



Fabian Siegismund
fabian@gamestar.de

TOOL? TOLL!

WER DIE TOOLS HAT... Na prima. Nachdem der erste Patch für **Star Wars Battlefront** die Ping-Anzeigen im Server-Browser vermurkst hat, hat der zweite Patch dieses Problem zwar gelöst – dafür wird jetzt nur eine Handvoll Spiele angezeigt. Ich vertraue Ingame-Browsern sowieso nicht und benutze separate Programme wie

All-Seeing Eye, denn die sind meist zuverlässiger und schneller. Wir stellen Ihnen drei dieser Suchmaschinen vor. Und wo wir gerade dabei sind, auch noch die beiden besten Sprach-Chat-Tools. Damit schreien Sie Ihren Unmut über schlechte Ingame-Browser in die Welt hinein. Und beim Spielen sind die auch recht nützlich.

...BRAUCHT FÜR DEN SPOT NICHT ZU SORGEN Mittlerweile habe ich mich ja dran gewöhnt, dass E-Sportler schon mal ins Ausland verkauft werden. Aber die Jungs nun auch noch in Fernseh-Spots zu sehen, das ist mal was Neues. Der Clan SK-Gaming hat tatsächlich einen Werbefilm von sich drehen lassen, und zwar nicht nur mit einer wackeligen Handkamera, sondern mit professioneller Ausstattung. Das Ergebnis kann sich sehen lassen – bislang allerdings nur im Internet.

INHALT

Die Szene	166
Multiplayer-Charts	168
Ein Tag in... Everquest 2	169
Multiplayer-Tools	170
8. GameStar Clanturnier	172

TERMINKALENDER: LAN-PARTYS VON DEZEMBER 2004 BIS FEBRUAR 2005

Bei den meisten LAN-Partys müssen Sie einen Rechner samt Netzwerkkarte mitbringen; der wird dann in ein großes Netzwerk eingeklinkt. Bitte beachten: In der Regel haben die Veranstaltungen eine fest begrenzte Teilnehmerzahl – ohne Anmeldung können Sie nicht mitmachen.

Datum	PLZ/Ort	Name	Plätze	WEBLINK
17.12.2004 - 19.12.2004	24537 Neumünster	Northern Convention	3150	J95
18.12.2004 - 19.12.2004	75328 Langenbrand	ORGA LAN #1	75	J96
27.12.2004 - 29.12.2004	63303 Dreieich	Dreieich-LAN 17	100	K71
27.12.2004 - 29.12.2004	16816 Neuruppin	Daddelmaniac OPR	50	K72
27.12.2004 - 29.12.2004	76227 Karlsruhe-Durlach	desire of pain #1	250	K73
27.12.2004 - 29.12.2004	84347 Pfarrkirchen	Steel-Lan	220	K74
31.12.2004 - 02.01.2005	CH 6231 Schlierbach	chAosLAN	100	K75
06.01.2005 - 08.01.2005	97070 Würzburg	Dom@in-LAN #6	100	K76
07.01.2005 - 09.01.2005	A 3261 Steinakirchen	GaW Lan Part2	60	L70
07.01.2005 - 09.01.2005	56322 Spay	Spay-Lan	40	L71
07.01.2005 - 09.01.2005	53520 Wershofen	sl-Lan 2	40	K77
07.01.2005 - 09.01.2005	73084 Salach	Staufertland-LAN	240	K78
07.01.2005 - 09.01.2005	92224 Amberg	Dredwerkz 0.99	117	K79
07.01.2005 - 09.01.2005	93155 Hemau	L@B 125-2005	125	K80
21.01.2005 - 23.01.2005	74523 Schwäbisch Hall	networX #3	240	K81
21.01.2005 - 23.01.2005	25704 Meldorf	Freaknet LANParty I	168	K82
28.01.2005 - 30.01.2005	21509 Glinde	Daddelrunde 5	144	L72
28.01.2005 - 30.01.2005	09217 Burgstädt	Scorpionslan 3	120	L73
28.01.2005 - 30.01.2005	91710 Günzenhausen	LAN4FUN #4	51	L75
04.02.2005 - 06.02.2005	35689 Dillenburg-Eibach	La(h)nDIII-Gaming #2	70	L76
11.02.2005 - 13.02.2005	35398 Gießen	LAN-FACT	1000	L77
11.02.2005 - 13.02.2005	38871 Ilsenburg	LANarena	666	L78
18.02.2005 - 20.02.2005	49074 Osnabrück	The Summit IV	1078	L79
18.02.2005 - 20.02.2005	55122 Mainz	Net Area 281	120	L80
25.02.2005 - 27.02.2005	59071 Hamm	LAN-Team e.V. - Max 4	400	L81



MULTIPLAYER SZENE

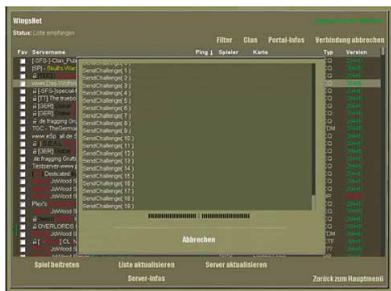


Söldner Reloaded vereint alle bisherigen Patches für Söldner. Die haben die GameStar-Wertung des Spiels mittlerweile auf 66 Punkte angehoben.

