



In Age of Empires 3 werden Sie unter anderem berühmte Schlachten der Antike nachspielen.

## KOLUMNE

### Mona Lisa ohne Petra Maria

Gestatten, Petra Maria mein Name. Ich bin weiblich. Ich spiele Computer- und Videospiele. Auch solche, in denen sich Frauen in knapper Bekleidung und in Stöckelschuhen mit Männern prügeln. Und ich spiele Programme, in denen man, wenn man denn möchte, Passanten (auch weiblichen) mit einem Baseballschläger auf den Pelz rücken kann. Und ich sehe weder in Tekken noch in GTA: San Andreas eine Unterdrückung der Frau.

Das und noch viel mehr erzählte ich neulich der Mona Lisa. Die kennen Sie vielleicht nicht nur aus dem Louvre, sondern auch aus dem ZDF. Dahinter verbirgt sich nämlich ein Frauenmagazin. Das brachte neulich im Zuge des momentan total hippen Spiele-Prügelns einen Bericht über das angebliche Steinzeitbild der Frauen in Computer- und Videospiele. [WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: M157](http://www.gamestar.de/quicklink/m157). Als Frau vom Fach wurde auch ich gefragt, aber meine Äußerungen waren wohl nicht steinzeitlich genug, um die gewünschte Wirkung der Sendung zu untermauern. Man strich mich aus dem Beitrag. Hätte ich lieber mal auf die böse virtuelle Männer-Welt geschimpft. Dann wäre ich im Fernsehen gewesen. Beim nächsten Mal weiß ich es besser.

Petra Schmitz, Redakteurin  
[petra@gamestar.de](mailto:petra@gamestar.de)



## ZAHL DES MONATS

# 198

Minuten benötigte angeblich der Spieler David Gibbons nur, um sich durch Half-Life 2 zu ballern.

## AGE OF EMPIRES 3

Historisches Comeback: Mittlerweile steht so gut wie fest, dass die Ensemble Studios am dritten Teil der **Age of Empires**-Serie arbeiten. Anfang Oktober plauderte der polnische Publisher CD Projekt in einer Pressemitteilung aus, dass sie in unserem Nachbarland künftig die Spiele von Microsoft vertreiben werden, als Beispiele nannte die Firma **Dungeon Siege 2** und eben **Age of Empires 3**. Kurz darauf erweiterten die Ensemble Studios ihre Homepage um eine Vorschaltseite. Diese zitiert historische Ereignisse wie »1200 vor Christus – Der Krieg um Troja« und kündigt an, dass das Warten bald ein Ende habe. Mehrere Hinweise sprechen dafür, dass **Age of Empires 3** der mit Abstand umfangreichste Teil der Echtzeit-Strategie-Reihe wird. Das älteste historische Ereignis, das bislang auf der Vorschaltseite veröffentlicht wurde, behandelt die Vereinigung des vorantiken Volks der Sumerer im Jahr 2300 vor Christus. Ein amerikanisches Spielmagazin enthüllt in der Januar-Ausgabe außerdem eine aktuelle Illustration zum Spiel, das die Kolonisierung Amerikas zeigt. Mit ersten konkreten Infos rechnen wir bereits im Januar.

[WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: M125](http://www.gamestar.de/quicklink/m125)

## JADE EMPIRE PC-VERSION WAHRSCHEINLICH

Unsere Kollegen von GamePro brachten gute Nachrichten von ihrem Vor-Ort-Besuch bei Bioware (**Knights of the Old Republic**) mit: Firmenchef Ray Muzyka verriet GamePro-Chefredakteur André Horn, dass man ernsthaft über eine PC-Version des Xbox-Rollenspiels **Jade Empire** nachdenke. Bioware wolle es gern machen, erste Gespräche mit

Publisher Microsoft seien bereits positiv verlaufen. **Jade Empire** spielt im antiken Japan und verknüpft klassische Rollenspiel-Elemente in Bioware-Tradition mit einem innovativen Martial-Arts-Kampfsystem. Die Xbox-Version soll bereits im März erscheinen, eine ausführliche Angespielt-Preview lesen Sie in der kommenden GamePro-Ausgabe (ab 30.12.2004 am Kiosk).

[WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: M126](http://www.gamestar.de/quicklink/m126)



Jade Empires: Innovatives Fernost-Rollenspiel.

## HALF-LIFE 2 NEUER MULTIPLAYER-MODUS

Der kürzlich nachgeschobene Deathmatch-Modus war anscheinend erst der Anfang: Wie Valve-Entwickler Adrian Finol gegenüber Fans bestätigte, arbeiten die Programmierer bereits an neuen Erweiterungen zu **Half-Life 2**. So will Valve zunächst Gordon Freemans berühmtes Brecheisen und den Betäubungsstab der Combine-Polizisten in die Deathmatch-Karten einbauen. Außerdem verriet Adrian, dass Valve auch an zusätzlichen Karten und sogar an einem neuen Multiplayer-Modus bastelt. Worum es sich dabei handelt, behielt der Entwickler allerdings für sich. Auf unserer Webseite GameStar.de halten wir Sie täglich über Neuigkeiten auf dem Laufenden.

[WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: M127](http://www.gamestar.de/quicklink/m127)



Der Nachfolger von Alarmstufe Rot 2 soll in Schlacht-um-Mittelerde-Grafik erstrahlen.

## COMMAND & CONQUER ALARMSTUFE ROT 3

Mittelerde ist gerettet, bald kämpfen Sie wieder auf der Erde: Electronic Arts' Pacific-Studio hat mit der Entwicklung eines neuen **Command & Conquer**-Spiels begonnen. Das verrät Mark Skaggs, Produktionsleiter von **Schlacht um Mittelerde**, in einem Newsletter an Community-Mitglieder. Der neue Titel soll im **Alarmstufe-Rot**-Universum spielen. Mark kehrt damit zurück zu seinen Wurzeln: Sein erstes Werk als ausführender Produzent für die **Command & Conquer**-Serie war **Alarmstufe Rot 2**. Der dritte Teil der Echtzeitstrategie-Serie soll wie **Command & Conquer Generäle** und **Schlacht um Mittelerde** die Sage-Grafikengine verwenden. Allerdings wollen die Entwickler die Technik gehörig aufbohren. Mit weiteren Infos zum Spiel hielt sich Mark noch zurück. Wir rechnen damit, dass **Alarmstufe Rot 3** frühestens Weihnachten 2005 erscheint.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: [M128](#)

## VAMPIRE 2 FAN-PATCH

Was die Entwickler nicht auf die Reihe kriegen, erledigen engagierte Fans: **Vampire 2**-Spieler haben eigenhändig einen inoffiziellen Patch programmiert, der einige grobe Bugs des Action-Rollen-

spiels behebt. So bekommen Sie jetzt auch dann Pistole und Dietrich, wenn Sie das Tutorial abbrechen. Außerdem haben die Freizeit-Entwickler viele Dialog- und Logikfehler entfernt. Wann indes endlich der erste offizielle Patch erscheint, wollte uns weder Entwickler Troika noch Publisher Activision sagen.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: [M129](#)

## GAMESTAR-BLOG

Fragen, die die Welt bewegen: Warum liegt Kunstblut im Klo der GameStar-Redaktion? Was hält Gunnar Sott von Weihnachtsliedern? Welches Bier trinkt Heiko Klinge am liebsten? Die Antworten finden Sie seit Ende November im neuen Redaktions-Tagebuch auf [GameStar.de](http://GameStar.de) (Rubrik Aktuell/Blog). Ob Spannendes und Absurdes aus dem Redaktionsalltag, Buchempfehlungen, U-Bahn-Anekdoten oder Muffin-Rezepte: Im Blog lesen Sie, was die GameStar-Mannschaft außer Spielen noch so beschäftigt. Ein Besuch lohnt sich!

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: [M131](#)

## BPJM WIRD 50

Die Bundesprüfstelle für jugendgefährdende Medien feierte Anfang Dezember ihr 50-jähriges Jubiläum. Aus diesem Anlass diskutierte die Bundesfamilienminis-



GameStar-Blog: Geschichten von der Verlags-Weihnachtsfeier.

terin Renate Schmidt unter Leitung des ehemaligen GameStar-Chefredakteurs Jörg Langer mit vier GameStar-Lesern (Anja Grünheid, 17; Christian Herse, 16; Laura Moritz, 13; Manuel Werner, 14) über die Gewalt in Medien. Christian erzählte, dass ihn die negativen Berichte über Spiele im Fernsehen ziemlich aufregen. Die Ministerin kündigte an, das aktuelle Jugendschutzgesetz 2006 überarbeiten zu wollen. Dabei klang durch, dass sie es für nicht weitgehend genug hält – die anwesenden Jugendlichen waren allerdings anderer Meinung. Frau Schmidt stellte klar, dass die Verantwortung letztlich bei den Eltern liegt. Erstaunlich: Als in der Diskussion das Thema PEGI (die europäische Alterseinstufung für Spiele) aufkam, gab die Ministerin ihre Unkenntnis darüber zu – und versprach, sich schlau zu machen. Derzeit tragen viele Spiele sowohl das PEGI- als auch das USK-Logo, oft mit unterschiedlichen Einstufungen. HK



Diskussion: Jörg Langer mit den Teilnehmern.

