



WARTEN AUF **STALKER**

Christian Schmidt
christian@gamestar.de

GEPROTZT ODER VERHUSCHT? Einerseits macht es für die Hersteller durchaus Sinn, ein Spiel früh zum Hit zu verklären. So wie bei der Shooter-Hoffnung **Stalker**, zu der's seit 2002 immer wieder reichlich Informationen und Bilder gab und die prompt zum meist-warteten Spiel der GameStar-Leser wurde. Unschöner Nebeneffekt:

Weil die Fans die Entwicklung mit Argusaugen betrachten, stößt jede Verschiebung bitter auf, zudem kursieren immer wieder üble Gerüchte, so wie zur Zeit (siehe Spiele-News).

Andererseits kann auch Minimal-Marketing spannend sein. Gerade erst hat Ensemble Studios durchsickern lassen, **Age of Empires 3** sei in der Entwicklung, und das wahr-scheinlich schon seit geraumer Zeit. Trotzdem gab's erst jetzt vage Andeutungen auf der Webseite – und prompt läuft den Fans das Wasser im Mund zusammen.

MAL ANFASSEN. Reger Besuchsverkehr bei GameStar – diesen Monat haben wir so viele Hit-Kandidaten selbst angespielt, dass nur die interessantesten Platz im Preview-Teil gefunden haben. Zum Beispiel **Empire Earth 2**, in dem Markus Territorien erobert hat, oder **Splinter Cell 3**, bei dem unsere Korrespondentin Stefanie Schwarz in Kanada Branchenkollegen um die Ecke brachte. Wie's war, beschreibt sie auf Seite 46.

INHALT

TITELSTORY

Mega-Preview Battlefield 2	28
Kits & Karte	32
Der Commander-Modus	34
TERMIN-UPDATE	40
PREVIEWS	
Empire Earth 2	42
Splinter Cell 3	46
Republic Commando	48
Pariah	50
Cold Fear	51
Boiling Point	52
Trackmania Sunrise	54

IN LETZTER MINUTE



Stronghold 2: Neue Screenshots zum Aufbau-Strategiespiel machen mächtig Laune auf mittelalterliches Steinewerfen. Gute Nachricht vom Entwickler Firefly: Eine Demo wird's definitiv geben. April 2004 ist der zur Zeit angepeilte Erscheinungstermin für das Spiel.

ENTWICKLER-TERMINE DEZEMBER



Eisig war's in Stockholm, trotzdem trotzte Petra Schmitz dem nordischen Winter. Lohn der Mühe: Lead Designer Lars Gustavsson von Digital Illusions beantwortete der neugierigen Spieltesterin alle Fragen zu Battlefield 2 und trommelte ein Dutzend Kollegen für eine gepflegte Schlachtpartie zusammen.



Markus Neumann (rechts) von Activision schaute in der Redaktion vorbei, um Fabian Siegmund eine aktuelle Version des LucasArts-Taktikshooters Star Wars: Republic Commando Probe spielen zu lassen. Das Spiel orientiert sich am Szenario von Episode 3.