

Im Termin-Update erfahren Sie den aktuellen Erscheinungstermin aller Spiele, die wir schon einmal in einem Preview vorgestellt haben. Eine Potenzial-Einstufung gibt's nur bei »Angespielt«-Previews, die wir wirklich selbst spielen konnten! Der Rest kriegt als »Angeschaut«-Artikel keine Wertung.

AKTUELLE ERSCHEINUNGSTERMINE

Spiel	Genre	Entwickler	Preview(s)	Potenzial	Termin
Anno 3	Aufbauspiel	Sunflowers	10/04	–	3. Quartal 2006
Armies of Exigo	Echtzeit-Strategie	Black Hole	06/04	–	28. Oktober 2004
Battlefield 2	Taktik-Shooter	Digital Illusions	07/04, 8/04	Sehr gut	1. Quartal 2005
Battlestations Midway	Actionspiel	Mithis	11/04	–	2. Quartal 2005
Black & White 2	Echtzeit-Strategie	Lionhead	06/03	Sehr gut	1. Quartal 2005
Blitzkrieg 2	Echtzeit-Strategie	Nival	08/04	Sehr gut	1. Quartal 2005
Brothers in Arms	Taktik-Shooter	Gearbox	07/04	Sehr gut	1. Quartal 2005
NEU Chronicles of Riddick	Ego-Shooter	Tigon / Starbreeze	12/04	Ausgezeichnet	Dezember 2004
Dragonshard	Echtzeit-Strategie	Liquid Entertainment	11/04	–	1. Quartal 2005
Driver 3	Actionspiel	Reflections	02/04, 08/04	–	Dezember 2004
Duke Nukem Forever	Ego-Shooter	3D Realms	08/99, 01/00, 07/01	–	–
UPDATE Dungeon Lords	Rollenspiel	Heuristic Park	01/04, 03/04, 08/04	Sehr gut	19. November 2004
Dungeon Siege 2	Rollenspiel	Gas Powered Games	07/04	–	1. Quartal 2005
NEU Elder Scrolls 4: Oblivion	Rollenspiel	Bethesda Softworks	12/04	–	4. Quartal 2005
Empire Earth 2	Echtzeit-Strategie	Mad Doc Software	10/04	Sehr gut	1. Quartal 2005
UPDATE Everquest 2	Online-Rollenspiel	Sony Online	09/04, 12/04	Gut	Dezember 2004
Flatout	Rennspiel	Bugbear	08/04	Sehr gut	4. November 2004
GTA San Andreas	3D-Action	Rockstar	09/04	–	Juli 2005
Half-Life 2	Ego-Shooter	Valve	06/03, 07/03, 11/03	Sehr gut	4. Quartal 2004
Heart of Eternity	Action-Rollenspiel	UDC	06/04	–	4. Quartal 2004
Imperial Glory	Strategiespiel	Pyro Studios	07/04	–	1. Quartal 2005
Knights of the Old Republic 2	Rollenspiel	LucasArts	07/04	–	Februar 2005
UPDATE MoH: Pacific Assault	Ego-Shooter	Electronic Arts	01/04, 08/04, 10/04, 12/04	Sehr gut	11. November 2004
Need for Speed: Underground 2	Rennspiel	Electronic Arts	09/04	Sehr gut	18. November 2004
Paraworld	Echtzeit-Strategie	SEK	07/03, 11/03	–	2005
Pirates!	Rollenspiel	Firaxis	05/04	–	18. November 2004
NEU Prince of Persia 2	3D-Action	Ubisoft	12/04	Sehr gut	Dezember 2004
Quake 4	Ego-Shooter	Raven Software	11/04	–	3. Quartal 2005
UPDATE Schlacht um Mittelerde	Echtzeit-Strategie	Electronic Arts	11/03, 01/04, 07/04, 09/04	Sehr gut	9. Dezember 2004
UPDATE Siedler 5	Aufbauspiel	Blue Byte	05/04, 08/04, 12/04	Ausgezeichnet	25. November 2004
NEU Silent Hunter 3	U-Boot-Spiel	Ubisoft	12/04	Ausgezeichnet	1. Quartal 2005
Splinter Cell 3	3D-Action	Ubisoft	07/04, 10/04	Ausgezeichnet	Dezember 2004
Stalker	Ego-Shooter	GSC: Gameworld	12/02, 03/03, 06/03, 05/04, 06/04	Sehr gut	1. Quartal 2005
Star Wars: Republic Commando	Taktik-Shooter	Lucas Arts	05/04	Sehr gut	Februar 2005
Stronghold 2	Echzeit-Taktik	Firefly	10/04	–	März 2005
Team Fortress 2	Ego-Shooter	Valve	04/99, 08/99, 03/00, 06/03	–	2005
UPDATE Vampire 2	Rollenspiel	Troika	09/03, 02/04, 12/04	Ausgezeichnet	Winter 2004
UPDATE World of Warcraft	Online-Rollenspiel	Blizzard	06/03, 08/03, 05/04, 07/04, 12/04	Ausgezeichnet	1. Quartal 2005