SÖLDNER LÄDT NACH

Rund ein halbes Jahr nach seinem Release liegt der Multiplayer-Shooter **Söldner** (66, GS 8/2004) nun in der finalen Form vor. Die Programmversion 30700 beinhaltet die vorerst letzten Änderungen. Seit dem 12. November steht daher die Neuauflage des Spiels, **Söldner Reloaded**, im Laden. Die vereint alle vorangegangenen Patches, die zahlreiche Bugs beseitigt und einige neue Spielelemente eingebaut haben: Auf drei neuen Karten können Sie mit sechs zusätzlichen Waffen auf fünf frische Fahrzeuge schießen. »Spawncamper« haben nun auch keinen Spaß mehr, denn in **Söldner Reloaded** können die Spieler schon vor dem Spielstart Ausrüstung kaufen. Außerdem sind Neueinsteiger für einige Sekunden unverwundbar, was durch ein blaues Leuchten der Spielfigur angezeigt wird. Dieser Effekt hält allerdings nur so lange an, bis der Kämpfer eine Waffe zückt.

Lauffaule Söldner können nun auch in abgeschlossene Fahrzeuge einsteigen, werden aber auf den Beifahrersitzen platziert. Für flotteren Spielfluss sorgt ein verbesserter Netzcode, und damit niemand mogelt, wurde das hauseigene Anti-Cheat-Programm »Wache« eingebaut.



Endlich ausgemerzt: der »Send Challenge«-Bug.

SK GOES TO HOLLYWOOD

Manche E-Sportler werden bereits wie Prominente behandelt. In Südkorea treten Profispieler regelmäßig im Fernsehen auf. Die Jungs vom internationalen Multigaming-Clan SK-Gaming wollen jetzt scheinbar auch TV-Stars werden: Sponsor Intel hat den Spielern einen aufwändigen Fernseh-Werbespot spendiert. Darin wendet sich ein hoher amerikanischer Offizier an die Computerspiele-Profis. Die sollen ferngesteuerte Mini-U-Boote steuern, um die Welt zu retten. Wer könnte das besser als ein E-Sportler? Der Clip soll von ausgewählten Fernsehstationen gesendet werden. Außerdem steht er schon jetzt auf der Internetseite von SK-Gaming zum Download bereit. Allerdings wirft der Spot mehr Fragen auf, als er beantwortet: Soll man das SK-Team mieten? Wollen die Jungs die Konkurrenz einschüchtern? Suchen sie zusätzliche Sponsoren? Die Werbung dürfte wohl eher Intel dienlich sein, die ihren Namen ebenso lange einblenden wie SK-Gaming den ihren. Beinharte SK-Gaming-Fans können den Clan schon seit einiger Zeit finanziell unterstützen: Für sieben Euro Clubbeitrag pro Monat können sie sich »Insider« nennen, den SK-Mitgliedern Fragen stellen, deren Config-Dateien runterladen oder exklusive Bilder und Videos anschauen. Wenn man bedenkt, dass die Fanclubs »echter« Stars meistens kostenlos sind, scheint E-Sport langsam aber sicher ein einträgliches Geschäft zu werden.

► WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/187



TEAM RADIUM TAUCHT AB

Der Clan Team Radium hat einen unglücklichen Rekord aufgestellt: In der aktuellen EPS-Saison hat das **Counterstrike**-Team in elf Partien bislang keinen einzigen Punkt geholt. Das Squad ist damit Tabellenschlusslicht. Daran wird sich wohl auch nichts mehr ändern, denn nachdem sich zunächst die Aufstellung des **CS**-Teams ändern sollte, hat sich nun der ganze Clan aufgelöst. Die E-Sportler verteilen sich auf mehrere andere Vereine. Nicht ohne gewisse Selbstironie beantworten die Mitglieder vom Team Radium auf ihrer Homepage die Frage, wie es um ihren Clan bestellt ist: »Team Radium ist kein untergehendes Schiff, Team Radium ist ein U-Boot.« Eine Anspielung auf den SK-Werbespot?

JURASSIC CRY

Ein deutschsprachiges Modding-Team arbeitet derzeit an der Entwicklung eines Jurassic-Park-Mods für **Far Cry**. Darin können Sie die Handlung der Filme nachspielen oder sich inmitten von beißwütigen Sauriern Deathmatch-Duelle liefern. Insgesamt wollen die Entwickler rund 15 bekannte Echsen, zwölf Fahrzeuge und zehn Waffen einbauen. Die Alpha-Version des Multiplayer-Teils ist zu 90% fertig gestellt. Auf der Homepage der Mod können Sie sich seit Anfang November für den Mehrspieler-Alpha-Test anmelden. Außerdem sucht das Team noch Verstärkung. Wer als Grafiker, Animator, Texturierer oder Coder derzeit nicht ausgelastet ist und Spaß am Modding hat oder einen Einstieg in die Modder-Szene sucht, kann sich bei den Jungs melden.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [L88](#)



Von der Jurassic Park Mod für Far Cry gibt's bislang außer ersten Objekten noch nicht viel zu sehen.

MODS IN MODE



Mods für Spiele zu programmieren kann mitunter ebenso fordernd sein wie die Entwicklung eines eigenständigen Spiels. Manche Mods werden sogar bekannter als die dazugehörigen Vollversionen. So hat **Counterstrike** eine weit längere Halbwertszeit als **Half-Life**. Trotzdem bekommen Mods längst nicht so viel Anerkennung wie »echte« Spiele. Damit soll nun Schluss sein. Anlässlich der Veröffentlichung der SDK-Tools für **Half-Life 2** hat die Mod Database einen Wettbewerb ins Leben gerufen: Bei den Golden Spanner Mod Awards 2004 können registrierte User für die besten Mods und Modder stimmen. Mod-Preise werden in Kategorien wie Action oder Simulation vergeben, Designer-Awards für Modelle oder Animationen verliehen.

