

## LESERBRIEFE JANUAR



### HALF-LIFE 2

Großes Lob für eure Entscheidung, auf einen Vor-Ort-Test von Half-Life 2 zu verzichten und es bei einem ausführlichen Report im Heft zu belassen. Damit werden überschwängliche Wertungen wie die anderer Spiele-Magazine vermieden. Das zeichnet für mich GameStar gegenüber allen anderen Heften aus!

*Philipp Nesbach*

Ich habe mich in einem anderen Magazin über Half-Life 2 informiert. Just am nächsten Tag hielt ich euer Heft in Händen und las, dass das Spiel noch nicht am Start ist. Fachlicher Test erst bei Erscheinen. Eine Ehrbietung an uns Käufer, schoss mir durch den Kopf. Gut, dass ihr auf dem Boden geblieben seid.

*Mario Krämer*

Ihr Verhalten im Fall des Spiels Half Life 2 ist nur als hervorragend und fachlich hoch kompetent zu bezeichnen. Ich selbst arbeite beim Radio, und auch bei uns sollte man nicht über Dinge oder Situationen urteilen, die sich nicht im Endstadium befinden. Man kann ja auch schlecht berichten, »Die Verkehrsmaut von Minister Stolpe wird jetzt sicher ganz toll funktionieren«, und dann treten »ganz plötzlich« doch noch ein paar Probleme auf. Half-Life 2 ist für mich auch so eine Art Verkehrsmaut der PC Spiele. Ewig in der Entwicklung, aber man sollte erst darüber urteilen, wenn es offiziell und endgültig fertig erhältlich ist.

*Daniel Brandt, Radio Charivari*

Ich glaube, dass nicht nur ich, sondern viele GameStar-Leser einen Megatest dieses neuen Referenzspieles (ohne ir-

gendwelche Nickeligkeiten) erwartet hätten. Meinetwegen auch OHNE Wertung, aber eben einen ausführlichen Check. Stattdessen spielt man das alte Spielchen der so wichtigen Prinzipientreue und der unbeugsamen Regeln. Da fällt mir auch George Bush ein. Regeln sind da, um eingehalten, jedoch veränderten Umständen auch mal angepasst zu werden. Um es mit Friedrich Nietzsche zu sagen: »Viele sind hartnäckig in Bezug auf den eingeschlagenen Weg, wenige in Bezug auf das Ziel.«

*Horst Keller*

**GameStar** Gut gesagt! Unsere Redaktions-Statuten sind aber keine Selbstzweck-Regeln, sondern die Grundlage dafür, dass unsere Leser unserer Arbeit vertrauen. Vertrauen basiert auf Ehrlichkeit sowie Verlässlichkeit, und beides findet

# FIRMA AM PRANGER



Ich habe mir Anfang Oktober die C&C Generäle Deluxe Edition gekauft. Ich installierte die Vollversion inklusive dem Addon Die Stunde Null und wollte sofort einer Online-Partie beitreten. Bei Command and Conquer Generäle kann ich mich problemlos einloggen, doch bei Die Stunde Null bekomme ich die Meldung »Ungültige Seriennummer. Bitte gib eine andere Seriennummer ein.« Ich habe den Code in der Registry überprüft, er entspricht dem Druck auf der Handbuch-Rückseite. Der Support auf der deutschen EA-Games-Webseite riet mir: »Bitte wenden Sie sich bei einem solchen Problem direkt an die Kollegen in den USA, da wir leider keinerlei Zugriff auf die Registrierungsserver in den Vereinigten Staaten haben.« Die Amerikaner schickten mich zurück zum nationalen Support. Von dort habe ich noch immer keine Antwort erhalten.

