



Bioshock: In beklemmender Horror-Atmosphäre erkunden Sie Gen-Labors.

KOLUMNE

Hobby ohne Lobby

»Was interessieren mich zerstrittene Schlipsträger, ich will zocken!« – das denken Sie sich vielleicht, wenn Sie die Meldung von der Auflösung des Verbands der Unterhaltungssoftware Deutschland



(VUD) lesen. Doch auch wenn dessen Ende keine unmittelbaren Auswirkungen auf den Spieler-Alltag hat, ist es doch ein schwerer Schlag für unser Hobby. Interne Querelen hin oder her, nach außen hat der VUD gut repräsentiert: Der Verband setzte sich konstruktiv für den Jugendschutz ein und war bei Fragen zum (für viele immer noch exotischen) Thema Computerspiele Ansprechpartner für die Öffentlichkeit. Und genau da liegt ein Problem: Wer wird sich künftig beißwütigen Politikern entgegenstellen, wenn sie in blindem Aktionismus mit Stammtisch-Fachwissen am liebsten alle »Killerspiele« verbieten wollen? Vom Kampf gegen Raubkopien oder der Unterstützung junger Spiele-Unternehmen ganz zu schweigen. Der VUD braucht schnellstmöglich einen Nachfolger, am liebsten mit allen deutschen Spielefirmen, notfalls nur mit den größten zwölf. Es kann doch nicht sein, dass Orchideenzüchter und Kaninchenfreunde eine Interessenvertretung haben, aber das Millionen-Hobby Computerspiele nicht.

Markus Schwerdtel, Ltd. Redakteur
markus@gamestar.de



Wir sind gespannt, wie die Mensch-Insekten-Kreuzung im Spiel aussehen wird.

BIOSHOCK

Erinnern Sie sich an Ken Levine? Um den ehemaligen Looking-Glass-Designer (**System Shock 2**) war es seit dem witzigen, aber erfolglosen Superhelden-Taktikspiel **Freedom Force** still geworden. Doch der gute Ken war fleißig, er bastelt seit drei Jahren im stillen Kämmerlein an einem inoffiziellen **System Shock 2**-Nachfolger. Statt eines Raumschiffs erkunden Sie in **Bioshock** ein altes Labor aus dem zweiten Weltkrieg, das mittlerweile für illegale Gen-Experimente benutzt wird. Drei Monsterklassen stellen sich Ihnen in den Weg: Dronen ernten aus Leichen DNS-Material und werden dabei von Mutantensöldnern bewacht. Die so genannten Predatoren machen zudem auf alles Jagd, was sich bewegt. Statt Implantaten spritzen Sie sich in **Bioshock** »Plasmids« unter die Haut, kleine Gen-Päckchen mit großer Wirkung: Per Plasmid wird der Held etwa hitzeresistent und kann die Heizung in manchen Räumen so weit aufdrehen, dass die Gegner vertrocknen. Oder er senkt den Luftdruck, um Geräusche zu

dämpfen. Nicht nur sich, auch die fünf Waffentypen in **Bioshock** sollen Sie tunen dürfen. Und Gadgets gibt's: Ein Bioscanner entlarvt zum Beispiel Monster-Schwachstellen. Das Spiel nutzt die Engine von **Tribes Vengeance**, bislang existieren aber nur Konzeptzeichnungen. Erscheinungsdatum und Publisher für **Bioshock** stehen noch nicht fest.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [K102](#)

KING KONG

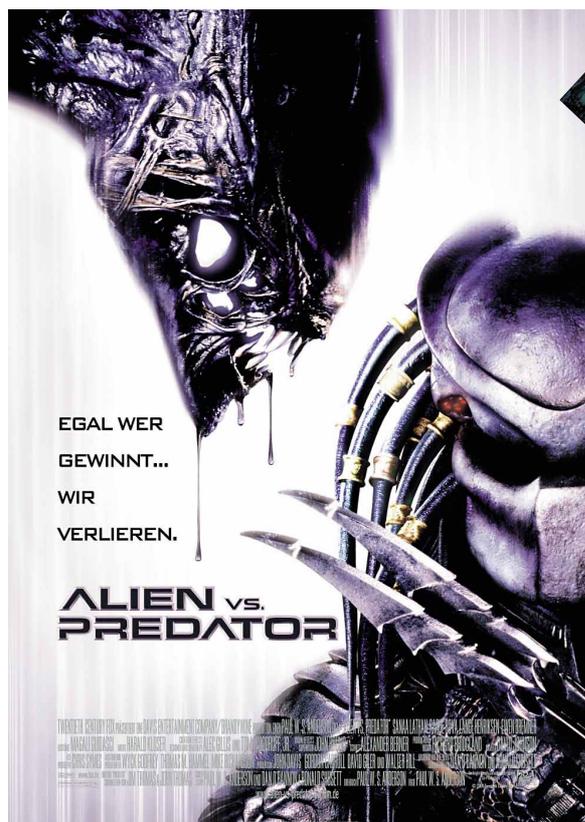
Regisseur Peter Jackson mag es haarig: Nach den unrasierten Hobbitbeinen in der **Herr der Ringe**-Reihe arbeitet er jetzt an einem Film mit dem pelzigen Riesensaffen **King Kong**. Mit dabei sind Schauspieler wie Naomi Watts (**The Ring**) oder Jack Black (**School of Rock**). Das Spiel zum Film liefert an Weihnachten 2005 Ubisoft. Eigentlich kaum aufregend, würde hinter der Umsetzung nicht Designer Michel Ancel stecken. Der **Rayman**-Erfinder lieferte zuletzt das hervorragende, aber kommerziell desaströse **Beyond Good & Evil** ab. Uns gibt Ancels Beteiligung Hoffnung auf eine gelungene **King Kong**-Umsetzung – und der finanzielle Erfolg dürfte dank der Hammer-Lizenz diesmal auch garantiert sein.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [K97](#)



King-Kong: Im Vordergrund steht Regisseur Peter Jackson, hinten lugt Michel Ancel hervor.

ALIEN VS. PREDATOR GEWINNSPIEL



© 2004 20th Century Fox and its related entities

20TH CENTURY FOX

Zum Kinostart des Horror-Highlights Alien vs. Predator am 4. November 2004 veranstalten wir gemeinsam mit Verleiher 20th Century Fox und dem Premiere SciFi-Channel ein Gewinnspiel: Unter allen Einsendern ausgefüllter Mitmachkarten und Zuschauern des SciFi-Channel verlosen wir drei Alien-Quadrilogy-Boxen. Außerdem gibt's drei hochwertige Kunstdrucke mit Horror-Motiven sowie drei Alien-Bücher mit Infos zu den Geschöpfen. Der Clou: Kunstdrucke und Bücher sind vom Schweizer Monster-Schöpfer H. R. Giger handsigniert – unbezahlbar für Fans.