NEU In dieser Ausgabe erstmals per Preview vorgestellt.
UPDATE Aktualisierte Daten; rote Schrift zeigt, was sich geändert hat.

Eine Potenzialeinschätzung vergeben wir nur bei »Angespielt«-Previews. Für »Angeschaut«-Artikel gibt es keine Wertung.

POTENZIAL UND STATUS

Wir bewerten das Potenzial eines Spiel in vier Stufen: Mäßig, Gut, Sehr gut und Ausgezeichnet. Allerdings nur Titel, die von uns (möglichst lange) angespielt wurden. Haben wir Spiele nur bei Präsentationen oder auf Screenshots angeschaut, gibt's keine Potenzial-Note. Der Status zeigt, wie weit ein Projekt ist.

Ausgezeichnet: Diese Einstufung gibt es nur für weit fortgeschrittene Spiele mit Potenzial auf eine hohe 80er- oder gar 90er-Wertung.

Sehr gut: Dieses Potenzial attestieren wir allen Spielen, die wir für sehr viel versprechend halten. Auch mögliche Superhits, die wir noch nicht ausführlich genug selbst spielen konnten, bekommen vorerst nur ein »Sehr gut«.

Gut: Spiele mit »gutem« Potenzial sollten Sie unbedingt im Auge behalten, denn für Genrefans kommt mit einiger Sicherheit ein spannender Titel heraus. Und mit deutlichem Tuning ist bis zum Release sogar noch mehr drin.

BATTLEFIELD 2



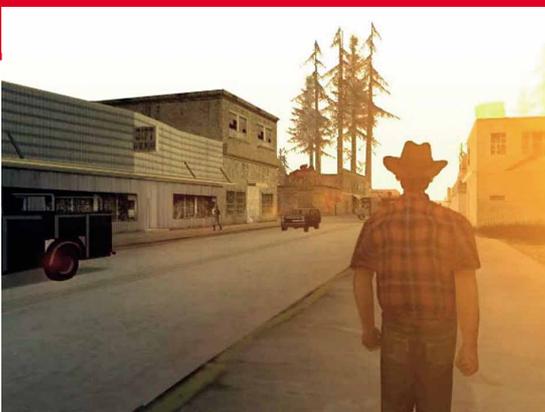
Die Jungs von Digital Illusions sind zwar sparsam mit Informationen zu Battlefield 2, haben aber einen Schwung neuer Screenshots veröffentlicht. Zum ersten Mal gibt's statt gestellter Stadtbilder echte Spielszenen zu sehen. Beeindruckend: die detaillierten Modelle.

DUNGEON LORDS



Das vielversprechende Rollenspiel Dungeon Lords hat seit kurzem einen offiziellen Erscheinungstag: Angekündigt ist der 19. November. Ob das Fantasy-Abenteuer dann tatsächlich in den Läden liegt, bleibt allerdings abzuwarten – laut Publisher DTP ist der Termin »unsicher«.

GTA SAN ANDREAS



War eigentlich klar: Das Action-Spektakel GTA San Andreas kommt für den PC. Rockstar hat die Umsetzung inzwischen bestätigt, nachdem zuvor (wie schon bei den anderen GTA-Spielen) nur Gerüchte kursierten. PC-Bilder gibt's noch nicht – der Screenshot stammt von der Playstation 2.