Bislang erhalten die Sieger des Golden Spanner Mod Awards nur Ruhm und Ehre, aber das ist sicherlich mehr, als viele von ihnen gewohnt sein dürften. Damit es nicht zu Verwechslungen kommt: »Spanner« bedeutet im Englischen »Schraubenschlüssel«. Die Awards haben also nichts mit anderen scheuen Gesellen zu tun, die auch meist im Verborgenen arbeiten.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [L91](#)

Mods für Spiele zu programmieren kann mitunter ebenso fordernd sein wie die Entwicklung eines eigenständigen Spiels. Manche Mods werden sogar bekannter als die dazugehörigen Vollversionen. So hat **Counterstrike** eine weit längere Halbwertszeit als **Half-Life**. Trotzdem bekommen Mods längst nicht so viel Anerkennung wie »echte« Spiele. Damit soll nun Schluss sein. Anlässlich der Veröffentlichung der SDK-Tools für **Half-Life 2** hat die Mod Database einen Wettbewerb ins Leben gerufen: Bei den Golden Spanner Mod Awards 2004 können registrierte User für die besten Mods und Modder stimmen. Mod-Preise werden in Kategorien wie Action oder Simulation vergeben, Designer-Awards für Modelle oder Animationen verliehen.

Bislang erhalten die Sieger des Golden Spanner Mod Awards nur Ruhm und Ehre, aber das ist sicherlich mehr, als viele von ihnen gewohnt sein dürften. Damit es nicht zu Verwechslungen kommt: »Spanner« bedeutet im Englischen »Schraubenschlüssel«. Die Awards haben also nichts mit anderen scheuen Gesellen zu tun, die auch meist im Verborgenen arbeiten.

Bislang erhalten die Sieger des Golden Spanner Mod Awards nur Ruhm und Ehre, aber das ist sicherlich mehr, als viele von ihnen gewohnt sein dürften. Damit es nicht zu Verwechslungen kommt: »Spanner« bedeutet im Englischen »Schraubenschlüssel«. Die Awards haben also nichts mit anderen scheuen Gesellen zu tun, die auch meist im Verborgenen arbeiten.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [L91](#)

MTW IN BEWEGUNG

Bangen um das **Counterstrike**-Team von mTw: Jens »voodoo« Hansen, Sebastian »nitro« Windhaus und Tim »r4id« Kreuzer verlassen das Squad und wechseln zu AlternataTTax. Damit mTw wegen akutem Spielermangel nicht aus der laufenden ESL Pro Series fliegt, werden die drei E-Sportler bis zum Ende der Saison bei ihrem alten Clan bleiben. mTw hat also noch ein bisschen Zeit, Ersatz aufzutreiben. Dabei dürfte nicht schaden, dass der Clan nun einen neuen Hauptsponsor im Boot hat: ATI greift mTw zukünftig nicht nur finanziell unter die Arme, sondern stellt auch die neuste Hardware. Damit lassen sich sicherlich junge Talente und alte Hasen anlocken.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [L89](#)

CPL WORLD TOUR

Im Februar 2005 startet die Cyberathlete Professional League World Tour. Das »Wander-Turnier« wird zehn Städte rund um die Welt besuchen. Rund 10.000 Teilnehmer werden erwartet. Es geht um eine Gesamtgewinnsumme von einer Million Dollar – das bislang größte Preisgeld der E-Sport-Geschichte. Besonderer Clou der Veranstaltung: Es wird nur ein einziges Spiel gespielt. Mitte Oktober gab die Leitung der CPL endlich bekannt, welcher Shooter offizielles Spiel der World Tour ist: **Painkiller**. Mittlerweile steht auch der erste Stopp des heißersehten Turniers fest. Vom 10. bis 13. Februar 2005 wird im türkischen Istanbul um 15.000 Dollar Siegesprämie geballert. **FAB**

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [L90](#)

SQUAD-RECYCLING

Als die CPL World Tour angekündigt wurde, dachten viele, es ginge um **Doom 3**. Etliche Clans wie SK-Gaming oder AlternataTTax stampften daraufhin spontan **Doom 3**-Squads aus dem Boden. Der Clan AlienGaming wurde gar extra für die World Tour und das CPL Winter-Turnier gegründet. Alles umsonst! Nicht **Doom 3**, sondern **Painkiller** wird offizielles Spiel der Tour. Konsequenterweise werden die **Doom 3**-Teams allerorts wieder eingemottet. Der überraschende Szene-Schnellstart von **Doom 3** stellt sich damit als Fehlzündung heraus.



Painkiller ist das offizielle Spiel der CPL World Tour.

MULTIPLAYER-CHARTS

Bei den **Actionspielen** zählen wir die weltweiten Unique Players (also individuelle Nicks) der vergangenen 31 Tage. Für die **Strategie-Liste** ermitteln wir am Stichtag (aktuell: 7. November) die höchste Zahl gleichzeitig aktiver Spieler. Bei den **Sportspielen** zählen wir die Ranglisten führender Spieler aus.