Wer die schaurigen Außerirdischen gerne in Aktion sehen möchte, muss nur ins Kino gehen: In Alien vs. Predator stößt eine Gruppe Forscher im Ewigen Eis auf einen Tempel, der Millionen Aliens als Brutstätte dient. Doch auch boshafte Predator-Monster suchen den Ort heim – und eröffnen die Jagd auf Menschen und Aliens zugleich. Der Actionfilm glänzt mit erstklassigen Spezialeffekten. Sie wollen bewegte Bilder sehen? Auf dem SciFi-Channel läuft ein Trailer, dessen Schaltzeiten Sie im Kasten rechts finden.

Sci Fi

GEWINNSPIELTRAILER

Der Alien vs. Predator-Trailer läuft vom 26. Oktober bis zum 4. November 2004 dreimal täglich zwischen 17 Uhr und 24 Uhr auf dem Premiere SciFi-Channel. Wer sich für den Film und das Gewinnspiel interessiert, sollte unbedingt reinschauen.

VUD AUFGELOST

Der Verband der Unterhaltungssoftware Deutschland (VUD) hat bei seiner letzten Versammlung am 13. Oktober die Auflösung

zum 31. März 2005 beschlossen. Grund: Interne Querelen zwischen den »großen« und den vielen »kleinen« Mitgliedern. Denn trotz umsatzabhängiger Stimmrechte konnten die Schwächeren durch ihre große Zahl Entscheidungen

beeinflussen – oft gegen den Willen von Riesen wie Electronic Arts oder Sony. Aktuell ging es etwa darum, Firmen wie T-Online oder AOL in den Verband zu lassen, die sich nur am Rand mit Spielen beschäftigen. Die hätten

dank ihrer Größe (und mit ihren im Vergleich zu reinen Spielefirmen immensen Umsätzen) das Abstimmungsgleichgewicht stark verschoben. Außerdem war eine generelle Veränderung der Mitgliederstruktur angedacht, die vor allem kleinere Unternehmen getroffen hätte. Kein Wunder also, dass viele kündigten und damit den Untergang des VUD besiegelten. Ob es eine Nachfolgeorganisation geben wird, steht momentan noch nicht fest. Gerüchten zufolge wollen sich die zwölf größten Publisher der Branche wieder zusammenschließen, während sich Entwickler im G.A.M.E.-Verband sammeln, der erst im März gegründet wurde. Außerdem ist noch nicht klar, ob die Games Convention 2005 von der Auflösung betroffen sein wird. Schließlich war der VUD einer der Träger der Messe.

3D-REALMS GERÜCHTE

Vielleicht ist er tatsächlich nur ein Mythos, der Ego-Shooter **Duke Nukem Forever**. Informationen zum Spiel gibt's nach wie vor keine, dafür schwirren im Internet bereits Gerüchte um ein neues Spiel von Entwickler 3D-Realms herum. Entwarnung: Die Firma macht tatsächlich erst den Duke fertig und rekrutiert lediglich ein neues externes Team, das nach dem Vorbild von Entwickler Remedy (**Max Payne 2**) weitgehend selbstständig arbeiten soll. Name oder Genre des ersten Projekts stehen genauso wenig fest wie ein Erscheinungsdatum – das würde bei den Erfahrungen mit 3D-Realms ohnehin keiner ernst nehmen. Und nein, auch zu **Duke Nukem Forever** gibt's keine nennenswerten Infos. **MS**

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **K103**



GAMESTAR NEWSTICKER

- ★★★ GTA SAN ANDREAS: Rockstars brutales Gangster-Epos hat von der USK eine Jugendfreigabe »ab 16 Jahre« erhalten. WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK **K112** ★★★
- GEZ-GEBÜHREN: PC-Benutzer mit Internetanschluss müssen erst ab 2007 Rundfunkgebühren zahlen, kurzzeitig war der 1. Januar 2005 in der Diskussion. **K109**
- ★★★ RON GILBERT: Der Monkey-Island-Designer führt unter dem Titel »Grumpy Gamer« ein spaßiges Weblog mit vielen Insider-Informationen aus der Spiele-Industrie – allerdings nur in Englisch. **K113** ★★★ WALK OF GAME: Sony will in San Francisco nach dem Vorbild des Walk of Fame in Hollywood einen Ehrenboulevard für Spiel-Designer und Charaktere anlegen. Vorschläge für Preisträger können Sie online abgeben. **K117** ★★★ JUICED: THQ hat sich die Rechte am Rennspiel von Acclaim gesichert und will es im Sommer 2005 veröffentlichen. **K113** ★★★ PLAYBOY – THE MANSION: Das Aufbauspiel um den Playboy-Gründer Hugh Hefner verschiebt sich auf das 1. Quartal 2005. **K110** ★★★ Warhammer Online: Die Entwickler Climax nehmen die Arbeiten am im Juni eingestellten Online-Rollenspiel wieder auf, auch ohne finanzielle Unterstützung von Games Workshop. **K111** ★★★ LARRY 8: Das schlüpfrige Adventure darf in Australien weder importiert noch verkauft oder vermietet werden. **K114** ★★★ STARGATE: Jowoods Actionspiel zur Science-fiction-Serie verschiebt sich auf Ende 2005. Die australischen Entwickler Perception brauchen mehr Zeit. **K115** ★★★



Starship Troopers: Auf Klendathu gilt es, mit unzähligen Bugs fertig zu werden.

KOLUMNE

Kopierschutz für wen?

Super! Endlich liegt das lang ersehnte Spiele-Highlight auf meinem Schreibtisch. Mit zittrigen Fingern schiebe ich die CD ins Laufwerk, starte die



Installation – und darf erstmal einen sechzehnstelligen Buchstabenalat eintippen, bevor es endlich losgehen kann. Liebe Spielehersteller, was soll denn das? All Eure CDs sind kopiergeschützt (manchmal sogar zu gut, siehe auch den Report in dieser Ausgabe auf Seite 214). Wozu deshalb noch ein Extra-Passwort? Sowas verärgert doch nur den ehrlichen Käufer.

Denn: Raubkopierer müssen sich dank Crack-Software aus dem Internet für gewöhnlich nicht mit solchen Spaßbremsen herumschlagen. Einzig für Online-Spiele kann ein solcher Code sinnvoll sein, dann wiederum ist aber der Kopierschutz auf CD überflüssig. Bevor Ihr also Eure zahlenden Kunden in den Wahnsinn oder die Illegalität treibt, schaltet lieber einen Sicherheits-Gang zurück und belastet es bei einer Methode.

Haben Sie auch Probleme mit dem Kopierschutz? Schreiben Sie mir unter brief@gamestar.de.

