

# PREVIEW TERMIN-UPDATE

Im Termin-Update erfahren Sie den aktuellen Erscheinungstermin aller Spiele, die wir schon einmal in einem Preview vorgestellt haben. Eine Potenzial-Einstufung gibt's nur bei »Angespielt«-Previews, die wir wirklich selbst spielen konnten! Der Rest kriegt als »Angeschaut«-Artikel keine Wertung.

## AKTUELLE ERSCHEINUNGSTERMINE

Spiel	Genre	Entwickler	Preview(s)	Potenzial	Termin
Anno 3	Aufbauspiel	Sunflowers	10/04	–	3. Quartal 2006
Armies of Exigo	Echtzeit-Strategie	Black Hole	06/04	–	2. Dezember 2004
Battlefield 2	Taktik-Shooter	Digital Illusions	07/04, 8/04	Sehr gut	1. Quartal 2005
Battlestations Midway	Actionspiel	Mithis	11/04	–	2. Quartal 2005
Black & White 2	Echtzeit-Strategie	Lionhead	06/03	Sehr gut	1. Quartal 2005
Blitzkrieg 2	Echtzeit-Strategie	Nival	08/04	Sehr gut	1. Quartal 2005
<b>UPDATE</b> Brothers in Arms	Taktik-Shooter	Gearbox	07/04, <b>01/05</b>	Sehr gut	1. Quartal 2005
<b>UPDATE</b> Chronicles of Riddick	Ego-Shooter	Tigon / Starbreeze	11/04	Ausgezeichnet	<b>24. Dezember 2004</b>
Dragonshard	Echtzeit-Strategie	Liquid Entertainment	11/04	–	1. Quartal 2005
<b>UPDATE</b> Driver 3	Actionspiel	Reflections	02/04, 08/04	–	<b>1. Quartal 2005</b>
Duke Nukem Forever	Ego-Shooter	3D Realms	08/99, 01/00, 07/01	–	–
<b>UPDATE</b> Dungeon Lords	Rollenspiel	Heuristic Park	01/04, 03/04, 08/04	Sehr gut	<b>1. Quartal 2005</b>
Dungeon Siege 2	Rollenspiel	Gas Powered Games	07/04	–	1. Quartal 2005
Elder Scrolls 4: Oblivion	Rollenspiel	Bethesda Softworks	11/04	–	4. Quartal 2005
Empire Earth 2	Echtzeit-Strategie	Mad Doc Software	10/04	Sehr gut	1. Quartal 2005
<b>UPDATE</b> Everquest 2	Online-Rollenspiel	Sony Online	09/04, 11/04	Sehr gut	<b>11. November 2004</b>
<b>UPDATE</b> GTA San Andreas	3D-Action	Rockstar	09/04, <b>01/05</b>	<b>Ausgezeichnet</b>	Juli 2005
<b>NEU</b> Guild Wars	<b>Online-Rollenspiel</b>	<b>NCsoft</b>	<b>01/05</b>	<b>Sehr gut</b>	<b>3. März 2005</b>
<b>UPDATE</b> Heart of Eternity	Action-Rollenspiel	UDC	06/04	–	<b>Unklar</b>
Imperial Glory	Strategiespiel	Pyro Studios	07/04	–	1. Quartal 2005
<b>UPDATE</b> Knights of the Old Republic 2	Rollenspiel	LucasArts	07/04, <b>01/05</b>	–	Februar 2005
Paraworld	Echtzeit-Strategie	SEK	07/03, 11/03	–	2005
<b>UPDATE</b> Pirates!	Rollenspiel	Firaxis	05/04	–	<b>2. Dezember 2004</b>
Quake 4	Ego-Shooter	Raven Software	11/04	–	3. Quartal 2005
<b>NEU</b> Scrapland	<b>Actionspiel</b>	<b>MSE</b>	<b>01/05</b>	<b>Sehr gut</b>	<b>28. Januar 2005</b>
Silent Hunter 3	U-Boot-Spiel	Ubisoft	11/04	Ausgezeichnet	1. Quartal 2005
<b>UPDATE</b> Splinter Cell 3	3D-Action	Ubisoft	07/04, 10/04	Ausgezeichnet	<b>März 2005</b>
<b>UPDATE</b> Stalker	Ego-Shooter	GSC Gameworld	12/02, 03/03, 06/03, 05/04, 06/04	Sehr gut	<b>Mai 2005</b>
<b>UPDATE</b> Star Wars: Republic Commando	Taktik-Shooter	Lucas Arts	05/04	Sehr gut	<b>1. März 2005</b>
Stronghold 2	Echtzeit-Taktik	Firefly	10/04	–	März 2005
<b>UPDATE</b> Team Fortress 2	Ego-Shooter	Valve	04/99, 08/99, 03/00, 06/03	–	<b>2. Quartal 2005</b>
<b>UPDATE</b> World of Warcraft	Online-Rollenspiel	Blizzard	06/03, 08/03, 05/04, 07/04, 11/04	Ausgezeichnet	<b>1. Quartal 2005</b>

**NEU** In dieser Ausgabe erstmals per Preview vorgestellt.  
**UPDATE** Aktualisierte Daten; rote Schrift zeigt, was sich geändert hat.