Niclas Becker

Niclas' Brief ist ein Beispiel von vielen, die diesen Monat die GameStar-Redaktion erreicht haben – zahlreiche Käufer hatten Probleme mit der Seriennummer

von C&C Generäle. Normalerweise lassen sich Seriennummer-Fehler schnell durch einen Hotline-Anruf beim Hersteller klären, oft wurde zum Beispiel nur eine Null mit einem 0 verwechselt. Beim EA-Fall lag ein technisches Problem vor. Pressesprecherin Claudia Langer erklärt auf die GameStar-Anfrage:

»Die Codes, die als ungültig deklariert worden sind, haben damals bei der Online-Plattform Gamespy noch keine Freischaltung erhalten. Alle Codes zu Die Stunde Null sollten mittlerweile freigeschaltet sein. Unsere Kunden sollten sich über Gamespy und [www.ea.com](http://www.ea.com) registrieren und erst dann online spielen.

Besteht das Problem weiterhin, erhalten die Käufer von unserem Kundendienst innerhalb von 24 Stunden eine neue Seriennummer. Dazu brauchen wir einen Nachweis für den Kauf des Spiel und einen Scan der Handbuchrückseite. Die betroffene Seriennummer wird dann separat freigeschaltet, oder wir geben eine neue Seriennummer aus.«

Online-Registrierung, Handbuch scannen – ein ärgerlicher Aufwand für einen Fehler, der klar beim Hersteller liegt und nicht beim Kunden. Immerhin sind die Seriennummern inzwischen freigeschaltet, die meisten Käufer sollten damit keine Schwierigkeiten bei der Registrierung mehr haben. Falls Sie, wie Niclas Becker, keine zuverlässige Antwort vom EA-Kundendienst bekommen, melden Sie sich bei uns. Wir werden der Sache weiter nachgehen.



Probleme mit dem Support? Leere Versprechungen von Herstellern? Abzocke beim Online-Händler? Schildern Sie uns Ihren Fall, und schicken Sie ihn als E-Mail mit dem Betreff »Firma am Pranger« an [brief@gamestar.de](mailto:brief@gamestar.de)!



C&C Generäle: Die Stunde Null: »Ungültige Seriennummer. Bitte gib eine andere ein.«

sich in Vor-Ort-Tests nicht. Wir haben uns deshalb für den ehrlichen Weg entschieden, auch wenn es schmerzhaft war. Um mit Nietzsche zu antworten: »Etwas kurz Gesagtes kann die Frucht und Ernte von viel Lang-Gedachtem sein.«

Gunnar Lott

## WORLD OF WARCRRAFT

Die Titelstory von World of Warcraft ist der Hammer, genauso wie das umfangreiche Video auf CD/DVD. Vor diesem Preview habe ich mich fast überhaupt nicht für das Spiel interessiert, der Artikel hat mich aber überzeugt. Danke!

Thomas Schirmer

Ich find's sehr schade, dass es scheinbar erneut dazu kommt, dass Blizzard-Spiele einen enormen Hype spendiert bekommen, Konkurrenten wie Everquest 2 jedoch stiefmütterlich behandelt werden. Ich verstehe das Prinzip der Zielgruppenorientierung durchaus, dennoch finde ich, dass gerade das meistverkaufte deutsche Magazin zum Thema PC-Spiele eine etwas neutralere Rolle einnehmen sollte. Warum wurden zum Beispiel mehrere Redakteure nach Azeroth geschickt und nur Petra nach Norrath? Wie soll da eine Meinungsbildung realisiert werden, wenn sich Schlüsse lediglich auf eine Person zurückführen lassen?

Florian Holzbauer

**GameStar** Der VfB Stuttgart und der 1. FC Kaiserslautern sind beide gute Fußballvereine, aber wenn der VfB schöneren Fußball spielt, taucht er in der Tagesschau auf und Kaiserslautern nicht. Auch wir geben den besten Spielen den meisten Raum im Heft. World of Warcraft ist unserer Meinung nach für einen Großteil der Spieler wesentlich interessanter als Everquest 2. Das heißt nicht, dass Everquest 2 ein schlechtes Spiel wäre. Es heißt schlicht, dass wir nach langem Probespielen beider Titel World of Warcraft für besser halten. So eine Einschätzung gehört zu unseren Aufgaben und hat mit Hype nichts zu tun.