ACTION-SPIELE

- 1 COUNTERSTRIKE** SPIELER 7.623,355*
 VERSION 1.6 (Steam) GESPIELT SEIT 1999 GS-WERTUNG 79
 INFO Seit Jahren das beliebteste Multiplayer-Spiel weltweit. Valve möchte das Programm mit Half-Life 2 durch Counterstrike Source ersetzen. Die Community ist bislang allerdings skeptisch...
- 2 CALL OF DUTY** SPIELER 2.637,490*
 VERSION 1.4 GESPIELT SEIT 2003 GS-WERTUNG 80
 INFO Der Multiplayer-Modus von Call of Duty war zu Beginn arg bugver-seucht. Doch dank eifriger Patch-Arbeiten von Infinity Ward und Punk-Buster können sich Spieler nun keine unfairen Vorteile mehr verschaffen.
- 3 ENEMY TERRITORY** SPIELER 1.119,342*
 VERSION 1.02 GESPIELT SEIT 2003 GS-WERTUNG -
 INFO Klassenbasierter WW2-Shooter. Sie können ganze Kampagnen online bestreiten und im Rang aufsteigen. Wird in den USA sehr viel gespielt. Ursprüngliche als Erweiterung für Return to Castle Wolfenstein geplant.
- 4 MOH: ALLIED ASSAULT** SPIELER 1.110,75*
 VERSION 215 GESPIELT SEIT 2002 GS-WERTUNG 78
 INFO Der Multiplayer-Modus von Medal of Honor: Allied Assault funktioniert ähnlich wie der von Call of Duty. Objektbasierte Einsätze wie Bombenentschärfung sorgen für Spannung.
- 5 BATTLEFIELD 1942** SPIELER 1.077,985*
 VERSION 1.6 GESPIELT SEIT 2002 GS-WERTUNG 90
 INFO Schärfster Verfolger von Counterstrike im Clan-Shooter-Business. Jedes große Team hat mittlerweile ein BF 1942-Squad. Verzeichnet immer mehr Anhänger — trotz des Nachfolgers Battlefield Vietnam.

- 6 SOLDIER OF FORTUNE 2 (DT.)** SPIELER 916.838*
 VERSION 1.03 GESPIELT SEIT 2002 GS-WERTUNG -
 INFO Spielt sich ähnlich wie Counterstrike, statt Geiseln müssen Sie Koffer retten. Sehr hoher Splatter-Faktor. Die deutsche Version ist allerdings entschärft. Wird vor allem in den USA gespielt.
- 7 INDIZIERTES SPIEL** SPIELER 840.370*
 VERSION 1.27g GESPIELT SEIT 1999 GS-WERTUNG -
 INFO Mit dem letzten Patch wurde das Anti-Cheat-Programm Punk-Buster ins Spiel integriert und ist jetzt auf den meisten Servern Pflicht. Seitdem verzeichnet der Ego-Shooter wieder vermehrten Zulauf.
- 8 HALF-LIFE** SPIELER 751.548*
 VERSION 1.5 GESPIELT SEIT 1998 GS-WERTUNG -
 INFO Das Deathmatch von Half-Life gehört noch immer zu den besten des Genres. Waffen-Balance, Kartendesign und guter Netzcode sorgen für Dauerspaß. Nach zig Patches nahezu bugfrei.
- 9 DAY OF DEFEAT** SPIELER 641.038*
 VERSION 1.3 GESPIELT SEIT 2000 GS-WERTUNG -
 INFO Die ursprüngliche WW2-Mod von Half-Life wurde im Laufe der Zeit nicht nur spielerisch, sondern auch optisch besser. Mit Patch 1.3 sind jedoch einige Waffen ungenauer geworden.
- 10 UT 2004** SPIELER 496.666*
 VERSION 3236 GESPIELT SEIT 2004 GS-WERTUNG 91
 INFO Trotz der Auflösung einiger professioneller UT-Squads scheint der Titel in der Multiplayer-Community nach wie vor beliebt zu sein, auch wenn UT2004 das Schlusslicht unserer Charts bildet.

STRATEGIE-SPIELE

- 1 STARCRAFT: BROODWAR** SPIELER 97.354**
 VERSION 1.11b GESPIELT SEIT 1998 GS-WERTUNG -
 INFO Trotz der Jahre auf dem Buckel versorgt Blizzard das Programm auch heute noch mit Patches, um die minimalen Bugs zu beheben. Die Rassenbalance ist unerreicht. In Asien die beliebteste Echtzeit-Strategie.
- 2 WARCRAFT 3: THE FROZEN THRONE** SPIELER 30.288**
 VERSION 1.17 GESPIELT SEIT 2003 GS-WERTUNG 93
 INFO Mit den letzten beiden Patches wurden die Rassen und neutralen Einheiten besser ausbalanciert. Trotz internationaler Traumwertungen nur Platz 2 hinter dem älteren Weltraumbruder StarCraft.
- 3 AGE OF EMPIRES 2: CONQUERORS** SPIELER 2.283**
 VERSION 1.0c GESPIELT SEIT 1999 GS-WERTUNG -
 INFO Immer noch das beliebteste unter den historischen Echtzeit-Strategie-spielen. Zwar wird von den Designern kein Bugfixing mehr betrieben, das stört die Community aber dank des ausgereiften Codes nicht.
- 4 AGE OF MYTHOLOGY: TITANS** SPIELER 1.214**
 VERSION 1.10 GESPIELT SEIT 2002 GS-WERTUNG 87
 INFO Das Programm hat längst nicht den Status seines indirekten Vorgängers Age of Empires 2. Mit dem letzten Patch wurde eine weitere Einzelspieler-Kampagne hinzugefügt.
- 5 C&C GENERÄLE: DIE STUNDE NULL** SPIELER 603**
 VERSION 1.02 GESPIELT SEIT 2003 GS-WERTUNG 90
 INFO Die letzten beiden Patches haben neben ein paar kleineren Bugs lediglich die immer noch exzellente Grafik verbessert.

