



Heiko Klinge
heiko@gamestar.de

SPORTLER UND MATHEMATIK

ZITAT VON RUDI VÖLLER: »Zu 50 Prozent haben wir es geschafft, aber die halbe Miete ist das noch nicht.« Sie sehen, manchmal haben sowohl Fußballer als auch Trainer ihre Probleme mit dem Rechnen. So auch GameStar-Coach Mick Schnelle. Zählen wir mal gemeinsam die Einzelwertungen des spaßigen Fußballmanagers

Anstoss 2005 zusammen: Grafik 4, Sound 5, Balance 5, Bedienung 9, Umfang 10, Realismus 8, KI 8, Management 10, Spielzüge 7. Das ergibt? Genau: 74. Warum Kollege Schnelle letzte Ausgabe 64 Punkte für **Anstoss 2005** vergab? Gute Frage! Die Antwort lernt der Mick vielleicht in der Grundschule, die er seit kurzem wieder besucht. Aber wie sagte schon Otto Rehgagel: »Mal verliert man, und mal gewinnen die anderen.«

FALSCH RECHNUNG. Der Fußball verabschiedet sich in die Winterpause; Ski-springen und Biathlon übernehmen das Fernseh-Kommando. »Fein, da können wir mit billig hingeschusterten Simulationen dieser Sportarten sicher Geld verdienen!«, dachte sich anscheinend Ubisoft. Kurzfristig gedacht, denn Kunden lassen sich genau einmal veralbern und greifen künftig nur noch zu den Spielen der Konkurrenz – völlig zu Recht!

ANSTOSS 2005

GENRE	Fußballmanager
PUBLISHER	Ascaron
CA. PREIS	30 Euro
ANSPRUCH	Fortgeschr., Profis
MINIMUM	600 MHz, 128 MB RAM
PREIS/LEISTUNG	SEHR GUT



INHALT

TESTS

MTX Mototrax	110
Crazy Kickers	112
Alarm für Cobra 11	112
Biathlon 2005	112
Turbo Strauß	112
Hot Wheels Stunt Track Challenge	112
Skisprung Wintercup 2005	112