Eine Potenzialeinschätzung vergeben wir nur bei »Angespielt«-Previews. Für »Angeschaut«-Artikel gibt es keine Wertung.

Wir bewerten das Potenzial eines Spiel in vier Stufen: Mäßig, Gut, Sehr gut und Ausgezeichnet. Allerdings nur Titel, die von uns (möglichst lange) angespielt wurden. Haben wir vielversprechende Spiele nur bei Präsentationen oder auf Screenshots angeschaut, gibt's keine Potenzial-Note.

**Ausgezeichnet:** Diese Einstufung gibt es nur für weit fortgeschrittene Spiele mit Potenzial auf eine hohe 80er- oder gar 90er-Wertung.

**Sehr gut:** Dieses Potenzial attestieren wir allen Spielen, die wir für sehr viel versprechend halten. Auch mögliche Superhits, die wir noch nicht ausführlich genug selbst spielen konnten, bekommen vorerst nur ein »Sehr gut«.

**Gut:** Spiele mit »gutem« Potenzial sollten Sie unbedingt im Auge behalten, denn für Genrefans kommt mit einiger Sicherheit ein spannender Titel heraus. Und mit deutlichem Tuning ist bis zum Release sogar noch mehr drin.

DRIVER 3



Verdächtige Stille um die PC-Version von Driver 3: Seit Monaten gab's weder neue Infos noch Screenshots. Offiziell ist das Action-Rennspiel immer noch für Dezember angekündigt, so recht dran glauben mag aber selbst Publisher Atari nicht mehr. Wir sagen: Das wird 2004 nix mehr, Driver 3 kommt erst Anfang nächsten Jahres.

HEART OF ETERNITY



Heart of Eternity – was war das nochmal? Genau, das schicke Fantasy-Rollenspiel aus der Ukraine, bei der Sie auf die Suche nach magischen Uhren gehen sollen. Die Zeit scheint allerdings auch beim Team stillzustehen: Seit Monaten keine Updates, auf unsere Anfrage kam keine Antwort. Wir fahnden weiter nach Lebenszeichen.

PIRATES!



Dauert noch ein wenig länger, bis Pirates! im Hafen einläuft: Der Erscheinungstermin des Seeräuber-Abenteuers liegt nun auf dem 2. Dezember. Dann soll's für Sammler auch eine Collector's Edition geben. Die Beutestücke: Ein T-Shirt, eine Seekarte auf Pergamentpapier und der exzellente Klassiker Pirates! Gold als Beigabe.

STALKER



»Wir brauchen mehr Zeit!«, baten die Entwickler von GSC GameWorld, Publisher THQ sagte Okay – S.T.A.L.K.E.R. rutscht auf Mai 2005. Woran liegt's? Die Programmierarbeiten sind zwar im Wesentlichen abgeschlossen, sagt THQ, aber »der Testaufwand ist erheblich komplexer und zeitaufwändiger als erwartet.«

DAS KOMMT IM DEZEMBER

Name	Publisher	Datum
Alexander	Ubisoft	Dezember
Armies of Exigo	Electronic Arts	02.12.2004
Biathlon 2005	Ubisoft	02.12.2004
Chronicles of Riddick	Vivendi	24.12.2004
Emergency 3	Take 2	03.12.2004
IL-2 Forgotten Battles: The Last Days	Koch Media	03.12.2004
Miami Vice	Davilex	03.12.2004
Pirates!	Atari	02.12.2004
Prince of Persia 2	Ubisoft	02.12.2004
Schlacht um Mittelmeer	Electronic Arts	09.12.2004
Ski Racing 2005 feat. Hermann Maier	Jowood	03.12.2004
Skisprung Wintercup 2005	Ubisoft	Dezember
Vampire 2	Activision	Dezember
WW2: Panzer Claws 2	Koch Media	03.12.2004

AKTUELLE RELEASE-DATEN FINDEN SIE UNTER ► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: 054

Herstellerangaben: ohne Gewähr

DARAUF WARTEN DIE GAMESTAR-LESER

Rang	Spiel	Tendenz	Vormonat
1	Stalker	▲	2
2	World of Warcraft	▲	4
3	GTA San Andreas	●	3
4	Battlefield 2	▲	9
5	Gothic 3	▲	6
6	Silent Hunter 3	▲	23
7	Dungeon Lords	▲	17
8	Stronghold 2	▲	15
9	Elder Scrolls 4	▲	28
10	Splinter Cell 3	▲	12
11	Star Wars: Knights of the Old Republic 2	▲	13
12	The Chronicles of Riddick	▲	–
13	The Fall	▲	–
14	Quake 4	▼	5
15	Starship Troopers	▲	–
16	Blitzkrieg 2	▲	–
17	Sudden Strike 3	▲	–
18	Pirates!	●	18
19	Anno 3	▲	22
20	Operation Flashpoint 2	▲	–
21	Everquest 2	▲	29
22	Dungeon Siege 2	▼	19
23	Diablo 3	▼	16
24	Republic Commando	▲	–
25	Fear	▲	–



Stalker: Das Endzeit-Epos löst Half-Life 2 als meisterwartetes Spiel ab.

Quelle: Mitmachkarten GameStar-Ausgabe 12/04