SPORT-SPIELE

- 1 NEED FOR SPEED: UNDERGROUND** FAHRER 4.160***
 VERSION 1.4.0 GESPIELT SEIT 2003 GS-WERTUNG 82
 INFO Mit dem aktuellen Patch wurde das Problem des schwarzen Bildschirms bei bestimmten Grafik-Einstellungen behoben. NFS: Underground ist das einzige PC-Rennspiel, das in den WCG gefahren wird.
- 2 LIVE FOR SPEED** FAHRER 1.772***
 VERSION S 1H GESPIELT SEIT 2003 GS-WERTUNG 76
 INFO Ursprünglich war's ein Fanprojekt, längst hat sich der Titel zu einem der beliebtesten Rennspiele gemauert. Version S 1H liefert einen verbesserten Netcode und Brems Spuren.
- 3 FIFA 2004** SPIELER 505***
 VERSION 1.0 GESPIELT SEIT 2003 GS-WERTUNG 86
 INFO Die Fans versorgen das Spiel dank des erstklassigen Editors immer wieder mit neuen Sounds, Trikots und Spielerdaten. Fifa 2004 ist das beliebteste PC-Fußballspiel und wird entsprechend auch in Ligen gespielt.
- 4 NASCAR RACING 2003** FAHRER 286***
 VERSION 1.2.0.1 GESPIELT SEIT 2003 GS-WERTUNG -
 INFO Unter Fans simulationslastiger Rennspiele steht Nascar Racing 2003 ganz oben. Wird besonders in den USA gespielt. Entwickler Papyrus hat den Support leider eingestellt, dennoch läuft das Spiel auf Hochtouren.
- 5 NHL 2004** TEAMS 209***
 VERSION 1.02 GESPIELT SEIT 2003 GS-WERTUNG 92
 INFO Das letzte Mal wurde der EA-Titel im Dezember 2003 gepatcht. Nachteil des Spiels: Es gibt keine Lobby, in der man Partien sofort starten kann.

* Quelle: www.csports.net. Daten vom 7. November 2004. **Quelle: Tagesspitzenwerte auf den offiziellen Servern. ***Quellen: www.clanbase.com, http://escors.racesimcentral.com, http://lfs.racesimcentral.com

EIN TAG IN ... EVERQUEST 2

Oger Lizzi und Iksar Zhendrax auf der Suche nach dem Schlüssel zum Fallen Gate.

Das Leben in Freeport ist nicht gerade leicht. Seit meiner Ankunft von der Isle of Refuge werde ich von A nach B geschickt. »Tu was gegen die Rattenplage, töte zehn Ratten!«, »Bring diesen Brief zum Banker in Big Bend!«, »Vermöbel den Kerl dort drüben, ich mag sein Gesicht nicht!« Ich habe ja persönlich nichts dagegen, andere zu vermöbeln, aber ich brauche

endlich eine richtige Herausforderung. Deshalb habe ich beschlossen, heute mal mein Glück in Fallen Gate zu versuchen, einem gefährlichen Dungeon in den Commonlands, in dem es vor gefährlichen Untoten nur so wimmeln soll.

Du kommst hier nicht rein!

Zusammen mit meinem Iksar-Partner Zhendrax mache ich mich auf den Weg von Freeport durch die Commonlands. Zum Glück haben wir Pferde, so geht die Reise etwas schneller. Wir versuchen, den Kontakt mit angriffslustigen Orks und fiesen Vulriches zu meiden. Klappt aber nicht immer. Schließlich kommen wir am Eingang des Dungeons an – um dort festzustellen, dass wir nicht eintreten dürfen. Verdammte! Nachdem wir uns ein wenig umgehört ha-

ben, finden wir heraus, dass die Person, die uns mit unserem Problem helfen kann, in North Freeport zu finden ist. Kanos X'aphon ist ein typisch schmieriger Dunkelelf, der uns zunächst, wie üblich, um einen kleinen Gefallen bittet. Wir sollen mit einem anderen Dunkelelfen namens Tundis N'oxyle sprechen und sein Vertrauen gewinnen. Tundis gehört zur Faktion der Thexians, die wieder zurück zur Dunkelelfenstadt Neriak wollen. Als ergebener Freeportler kann man das natürlich nicht zulassen. Also wieder zurück durch die Commonlands zu N'oxyle, der uns erst einmal auf die Probe stellt. Wir sollen Sandgiants jagen. Nachdem sich uns ein Schamane angeschlossen hat, wagen wir uns an die riesigen, laufenden Steinhaufen. Mit ein wenig Magie und einigen Schwertschlägen strecken wir den ersten nieder.

Auf zum Hauptquartier

N'oxyle scheint zufrieden und verrät uns, dass die Thexians später ein geheimes Treffen haben werden. Wir sollen auch kommen. Mit diesem Wissen reiten wir zurück zu Kanos. Er rät uns, nicht allein zu gehen, doch Zhendrax und ich wischen seine Bedenken beiseite. Kanos gibt uns den Auftrag, die Anführerin Inana V'Sorn zu töten, und teleportiert uns ins Hauptquartier der Thexians. Die Wachen im Haus scheinen unsere Absicht durchschaut zu haben und attackieren uns sofort. Während ich einen Großteil von ihnen mit meinem Zauber



Lizzi

Die Oger Enchantress (Level 19) ist unterwegs in der europäischen Gilde »Evolution« und stolze Bürgerin von Freeport.



Die Thexian-Anführerin liefert einen guten Kampf.



Enchantress Lizzi auf ihrem treuen Ross vor den Toren zum Fallen-Gate-Dungeon.

in Schach halte, erledigt Scout Zhendrax einen nach dem anderen aus dem Hinterhalt. Als Inana fällt, erbeuten wir einen schönen Ring und zwei Schlüssel. Ein kleiner Ausgleich für unsere Mühen. Am Eingang erwartet uns Kanos. Er wird unsere Spuren verwischen und verlangt dafür, ihm bald bei einer anderen Angelegenheit zu helfen. Typisch, hier in Freeport tut niemand etwas ohne Gegenleistung. Zumindest haben wir unseren Schlüssel für das Tor von Fallen Gate.