## GAMESTAR NEWSTICKER

★★★ MAX PAYNE 3: Laut Internetgerüchten soll der Actiontitel am 17. Oktober 2005 für PC und Xbox erscheinen. Ein Sprecher von Take 2 Deutschland wollte diese Info jedoch weder bestätigen noch dementieren. [M116](#) ★★★ SHELLSHOCK 67: Der indizierte Vietnam-Shooter bekommt eine Fortsetzung. Titel oder gar ein Releasetermin stehen laut Publisher Eidos noch nicht fest. [M111](#) ★★★ FANTASY EARTH: Die Final-Fantasy-Macher Square Enix haben für 2005 ein neues Online-Rollenspiel angekündigt. [M108](#) ★★★ ROME: Creative Assembly will künftig regelmäßig neue Einheiten veröffentlichen. Den Anfang macht der Spartaner, den Sie bereits jetzt downloaden können. [M110](#) ★★★ BLACK ISLE: Der deutsche Publisher Avalon packt alle Baldur's Gate- und Icewind Dale-Spiele plus Addons in eine Sammlung. Preis der bereits erschienenen Black Isle Compilation 2: etwa 30 Euro. [M112](#) ★★★ ELECTRONIC ARTS: Der Spielereihe hat ein eigenes Musiklabel namens Next Level Music gegründet, um die Songs seiner Erfolge künftig besser zu vermarkten. [M109](#) ★★★ MEDAL OF HONOR: Pacific Assault: Auf der Homepage des Ego-Shooters finden Fans seit kurzem ein umfangreiches Mod-Kit für eigene Missionen und Erweiterungen. [M118](#) ★★★ CONFLICT: GLOBAL TERROR: Der nächste Teil der Conflict-Serie beschäftigt sich mit dem globalen Terrorismus. Wie überraschend... ★★★ THE FALL: Entwickler Silver Style arbeitet bereits am ersten Addon zum kürzlich erschienenen Endzeit-Rollenspiel. ★★★



Act of War: B52-Bomber richten besonders viel Schaden an, kosten aber auch reichlich Ressourcen.

## KOLUMNE

### Zeit-lose Spiele

Stellen Sie sich vor, Sie wollen ein Haus bauen. Der Keller wird professionell ausgeschachtet, liebevoll ziehen Sie die Wände hoch. Doch dann, gut einen Monat vor Weihnachten, überkommt Sie die heillose Panik: Schwiegermutter will Heiligabend im neuen Wohnzimmer feiern – und das ist noch nicht fertig! Überstürzt kippen Sie alle Ziegel und Bretter auf einen Haufen und schustern in nächtlichen Überstunden die gute Stube zusammen. Die ist dann natürlich zugig, Wasser tropft von der Decke, und zudem droht permanent der Einsturz. Schwiegermama ist nicht erfreut...



So ähnlich wie bei unserem fiktiven Hausbau müssen die Entwickler von Silver Style an ihrem Rollenspiel *The Fall* gearbeitet haben: Fast zwei Jahre lang bastelten die Berliner ein viel versprechendes Rollenspiel mit innovativen Ideen. Doch dann nahte Weihnachten, und *The Fall* wurde Anfang November einfach rausgehauen. Prompt war die Verkaufsversion unspielbar verbuggt. Besonders bemerkenswert: Schon vor dem Releasedatum kam der erste Patch, drei weitere folgten innerhalb der ersten zwei Wochen. Optimisten sehen so was als Zeichen für guten Support, ich dagegen sage: Leute, nehmt Euch Zeit! Ihr ruiniert nur euren Ruf (und den der ganzen Branche). Und jetzt bitte nicht die Standardausrede: »Wir mussten bis Weihnachten fertig werden!« Gute Spiele kann man auch im Sommer verkaufen, siehe *Blizzard* und viele andere. Ist doch schade, wenn man die Anstrengungen von zwei Jahren mit hirnrissigen Marketingentscheidungen an die Wand fährt.

Mick Schnelle, Redakteur  
mick@gamestar.de

## ACT OF WAR

Explosionen in London, Washington und San Francisco: Originalgetreu nachmodellerte Städte sind die Schlachtfelder des Echtzeit-Strategiespiels von Eugen Systems (**The Gladiators**). Sämtliche Gebäude können Sie dabei zerstören, ob Weißes Haus oder Buckingham Palace. Die Techno-Thriller-Story von **Act of War** stammt aus der Feder von Bestseller-Autor Dale Brown, 45 Minuten Filmsequenzen mit echten Schauspielern sollen die Geschichte niveauvoll erzählen. Bei einer ersten Präsentation hat uns vor allem die spektakuläre Grafik beeindruckt, spielerisch wirkt **Act of War** eher konventionell, wenn auch durchdacht. So haben alle 90 realen und futuristischen Einheiten der drei Parteien echte Sichtlinien, viele verfügen über mehrere Feuermodi. Der Shield-Mech ballert zum Beispiel entweder mit einer Gatling-Kanone oder mit Anti-Panzer-Raketen. Bis zum Release im März wollen die Entwickler vor allem noch am Balancing arbeiten.

➤ [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: M124  
➤ HOTLINE: (0190) 771 883 1,24 €/MIN.