Michael Schnelle, Redakteur
mick@gamestar.de

STARSHIP TROOPERS

Offenbar müssen sich Fans der »Mobilen Infanterie« noch etwas gedulden, bevor Sie in den Einsatz gegen die Bugs geschickt werden. Ursprünglich war das Spiel bereits für das diesjährige Weihnachtsgeschäft vorgesehen, wurde dann aber vor einigen Wochen auf Anfang 2005 verschoben. Wie die US-Kollegen von Worthplaying unter Berufung auf Releasedaten von Publisher Empire Interactive berichten, wird der Ego-Shooter **Starship Troopers** nun sogar erst im November 2005 für PC und Xbox erscheinen. Die lange Wartezeit soll sich auszahlen: Die meisten der im Spiel auftauchenden Schauplätze werden extrem detailliert sein und dürften vielen Kinogängern aus dem gleichnamigen Film bekannt vorkommen. So müssen Sie und Ihre Einheit etwa den Wüsten-Außenposten der Menschen auf Klendathu bis zur Evakuierung halten und die angreifenden Bugs vernichten.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [K48](#)

➤ HOTLINE: (0190) 754 774 76 1,24 €/MIN

ALEXANDER

Ubisoft veröffentlicht Ende November 2004 das Echtzeit-Strategiespiel zum kommenden Kino-Blockbuster **Alexander**. Die Filmbiographie von Regisseur Oliver Stone (**Platoon**) erzählt von den Eroberungszügen Alexander des Großen. Laurent Detoc, Executive Director von Ubisoft Nordamerika: »Unser Entwickler-Team arbeitet eng mit Stone zusammen, um die Essenz des Films im Spiel einzufangen.« So enthält der Titel Musik und Filmausschnitte des Streifens. In vier Kampagnen mit 30 Missionen schicken Sie bis zu 64.000 Einheiten in gigantische Massenschlachten um die

Weltherrschaft – nicht in 3D, sondern in »flacher« Grafik. Den vier Völkern (Griechen, Inder, Ägypter und Perser) stehen 40 Soldatentypen und Belagerungswaffen zur Verfügung. Das Spiel soll pünktlich zum Kinostart in den Regalen stehen.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [K54](#)

➤ HOTLINE: (0190) 882 412 10 1,86 €/MIN

NEOCRON 2

Acclaim Deutschland übernimmt im Auftrag von Publisher 10tacle den Vertrieb von **Neocron 2** im deutschsprachigen Raum. Der zweite Teil des Online-Rollenspiels soll nun Mitte November 2004 in den Läden stehen. Acclaim war zuletzt durch die Insolvenz der US-Konzernmutter Acclaim Entertainment Inc. Ende August in die Schlagzeilen geraten. **Neocron 2: Beyond Dome of York** – ursprünglich als Addon geplant – erweitert die Cyberpunk-Welt um eine weitere Mega-City, neue Gameplay-Möglichkeiten (HackNet, Wohnraum-Ausstattung) und High-Skill-Fähigkeiten. Zudem bekommt die mehr als zwei Jahre alte Grafikkengine eine Frischzellenkur mit schöneren Texturen und neuen Effekten.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [K46](#)



Neocron 2: Auch alte Schauplätze profitieren von der Grafikkengine.

SUDDEN STRIKE 3

Zwar gibt es noch keine Neuigkeiten zum möglichen Publisher des Spiels, aber zumindest verkürzt Entwickler Fireglow auf der offiziellen Website von **Sudden Strike 3: Arms for Victory** die Wartezeit durch zahlreiche Infos. Neben Gefechten auf hoher See gibt es auf zahlreichen Bildern Kämpfe zu Land zu bestaunen, etwa den Angriff alliierter Kampfbomber auf einen Panzerkonvoi. Außerdem werden Häfen eine wichtige Rolle spielen. Nur wer den Zugang zu den Nachschub-Umschlagplätzen sichern kann, besteht die Landschlachten erfolgreich. Das Spiel soll nach Angaben von Fireglow noch Ende 2004 erscheinen.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **K49**

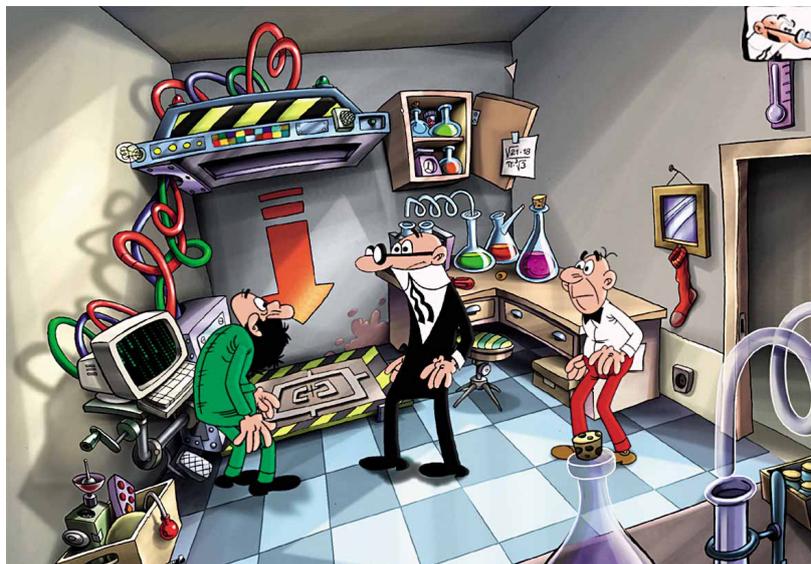


Sudden Strike 3: Deutsche Panzer greifen den feindlichen Nachschub an.

CLEVER & SMART

Adventure-Fans und Freunde des bekannten Comic-Duos **Clever & Smart** dürfen sich freuen. Denn seit dem 25. Oktober steht das gleichnamige Adventure des spanischen Publishers Crimson Cow (**Runaway, The Westener**) in den Läden. Zur Story: Fred Clever und Jeff Smart müssen für Dr. Bakterius einen wertvollen Diamanten suchen. Der verrückte Wissenschaftler benötigt den Klunker für seine geheime Erfindung. Genretypisch sammeln und kombinieren Sie Gegenstände und führen Multiple-Choice-Dialoge. Natürlich laufen die beiden vielen aus den Comics bekannten Figuren über den Weg, etwa ihrem Boss Mister L. oder der übergewichtigen Sekretärin Ophelia. Aber keine Angst: Trotz zahlreichen Insidergags bleibt dank witziger Sprüche und Rätsel selbst bei Clever & Smart-Einsteigern kein Auge trocken.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **K51**



Clever & Smart: Comicgrafik und witzige Dialoge sorgen für Rätselspaß.