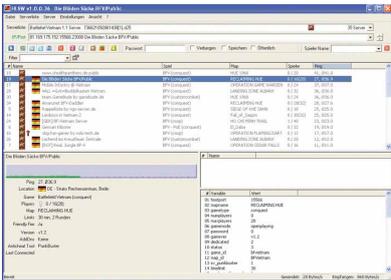
Gamer's Little Helper

MULTIPLAYER-TOOLS

Um stressfrei an Multiplayer-Spielen teilnehmen zu können, brauchen Sie nicht nur einen starken Rechner und eine schnelle Internetverbindung. Mit Game-Browsern suchen Sie Spiele und Freunde, mit Voice-Tools gehört nerviges Getippe der Vergangenheit an. Wir stellen die besten Programme vor.

GAME-BROWSER

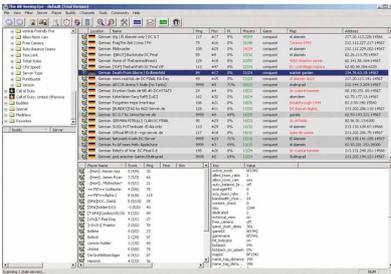
Half-Life Server Watch



Half-Life Server Watch wurde zuerst speziell für Half-Life-basierte Programme entwickelt, unterstützt mittlerweile aber eine Vielzahl anderer Spiele. Nach der Installation müssen Sie von der Homepage des Herstellers separate Serverlisten für die Spiele Ihrer Wahl einzeln herunterladen. Dafür unterstützt das deutschsprachige HLSW verschiedene Administrationstools für Ihre Spiele sowie einen IRC-Bot für Half-Life, der Ihre Spiele ins IRC überträgt. Wegen des Bots und der Admin-Tools ist dieser Browser vor allem in der Counterstrike-Szene sehr beliebt. Für Anfänger ist Half-Life Server Watch nur bedingt geeignet, weil die Serverlisten per Hand eingefügt werden müssen und nicht automatisch aktualisiert werden.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: L62

All-Seeing Eye



All-Seeing Eye ist ein leicht zu bedienender Spiel-Browser, der Ihre Festplatte nach unterstützten Spielen absucht und diese in einer Tabelle anordnet. Das Programm beginnt sofort nach dem Start mit dem Download aktueller Serverlisten, die Sie bequem sortieren können. All-Seeing Eye zeigt Ihnen alle nötigen Informationen zum ausgewählten Server und den auf ihm befindlichen Spielern an. Sie können Freunde in einer Liste verwalten und dann bequem vom Browser

suchen lassen. Mit einem simplen Doppelklick treten Sie dem Spiel Ihrer Wahl bei. Sollte kein Platz auf dem Server sein, versucht All-Seeing Eye im Abstand weniger Sekunden immer und immer wieder, Sie ins Spiel zu bringen. In der unregistrierten Version scannt der Browser die Server etwas langsamer. Außerdem können Sie nur vier Freunde in Ihrer Liste speichern. ASE eignet sich besonders für Einsteiger, da Spiele sofort erkannt und Serverlisten automatisch erstellt und auf dem neusten Stand gehalten werden. Auf Wunsch werden nur Server Ihres Heimatlandes oder bestimmte Spielversionen angezeigt. Außerdem weist das Programm auf neu erschienene Patches Ihrer installierten Spiele hin, die Sie dann bequem über ASE herunterladen können.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: L63

Gamespy Arcade

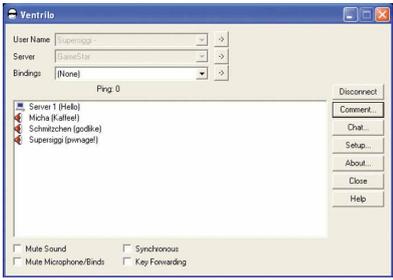


Gamespy Arcade findet sich auf vielen Spiele-CDs als mitgelieferter Game-Browser, oder ist gar bereits im Spiel integriert. Die Gamespy-Programmierer arbeiten exklusiv mit vielen Spielherstellern zusammen, so dass Sie teilweise keine andere Möglichkeit haben, als Gamespy Arcade zu benutzen. Dafür unterstützt das Programm zurzeit über 400 Spiele – mehr als jeder andere Game-Browser. Sie können entweder Ihre Festplatte nach installierten Spielen durchsuchen lassen oder die Verzeichnisse selbst auswählen. Das Programm sucht automatisch nach Servern für das jeweilige Spiel. Im integrierten Chat können Sie direkt mit anderen Spielern in Kontakt treten und Matches vereinbaren. Das macht es vor allem Neulingen leicht, Spielpartner zu finden. Die unregistrierte Version des Browsers ist werbefinanziert. Daher müssen Sie nach jedem neuen Programmstart und zwischen den Suchanfragen nervige und zeitraubende Werbeeinblendungen über sich ergehen lassen.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: L64

VOICE-TOOLS

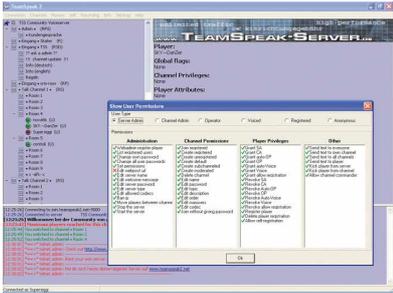
Ventrilo



Seine Einfachheit und die kurzen Verzögerungszeiten bei Gesprächen machen Ventrilo zu einem beliebten Tool in der Szene. Das Programm erlaubt die Erstellung passwortgeschützter Chaträume und bietet eine Vielzahl an Einstellmöglichkeiten. Ventrilo ist besonders für Anfänger uneingeschränkt zu empfehlen: Die Einrichtung ist simpel, das Erstellen von Servern kinderleicht. Dabei belegt Ventrilo wenig Speicher und Internet-Bandbreite.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: L65