## FIRST TO FIGHT

»If there's something strange and it don't look good, who you gonna call?« Nein, nicht die Ghostbusters. Heutzutage müssen als erstes die Marines ran. In **First to Fight**, dem Taktik-Shooter von Destineer, befehligen Sie ab Anfang 2005 drei Marines durch Beirut, um libanesischen Dissidenten zu bekämpfen. Über ein simples Menü erteilen Sie den Männern Kommandos wie »Vorrücken!« oder »Tür öffnen!«. Ein Soldat sichert dabei stets nach hinten, zwei die Seiten, und Sie als Anführer gehen nach vorne. Der Clou ist das Moralsystem: Soldaten

und Gegner bekommen Angst, wenn ein Plan schief läuft, Kameraden verletzt werden oder Granaten einschlagen. Sobald Sie also einen Cobra-Hubschrauber oder Abrams-Panzer zur Unterstützung anfordern, ergreifen die Rebellen mitunter die Flucht oder lassen sich verhaften.

➤ [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: M150  
➤ HOTLINE: (0190) 824 879 1,86 €/MIN.



First to Fight: Vier Marines kämpfen sich durch Beirut.

## DIE SIMS 2 WILDE CAMPUS-JAHRE

Studenten liegen ihren Eltern auf der Tasche, haben nur Partys im Kopf und kriegen dann vor wichtigen Prüfungen Muffensausen – all diese Klischees bedient das erste Addon für **Die Sims 2**. In **Wilde Campus-Jahre** begleiten Sie die Sims an die Universität. Dort feiern sie Feste, gründen Bands oder treten Studentenvereinigungen bei. Wer vor lauter Sozialleben keine Zeit zum Lernen hat, darf bei der Abschlussprüfung sogar schummeln. Erfolgreichen Absolventen stehen vier neue Karrierepfade offen. Anfang 2005 sollen Sie sich bei Electronic Arts immatrikulieren können.

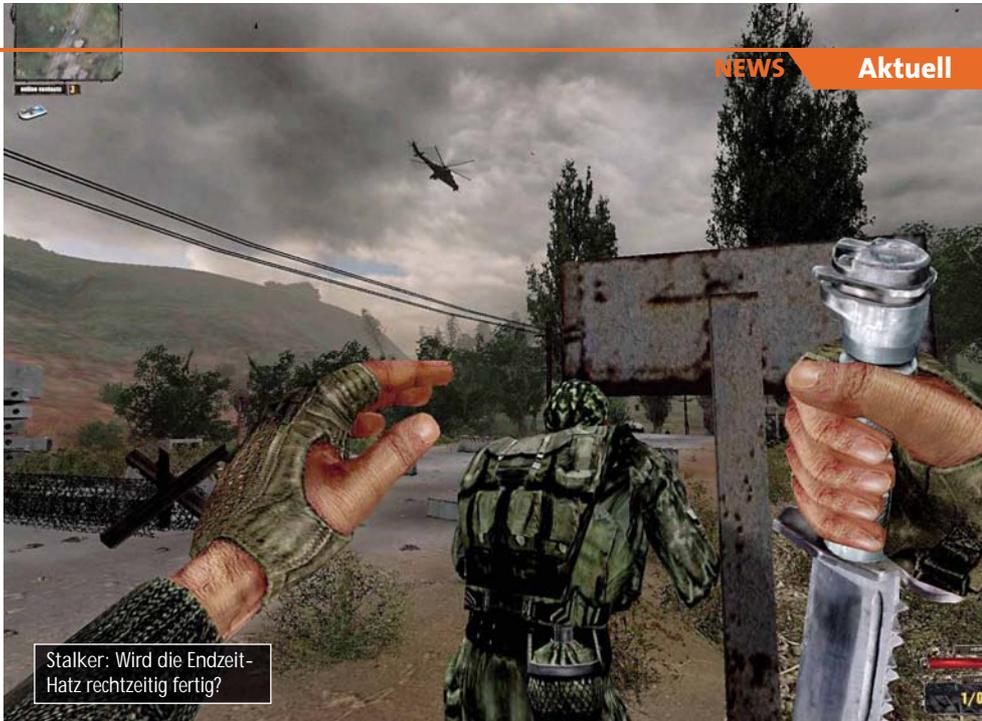
➤ [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: M156  
➤ HOTLINE: (0221) 975 821 11 STANDARDGEBÜHREN

## STALKER

Schlechte Nachrichten für Fans des Ego-Shooters **Stalker**: Angeblich ist das Spiel bei weitem nicht so weit fortgeschritten wie gedacht. Das berichten zumindest ukrainische Spiele-Journalisten, die zu Besuch beim Entwickler GSC GameWorld in Kiew waren. Zwar sei das riesige Spielgebiet schon komplett und sehr hübsch, die Quests allerdings noch eher unfertig. Die angekündigten Gespräche mit anderen Stalkern würden ebenfalls nur rudimentär funktionieren. Beim Publisher ist man dagegen zuversichtlich: Laut THQ soll **Stalker** wie geplant im Mai 2005 erscheinen – wir sind gespannt.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: [M105](#)

► HOTLINE: (0190) 505 511 0,62 €/MIN.