PACIFIC STORM

Im russischen St. Petersburg gibt's neben Wodka und eisiger Kälte auch fähige Entwickler. Wir haben uns in den Lesta Studios **Pacific Storm** angesehen, ein Weltkriegs-Strategiespiel mit Action-Elementen. Auf einer in 40 Zonen unterteilten Übersichtskarte des pazifischen Raums verschieben Sie Flottenverbände, um Rohstoffquellen einzunehmen. Außerdem treiben Sie Forschung und errichten Gebäude wie Flughäfen oder Krankenhäuser. Kommt es zum Kampf, wechselt das Spiel in eine 3D-Nahansicht, in der Sie etwa Flugzeugverbände dirigieren. Oder Sie lassen die Schlacht auswürfeln und bleiben im Strategiemodus. Ganz harte Burschen setzen sich wie in **Battlestations Midway** ins Cockpit eines Jägers und versenken den Feind von Hand – wahlweise mit Simulations- oder Arcade-Steuerung. Sowohl für die USA als auch für Japan wird es eine eigene Kampagne



Pacific Storm: Wer mag, steuert seine Flugzeuge selber und verlässt sich nicht auf die KI.

geben, in deren Verlauf Sie die Geschichte verändern können. Erscheinen soll **Pacific Storm** im 1. Quartal 2005.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **K88**

STRONGHOLD 2

Firefly-Chef Simon Bradbury verriet uns bei einer Präsentation von **Stronghold 2** neue Details zur Burgenbau-Simulation: »Anders als im Vorgänger wird es sich auszahlen, im Aufbaupart langfristige Projekte in Angriff zu nehmen.« Beispiel: Der Kerzenmacher braucht ewig, um zehn Brennstengel zu fabrizieren. Die trägt der Pfarrer dann in seine Kirche, bevor er die Glocke zum Gottesdienst läutet. Dann trudeln nach und nach die Kirchgänger ein, bis endlich der Lord selbst eintrifft. Erst dann beginnt der Gottesdienst. Lohn der Warterei: 50 Zufriedenheitspunkte. Zudem will Firefly den Echtzeitstrategie-Part entschlacken. Dadurch soll **Stronghold 2** noch leichter zugänglich werden. Im Moment arbeiten die Entwickler an den Missionen und überarbeiten die Grafik, sämtliche Spielelemente funktionieren aber schon. Erscheinen soll das Spiel laut Publisher Take 2 im Frühjahr 2005.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **K45**

► HOTLINE: (0190) 873 268 36 1 1,86 €/MIN

SCHLACHT UM MITTELERDE

Bei einem Entwicklerbesuch konnten wir erstmals das Echtzeit-Strategiespiel **Schlacht um Mittelerde** anschauen. Die Atmosphäre sucht dabei ihresgleichen. So lenken wir etwa die Gemeinschaft des Ringes durch das akribisch nachgebaute Moria. In den Gefechten unterstützen die Hauptfiguren des Films Ihre Truppen mit Spezialangriffen: Gandalf etwa lässt einen riesigen Blitz auf die Orks los. Der Basisbau geht einfach von der Hand, und schnell haben Sie eine Armee aufgestellt. Originalsprecher und -musik sorgen für perfektes »Ring-Feeling«. Am 18. November soll der potenzielle Hit fertig sein.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **K61**



Schlacht um Mittelerde: Orks verteidigen unsere Basis gegen einen mächtigen Baumhirten (rechts).

COMMADOS: STRIKE FORCE

Von der Vogelperspektive in die Ego-Sicht: Entwickler Pyro Studios werkelt an einer ungewöhnlichen Fortsetzung der beliebten **Commandos**-Reihe. Statt wie in den drei Vorgängern das Eliteteam von oben durch schwierige Einsätze zu befehligen, schlüpfen Sie in **Commandos: Strike Force** eigens in die Haut des Green Beret, des Scharfschützen sowie des Spions und steuern in bekannter 3D-Shooter-Manier. Jederzeit dürfen Sie zwischen den drei Spezialisten wechseln und von deren individuellen Fähigkeiten gebraucht machen. Die Missionen sind abwechslungsreich: So sabotieren Sie in Frankreich, Russland und Norwegen etwa deutsche U-Boote oder befreien Kriegsgefangene. Laut Publisher Eidos soll der Actiontitel im Frühling 2005 fertig sein.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **K124**

► HOTLINE: (0190) 839 582 1,86 €/MIN



Commandos: Strike Force: Lenken Sie das Team um den Green Beret in der Ego-Sicht.

COLD FEAR

Sie stehen auf Gruselstimmung, wollen aber, dass die Action nicht zu kurz kommt? Dann sollten Sie einen Blick auf das kommende Action-Horror-Spiel **Cold Fear** werfen. Publisher Ubisoft gab jetzt bekannt, dass sie den Vertrieb des Titels aus dem Hause Darkworks (**Alone in the Dark 4**) übernehmen und den PC-Release für den März 2005 anpeilen – gemeinsam mit den Konsolenversionen. Im Spiel schlüpfen Sie in die Rolle des amerikanischen Küstenwächters Tom Hansen, der auf einem verlassenem russischen Walfänger auf Erkundungstour geht. Dabei stößt er nicht nur auf mysteriöse Hinweise, sondern auch auf zahlreiche Kreaturen, die ihm an den Kragen wollen. Deren entledigt sich der Held mit zahlreichen realistischen Waffen, etwa einer Schrotflinte.

DM

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **K54**

► HOTLINE: (0190) 882 412 10 1,86 €/MIN



Cold Fear: Auf dem verlassenem Schiff findet Held Tom Hanson gruselige Dinge vor.

GameStar 12/2004
Geheimtipp des Monats
RONCALLI ZIRKUS TYCOON NBG

In Zusammenarbeit mit dem Direktor des Zirkus Roncalli, Bernhard Paul, veröffentlicht Publisher NBG die erste Wirtschaftssimulation, die sich um Clowns und Zauberer dreht. Im Roncalli Zirkus Tycoon bauen Sie durch ökonomisches Geschick einen eigenen Traumzirkus auf. Wenn Sie zu Beginn in bescheidenen Zelten die Zuschauer begeistern, treten Ihre Artisten bald in riesigen Kuppeln auf. Zudem ist Ihre künstlerische Ader gefragt, denn Sie müssen aus 40 Showacts, vom Jongleur bis zum Hochseilakt, eine spektakuläre Show auf die Beine stellen. Buhrufe oder Jubelschreie aus dem Publikum zeigen Ihnen sofort, wie die Darbietungen ankommen. Ende Oktober soll das Spiel zum Preis von etwa 30 Euro in den Läden stehen.