Teamspeak 2



Teamspeak 2 ist ein Voice-Tool speziell für die Verwaltung großer Teams. Damit können Sie passwortgeschützte Chaträume erstellen, User registrieren und jeden Chatraum einzeln konfigurieren. TS 2 unterstützt unzählige Audio-Codescs, die jedem Anspruch gerecht werden. Je besser die Tonqualität, desto höher die Serverlast, desto besser muss Ihre Internetverbindung sein. Fortgeschrittene und vor allem Clans mit mehreren Teams sollten TS 2 benutzen, da es eine umfangreichere Rechteverwaltung und Channelschutz bietet sowie Codescs für jede Verbindungsgeschwindigkeit auf Lager hat. *Torsten Zeising / FAB*

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: L66

Das sagen die Profis:

Gladiator, Teamcaptain des CS-Squads von OCRANA.ATI: »Wir benutzen HLSW, weil es sich mit der Zeit durchgesetzt hat und mit etwas Übung leicht zu bedienen ist.«

Das sagen die Profis:

Ares, Orga im Clan Arcor: »Wir benutzen TS 2, weil sich die Stimmen nicht so mechanisch anhören.«

Live im Internet

8. GAMESTAR CLANTURNIER

Vom 3. bis 5. Dezember 2004 findet das große Saisonfinale der GameStar Clanliga statt. 64 nationale und internationale Clans streiten sich um Ruhm, Ehre und nicht zuletzt um wertvolle Sachpreise.



Nach 14 spannenden Spieltagen ist es wieder soweit: Das GameStar-Clanturnier, eines der größten Online-Turniere Europas, versorgt Sie drei Tage lang mit Top-Spielen, in denen die besten Clans um wertvolle Sachpreise ringen. Wie immer können Sie die wichtigsten Spiele im Live-stream verfolgen und mit dem richtigen Tipp in unserer Leserwette gewinnen. Seien Sie dabei!



Viele namhafte Clans spielen bei Warcraft 3 ihren Meister aus.

Counterstrike

In der »Königsklasse« finden sich reihenweise bekannte Namen wie die Sieger des letzten Turniers **mousesports**, **Team64 AMD**, **Schroet Kommando**, **EFF-Kult**, **Deutschlands kranke Horde**, **Alternate aTTax**, **proGaming** und **sharkz**. Diese Teams sind schon so gut wie sicher fürs Turnier qualifiziert. Andere Clans müssen sich während der letzten Spieltage noch ordentlich ins Zeug legen, um die Teilnahme zu sichern. Die Sieger des 6. Clanturniers, **Ocrana.ATI** (damals **team relentless**), können das Turnier nicht mehr aus eigener Kraft erreichen, sie müssen auf Punktverluste von **Snook**, **n!faculty** oder **EFF** hoffen.

In der Gruppe A beginnt das Zittern etwa bei Platz zehn, der momentan von **#agressive.cs** belegt wird. Platz neun und acht besetzen **esports-world.net** und **a-Losers.MSI**, die punktgleich um den Einzug in die Finalrunde streiten. Zwei Spieltage sind noch übrig, dann steht die Teilnehmerliste fest, die wir rechtzeitig auf der Webseite bekannt geben.

Tactical Ops

-pHo3n1x.j4c-, die Gewinner des letzten Turniers, müssen sich zum jetzigen Zeitpunkt noch anstrengen. Sie rangieren im Moment auf dem achten Platz der Gruppe A und dürfen sich keinen Punktverlust mehr leisten. Ähnlich knapp sieht es bei ihrem Finalgegner des letzten Turniers aus: **TRUTM** müssen die beiden noch ausstehenden Spiele gewinnen, um die Qualifikation zu sichern. Einzig der Drittplatzierte vom Clanturnier im Juni konnte bisher überzeugen: **riZe Gaming**, bisher als **Team Royalty** bekannt, führt zusammen mit **xplosionZ** die Tabelle der Gruppe A an.

In der Gruppe B bilden **Deutschlands kranke Horde**, der **Geh aB Clan** und eine Dreiergruppe aus **Team-g4u**, **exitus.to** und **Red Horst Clan** die Spitzenreiter, die sicher im Turnier vertreten sind.

WarCraft 3

Seit es Warcraft 3 in der GameStar-Liga gibt, heißt der Gewinner des Turniers **mortal Teamwork**, kurz **mTw**. Die Dauer-



Das Counter-Strike-Endspiel bildet den Höhepunkt der Final-Spiele am Sonntag.

sieger scheinen aber in dieser Saison leicht zu schwächeln. Platz 15 bedeutet zwar noch eine Teilnahme am Turnier, ob aber die Form für den dritten Sieg in Folge reicht, ist ungewiss. Die Squads namhafter Clans wie **sharkZ**, **Geh aB**, **Deutschlands kranke Horde**, **Schroet Kommando**, **mousesports** und **a-Losers.MSI** werden alles daran setzen, den amtierenden Titelträger vom Thron zu stoßen. Spitzenreiter sind **hUeBsChS**, die wohl größte Überraschung der Saison. Mit nur einem verlorenen Spiel gehören sie zu den Top-Favoriten. Ebenfalls gut im Rennen: **Baumkopf und Holzfaust**, **InPaNiC**, **Team Lanfan**, **CF3.wc3**, **Team64 AMD**, **Beverly Holz Killers**, **Team 3wD** und **lust eGaming**. Ab Platz 17 ist der Abstand so groß, dass kaum mehr Chancen für eine Teilnahme bestehen.