Stalker: Wird die Endzeit-Hatz rechtzeitig fertig?

## UEFA CHAMPIONS LEAGUE

EA Sports schreibt Geschichte: Die Fließband-Entwickler werden mit **UEFA Champions League** im Januar die erste Fußball-Simulation mit Story-Modus veröffentlichen. In insgesamt 50 Missionen kicken Sie sich mit Ihrem Lieblingsteam vom letzten Saisonspiel der jeweiligen Landesliga bis zum großen Finale im Atatürk-Stadion von Istanbul. Mal müssen Sie mit einer bestimmten Formation spielen, mal ab der 65. Minute mit neun Mann eine 1:0-Führung verteidigen. Wer mag, kann die komplett lizenzierte Champions League selbstverständlich auch Story-los gewinnen. Bei einem Probespiel haben uns die spielerischen Neuerungen gegenüber **Fifa 2005** schon sehr gut gefallen: Das Freistoß-System wirkt durchdachter, Schiedsrichter machen auch Fehler.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: [M123](#)

► HOTLINE: (0221) 975 821 11 STANDARDGEBÜHREN

## PANZERS PHASE TWO

Fleißige Ungarn: Bei Stormregion in Budapest arbeitet man nach dem hervorragenden **Panzers** an der Fortsetzung **Panzers – Phase Two**. Das Echtzeit-Taktikspiel ist kein echter Nachfolger, sondern eher ein **Panzers 1,5**. Wieder kämpfen Sie im Zweiten Weltkrieg, diesmal auch auf den Schlachtfeldern Afrikas und Italiens – komplett mit historischen Gefechten. Außerdem sind als versteckte Bonusmissionen Aufträge im ehemaligen Jugoslawien geplant. Die Entwickler versprechen zudem rund 20 neue Einheiten, etwa den Flammpanzer 1. Große Gebäude wie Festungen oder Paläste sollen Sie mit genug Feuerkraft zerstören können. Außerdem soll der ohnehin schon umfangreiche Multiplayer-Modus weiter ausgebaut werden.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: [M122](#)

► HOTLINE: (01805) 266 299 0,12 €/MIN.



Panzers – Phase Two: Die Panzerschlachten toben auch in Wüstengebieten und Italien.

## WORLD RACING 2

Langsam verweht der Auspuffqualm von **Need for Speed Underground 2**, **GTR** oder **Flatout**, da steht mit **World Racing 2** von Syntetic schon das nächste Rennspiel an. Unter anderem kurven Sie darin durch Italien, Hawaii und Miami. Wer mag, verschönert Karossen der Tuning-Schmiede AMG und von VW wie in der Konkurrenz von Electronic Arts mit großflächigen Aufklebern, so genannten Vinyls. Die Strecken von **World Racing 2** sollen etwas schneller und breiter ausfallen als im Vorgänger, den Realismusgrad (Fahrphysik, Schadensmodell) dürfen Sie in vier Stufen regulieren. Statt gegen die dümmlichen Ideallinien-Sklaven aus dem ersten **World Racing** sollen Sie jetzt gegen rund zwölf individuelle Piloten mit richtigen Charaktereigenschaften antreten, die je nach Naturell aggressiv oder zurückhaltend agieren. Einen davon wählen Sie als Ihren Helden; Fahrerin Isabell wurde zum Beispiel einem echten Fotomodell nachempfunden. Wenn alles klappt, können Sie im Sommer 2005 den Zündschlüssel umdrehen.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: [M119](#)

► HOTLINE: (01805) 835 426 37 0,12 €/MIN.



World Racing 2: Unter anderem kurven Sie mit AMG-Luxusmodellen und Volkswagen durch Miami.



## SACRED UNDERWORLD

Was erwarten Sie vom Addon zu einem Action-Rollenspiel? Genau: mindestens zwei neue Charaktere, zusätzliche Ggnerarten und massenhaft Gegenstände. All das will Ascaron mit **Sacred Underworld** liefern. Darin stromern Sie mit Zwerg oder Dämonin durch Ancaria. Beide erproben ihre Fähigkeiten an rund 30 frischen Ggnerarten, die in der um etwa 40 Prozent vergrößerten Spielwelt herumlungern. Nett: Bis zum 2. Januar können Sie Ihre Idee für eine spannende Nebenquest an Ascaron schicken. Im 1. Quartal 2005 soll **Sacred Underworld** zum Preis von rund 30 Euro erscheinen.

➤ [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: M120

➤ HOTLINE: (0190) 824 879 1,86 €/MIN.