Christian Schmidt



World of Warcraft: Andere Rassen, eigenen Tiere.

Ich habe mir das Bild unten rechts auf der Seite 64 genauer angesehen und festgestellt, dass ein Charakter ein Säbelzahn tiger-artiges Reittier hat. Da ich bisher nur von reitbaren Pferden wusste, wollte ich wissen, ob es noch mehr Arten von Reittieren gibt und ob sie auch angreifen können.

Tobias Wiechmann

**GameStar** Jede Rasse hat eigene Reittiere. Der Tiger gehört zu den Nachtelfen, die Orcs schwingen sich bevorzugt auf Wölfe. Mit sehr hohem Reitskill wird man auch Tiere anderer Rassen benutzen können. Angreifen können die Reittiere nicht, im Kampf sind sie unverwundbar.

Michael Graf

## KONSOLENSPIELE

Ich lese euer Magazin jetzt seit einiger Abstinenz wieder und muss sagen, dass es wirklich sehr gut gelungen ist! Eines stört mich als »Neben-dem-PC-Multi-konsolero« extrem: Warum habe ich manchmal das Gefühl, dass ihr die aktuellen Konsolen abwertet? Kommentare wie »Battlefield Modern Combat ist ein simpler Abklatsch für Xbox und PS2« gehören für mich nicht in ein objektiv berichtendes Spiele-Magazin. Euer Chefredakteur, Gunnar Lott, sollte wissen, wie ich das meine.

Florian Schlereth

## FEHLER!

Auch in der GameStar-Redaktion schlägt der Fehlerteufel zu. An dieser Stelle gestehen wir die größten Heft-Bugs der Ausgabe 12/2004. Wenn Sie Fehler bemerken: Schicken Sie uns einen Leserbrief!

## VERLOSUNG

Da war die Firma zu Recht sauer: In der Verlosung schreibt Michael Graf »Codemaster«, dabei heißt der Publisher Codemasters. Klar, dass wir Herrn Gra zur Strafe auch einen Buchstaben wegnehmen. Und wegen S-Störung gibt's drei Wochen keine Suppe.

## PROZESSOR-TESTS

Markus Bruss wundert sich über den Prozessoren-Test des Athlon 64 FX-55: »Beim FX habt ihr positiv bewertet, dass er viel Strom verbraucht (was schon sehr seltsam ist).« Das ist in der Tat seltsam – statt eines grünen Pluszeichens sollte hier ein rotes Minus stehen. Verbaselt hat's »das Layout« (Daniel Visarius) bzw. »Daniel Visarius« (das Layout).

## REPORT: KOOP-MODI

»Der Screenshot von Serious Sam 2 im Report »Gemeinsam Spielen« stammt gar nicht aus Serious Sam 2, sondern aus Second Encounter«, trumpft Frank Kitzing auf. Unfassbarer Anfängerfehler! »Aber ich bin doch noch Anfänger«, wimmerte Trainee Daniel Matschijewsky – als ob das seinen Vorgesetzten Markus Schwerdtel jemals davon abgehalten hätte, zehn Stockschläge auf die nackten Fußsohlen auszuteilen.



Das ist nicht Serious Sam 2, Herr Matschijewsky, sondern Teil 1.

## ACTION-HITLISTE

Sebastian Giller tobt: »In der Action-Hitliste steht, dass Call of Duty in GS 11/04 getestet wurde!« Ein Missverständnis: Der Originaltest war in 12/03, in 11/04 testeten wir das Addon United Offensive. Pfuscher, Schlampe, Tränen – Action-Lady Petra Schmitz heulte Rotz und Wasser, wir wurden weich und brachen die Bestrafung nach 143 Liegestützen ab.