Battlefield 1942

Viele Clanauflösungen haben das Teilnehmerfeld der Battlefield-Liga während der Saison stark dezimiert. Wie bei

WarCraft 3 gibt es aber auch hier ein Team, das die bisherigen GameStar Clanturniere beherrschen konnte: Die international besetzte Truppe von **Team Dignitas**. Zweimal konnten Sie die Finals gewinnen, zuletzt mit einem absoluten Endspiel-Thriller gegen den **Krawall-Clan**, in dem sie erst in den letzten 15 Sekunden die eigentlich schon sichere Niederlage abwenden konnten. Beide Teams sind bereits vorzeitig fürs Turnier qualifiziert, wir hoffen natürlich auf eine ebenso spannende Revanche. Nur drei Clans in den beiden Gruppen sind bisher ungeschlagen: **Team-g4u**, **myRuSh.Panasonic-Battlefield** und **mouz.Revoltec**. Letztere konnten **Team Dignitas** in einem knallharten Ligaspiel die einzige Niederlage in dieser Spielzeit zufügen. Die Luft ist also dünner geworden für die Abonnements-Sieger **Team Dignitas**. Mindestens fünf Teams gehören demnach zum engeren Kreis der Favoriten für den Titelgewinn im großen **Battlefield 1942**-Turnier.

Livestream auf GameStar.de

Wie bereits in den letzten Jahren, streamen wir wieder die wichtigsten Spiele aus allen vier Disziplinen des Clanturniers live ins Internet. Von der Eröffnungsfeier bis zur Siegerehrung am Sonntag können Sie alle Highlights des Turniers zuhause miterleben. Damit die Teams keinen Vorteil aus den bewegten Bildern ziehen, übertragen wir die Spiele mit einer Verzögerung von 120 Sekunden. Bereits mit dem Modem/ISDN-Stream können Sie sich einen guten Überblick über das Geschehen verschaffen. DSL-Nutzer profitieren von einem größeren Bild in noch besserer Qualität. Zusätzlich wird unser Streaming-Partner **Gamesports.de** Spiele übertragen.

Abonnenten von GameStar.de-Premium haben wieder die Option, alle Counterstrike-Spiele des Turniers per HLTV zu verfolgen. Auf unserer Webseite erhalten Sie zusätzlich aktuelle Informationen über den Turnierverlauf.

Drei Tage hautnah dabei

Das GameStar Clanturnier startet am Freitag, den 3. Dezember 2004 um 17.45 Uhr mit der Eröffnungsfeier. Gleich anschließend finden die ersten Achtelfinal-Begegnungen statt. Am Samstag geht es ab 14.00 Uhr mit den restlichen Vorrundenspielen und dem Viertelfinale weiter. Sonntag mittags um 12.00 beginnen die Halbfinalbegegnungen, ab 17.00 Uhr stehen dann die Endspiele auf dem Plan. Zuerst die Matches um Platz drei, zum Abschluss dann die großen Finalsplele in allen vier Disziplinen.

Beim letzten Clanturnier konnten wir fast **140.000 Zuschauer** während der drei Turniertage zählen. Sichern Sie sich rechtzeitig einen Platz im Livestream und seien Sie dabei, wenn die besten Clans aufeinander treffen. Mehr Infos finden Sie unter www.gamestar.de/multiplayer/clanturnier.

WR

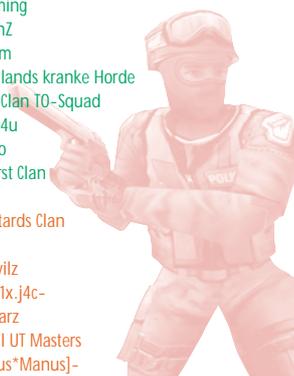
COUNTERSTRIKE

mousesports.Levicom.GeForce
#pro-gaming.de
Deutschlands kranke Horde.cs
h2oCrew
Team64 AMD
sharkZ
SK-Gaming
Alternate Attax
unlimited
modern.gaming feat. [AW]
a-Losers.MSI CS
frantiC
eL.vista
BHK-TOS24.de
Eala Freya Fresena ist KULT
faculty



TACTICAL OPS

riZe gaming
xplosionZ
Infernum
Deutschlands kranke Horde
Geh aB Clan TO-Squad
Team-g4u
Exitus.to
Red Horst Clan
xforce
Old Bastards Clan
Arcor
DareDevilz
-pHo3nix.j4c-
PornostarZ
The Real UT Masters
-[divinus*Manus]-



BATTLEFIELD 1942

Team Dignitas
mouz.Revoltec
ASSI
Justgamers.Keyweb
Team-g4u
myRuSh.Panasonic - Battlefield
Krawall Clan
Legio-Phoenix
Kingsize Rizla
Deutschlands kranke Horde - BF
FigH7Club
big Radical operator Team.bf
team Special Forces
militares feroces gladiatores
team-ichor
Phoenix Rising



WARCRAFT 3

WarCraft 3
hUeBsChS]
sharkZ.wc3
Geh aB Clan WC3 Squad
DKH.Wc3
SK.ger
mousesports Warcraft 3
a-Losers.MSI WC3
Baumkopf&Holzfaust
InPaNiC
Team - Lanfan
CF3.wc3
Team 64 AMD
Beverly Holz Killers e.V.
Team 3wD
mTW



Die Teilnehmer (Stand: 4. November 2004, Änderungen vorbehalten, grün gekennzeichnete Teams sind relativ sicher qualifiziert)