► HOTLINE: (0190) 001 66 65 0,95 €/MIN

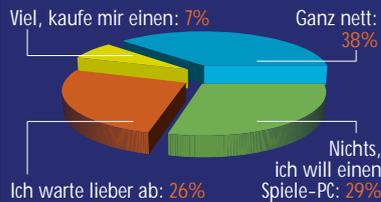


Roncalli Zirkus Tycoon: Wirtschaftssimulation



FRAGE DES MONATS OKTOBER:

»Was halten Sie von wohnzimmertauglichen Multimedia-PCs?«



ERGEBNIS: Mehr als die Hälfte der Leser will einen reinen Spiele-PC oder wartet erst einmal ab. Der Rest sieht Multimedia-PCs als gute Spieleplattform.

Quelle: GameStar-Mitmachkarten 11/2004

GAMESTAR-CHARTS OKTOBER

Platz	Spiel	Genre	Hersteller	Test in	Wertung	USK-Freigabe	Bester Preis	Anbieter
1	GTR	Rennspiel	Simbin	NEU	91	ohne Beschränkung	noch nicht erschienen	—
2	NHL 2005	Sportspiel	EA Sports	11/04	91	ohne Beschränkung	≈ 46,99	www.gameworld.de
3	Rome	Echtzeit-Strategie	Activision	11/04	89	12	≈ 39,99	www.gameworld.de
4	Die Sims 2	Aufbauspiel	Electronic Arts	10/04	89	ohne Beschränkung	≈ 44,99	www.ble-computer.com
5	Madden 2005	Sportspiel	EA Sports	NEU	88	ohne Beschränkung	≈ 51,49	www.ble-computer.com
6	Tony Hawk's Underground 2	Sportspiel	Activision	NEU	88	12	≈ 40,49	www.ble-computer.com
7	Fußball Manager 2005	Fußballmanager	EA Sports	11/04	87	ohne Beschränkung	≈ 49,9	www.computeruniverse.net
8	Colin McRae Rally 5	Rally-Simulation	Codemasters	11/04	87	ohne Beschränkung	≈ 47,99	www.computeruniverse.net
9	Doom 3	Ego-Shooter	Activision	10/04	87	18	≈ 47,99	www.saturn.de
10	Star Wars Battlefront	Ego-Shooter	Lucas Arts	NEU	86	16	≈ 39,99	www.gameworld.de
11	Counterstrike Source	Taktik-Shooter	Vivendi	NEU	85	noch nicht geprüft	≈ 49,99 (mit Half-Life 2)	www.gameworld.de
12	Top Spin	Sportspiel	Atari	NEU	85	ohne Beschränkung	≈ 46,99	www.gameworld.de
13	Fifa 2005	Sportspiel	EA Sports	11/04	85	ohne Beschränkung	≈ 45,49	www.ble-computer.com
14	Tiger Woods 2005	Sportspiel	EA Sports	11/04	85	ohne Beschränkung	noch nicht erschienen	—
15	Dawn of War	Echtzeit-Strategie	THQ	11/04	83	16	≈ 44,99	www.gameworld.de
16	Call of Duty: United Offensive	Ego-Shooter-Addon	Activision	11/04	83	18	≈ 34,99	www.gameworld.de
17	Rollercoaster Tycoon 3	Aufbauspiel	Atari	NEU	81	6	≈ 49,99	www.gameworld.de
18	Full Spectrum Warrior	Echtzeit-Taktik	THQ	11/04	81	16	≈ 44,99	www.gameworld.de
19	Knights of Honor	Strategiespiel	Electronic Arts	11/04	81	12	≈ 44,95	www.softunity.net
20	DEL Eishockey Manager 2005	Eishockey-Manager	Koch Media	11/04	81	ohne Beschränkung	≈ 39,99	www.softunity.net

Die 20 besten aktuellen PC-Spiele, nach den GameStar-Wertungen in 10/2004, 11/2004 und 12/2004. Einen detaillierten Einkaufsführer mit Preisvergleich finden Sie unter ► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: K33



LESER-CHARTS OKTOBER

Platz	Spiel
1	(1) Doom 3
2	(2) Far Cry (dt.)
3	NEU Die Sims 2
4	(3) WarCraft 3
5	(4) Gothic 2
6	(6) Counterstrike
7	(5) Diablo 2
8	NEU Rome
9	(18) Call of Duty
10	(9) GTA Vice City
11	NEU Dawn of War
12	(11) Sacred
13	(8) Joint Operations
14	(2) Unreal Tournament 2004 (dt.)
15	(15) Battlefield 1942
16	(19) Need for Speed Underground
17	(13) Mafia
18	(16) Knights of the Old Republic
19	(7) Panzers
20	(14) C&C Generäle

Quelle: GameStar-Mitmachkarten 11/2004



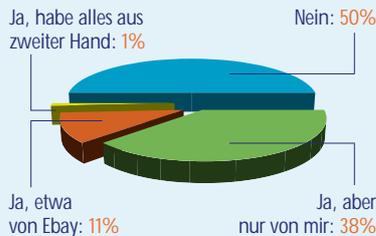
VERKAUFS-CHARTS OKTOBER

Platz	Spiel
1	(1) Die Sims 2
2	NEU Rome: Total War
3	NEU Star Wars: Battlefront
4	NEU Call of Duty: United Offensive
5	NEU Dawn of War
6	NEU Myst 4 – Revelation
7	NEU Knights of Honor
8	NEU Restricted Area
9	(2) Doom 3
10	NEU NFS Underground Classic
11	NEU Spellforce Gold
12	NEU CounterStrike: Condition Zero
13	NEU Fussball Manager 2004 Classic
14	NEU Yu-Gi-Oh: Power of Chaos
15	NEU NHL 2005
16	NEU Colin McRae Rally 2005
17	NEU Fifa 2004 Classic
18	NEU WarCraft 3 Battlechest
19	(7) Panzers
20	NEU DEL Eishockey Manager 2005

11/2004 nach den Verkaufszahlen von SATURN

ONLINE-UMFRAGEN GAMESTAR.DE:

»Benutzen Sie gebrauchte Hardware-Komponenten?«



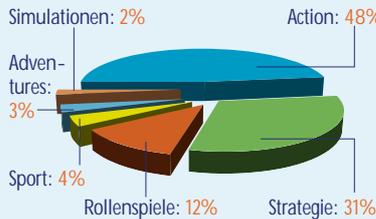
ERGEBNIS: Die Hälfte der Spieler setzt auf neue Hardware. Mehr als ein Drittel verwertet nur eigene Hardware aus älteren Rechnern, und 12 Prozent kaufen häufiger Komponenten aus zweiter Hand.

»Wie viel Geld sind Ihnen legale Musikdownloads wert?«



ERGEBNIS: Über 30 Prozent der Leser wollen nicht für Musik aus dem Internet zahlen. Für knapp 40 Prozent sind 50 Cent pro Song akzeptabel, und fast ein Fünftel fände eine Song-Flatrate sinnvoll.