**GameStar** Richtig. Der Kommentar stammt aus einer GameStar-Ausgabe vor meiner Zeit als Chefredakteur. PC und Konsolen als Gegensätze zu sehen ist Unsinn – durch den Austausch von Spielen gewinnen alle Systeme. Deshalb freuen wir uns auf gute Konsolen-Umsetzungen (GTA!), mäkeln aber auch über Schnellschüsse. GameStar bleibt ein PC-Magazin, aber wir haben in Zukunft ein waches Auge auf den Konsolenmarkt.

Gunnar Lott

## DEMO: FULL SPECTRUM WARRIOR

Als ich die Demo zu Full Spectrum Warrior installieren wollte, bekam ich die Fehlermeldung: »Error reading setup initialization file«. Gibt es eine Möglichkeit, die Demo zu installieren?

Philippe Gruse

**GameStar** Ja, die gibt es. Die Demo funktioniert, wenn Sie das Installationsverzeichnis von der DVD (\ab16\Demos\Full-SpectrumWarrior) auf Ihre Festplatte kopieren und dort die Datei fsw\_pc-demo.exe starten. Der Fehler hat sich beim Erstellen der DVD eingeschlichen – wir sagen Sorry und geloben Besserung!

Jörg Spormann, DVD-Redaktion

## CLANLIGA

Werdet ihr Joint Operations in die Clanliga aufnehmen? Ich denke, ihr seid mit mir einer Meinung, wenn ich sage, dass es das Spiel mehr als verdient hat.

Daniel Limburg

**GameStar** Joint Ops hätte es verdient, es hat aber ein großes Problem: Es ist für sehr große Teamstärken (12 Mann aufwärts) ausgelegt. Das macht die Verwaltung von Clans sehr schwierig. Deshalb werden wir Joint Ops in absehbarer Zeit nicht in die Clanliga aufnehmen.

Walter Reindl, Clanliga-Verantwortlicher

## FINAL FANTASY 11

Euer Test ist oberflächlich. Das Skillssystem wird nicht mit einer Silbe erwähnt, und die alternativen Reisemöglichkeiten per Airship, Teleport-Zauber oder Outpost-Teleport fallen unter den Tisch, genau wie Balista und die Elemente-Regeln, die in Vana'diel herrschen. Missionen erzählen die Story, die mit der Mission 4-3 für Rank 5 aber erst wirklich beginnt. Mit dem fehlenden roten Faden zu Beginn gebe ich Euch deshalb Recht. Für einfache Bedienung wird in der Community ein Tool angeboten, das man unter [www.ffxitrtool.de](http://www.ffxitrtool.de) herunterladen kann (es beinhaltet auch eine Vanadiel Clock, die Datum, Uhrzeit und Mondphase in Vanadiel anzeigt).

Stan Mieruch

## MYST 4

Die Vorliebe der GameStar-Redaktion für alle Spiele, in denen es kräftig rumst

und möglichst viel explodiert, ist hinlänglich bekannt. Da ist es kein Wunder, dass Herr Schnelle bei Myst 4 einschläft: kein Gemetzel, keine Waffen, nicht ein Vietcong – so etwas muss verrissen werden. Und dafür braucht er dann knapp eine Seite und bedient sich aus dem redaktionellen Phrasenfundus: »Sterile Örtlichkeiten«, »wildes Knöpfchendrücken«, und wenn Herr Schnelle trotz CPU-Hilfe nicht weiter weiß, sind die Rätsel eben nicht logisch. Dass es seit 1996 bei der Myst-Reihe neben der genialen Grafik und der Geschichte des Volkes der D'ni und seiner Kultur vor allem auch um diese Rätsel geht, die eben nicht durch »stures Ausprobieren« gelöst werden können, sondern durch Begreifen von Zusammenhängen – das geht komplett an Herrn Schnelle vorbei.

