



Christian Schmidt
christian@gamestar.de

DIE SPIELE-HITS SIND DA!

SCHMIDT, ÜBERNEHMEN SIE! Hallo zusammen, kurze Mitteilung in eigener Sache: Ab dieser Ausgabe übernehme ich den Preview-Teil von Kollege Markus Schwerdtel. In Zukunft stöbere ich für Sie nach spannenden neuen Spielen und lasse unsere Redakteure in alle Welt ausschwärmen, um Firmen zu besuchen und deren Hoffnungsträger anzusehen. Haben Sie Wünsche, bestimmte Lieblingsprojekte? Schreiben Sie mir! Die E-Mail-Adresse steht links oben unter dem grinsenden Typ.

IM WINTER WIRD GETESTET. Alte Spielmagazin-Bauernregel: Fall'n die Blätter von den Ästen, kommt die Spiele-Flut zum Testen. Traditionell stellen die Hersteller fürs Weihnachtsgeschäft all ihre Spieleperlen in die Regale. Für GameStar heißt das: Tests zu Spiele-Giganten wie **Half-Life 2**, **Siedler 5**, **Schlacht um Mittelamerika**, **Vampire 2** bekommen den gebührenden Platz, abgeknipst werden die Seiten vom Preview-Teil. Deshalb gibt's diese Ausgabe nur fünf erste Blicke auf kommende Hits. Darunter dafür Knaller wie **Knights of the Old Republic 2** (noch mehr Freiheit auf heller und dunkler Seite der Macht!) oder **GTA San Andreas**, von dem Markus sagt: »Für den Artikel musste man mich von der Playstation wegprügeln!« Haben wir gern gemacht.

INHALT

TERMIN-UPDATE	32
PREVIEWS	
GTA San Andreas	34
Brothers in Arms	40
Knights of the Old Republic 2	44
Scrapland	46
Guild Wars	48

IN LETZTER MINUTE



First to Fight: Der Ego-Shooter verquickt Actionkämpfe mit Team-Taktik – drei Kollegen sind immer mit von der Partie, sichern und kämpfen auf Ihr Kommando. Im Frühjahr soll der Einsatz in modern-realistischen Kriegsszenarien losgehen.

ENTWICKLER-TERMINE NOVEMBER



Stephen Palmer (sitzend) präsentierte Fabian Siegmund Brothers in Arms, Colonel John Antal (links) gab Nachhilfe in Sachen Militärtaktik.



Petra Schmitz quetschte American McGee (Doom, Alice) über sein neuestes Projekt Scrapland aus – das entpuppte sich als eigenwilliges Roboter-Märchen.



In Paris traf Christian Schmidt Paul Sams und Chris Metzzen von Blizzard zum Insider-Plausch. Im Magazin-Teil lesen Sie Launiges über die Softwarefirma.