

PREVIEW TERMIN-UPDATE

Im Termin-Update erfahren Sie den aktuellen Erscheinungstermin aller Spiele, die wir schon einmal in einem Preview vorgestellt haben. Eine Potenzial-Einstufung gibt's nur bei »Angespielt«-Previews, die wir wirklich selbst spielen konnten! Der Rest kriegt als »Angeschaut«-Artikel keine Wertung.

AKTUELLE ERSCHEINUNGSTERMINE

Spiel	Genre	Entwickler	Preview(s)	Potenzial	Termin
Anno 3	Aufbauspiel	Sunflowers	10/04	–	3. Quartal 2006
UPDATE Battlefield 2	Taktik-Shooter	Digital Illusions	07/04, 8/04, 02/05	Ausgezeichnet	März 2005
Battlestations Midway	Actionspiel	Mithis	11/04	–	2. Quartal 2005
UPDATE Black & White 2	Echtzeit-Strategie	Lionhead	06/03	Sehr gut	3. Quartal 2005
Blitzkrieg 2	Echtzeit-Strategie	Nival	08/04	Sehr gut	1. Quartal 2005
NEU Boiling Point	Rollenspiel-Shooter	Deep Shadows	02/05	Gut	1. Quartal 2005
Brothers in Arms	Taktik-Shooter	Gearbox	07/04, 01/05	Sehr gut	1. Quartal 2005
NEU Cold Fear	Actionspiel	Ubisoft	02/05	–	März 2005
Dragonshard	Echtzeit-Strategie	Liquid Entertainment	11/04	–	1. Quartal 2005
Driver 3	Actionspiel	Reflections	02/04, 08/04	–	1. Quartal 2005
Duke Nukem Forever	Ego-Shooter	3D Realms	08/99, 01/00, 07/01	–	–
Dungeon Lords	Rollenspiel	Heuristic Park	01/04, 03/04, 08/04	Sehr gut	März 2005
Dungeon Siege 2	Rollenspiel	Gas Powered Games	07/04	–	1. Quartal 2005
Elder Scrolls 4: Oblivion	Rollenspiel	Bethesda Softworks	12/04	–	4. Quartal 2005
UPDATE Empire Earth 2	Echtzeit-Strategie	Mad Doc Software	10/04, 02/05	Gut	April 2005
GTA San Andreas	3D-Action	Rockstar	09/04, 01/05	Ausgezeichnet	Juli 2005
Guild Wars	Online-Rollenspiel	NCsoft	01/05	Sehr gut	4. März 2005
Heart of Eternity	Action-Rollenspiel	UDC	06/04	–	Unklar
Imperial Glory	Strategiespiel	Pyro Studios	07/04	–	1. Quartal 2005
Knights of the Old Republic 2	Rollenspiel	LucasArts	07/04, 01/05	–	Februar 2005
Paraworld	Echtzeit-Strategie	SEK	07/03, 11/03	–	2005
NEU Pariah	3D-Shooter	Digital Extremes	02/05	–	1. Quartal 2005
Quake 4	Ego-Shooter	Raven Software	11/04	–	3. Quartal 2005
UPDATE Scrapland	Actionspiel	MSE	01/05	Sehr gut	4. Februar 2004
Silent Hunter 3	U-Boot-Spiel	Ubisoft	11/04	Ausgezeichnet	1. Quartal 2005
UPDATE Splinter Cell 3	3D-Action	Ubisoft	07/04, 10/04, 02/05	Sehr gut	März 2005
Stalker	Ego-Shooter	GSC Gameworld	03/03, 06/03, 05/04, 06/04	Sehr gut	Mai 2005
UPDATE Star Wars: Republic Commando	Taktik-Shooter	Lucas Arts	05/04, 02/05	Sehr gut	März 2005
Stronghold 2	Echzeit-Taktik	Firefly	10/04	–	März 2005
Team Fortress 2	Ego-Shooter	Valve	04/99, 08/99, 03/00, 06/03	–	2. Quartal 2005
NEU Trackmania Sunrise	Rennspiel	Nadeo	02/05	Sehr gut	April 2005
World of Warcraft	Online-Rollenspiel	Blizzard	08/03, 05/04, 07/04, 11/04	Ausgezeichnet	1. Quartal 2005

NEU In dieser Ausgabe erstmals per Preview vorgestellt.
UPDATE Aktualisierte Daten; rote Schrift zeigt, was sich geändert hat.

Eine Potenzialeinschätzung vergeben wir nur bei »Angespielt«-Previews. Für »Angeschaut«-Artikel gibt es keine Wertung.