»Welches Genre hat sich im Jahr 2004 am meisten weiterentwickelt?«



ERGEBNIS: Knapp die Hälfte der Leser meint, Actionspiele hätten den größten Entwicklungssprung gemacht. Platz 2 belegen Strategietitel mit 31 Prozent, und auf dem dritten Rang liegen Rollenspiele.

Quelle: Umfragen auf GameStar.de



Firefox hinterlegt die Suchbegriffe auf der Website farbig (hier gelb).

MOZILLA FIREFOX

Ende des Jahres soll die endgültige Version 1.0 des Alternativbrowsers **Firefox** erscheinen. In einer Preview-Fassung, die Sie auf der Mozilla-Homepage herunterladen können, sehen Sie schon jetzt die Neuerungen. Wer gerne Nachrichten oder Blogs liest, wird sich vor allem über den eingebauten RSS-Newsreader freuen. Der bindet Website-Schlagzeilen in die Bookmark-Leiste als Verzeichnis ein. Sie müssen dann einfach den Ordner öffnen, um sich die neuesten Nachrichten anzeigen zu lassen. Bei speziell darauf vorbereiteten Internet-Sites erscheint in der rechten unteren Ecke des Browsers ein RSS-Icon. Mit einem simplen Klick auf diese Grafik befördern Sie den Newsfeed in Ihre Bookmarks. Ähnlich wie bei der **Google-Toolbar** für den **Internet Explorer** von Microsoft besteht in der Version 1.0 die Möglichkeit, Suchbegriffe farblich hervorzuheben. Im Gegensatz zum Vorbild zerstört **Firefox** durch die Markierung keine CSS-Layouts. Die Installation von Plugins geht nun auch einfacher von der Hand. Benötigt eine Webseite ein Zusatz-Tool, bietet **Firefox** automatisch dessen Installation an. Bei den Sicherheitsfunktionen haben die Programmierer stark nachgebessert: Ein Symbol informiert, ob man sich auf einer verschlüsselten Seite befindet.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **K5**

HITCHHIKER'S GUIDE TO THE GALAXY

Das Textadventure **Hitchhiker's Guide to the Galaxy** von Douglas Adams und Steve Meretzky feiert dieses Jahr seinen zwanzigsten Geburtstag. Der britische Radiosender BBC feiert dieses Jubiläum auf seiner Website mit einer Flash-Neuaufgabe. Sean Sollé, der mit Adams an **Starship Titanic** arbeitete, hat um das ehemals rein textbasierte Adventure eine grafische Benutzeroberfläche gebaut. Dazu gesellen sich Illustrationen von Rod Lord, der für die Fernsehserie **Per Anhalter durch die Galaxis** die Computeranimationen erstellt hatte. Nicht nur Fans sollten ein Probepiel wagen. Das Adventure macht viel Spaß, was vor allem an den humorvollen Texten liegt, die zu den Besten des Genres gehören.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **K6** UND **K7**



Gesalzene Erdnüsse und Bier erleichtern später die Reise durch den Hyperraum.

SCIENOX

Nachwuchswissenschaftler wollen früh gewonnen werden. Damit auch Jugendliche Spaß an trockener Materie bekommen, verbindet die Flash-Website **Scienox** Lehrinhalte mit Minispielen. Ein Genom-Tetris führt zum Beispiel in die moderne Biologie ein, während man beim Memory interessante Fakten der Gedächtnisforschung erfährt. Es hat zum Beispiel seinen Grund, warum man dauernd Geburtstage vergisst, aber nie, sich die Hose anzuziehen, wenn man aus dem Haus geht. Umfangreiches Hintergrundmaterial zu jeder Aufgabe klärt über solche Zusammenhänge auf. Bislang gibt es 30 Missionen. Bis Frühjahr 2005 sollen 20 weitere hinzukommen. Eine Highscore-Liste sorgt für den nötigen Ansporn.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **K8**

➤ HOTLINE: (030) 206 492 00 STANDARDGEBÜHREN **CM**



Aufgaben wie Gedächtnisübungen wechseln mit Frage-/Antwortspielen ab.

FRAGESTUNDEN AUF GAMESTAR.DE PREMIUM

In regelmäßigen Abständen stellt sich die GameStar-Redaktion den bohrenden Fragen der Premium-Abonnenten. Fabian Siegismund, Christian Merkel, Michael Graf und Arnt Kugler stehen Ihnen im November von 17:00-18:00 Uhr Rede und Antwort.