GAMESTAR-SPORT-CHARTS FEBRUAR

Platz	Spiel	Genre	Publisher	Entwickler	Original-Test	Aktuelle Wertung	Grafik	Sound	Balance	Atmosphäre	Bedienung	Umfang	Realismus // Fahrverhalten	KI	Management // Tuning	Spielzüge // Streckendesign	Kommentar
1	GTR	Rennspiel	10tacle	Simbin	12/04	91	9	9	9	9	10	7	10	10	8	10	
2	NHL 2005	Sportspiel	EA Sports	EA Sports	11/04	91	10	8	8	10	8	9	10	10	8	10	
3	Pro Evolution Soccer 4	Sportspiel	Konami	Konami Tokyo	01/05	90	8	8	10	9	7	10	10	10	8	10	
4	Madden 2005	Sportspiel	EA Sports	EA Sports	12/04	88	10	9	7	10	9	10	8	9	7	9	
5	Tony Hawk's Underground 2	Funsport	Activision	Neversoft	12/04	88	7	10	8	10	10	10	7	9	7	10	Fun-Faktor statt KI
6	Fußball Manager 2005	Manager	EA Sports	EA Sports Deutschland	11/04	88	8	7	8	10	8	10	9	9	10	9	
7	Colin McRae Rally 2005	Rennspiel	Codemasters	Codemasters	11/04	87	7	9	8	8	8	10	10	7	10	10	
8	F1 Challenge 99-02	Rennspiel	EA Sports	Image Space	07/03 (89%)	87	8	8	9	7	10	10	10	7	9	9	
9	Nascar Racing 2003 S.	Rennspiel	Vivendi	Papyrus	04/03 (89%)	87	7	9	7	8	10	10	10	8	8	10	
10	MVP Baseball 2004	Sportspiel	EA Sports	EA Sports	06/04 (84%)	87	8	9	7	10	8	10	10	7	10	8	
11	DTM Race Driver 2	Rennspiel	Codemasters	Codemasters	06/04 (90%)	86	9	8	8	9	7	10	9	9	7	10	
12	NBA Live 2005	Sportspiel	EA Sports	EA Sports	01/05	85	8	9	7	10	7	9	8	9	8	10	
13	T. Woods PGA Tour 2005	Sportspiel	EA Sports	EA Sports	11/04	85	7	5	10	9	10	10	8	8	9	9	
14	Top Spin	Sportspiel	Atari	Power and Magic	12/04	85	8	8	9	9	8	8	9	8	8	10	
15	Flatout	Rennspiel	Empire	Bugbear	01/05	85	9	7	10	9	10	9	9	7	9	6	
16	World C. Snooker 2004	Sportspiel	Codemasters	Blade Interactive	09/04 (85%)	85	6	8	9	10	8	9	10	8	8	9	
17	Fifa 2005	Sportspiel	EA Sports	EA Sports	11/04	84	8	8	10	9	8	10	8	7	9	7	
18	Midnight Club 2	Rennspiel	Take 2	Rockstar San Diego	09/03 (85%)	84	6	8	7	10	10	10	7	10	6	10	
19	NFS Underground 2	Rennspiel	Electronic Arts	Electronic Arts	01/05	84	9	9	8	10	6	10	6	8	10	8	
20	Rallispport Challenge	Rennspiel	Microsoft	Digital Illusions	12/02 (84%)	83	9	7	6	10	10	9	8	9	6	9	
21	Eishockey Manager 2005	Manager	Jowood	Greencode	11/04	81	7	8	9	7	8	9	7	8	9	9	
22	Richard Burns Rally	Rennspiel	Ubisoft	Warthog	10/04	81	9	10	4	7	8	10	10	7	7	9	
23	Wakeboarding Unleashed	Funsport	Application Systems	Shaba Games	04/04 (80%)	81	7	9	7	8	8	8	8	9	8	9	Fun-Faktor statt KI
24	MotoGP 2	Rennspiel	THQ	Climax	07/03 (83%)	80	7	7	10	7	10	8	8	7	8	8	
25	MTX Mototrax	Funsport	Application Systems	Left Field	NEU	80	6	8	8	9	8	10	9	7	7	8	Fun-Faktor statt KI

Das Sport-Genre reicht vom Fußballspiel bis zum Formel-1-Rennen. Dazu gehören zum Beispiel Mannschaftssportarten, 3D-Rennspiele, zivile Flugsimulationen, Fußballmanager, Flipper.



Fiese Schikane: Beim Fahren über das Waschbrett müssen wir uns aufrichten, um die Kompressionen optimal abzufangen.



Biker versorgen Sie in den Free-Ride-Arealen mit Missionen.



Mit präzisen Sprüngen zerdeppern wir Glasscheiben.

Rockt und Röllt!

MTX MOTOTRAX

Rasen wie Valentino Rossi, tricksen wie Tony Hawk: Nur wer mit seinem Gelände-Motorrad sowohl schnell als auch stilvoll durch den Dreck brettert, schafft es bis zu den X Games.

Wenn Slipknot, Metallica und Faith no more Songs zu einem Sportspiel-Soundtrack beisteuern, wird es sich wohl kaum um eine geruh-same Segel-Simulation han-

deln. Laut muss es sein, hart, schnell und ein wenig durchgeknallt – Voraussetzungen, die die Konsolenumsetzung **MTX Mototrax** voll erfüllt. In der Mischung aus Rennspiel und Fun-

sport heizen Sie mit Cross-Motorrädern über staubige Off-road-Pisten, zelebrieren aberwitzige Stunts und qualifizieren sich so für die Olympiade der Trendsportarten: die X Games.