SCHLACHT UM MITTELERDE



Die Entwickler von Schlacht um Mittelmeer haben sich mehr Zeit erbeten, um Feinarbeit am Fantasy-Epos vornehmen zu können. Entsprechend verschiebt sich der Erscheinungstag von Ende November auf den 9. Dezember. Frodo-Fans scharren schon mit den Füßen.

DAS KOMMT IM NOVEMBER

Name	Publisher	Datum
Alexander	Ubisoft	November
Atlantis Evolution	Adventure Company	02.11.2004
Axis & Allies	Atari	04.11.2004
Darkfall 2	Adventure Company	08.11.2004
Der Polarexpress	THQ	26.11.2004
Der zerstreute Pharao	Heuraka-Klett	02.11.2004
Dungeon Lords	DTP	19.11.2004
Flatout	Bugbear	04.11.2004
Football Manager 2005	Atari	04.11.2004
Future Tactics - The Uprising	Jowood	05.11.2004
Garfield	Flashpoint	08.11.2004
Heimlich & Co.	Koch Media	19.11.2004
Hermann Maier's Ski Worldcup 2005	Jowood	24.11.2004
Kao the Kangaroo Round 2	Jowood	05.11.2004
Kinder des Nils	Atari	25.11.2004
Majestic Chess	Jowood	12.11.2004
Medal of Honor: Pacific Assault	Electronic Arts	11.11.2004
Men of Valor	Vivendi	12.11.2004
Miami Vice	Davilex	26.11.2004
Mortyr 2	Vivendi	12.11.2004
MTX Moto Trax	Aspyr	16.11.2004
NBA Live 2005	Electronic Arts	11.11.2004
Need for Speed: Underground 2	Electronic Arts	18.11.2004
Nexus	Vivendi	05.11.2004
Painkiller: Battle out of Hell	Dreamcatcher	22.11.2004
Pirates!	Firaxis	18.11.2004
Pitfall: Die verlorene Expedition	Aspyr	02.11.2004
Prince of Persia 2	Ubisoft	November
Rollercoaster Tycoon 3	Atari	04.11.2004
Roncalli Zirkus Tycoon	MBG	11.11.2004
RTL Skispringen 2005	RTL	15.11.2004
Rückkehr zur geheimnisvollen Insel Sagaland	Adventure Company	22.11.2004
Shade: Zorn der Engel	Deep Silver	12.11.2004
Sherlock Holmes	DTP	19.11.2004
Siedler 5	Ubisoft	25.11.2004
Ski Alpin 2005	RTL	15.11.2004
Skisprung Wintercup 2005	Ubisoft	November
Sonic Heroes	Atari	25.11.2004
Spellforce: Shadow of the Phoenix	Jowood	12.11.2004
Superpower 2	Dreamcatcher	15.11.2004
The Fall	Deep Silver	19.11.2004
Tischfußball	Koch Media	05.11.2004
World War 2: Panzer Claws	Koch Media	19.11.2004

AKTUELLE RELEASE-DATEN FINDEN SIE UNTER ► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 1154

Herstellerangaben: ohne Gewähr

DARAUF WARTEN DIE GAMESTAR-LESER

Rang	Spiel	Tendenz	Vormonat
1	Half-Life 2	●	1
2	Stalker	●	2
3	GTA San Andreas	●	3
4	World of Warcraft	●	4
5	Quake 4	▲	29
6	Gothic 3	▲	8
7	Need for Speed Underground 2	▲	10
8	Schlacht um Mittelmeer	▲	9
9	Battlefield 2	▼	7
10	Siedler 5	▲	12
11	Vampire 2	▲	13
12	Splinter Cell 3	▼	6
13	Knights of the Old Republic 2	▼	11
14	Medal of Honor: Pacific Assault	●	14
15	Stronghold 2	▼	5
16	Diablo 3	▲	19
17	Dungeon Lords	▼	16
18	Pirates!	▲	23
19	Dungeon Siege 2	▲	22
20	Duke Nukem Forever	▼	15
21	Pro Evolution Soccer 4	▲	–
22	Anno 3	▼	17
23	Silent Hunter 3	▲	–
24	Black and White 2	▼	28
25	Armies of Exigo	▼	30

Quelle: Mitmachkarten GameStar-Ausgabe 11/2004