

Anti-Bug-Pflaster

PATCH-TESTS



FarCry: Mit dem Shader Model 3.0 läuft das Spiel nur flüssiger. Schöner wird's erst auf GeForce-6-Karten mit den ultra-realistischen HDR-Lichteffekten (siehe Technik News).

FarCry 1.3

Highlights: Shader Model 3.0, verbessertes Waffen-Balancing, gesteigerte Ausdauer und Laufgeschwindigkeit, Bugs gefixt.

Der von Publisher Ubisoft wegen Kompatibilitätsproblemen zurückgezogene Patch 1.2 zum 3D-Shooter **FarCry** geht überarbeitet wieder an den Start: Durch das 73 MByte große Update 1.3 unterstützt der Titel nun die Shader Model 3.0 und 2.0b, was die Performance besonders in Innenlevels um etwa zehn Prozent steigert, die Qualität der Grafik aber nicht verbessert. Jack Carver sprintet jetzt 15 Prozent schneller und hat eine um 30 Prozent gesteigerte Ausdauer, wodurch sich besonders Multiplayer-Gefechte etwas rasanter spielen. Zusätzlich wurden Panzerungen zahlreicher Fahrzeuge verändert: So lassen sich in der Kampagne Buggys, Hummer und Kanonenboote nun mit nur einer Rakete zerstören, während die Vehikel im Multiplayer-Modus deutlich mehr aushalten als bisher. Außerdem entfernt der

Patch zahlreiche Bugs wie etwa falsche Angaben der Ping-Zeiten und diverse Grafikprobleme mit ATI-Karten. Synchronisationsprobleme mit dem Anti-Cheat-Tool Punkbuster, die gelegentliche Abstürze verursachten, gehören ebenfalls der Vergangenheit an. Eine Schnellspeicherfunktion fehlt allerdings nach wie vor. Merkwürdig: Obwohl Ubisoft das Gegenteil angibt, funktionieren die Spielstände der Version 1.2 mit dem neuen Update einwandfrei.

Restricted Area 1.07

Highlights: massives Bugfixing, behobene Absturzursachen, verbessertes Balancing.

Mit dem vierten Patch spendiert Entwickler Master Creating dem Action-Rollenspiel **Restricted Area** wieder zahlreiche kleine, aber feine Verbesserungen. Es ist nicht mehr möglich, Story-Missionen mehrfach anzunehmen oder durch einen Trick Gegenstände kostenlos einzukaufen. Auch am Balan-

Auch diesen Monat gibt's wieder »Flicken« für Shooter-Fans und Action-Rollenspieler.

cing wurde gefeilt: So steigert das Update den Schaden angepasster Waffen um 20 Prozent und die Qualität wertvoller Prototypen. Lang erwartet, besitzt Händlerin Dee nun ein etwa gleich großes Item-Angebot wie der Doc und verkauft nicht mehr nur unnötige Gegenstände. Ebenfalls neu: Wenn Sie etwas in Jasons Lagerraum ablegen, speichert das Spiel nun automatisch ab.

Den Multiplayer-Teil haben die Entwickler aber nach wie vor nicht verbessert. Vorbildlich: Das nur sechs MByte kleine Update liefert alle älteren Patches und kann deshalb auf die Verkaufsversion installiert werden.

Men of Valor 1.2

Highlights: zahlreiche Bugs gefixt, verbesserte Performance.

Der erste Patch für die englische Verkaufsversion des Ego-Shooters **Men of Valor** verbessert die Spiel-Performance und behebt zahlreiche Bugs: So ist es nicht mehr möglich, während der Intro-Filme die Waffe abzufeuern. Zudem entfernte Entwickler 2015 den Kompass und die Lebensanzeige aus den Zwischensequenzen. Fehler wie eine feh-



Restricted Area: Wenn Sie Gegenstände im Gleiter ablegen, speichert das Spiel künftig automatisch ab.

lende Waffe nach dem Laden eines Speicherpunktes gehören ebenfalls der Vergangenheit an. Vorsicht: Im Multiplayer-Teil verschlimmert der Patch das Balancing: Da künftig alle Soldatenklassen Fallen entschärfen können, verlieren die Tunnelratte der Amerikaner und der Vietcong-Sapper ihren Vorteil. Besonders die nur mit einer Pistole bewaffnete Tunnelratte liegt in Mehrspieler-Gefechten wegen mangelnder Bewaffnung nun deutlich zurück. Zudem lösen Teamkollegen eigene Stolperdrähte nicht mehr aus und können sich deshalb unvorsichtiger fortbewegen. Das erhöht zwar das Spieltempo, schmälert aber die Taktik. Ärgerlich, zumal der Patch für Onlinepartien zwingend notwendig ist. **DM**

CD/DVD:
FarCry v1.3
Restricted Area v1.07
Men of Valor v1.2



Men of Valor: Sprengfallen verletzen nun Teamkameraden nicht mehr und können von jeder Soldatenklasse entschärft werden.