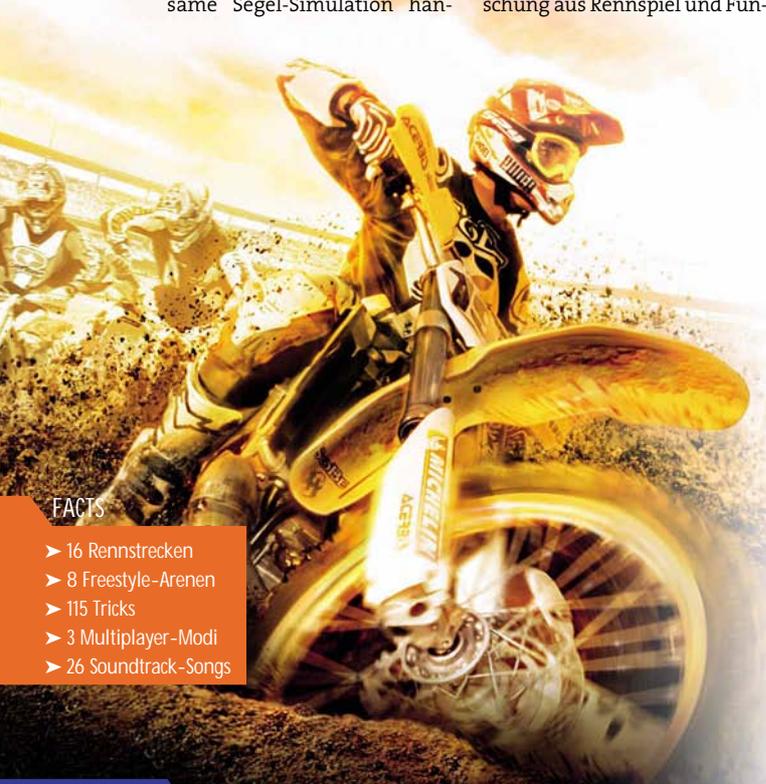
Vielseitiger Aufstieg

Herzstück von **MTX Mototrax** ist der umfangreiche Karrieremodus: Mit einem selbst gebastelten Fahrer absolvieren Sie insgesamt acht Moto- und Supercross-Meisterschaften, sowohl mit 125ccm- als auch mit 250ccm-Maschinen. In vier Freestyle-Wettbewerben schocken Sie die Konkurrenz mit möglichst spektakulären Stunts. Außerdem erkunden Sie vier frei befahrbare Arealen wie die Everglades oder eine Kiesgrube. Ähnlich wie in den **Tony Hawk**-Spielen treffen Sie dort auf Biker-Kollegen, die Sie vor mehr oder weniger bekloppte Geschicklichkeits-Prüfungen stellen. Ein PDA informiert über freigeschaltete Events sowie Angebote von Sponsoren und Renn-

teams. Erstere versorgen Sie mit Kohle, Letztere mit frischen Motorrädern. Etwas demotivierend: Werbe- und Preisgeld investieren Sie ausschließlich in lizenzierte Biker-Klamotten von Puma, Scott oder No Fear – der Kauf von Tuningteilen oder eigenen Motorrädern fällt flach.

Federnd fliegen

Trotz der eher actionlastigen Fahrphysik spielen sich die Rennen erstaunlich anspruchsvoll. So müssen Sie vor Schanzen per Tastendruck die Federgabel herunterdrücken, um sich höher in die Luft zu katapultieren. Nur wer seinen Piloten bei der Fahrt über das huckelige Waschbrett aufrichtet, kann die Unebenheiten ausgleichen und hält seine Geschwindigkeit. Die Original-Motorräder von Yamaha, Suzuki und Kawasaki haben zwar unterschiedliche Werte bei Geschwindigkeit, Bremskraft und Beschleunigung, fahren sich aber ansonsten nahezu identisch. Är-



FACTS

- > 16 Rennstrecken
- > 8 Freestyle-Arenen
- > 115 Tricks
- > 3 Multiplayer-Modi
- > 26 Soundtrack-Songs



Bei Trick-Wettbewerben bekommen Sie die auszuführenden Tastenkombinationen angezeigt.

gerlich und unrealistisch: Manuelles Schalten ist verboten, der Gangwechsel funktioniert ausschließlich automatisch.

