



**Markus Schwerdtel**  
markus@gamestar.de

# WODKA UND SPIELE

**TRIP NACH RUSSLAND.** Wenn einer eine Reise tut... Sie kennen das Sprichwort. Das stimmt erst recht, wenn man sich wie ich nach Russland aufmacht, um die dortige Spiele-Landschaft zu erkunden. Auf Einladung des russischen Publishers Buka waren 14 Journalisten aus aller Welt nach Moskau gekommen. Auch wenn es keins der dort gezeigten Spiele in unseren Preview-Teil geschafft hat, war die Reise doch hoch interessant. Erstaunlich zum Beispiel, unter welchen Bedingungen die Entwickler arbeiten: Das Team des 3D-Adventures **Pathologic** etwa haust im Keller eines maroden Plattenbaus am Rand von Moskau – keine Spur vom Rockstar-Lifestyle eines John Carmack.

**EIN SPIEL FÜR FÜNF EURO.** Neue Originalspiele kosten in Russland selten mehr als fünf Euro, dafür gibt's allerdings nur eine profane CD-Hülle, das Handbuch fehlt. Vorteil: Wer sich zum Beispiel ein Rollenspiel kaufen will, braucht keine Zeitschrift zur Kaufentscheidung. Man holt sich einfach für 25 Euro die fünf aktuellen Titel des Genres – es wird schon das Richtige dabei sein. Raubkopien werden dadurch immer weniger. Mehr Details zum russischen Spielmarkt und den bei Buka gezeigten Titeln finden Sie in unserem Online-Special auf GameStar.de ([www.gamestar.de](http://www.gamestar.de) [▶](#) [WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: K93](http://www.gamestar.de/quicklink/k93)).

## INHALT

### TITELSTORY

World of Warcraft	58
WarCraft-Historie	66
Helden-Karriere	67
Everquest 2	68
TERMIN-UPDATE	32
PREVIEWS	
The Chronicles of Riddick	36
Vampire 2	44
Siedler 5	48
Silent Hunter 3	50
Medal of Honor: Pacific Assault	52
Elder Scrolls 4: Oblivion	54
Prince of Persia 2	56

## IN LETZTER MINUTE



**Guild Wars:** Das Online-Rollenspiel von NCsoft bricht mit Genre-Konventionen – es kostet keine monatliche Gebühr. Ob der grafisch spektakuläre Titel auch spielerisch revolutionär ausfällt, klären wir voraussichtlich mit einer Preview in der nächsten Ausgabe.

## ENTWICKLER-TERMINE OKTOBER



Hinter dieser hässlichen Tür in St. Petersburg verbergen sich die Lesta Studios. Dort arbeitet Projektleiter Sergei Titarenko am Actionspiel Pacific Storm, das wir in den Spiele-News dieser Ausgabe vorstellen.



Noch lacht Kollege Schwerdtel beim Düsseldorf-Besuch, aber gleich wird ihn Projektleiter Benedikt Grindel von Blue Byte im Siedler 5-Duell abledern.