4. NOVEMBER
FABIAN SIEGISMUND



18. NOVEMBER
MICHAEL GRAF



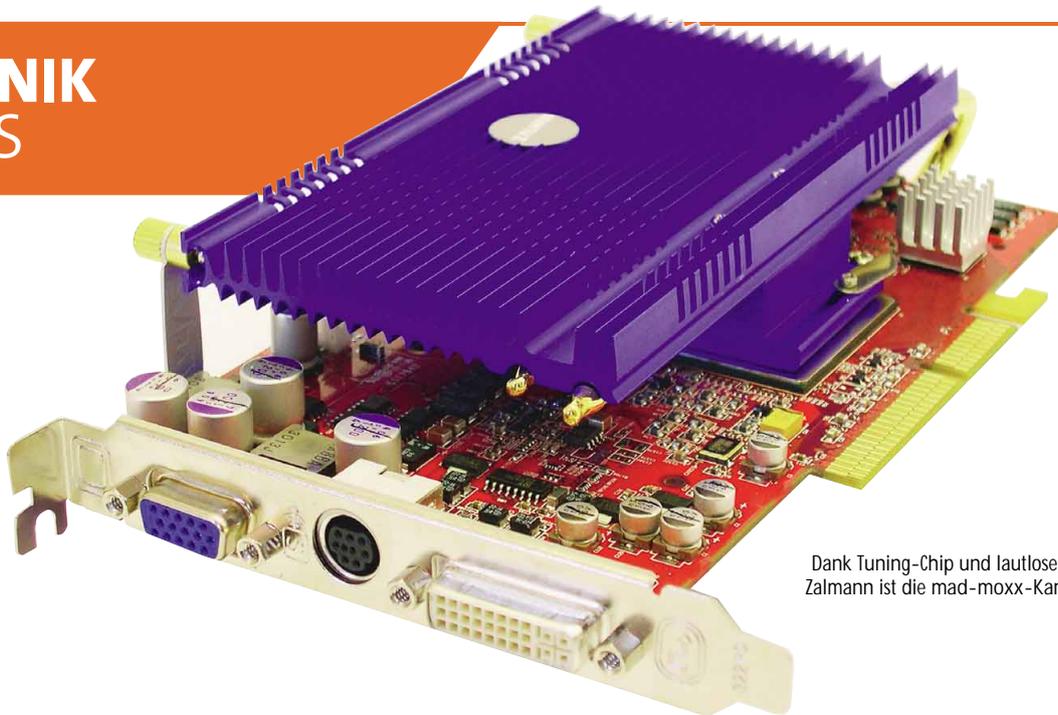
11. NOVEMBER
CHRISTIAN MERKEL



25. NOVEMBER
ARNT KUGLER

ONLINE NEWSTICKER

★★★ WWW.CYBERNIKLAS.DE Pongmechanik ist eine elektromechanische Umsetzung des Videospielklassikers Pong von 1972. Ein Relaiscomputer, die technische Ebene mit Bewegung und Kollisionsabfrage, ein Display und einige akustische Bauteile sorgen für ein fühlbares Spielgefühl. Cyberniklas.de stellt das Projekt vor. WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **K9** ★★★ WWW.GOOGLE.DE Google plant die Entwicklung eines eigenen Internet-Browsers. Die ersten Investitionen sind in neues Personal geflossen. So arbeitet Joe Beda, der bisher für das Interface von Windows Longhorn verantwortlich war, jetzt bei Google. **K10** ★★★ WWW.EA.COM Wenn Sie mal in American Football hineinschnuppern, ist All-Star Football Challenge von EA Sports genau das richtige. Das kostenlose Java-Spiel bietet einen Zweispielermodus und 14 Teams, die Sie in der Draufsicht mit jeweils sechs Offense- und Defense-Spielzügen steuern. **K11** ★★★



Dank Tuning-Chip und lautlosem Passiv-Kühler von Zalman ist die mad-moxx-Karte schnell und leise.

KOLUMNE

Holodeck 2004

Manchmal wünsche ich mir, all die »Das wird ja doch nix«-Besserwisser würden mal dem Kabarettisten Dieter Nuhr folgen: »Keine Ahnung? Einfach mal Fresse halten!« Denn notorisches Schwarzsehen bremst Entwicklungen.



Stellte ich Spiele- oder Hardwareentwicklern vor einigen Jahren bei einem Interview meine obligatorische Schlussfrage nach ihrer Vision von der Zukunft elektronischer Unterhaltung, sprudelte es nur so aus ihnen heraus: Von totaler Interaktion zwischen den Spielenden war die Rede, und Cyberspace-Szenarien gehörten noch zu den am wenigsten abgedrehten Entwürfen. Heute bestimmen nüchternes Spekulieren über den Markt und unternehmerische Skepsis meist auch solche Diskussionen.

Hergehört, Ihr Spaßbremsen: Von den ersten holperigen Flugversuchen der Gebrüder Wright bis zur ersten bemannten Mondlandung (unter Mithilfe eines Computers mit 4 KByte RAM) dauerte es lediglich 66 Jahre! Dabei war die Dynamik solcher Entwicklungen damals weit vom heutigen Vorwärtsdrang entfernt. Und just im Jahr 2004 experimentiert der koreanische Industriegigant Hyundai mit Holodeck-ähnlicher Technologie: Mittels unsichtbarer Laser entstehen beliebige Objekte mitten im Raum, keine einfache Projektion realer Gegenstände, sondern rein virtuelle 3D-Schöpfungen. Legen wir das Beispiel der Luft- und Raumfahrt zugrunde, ergeben sich atemberaubende Perspektiven. So lange es genügend vorrückte Visionäre gibt zumindest. Also: Dream on – und willkommen auf dem Holodeck!

Michael Trier
(Stellvertretender Chefredakteur)

MAD-MOXX: GETUNTE RADEON X800 PRO

Hersteller mad-moxx bietet ab sofort zwei getunte Radeon X800-Pro-Grafikkarten an. Bei der 550 Euro teuren mad-moxx **enhanced: X800 Pro ViVo@XT Ultimate** aktiviert der Tuning-Spezialist per Bios-Update die vier bei herkömmlichen X800-Pro-Chips stillgelegten Pipelines und erhöht den Chip-/Speichertakt auf 526/1.146 MHz. Damit liegt die AGP-Karte geringfügig über dem Leistungsniveau einer originalen Radeon X800 XT (520/1.120 MHz). Für lautlose Temperierung sorgt der passive Zalman-Kühler **ZM-80D**, zusätzlich liegt ein Zalman **ZM-OPI**-Lüfter bei. Bei der 60 Euro günstigeren mad-moxx **enhanced: X800 Pro ViVo@XT 500 MHz** sind mittels Bios-Eingriff ebenfalls alle 16 Pipelines aktiviert, der Chip-/Speichertakt aber moderater auf 500/1.080 MHz gesteigert. Die Kühlung überlässt mad-moxx hier dem Arctic-Cooling **ATI Silencer 4**.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **K105**

AVM FRITZBOX!FON

Mit der **Fritzbox!Fon** verspricht AVM günstige Telefonate per Internet mittels VoIP (Voice-over-IP). Dazu wählt die kleine Kommunikationszentrale über das integrierte DSL-Modem einen VoIP-Provider an, der das Gespräch anschließend an die gewünschte VoIP-Gegenstelle weitervermittelt. Nicht-VoIP-Nummern leitet die Box auf der ISDN-Leitung automatisch ins normale Festnetz – und das alles ganz ohne PC. Der Clou: Sie können bereits vorhandene analoge Telefone weiter (auch schnurlose) nutzen!

Zum Funktionsumfang der **Fritzbox!Fon** gehören eine integrierte Firewall sowie ein DSL-Router zum An-

schluss mehrerer PCs. Ein intelligentes Traffic Shaping (Bandbreitenmanagement) regelt dynamisch den Datenfluss. So soll trotz parallelem Internetsurfen die Sprachqualität hoch bleiben. Für alle Kabel-Allergiker bietet AVM die **Fritzbox!Fon** jetzt auch mit 54-MBit-WLAN an. Da AVM beide Geräte nur über Provider mit VoIP-Service vertreibt, variiert der Preis je nach Vertragsabschluss von 0 bis 120 Euro.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **K98**

SHUTTLE-BAREBONE FÜR SOCKET 775

Das Mainboard des Shuttle-Barebones **XPC SB77G5** für Socket-775-CPU's arbeitet mit dem schnellen 875P-Chipsatz von Intel. In die beiden RAM-Sockel passen bis zu 2,0 GByte DDR400-Speicher. Neben einem PCI- und einem 8X-AGP-Slot bietet das Winzgehäuse Raum für DVD-Laufwerk und zwei Festplatten. Dank CPU-Heatpipe, passiver Northbridge-Kühlung und einem großen 92-Millimeter-Rotor arbeitet das System leise. Den kleinen Kraftprotz gibt's ab Mitte November zu kaufen. Preise stehen derzeit noch nicht fest.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **K101**



Der neue Shuttle-Barebone XPC SB77G5 kommt im November.