Bis zu sieben KI-Gegner heizen mit Ihnen durch die Sprungkombinationen und Steilkurven der 16 spannend designten Strecken. Die Jungs drängeln aggressiv, küssen aber auch häufig den Staub. Deshalb bleiben die Rennen meist bis zur letzten Sekunde spannend. Selbst bei einem Sturz in der Zielkurve hält sich der Frust jedoch in Grenzen, da Sie während der Meisterschaften nach jedem Rennen speichern dürfen.

Stunt-Hundertschaft

Während in Moto- und Supercross-Rennen nur die Schnelligkeit zählt, müssen Sie in den Freestyle-Wettbewerben vor allem gut aussehen. Rampen führen in luftige Höhen, wo Sie mit insgesamt 115 Flug-Kunststücken die Wertungsrichter beeindrucken. Anders als bei den **Tony Hawk**-Spielen schaffen Sie pro Sprung meist nur einen Trick – spektakuläre Aktionen wie der Backflip (Rückwärtssalto) erfordern jedoch sehr komplexe Gamepad-Manöver und viel Übung.



Per Editor basteln Sie eigene Supercross-Kurse.

Einen Großteil der Stunts lernen Sie von MTX-Stars wie Carey Hart und Travis Pastrana, denen Sie in den vier frei befahrbaren Levels begegnen. Neben klassischen Trick-Duellen stellen die Jungs auch einige abgefahrene Aufgaben. So verfolgen Sie einen Taschendieb oder müssen unter Zeitdruck den Weg aus einer abgesperrten Garage finden. Diese Mini-Missionen spielen sich zwar ganz nett, ein **Tony Hawk's Underground 2** liefert jedoch wesentlich abwechslungsreichere und witzigere Aufgaben.

Verstaubte Optik

So spektakulär die Stunts sind, so dröge ist die Grafik von **MTX Mototrax**: Kantige Stadion-Architektur, matschige Baumtexturen als Levelwände, kaum Spezialeffekte – kein Vergleich zu den Hochglanz-Staubpisten von **Flatout**. Detaillierte Motorräder und geschmeidig turnende Biker retten die Optik immerhin noch aufs »Ganz nett«-Niveau. Akustisch röhren die Maschinen dafür auf Hochtouren: Die 26 Songs von Slipknot, Disturbed, Static X, Jet, Faith no more und Metallica rocken selbst Hochleistungsboxen in Grund und Boden. Publikumsjubel und Motorenklang plätschern dagegen etwas schwachbrüstig aus den Lautsprechern.

Bis zu acht Multiplayer-Biker dürfen sich in **MTX Mototrax** sowohl in Rennen, als auch King-of-the-Hill- und Trick-Wettbewerben austoben. Ein komfortabler, aber sehr optionsarmer Streckeneditor liefert unbegrenzten Nachschub an Supercross-Kursen.

➤ HOTLINE: (0190) 909 135 1,24 €/MIN.



In dieser Kiesgruben-Mission absolvieren wir Sprung-Kombinationen über die Fließbänder.

HEIKO KLINGE

heiko@gamestar.de

Fiese Falle: Der Soundtrack von **MTX Mototrax** ballert dermaßen heftig, dass ich mich vor lauter Headbängen kaum aufs eigentliche Spiel konzentrieren kann. Und das wäre eigentlich bitter nötig, denn die Offroad-Rennen spielen sich dank der überraschend realistischen Fahrphysik schön anspruchsvoll. Auch die kniffligen Stunt-Einlagen machen viel Spaß: Die Aufgaben bleiben immer fair, die »Muss doch zu schaffen sein«-Motivation erreicht häufig sogar **Tony-Hawk**-Niveau!

Aber Vorsicht: **MTX Mototrax** setzt sich konsequent zwischen die Stühle **FunSport** und **Rennspiel**. Nur wer wirklich beide Genres mag, wird seine Freude mit den fliegenden Bikes haben. Doch der Kompromiss lohnt sich, denn als Belohnung gibt's einen der abwechslungsreichsten PC-Sportler der letzten Jahre.



»Aufsitzen und Abrocken!«

MTX MOTOTRAX FUNSPORT

PUBLISHER	Application Systems / Left Field	RELEASE (D)	2.12.2004
SPRACHE	Englisch, deutsche Anleitung	CA. PREIS	30 Euro
AUSSTATTUNG	DVD-Box, 2 CDs, 49 Seiten Handbuch	USK	ohne Beschr.