Werner Wittig

**GameStar** Auch ich mag Spiele, in denen es mal nicht so hektisch zugeht. Rollercoaster Tycoon 3 oder Sims 2 sind dafür gute Beispiele. Beide machen Spaß, gerade weil sie dem Spieler auch Zeit zum Zuschauen lassen. Die Betonung liegt dabei auf »auch«. Denn beide bieten zudem ein spannendes Spielkonzept. Das vermissen ich bei Myst 4. Die Aufgaben sind größtenteils Klickorgien, die in keiner Verbindung zur Story stehen. Wer die mag, wird in den gut geschriebenen Büchern zum Spiel erheblich besser bedient.

Mick Schnelle



Myst 4: »Kein Gemetzel, keine Waffen – das muss verrissen werden.«

## GLEICHE SPIELE

Mich würde interessieren, was es mit den Tests von Hanfbaron und Schwarzmarkt DDR auf sich hat. Ist Euch da ein Fehler unterlaufen, oder handelt es sich wirklich um zwei unterschiedliche Spiele? Wenn man die Bilder vergleicht, fällt auf, dass Häuser, Bäume und Seen absolut identisch sind. Für mich sieht das nach einer Abzocke der übelsten Sorte aus!

Lukas Kübler



Schwarzmarkt DDR: »Übelste Abzocke!«

**GameStar** Abzocke ist zu hart, schließlich zwingt Sie niemand zum Kauf. Tatsächlich hat sich's der Entwickler Cerasus hier leicht gemacht: Das praktisch identische Spiel kommt bei zwei Publishern raus. Wir raten dringend vom Kauf ab – vor allem, weil keines der beiden Spiele Spaß macht.

*Christian Schmidt*

## FRAUEN BELEIDIGT?

Wir haben uns auf der neuen DVD das Kuriositäten-Kabinett angesehen. Im Bericht zu Kao 2 sagt Markus Schwerdtel, das Spiel sei für Frauen gemacht. Wieso denn das? Vielleicht wegen seiner Schlichtheit? Oder wegen seiner Anspruchslosigkeit? Fragt doch mal die unseres Erachtens nach kompetente Petra Schmitz zu diesem Thema!

*Stefanie und Stefan Zeitz*

**GameStar** Tut mir leid, wenn mein Kommentar so angekommen ist – es war nicht böse gemeint. Unsere Erfahrung zeigt, dass knuddelige Jump & Runs bei Frauen tatsächlich besser ankommen als bei Männern. Selbst die kompetente Action-Domina Petra bekam beim Anblick des süßen Kängurus einen ganz weichen Blick.

*Markus Schwerdtel*

**GameStar** Genau, liebster Markus. Den gleichen weichen Blick, den Kathy Bates in Stephen Kings Roman »Sie« hatte, bevor sie ihrem Lieblingsschriftsteller die Knöchel zertrümmerte. Scherz beiseite: Was Markus in seiner Antwort schreibt, ist tatsächlich wahr. Genauso wahr wie die Tat-

## F.A.Q.

### HÄUFIG GESTELLTE FRAGEN

#### WORLD OF WARCRAFT

Wird man World of Warcraft auch im LAN oder auf eigenen Servern spielen können? Wenn nicht: Wie hoch wird die Monatsgebühr sein?

**GameStar** World of Warcraft ist ein reines Internet-Rollenspiel und kann nur auf den offiziellen Servern von Blizzard gespielt werden. Die Monatsgebühr dürfte wie bei Konkurrenzprodukten um die 12 Dollar (ca. 11 Euro) betragen.

#### UMTAUSCH VON SPIELN

Meine Original-CD/DVD von Spiel XY ist defekt. Woher bekomme ich Ersatz?

