behebt der Patch Probleme, die mit manchen ATI-Karten auftreten konnten. Am katastrophalen Multiplayer-Teil

hat sich hingegen nichts getan: Nach wie vor dominieren Synchronisationsfehler und mangelhafte Bedienung die zufallsgenerierten Missionen.

Battlefield Vietnam 1.2

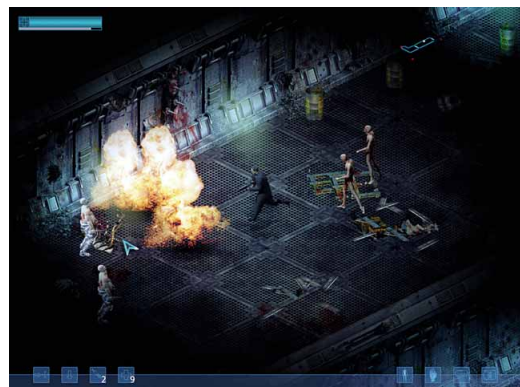
Highlights: drei neue Karten und acht Fahrzeuge, Beobachter-Modus, weitere Features.

Der mit 290 MByte sehr große Patch zum Taktik-Shooter **Battlefield Vietnam** beschert dem Spiel neben drei weiteren spannenden Karten gleich acht neue Fahrzeuge. Der amerikanische Panzer Ontos etwa feuert seine sechs Kanonen entweder einzeln oder gebündelt ab. Die NVA besitzt mit dem BRDM Malyutka ein wendiges Amphibien-Fahrzeug mit nützlichen Lenkraketen an Bord. Von den Spielern lang erwartet gibt's jetzt einen Beobachter-Modus mit vielen Optionen und vier Kameraperspektiven, mit deren Hilfe Sie in den Gefechten stets den Überblick behalten. Ebenfalls neu: Auf der 3D-Karte sehen Sie künftig auch die mobilen Einstiegspunkte Ihrer Partei. Der Patch benötigt die Version 1.1 des Hauptprogramms. Besitzer der **World War 2**-Mod sollten das neue Update erst nach der Mod-Installation ausführen. **DM**



CD/DVD:
Restricted Area v1.05

DVD:
Restricted Area v1.05
Battlefield Vietnam v1.2



Restricted Area: Gegner lassen deutlich weniger Items fallen.