GEEIGNET FÜR

EINSTEIGER	FORTGESCHRITTENER						PROFI		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

VERGLEICHBAR MIT Tony Hawk's Underground 2 (84, 11/04) Endlos motivierende FunSport-Referenz. Flatout (85, 01/05) Spektakuläre Offroad-Rennen mit toller Physik-Engine.

TECHNISCHE ANGABEN

3D-GRAFIKKARTEN	PC MINIMUM	PC STANDARD	PC OPTIMUM
<input type="checkbox"/> Geforce 1/2 MX	GF FX 5600/Ultra	1,0 GHz Intel	2,0 GHz Intel
<input type="checkbox"/> Geforce 2/4 MX	Radeon 9500 Pro	1,0 GHz AMD	1900+ AMD
<input type="checkbox"/> Radeon 9000	Radeon 9700/Pro	256 MB RAM	512 MB RAM
<input type="checkbox"/> Geforce 3/3 Ti	Radeon 9800 Pro	540 MByte Festpl.	540 MByte Festpl.
<input type="checkbox"/> Geforce 4 Ti	GF FX 5800/5900		540 MByte Festpl.

LAUTSPRECHER Stereo 2 vorne, 2 hinten 5.1 6.1

MULTIPLAYER SEHR GUT

FAZIT Offroad-Spaß für bis zu 8 Spieler, sowohl an einem PC als auch im Netzwerk oder Internet

MODI Rennen, King of the Hill, Freestyle Battle

BEWERTUNG

GRAFIK	+ vielfältige, geschmeidige Animationen	- hässliche Texturen	6 / 10	
SOUND	+ Rock-Soundtrack	- kaum Umgebungsgeräusche	8 / 10	
BALANCE	+ sanft ansteigende Lernkurve	- gegen Ende sehr schwer	8 / 10	
ATMOSPHÄRE	+ Original-Biker	+ Original-Equipment	+ XGames	9 / 10
BEDIENUNG	+ präzise Steuerung	- einige Tricks sehr kompliziert	8 / 10	
UMFANG	+ 16 Rennstrecken	+ 8 Trickarenen	+ Editor	10 / 10
REALISMUS	+ Motorrad-Fahrphysik	+ alle bekannten Tricks	9 / 10	
FUN-FAKTOR	+ witzige Missionen	- etwas biederes Leveldesign	7 / 10	
MANAGEMENT	+ Sponsoring	+ Motorrad-Wahl	- keine Charakterwerte	7 / 10
SPIELZÜGE & TRICKS	+ 115 Stunts	- wenig Kombo-Möglichkeiten	8 / 10	

PREISLEISTUNG SEHR GUT

EINGEWÖHNUNG 1 Stunde SOLO-SPASS 25 Stunden MULTIPLAYER-SPASS 10 Stunden

FAZIT: ACTIONREICHE MISCHUNG AUS FUNSPORT UND RENNSPIEL.

80 SPIELSPASS



STUNT TRACK CHALLENGE



Spielzeugautos rasen über fantasievolle Kurse.

Spinnennetze durchrasen, Dinosaurier-Zähne ausschlagen, in Totenschädel springen: Das Leben eines **Hot Wheels**-Spielzeugautos ist in **Stunt Track Challenge** ebenso aufregend wie abwechslungsreich, wenn auch anspruchslos. Eigentlich ein idealer Kinder-Renner, wäre das Spiel nicht komplett in Englisch. **HK**

COBRA 11 VOL. 2



Flüchtige Verbrecher rammen Sie von der Straße.

Sie konnten von **Alarm für Cobra 11** nicht genug bekommen? Prima, denn **Alarm für Cobra 11 Vol. 2** ist genau das Gleiche: langweilige, technisch lieblose Rennen und Verfolgungsjagden, teils sogar mit Strecken des Vorgängers. Immerhin machen die Multiplayer-Duelle im Splitscreen-Modus kurzzeitig Spaß. **FAB**

SKISPRUNG WINTERCUP 2005



Selbst die Anzüge beleidigen den Geschmack.