Sacred Underworld: Der Zwerg kämpft gerne und röstet Gegner per Flammenwerfer.

## EMERGENCY 3

Alarm im Ponyhof: Das Gästehaus brennt, und den Pferdchen sengt es schon die Mähnen an! Kein Problem für die GameStar-Betriebsfeuerwehr. Ein Löschzug spritzt in die Flammen, und ein Notarzt kümmert sich um die leichten Rauchvergiftungen. Sie merken, eine fast fertige Version des Strategiespiels **Emergency 3** hat uns schon mächtig Spaß gemacht. In 20 Missionen – von einer eher öden Verkehrskontrolle bis hin zu einem spektakulären Industriebrand – kommandieren wir Feuerwehr, Polizei, Sanitäter und Technisches Hilfswerk. Nur gute Koordination und Planung führt zum Erfolg, ein Feuerwehraucher ist für Lawinenopfer keine große Hilfe. Die 3D-Grafik wirkt bereits recht hübsch, nur das Löschwasser hat man schon mal spritziger gesehen. Erscheinen soll **Emergency 3** im Januar 2005.

➤ [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: M118

➤ HOTLINE: (0190) 824 879 1,86 €/MIN.



Emergency 3: Beim Brand im Ponyhof retten wir Reiter und Pferde, die der Notarzt vor Ort versorgt.

## STILL LIFE

Fünf Tote in Chicago und keine Spur des Serienmörders – FBI-Agentin Victoria McPherson sitzt tief in der Bredouille. Im Krimi-Adventure **Still Life** von Microids rollen Sie als Victoria einen 75 Jahre alten Fall ihres Großvaters Gus erneut auf, um die aktuelle Mordserie aufzuklären. Im Spiel wechseln Sie deshalb ständig zwischen dem modernen Chicago und dem Prag der 20er-Jahre, wo Sie die Rolle von Gus übernehmen. Mit moderner FBI-Ausrüstung oder den beschränkten Mitteln des Opas suchen Sie Tatorte ab und sichern Spuren. Die Gespräche mit Kollegen und Verdächtigen sind in der englischen Fassung sehr gut gelungen und strotzen vor Cop-Klischees. Sie entscheiden sich für eine distanzierte oder persönliche Gesprächsführung. Die Fahndung soll im 1. Quartal 2005 starten.

MS HK FAB

➤ [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: M104

➤ HOTLINE: 040/41 30 960 STANDARDGEBÜHREN



Still Life: Im Schwarzlicht entdecken Sie Hinweise.

## GameStar 2/2005 Geheimtipp des Monats STAR WOLVES (XBOW)

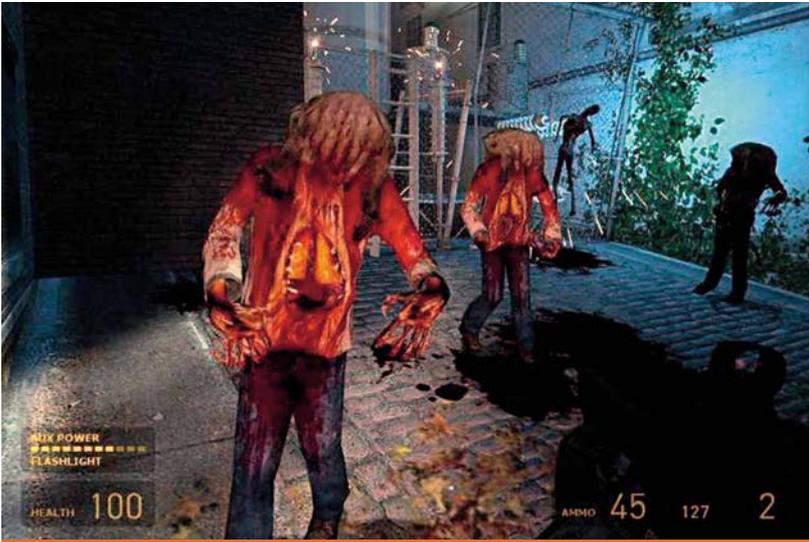
Korrumpierte Politiker, übermächtige Konzerne und durchgeknallte Rebellen-Roboter – das Weltraum-Rollenspiel **Star Wolves** vereint nahezu alle Zukunfts-Klischees. Umso ungewöhnlicher ist dafür das Spielprinzip: Als Anführer einer Gruppe von bis zu sechs Kopfgeldjägern jetteten Sie von Planet zu Planet, jagen Piraten und treiben Handel. Oder Sie erfüllen Missionen und stocken so das Credit-Konto auf, um Ihre kleine Raumschiff-Flotte auszubauen und aufzurüsten. Die Gefechte sollen extrem taktisch ausfallen, wer Formationen und Spezialfähigkeiten seines Teams richtig einsetzt, soll sogar übermächtige Kampfkreuzer schlagen können. In Russland ist **Star Wolves** bereits im Handel, die komplett eingedeutschte Fassung soll Ende Februar erscheinen.