300 EURO SPAREN PER MAUSKlick

Mit dem kostenlosen Tool **Rivatuner** können Besitzer von Geforce-6800/LE-Karten bis zu 300 Euro sparen. Auf diesen Boards werkelt eine Sparvariante des NV-40-Chips, bei der acht der 16 Pipelines deaktiviert sind. Mit der neuesten Version des Rivatuners (www.gamestar.de QUICKLINK: [K100](#)) schalten Sie diese brach liegenden Pixel-Pipelines frei und transformieren die Karte so in eine fast vollwertige Geforce 6800 GT.

Im Gegensatz zu gängigen Bios-Flashes und Hardware-Mods hat diese Methode gleich zwei Vorteile: Sie können gezielt einzelne Leitungen zuschalten und fehlerhafte Pipelines einfach per Mausclick wieder zurück in den Ruhestand schicken.

► www.gamestar.de QUICKLINK: [K100](#)

ABIT AA8 FATALITY

Abit tritt mit dem Namen des bekannten Profispielers Jonathan Wendel alias FatalIty (**Quake 3**, **Doom 3**) bei den P4-Mainboards an. Bei seinem Besuch des

Abit-Hauptquartiers in Taiwans Hauptstadt Taipei konnte GameStar-Redakteur Daniel Visarius exklusiv ein erstes Sample begutachten. Das speziell für Übertakter entwickelte **AA8 FatalIty** basiert auf Intels i925X-Chipsatz und unterstützt alle P4-Prozessoren für den Sockel 775 sowie DDR2-RAM. Die CPU-Stromversorgung besteht aus besonders hochwertigen Komponenten und wird von einem »OTES« genannten Kühlsystem mit zwei Lüftern temperiert. Der Northbridge-Ventilator kühlt auch die Rückseite der PEG-Grafikkarte (PCI Express Graphics 16x). Laut Lester Lau, zuständig für die FatalIty-Produkte bei Abit, rotieren die drei Lüfter relativ leise. Weiter punktet die Platine mit Dolby-Digital-Zertifizierung des HDA-Onboard-Sounds, 1-Gbit-Netzwerk sowie zusätzlichen Power- und Reset-Buttons direkt auf dem Board. Über ein optionales Frontpanel können Sie Taktfrequenzen und Temperaturen ablesen, den PC ausschalten oder das Bios zurücksetzen.

Geplanter Verkaufsstart ist Dezember 2004. Der Preis steht noch nicht fest, Abit visiert derzeit rund 200 Euro an.

► www.gamestar.de QUICKLINK: [K108](#)



Speziell für Übertakter: das Abit AA8 FatalIty mit drei aktiven Kühlern.



Redakteur / Trainee m/w

IDG
ENTERTAINMENT
VERLAG GMBH

Hardware

Wir verstärken ab dem 1.12.2004 das Hardware-Redaktionsteam von GameStar!

Die Nr. 1 für IT-Information.

IDG ist der weltweit führende IT-Medien-Verlag mit Präsenz in rund 80 Ländern und einem Umsatz von über 2,5 Mrd. US-Dollar. Seit 40 Jahren steht unser Name für Top-Qualität in der Technologie-Information. Und das in ihrer gesamten Breite.



Die IDG Communications Verlag AG, München, ist die größte internationale IDG-Gesellschaft. Zur deutschen

Firmengruppe zählen u. a. IDG Business Verlag GmbH, IDG Magazine Verlag GmbH, IDG Entertainment Verlag GmbH, IDG Interactive GmbH.

Mit unseren Titeln erreichen wir praktisch alle IT-Zielgruppen – vom Computer-Anwender über PC- und Konsolen-Spieler bis zum IT-Entscheider.

Beste Aussichten: Sie testen die neueste Hardware für Spieler und recherchieren spannende Technik-Themen. Sie verfassen Artikel in den Bereichen Test, Report sowie Kaufberatung und schreiben Online-News. Als Trainee bilden wir Sie innerhalb von ein bis zwei Jahren zum Redakteur aus, Ziel ist die feste Übernahme in unser Team.

Beste Voraussetzungen: Sie wissen, wie Hardware funktioniert und bringen auch komplizierte Sachverhalte klar verständlich und gut strukturiert zu Papier. Neue Trends erkennen Sie als Erster. Dabei fragen Sie kritisch nach Hintergründen und enttarnen Sprechblasen sofort. Sie haben eine abgeschlossene Ausbildung oder Abitur sowie gute Englischkenntnisse. Als Redakteur haben Sie idealerweise zwei bis vier Jahre Berufserfahrung. Sie sind flexibel, arbeiten zuverlässig, schnell und präzise. Dabei lassen Sie sich auch unter Stress nicht aus der Ruhe bringen.

Unser Angebot: Wir bieten ein reizvolles und entwicklungsfähiges Aufgabengebiet in einem innovativen und erfolgreichen Verlag. Sie arbeiten in einem engagierten, leistungsfähigen, erfolgsorientierten Team.

Wachstum durch Qualität – das ist unsere Strategie. Wollen Sie Ihre Fähigkeiten bei uns einbringen? Schicken Sie uns Ihre Bewerbungsunterlagen inklusive Probetext über ein aktuelles Hardware-Thema (ca. 6.000 Zeichen).

IDG Entertainment Verlag GmbH · Kerstin Krockauer, Personalreferentin
Brabanter Straße 4 · 80805 München · Telefon 089/3 60 86 - 587

www.idgverlag.de



Sieben Satelliten und ein Tier von Subwoofer: Das THX-zertifizierte Teufel Concept G THX 7.1 bringt erwachsenen Klang an den PC.

TEUFEL CONCEPT G THX 7.1

Teufel noch eins! Der Berliner Lautsprecherspezialist Teufel bietet nun auch im PC-Bereich ein THX-zertifiziertes Boxen-Set. Das **Concept G THX 7.1** stellt für 399 Euro aber nicht nur PC-Spiele, sondern auch Filme dreidimensional in den Raum. Denn die Sinus-Leistung von insgesamt 400 Watt aus acht Kanälen bei einem Maximalschalldruck von 106 dB reicht locker auch für mittlere Wohnräume. Ein erster Hörtest bestätigte die, für ein Boxensystem dieser Preisklasse, beeindruckenden Leistungsangaben: Auch tiefe Bässe schüttelt das **Concept G THX 7.1** mit vehementem Punch aus dem 15-Kilo-Subwoofer, die sieben Satelliten tönen gradlinig und stimmig. Zum Lieferumfang des THX-Sets gehören 35 Meter Lautsprecherkabel, sowie alle nötigen Adapter zum Anschluss an AV-Receiver oder Soundkarte – ungewöhnlicher Ausstattungsluxus. Ein ausführlicher Test folgt im nächsten GameStar. MT

► www.gamestar.de QUICKLINK: [K107](#)