Eine mögliche Erklärung für die aktuelle Formschwäche der deutschen Skiadler: Die Jungs haben zu lange **Skisprung Wintercup 2005** gespielt. Augenverätzende Grafik, grauiser Sound und ein öder Karrieremodus – gegen die garantierten Schreikämpfe hilft nur das tausendmal Spaßigere **Skispringen 2005** von RTL. **HK**

HOT WHEELS: STUNT TRACK CHALLENGE

GENRE	Rennspiel
PUBLISHER	THQ / Climax
CA. PREIS	20 Euro
ANSPRUCH	Einsteiger, Fortgeschr.
MINIMUM	800 MHz, 128 MB, 3D-Karte
PREIS/LEISTUNG	GUT

64 SPIELSPASS

ALARM FÜR COBRA 11 VOL. 2

GENRE	Rennspiel
PUBLISHER	RTL Playtainment / Davilex
CA. PREIS	30 Euro
ANSPRUCH	Einsteiger
MINIMUM	500 MHz, 64 MB, 3D-Karte
PREIS/LEISTUNG	AUSREICHEND

29 SPIELSPASS

SKISPRUNG WINTERCUP 2005

GENRE	Sportspiel
PUBLISHER	Ubi Soft / L'Art
CA. PREIS	25 Euro
ANSPRUCH	Einsteiger, Fortgeschr.
MINIMUM	700 MHz, 128 MB, 3D-Karte
PREIS/LEISTUNG	MANGELHAFT

19 SPIELSPASS

TURBO STRAUSS



Eiersammeln gegen sieben andere Strauße.

In stimmiger Cell-Shading-Grafik kurven und hüpfen Sie im Rennspiel **Turbo Strauß** als solcher über 15 abwechslungsreiche Strecken und sammeln Eier ein. Hindernisse wie auf der Straße liegende Rechen oder umkippende Bäume fordern Geschick. Der Sound und die fragwürdige Kollisionsabfrage nerven jedoch. **DM**

CRAZY KICKERS



Superschüsse landen fast immer im Netz.

Kicker zum Knuddeln: Im Sempel-Fußballspiel **Crazy Kickers** treten drollige Pandabären, Affen und Nashörner gegen den Ball. So weit, so kindgerecht – dummerweise werden Fußball-Steppkes aber am viel zu hohen Schwierigkeitsgrad verzweifeln. Auch KI und Ballphysik erreichen maximal Kreisklasse-Niveau. **HK**

BIATHLON 2005



Trotz Lizenzen ein Fall für die Strafrunde.

Biathleten müssen bereit sein, sich zu quälen, insofern ist diese Wintersport-Katastrophe nur realistisch. Mit sporadischem Tastatureinsatz zwingen Sie eine 3D-Witzfigur über hässliche Weltcup-Pisten und zielen alle drei Minuten mit einem zittrigen Gewehr auf Scheiben. Selbst eingeseift werden macht mehr Spaß! **HK**

TURBO STRAUß

GENRE	Rennspiel
PUBLISHER	NBG / Zuxxez
CA. PREIS	20 Euro
ANSPRUCH	Einsteiger
MINIMUM	800 MHz, 64 MB, 3D-Karte
PREIS/LEISTUNG	BEFRIEDIGEND

52 SPIELSPASS

CRAZY KICKERS

GENRE	Sportspiel
PUBLISHER	Phenmedia / Phenomedia
CA. PREIS	20 Euro
ANSPRUCH	Einsteiger, Fortgeschrittene
MINIMUM	800 MHz, 256 MB, 3D-Karte
PREIS/LEISTUNG	BEFRIEDIGEND

38 SPIELSPASS

BIATHLON 2005

GENRE	Sportspiel
PUBLISHER	Ubi Soft / Geronimo
CA. PREIS	20 Euro
ANSPRUCH	Einsteiger, Fortgeschrittene
MINIMUM	800 MHz, 256 MB, 3D-Karte
PREIS/LEISTUNG	MANGELHAFT

29 SPIELSPASS