➤ [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: M103

➤ HOTLINE: (02421) 407 970 STANDARDGEBÜHREN

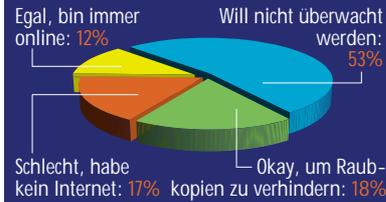


Star Wolves: Kopfgeldjäger kämpfen im All.



## FRAGE DES MONATS DEZEMBER

»Was halten Sie von der Online-Registrierung von Half-Life 2?«



ERGEBNIS: Über die Hälfte der Leser fühlt sich durch die Überwachung bevormundet. Zudem können immerhin 17 Prozent Half-Life 2 nicht spielen (kein Internet).

Quelle: GameStar-Mitmachkarten 07/2005.

## GAMESTAR-CHARTS DEZEMBER

Platz	Spiel	Genre	Publisher / Entwickler	Test in	Wertung	USK-Freigabe	Bester Preis	Anbieter
1	Half-Life 2	Ego-Shooter	Vivendi / Valve	01/05	93	18	€ 41,99	www.saturn.de
2	Joint Ops: Escalation	Ego-Shooter-Addon	EA / Novalogic	NEU	92	16	€ 24,99	www.gameworld.de
3	The Chronicles of Riddick	Ego-Shooter	Vivendi / Starbreeze	NEU	91	18	€ 39,99	www.pcfun.de
4	GTR	Rennspiel	10tacle / Simbin	12/04	91	ohne Beschr.	€ 43,99	www.ble-computer.com
5	Medal of Honor: Pacific Assault	Ego-Shooter	EA / EA Pacific	01/05	90	18	€ 54,99	www.gameworld.de
6	Pro Evolution Soccer 4	Sportspiel	Konami / Konami Tokyo	01/05	90	ohne Beschr.	€ 41,00	www.computeruniverse.net
7	Siedler 5	Aufbau-Spiel	Ubisoft / Blue Byte	01/05	89	6	€ 46,99	www.softunity.net
8	Madden 2005	Sportspiel	EA Sports / EA Sports	12/04	88	ohne Beschr.	€ 49,99	www.ble-computer.com
9	Vampire 2	Rollenspiel	Activision / Troika	01/05	87	16	€ 39,99	www.computeruniverse.net
10	Schlacht um Mittelerte	Echtzeit-Strategie	EA / EA Pacific	01/05	86	12	€ 49,99	www.gameworld.de
11	Star Wars Battlefront	Ego-Shooter	LucasArts / Pandemic	12/04	86	16	€ 37,99	www.game-and-fun.de
12	Flatout	Rennspiel	Empire / Bugbear	01/05	85	12	€ 44,99	www.gameworld.de
13	NBA Live 2005	Sportspiel	EA Sports / EA Sports	01/05	85	ohne Beschr.	€ 49,99	www.computeruniverse.net
14	Tony Hawk's Underground 2	Sportspiel	Activision / Neversoft	01/05	85	12	€ 33,49	www.game-and-fun.de
15	Top Spin	Sportspiel	Atari / Power and Magic	12/04	85	ohne Beschr.	€ 45,99	www.game-and-fun.de
16	Need for Speed Underground 2	Rennspiel	EA / EA	01/05	84	ohne Beschr.	€ 44,49	www.ble-computer.com
17	Prince of Persia 2	3D-Action	Ubisoft / Ubisoft Montreal	01/05	83	16	€ 45,99	www.softunity.net
18	Spellforce: Shadow of the P.	Strategie-Addon	Jowood / Phenomic	01/05	83	12	€ 29,99	www.softunity.net
19	Sid Meier's Pirates!	Action-Strategie	Atari / Firaxis	NEU	82	ohne Beschr.	€ 49,95	www.softunity.net
20	Armies of Exigo	Echtzeit-Strategie	Electronic Arts / Black Hole	NEU	81	12	€ 44,95	www.softunity.net

Die 20 besten aktuellen PC-Spiele nach den GameStar-Wertungen in 12/2004, 01/2005 und 02/2005. Einen detaillierten Einkaufsführer mit Preisvergleich finden Sie unter [WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK](http://WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK). [125]



## LESER-CHARTS DEZEMBER

Platz	Spiel
1	NEU Half-Life 2
2	(1) Doom 3
3	(2) Far Cry (dt.)
4	(3) Rome: Total War
5	NEU Need for Speed Underground 2
6	(8) Gothic 2
7	(5) WarCraft 3
8	(10) Diablo 2
9	(4) Die Sims 2
10	(7) Call of Duty
11	(12) Sacred
12	(6) Dawn of War
13	(20) Battlefield 1942
14	(9) Counterstrike
15	(18) GTA Vice City
16	(17) Star Wars Battlefront
17	NEU Medal of Honor: Pacific Assault
18	NEU Fifa 2005
19	NEU Counterstrike Source
20	(19) Knights of the Old Republic