Wir bewerten das Potenzial eines Spiel in vier Stufen: Mäßig, Gut, Sehr gut und Ausgezeichnet. Allerdings nur Titel, die von uns (möglichst lange) angespielt wurden. Haben wir vielversprechende Spiele nur bei Präsentationen oder auf Screenshots angeschaut, gibt's keine Potenzial-Note.

Ausgezeichnet: Diese Einstufung gibt es nur für weit fortgeschrittene Spiele mit Potenzial auf eine hohe 80er- oder gar 90er-Wertung.

Sehr gut: Dieses Potenzial attestieren wir allen Spielen, die wir für sehr viel versprechend halten. Auch mögliche Superhits, die wir noch nicht ausführlich genug selbst spielen konnten, bekommen vorerst nur ein »Sehr gut«.

Gut: Spiele mit »gutem« Potenzial sollten Sie unbedingt im Auge behalten, denn für Genrefans kommt mit einiger Sicherheit ein spannender Titel heraus. Und mit deutlichem Tuning ist bis zum Release sogar noch mehr drin.

ELDER SCROLLS 4: OBLIVION



Neue Details zum Kampfsystem von Elder Scrolls 4: Ausgewürfelte Zufallstreffer sind passé, ab jetzt entscheiden in Actionkämpfen Treffsicherheit und Beweglichkeit über das Schlachtglück. Talentwerte zählen immer noch: Mit steigender Waffenfähigkeit erhöht sich der Schaden, zudem lernen Sie bessere Angriffsarten.

IMPERIAL GLORY



Was macht eigentlich Imperial Glory? Zur Erinnerung: Das Echtzeit-Strategiespiel vom spanischen Entwickler Pyro (Praetorians) lässt Sie im 19. Jahrhundert um Europa kämpfen. Zwar ging vor Kurzen die Spiel-Webseite online, viel Neues gibt's aber nicht zu vermelden – ob der angepeilte Verkaufsstart im Frühjahr 2005 klappt?

SCRAPLAND



Erscheinungstermin leicht verschoben: Statt noch 2004 wird das skurrile Blechdosen-Abenteuer Scrapland nun für den 4. Februar 2005 erwartet. Die Amerikaner, die ursprünglich schon im November bedient werden sollten, kriegen das futuristische Actionspiel nach letzten Stand der Dinge zumindest Anfang Januar.

WORLD OF WARCRAFT



In den USA stieß World of Warcraft Half-Life 2 vom ersten Platz der Verkaufscharts, nie zuvor ging ein Spiel in Nordamerika schneller über die Ladentheke. Heiße Frage: Wann kommt der Online-Hit endlich bei uns? Optimistische Händler gehen von Ende Januar aus, Vivendi sagt offiziell nur: erstes Quartal.

DAS KOMMT IM JANUAR

Name	Publisher	Datum
CSI: Miami	Ubisoft	13.01.2005
Emergency 3	Take 2	21.01.2005
Hearts of Iron 2	Koch Media	27.01.2005
Kinder des Nils	Atari	27.01.2005
Lemony Snickels: Rätselhafte Ereignisse	Activision	Januar
Sacred Underworld	Jowood	Januar
Sentinel: Verborgene Existenzen	Adventure Company	31.01.2005
Technicus: Ten Hours Left	Heureka-Klett	24.01.2005
X-Plane 8	ASH	Januar

AKTUELLE RELEASE-DATEN FINDEN SIE UNTER ► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: M154

Herstellerangaben: ohne Gewähr

DARAUF WARTEN DIE GAMESTAR-LESER

Rang	Spiel	Tendenz	Vormonat
1	Stalker	●	1
2	GTA San Andreas	▲	3
3	World of Warcraft	▼	2
4	Gothic 3	▲	5
5	Battlefield 2	▼	4
6	Star Wars: Knights of the Old Republic 2	▲	11
7	Quake 4	▲	14
8	Stronghold 2	●	8
9	Splinter Cell 3	▲	10
10	Duke Nukem Forever	▲	-
11	Diablo 3	▲	23
12	Dungeon Lords	▼	7
13	Elder Scrolls 4: Oblivion	▼	9
14	Brothers in Arms	▲	-
15	Silent Hunter 3	▼	6
16	Driver 3	▲	-
17	Anno 3	▲	19
18	Black and White 2	▲	-
19	Dungeon Siege 2	▲	22
20	Empire Earth 2	▲	-
21	Neverwinter Nights 2	▲	-
22	Runaway 2	▲	-
23	Starship Troopers	▲	-
24	Operation Flashpoint 2	▼	20
25	Guild Wars	▲	-
26	Fear	▲	-
27	Sudden Strike 3	▼	17
28	Fallout 3	▲	-
29	Paraworld	▲	-
30	Nibiru	▲	-



Knights of the Old Republic 2 springt diesen Monat in die Top 10.

Quelle: MithrasKarten/GameStar-Ausgabe 01/05