**GameStar** In der Garantiezeit (sechs Monate ab Kaufdatum) sind Händler dazu verpflichtet, defekte Software gegen Vorlage des Kassen-

zettels und des kaputten Datenträgers kostenlos umzutauschen. Nach der Garantie können Sie sich direkt an den Hersteller des Spiels wenden. Allerdings wird dann oft eine Bearbeitungsgebühr (oft über 10 Euro) fällig.

#### WERTUNGEN

Wie kann es sein, dass ein gleich gutes Spiel eine niedrigere Wertung erhält als der Vorgänger – Beispiel FIFA 2005, NHL 2005?

**GameStar** Die Spieltechnik entwickelt sich weiter, und im gleichen Maß erwarten wir von Nachfolgern Verbesserungen. Wer auf der Stelle tritt, fällt gegenüber anderen aktuellen Spielen zurück. Das spiegelt sich in unserer Wertung wieder. Schließlich können die Käufer für 45 Euro ein deutlich weiterentwickeltes Programm erwarten.

sache, dass Larry 8 für Männer gemacht ist. Warum? Wegen seiner Schlichtheit. Wegen seiner Anspruchslosigkeit.

*Petra Schmitz*

## WELTKRIEG LANGWEIL

Seit einigen Monaten frage ich mich ernsthaft, ob Spieleentwickler nur noch eine Sorte von Szenarien kennen, vor allem für Taktik-Shooter und Strategie-spiele. Entweder 2. Weltkrieg, Wüstenkrieg oder Vietnam! Mir wird das zu langweilig. Ich will endlich wieder Innovationen und coole Szenarien!

*Anja Weinhold*

**GameStar** Der Trend geht zu größerem Realismus und einem authentischen Spielgefühl; dafür bieten sich historische Schauplätze besonders an. Zudem strafen die Spieler innovative Spielumgebungen gnadenlos ab: Exzellente Spiele wie Tron 2.0 (Computer-Look) oder XIII (Comic-Stil) haben sich so schlecht verkauft, dass es keine Fortsetzungen geben wird. Anja und ich sind schon zwei, die sich originellere Szenarien wünschen. Wer ist noch dabei?

*Christian Schmidt*

## SO ERREICHEN SIE UNS

IDG Entertainment Verlag  
GameStar-Leserbrief  
Leopoldstr. 252 b  
80807 München

Oder per E-Mail an:

brief@gamestar.de

Achtung: Geben Sie immer Ihren vollständigen Namen samt Adresse an. Unbedingt auch bei E-Mails beachten, da wir keine Pseudonyme abdrucken. Das erleichtert uns das Beantworten der Briefe ungemein. Wir behalten uns vor, Leserbriefe zu kürzen.

Wenn Sie technische Probleme mit Ihrem Rechner haben, benutzen Sie bitte das Kennwort »TECHtelmechtel« bzw. die E-Mail-Adresse:

tech@gamestar.de

Für Fragen und Anregungen zur GameStar-CD und -DVD wenden Sie sich bitte an:

cd@gamestar.de

Beschädigte CDs oder DVDs werden unter folgender Adresse umgetauscht:

GameStar Abobetreuung  
74168 Neckarsulm  
E-Mail: gamestar@d-s-center.de

Dort können Sie auch formlos ältere GameStar-Ausgaben nachbestellen – einfach die Ausgaben-Nummer angeben und Rechnung abwarten.

## Neu! Raumschiff GameStar DVD – Edition II

Erleben Sie die absurden Abenteuer der GameStar-Redaktion im Kampf gegen Doc Vader, den Imperator und die sinnlosen Drehbücher von Toni Schwaiger!

Die Kultserie erstmals komplett in einem hochwertigen DVD-Set:

- 58 RSGS-Folgen plus 15 Bonus-Videos (u.a. Akte G)
- 2 Dual-DVDs (über sechseinhalb Stunden Spielzeit)
- neuer Audiokommentar

Für nur 9,90 Euro (plus Versand) zu bestellen unter:  
[www.gamestar.de/shop](http://www.gamestar.de/shop)