Quelle: GameStar-Mitmachkarten 01/2005



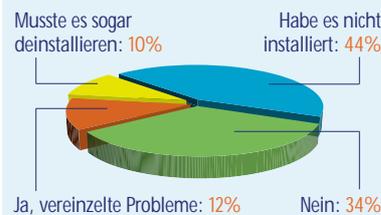
## VERKAUFS-CHARTS DEZEMBER

Platz	Spiel
1	NEU Half-Life 2
2	(1) Die Sims 2
3	NEU Siedler 5
4	NEU Need for Speed Underground 2
5	NEU Schlacht um Mittelerte
6	NEU Sid Meier's Pirates!
7	(5) Fifa 2005
8	(3) Fußball Manager 2005
9	(2) Rollercoaster Tycoon 3
10	NEU Medal of Honor: Pacific Assault
11	NEU Vampire 2
12	NEU Die Sims Deluxe
13	(6) Rome: Total War
14	NEU Siedler 5 (Limited Edition)
15	NEU Pro Evolution Soccer 4
16	NEU Prince of Persia 2
17	NEU Sherlock Holmes
18	NEU Sid Meier's Pirates! (Special Edition)
19	NEU Harry Potter 3
20	(10) Star Wars Battlefront

01/2005 nach den Verkaufszahlen von SATURN

## ONLINE-UMFRAGEN GAMESTAR.DE

»Hatten Sie beim Umstieg auf das Service Pack 2 Probleme?«



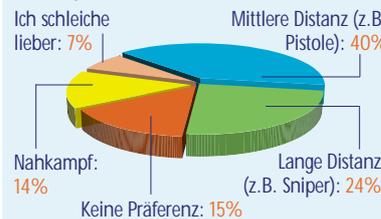
ERGEBNIS: Offenbar vertraut knapp die Hälfte der Leser Microsofts neuem Service Pack nicht und verzichtet darauf. Bei einem Drittel kam es sogar zu mehr oder weniger gravierenden Problemen.

»Spielen Sie die Vollversionen von PC-Spielezeitschriften?«



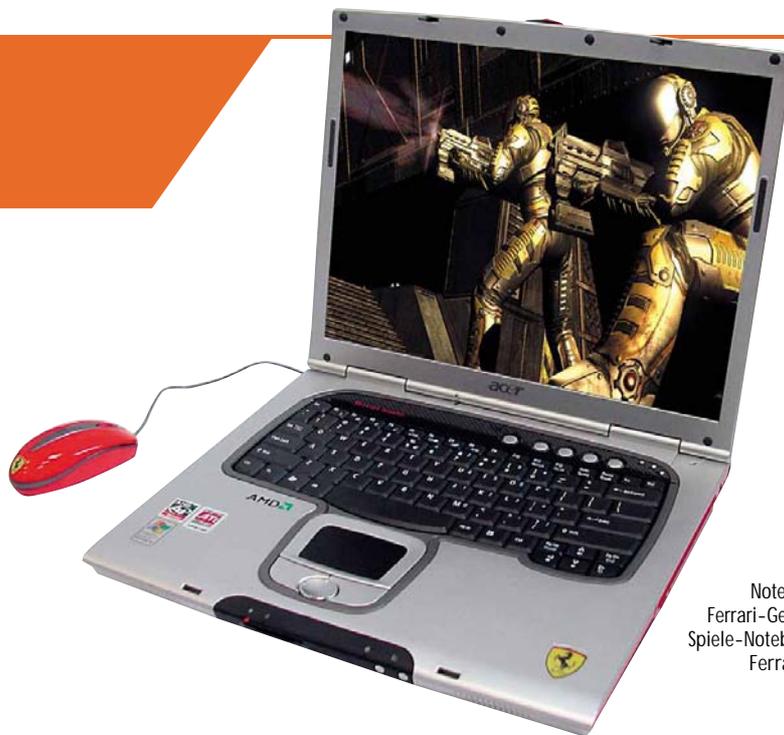
ERGEBNIS: Mitnahmeeffekt statt echtem Kaufgrund: Knapp 60 Prozent der Leser schauen sich Vollversionen an, der Rest hat kein Interesse oder die Titel früher schon gespielt.

»Wie spielen Sie in Actiontiteln am liebsten?«



ERGEBNIS: Unsere Leser halten sich ihre Feinde auf Distanz, aber in Sichtweite, denn Pistolen und Gewehre haben in Actionspielen die Nase vorn. Nur 7 Prozent der Spieler verzichten auf Gewalt.

Quelle: Umfragen auf GameStar.de



Notebook mit  
Ferrari-Genen: das  
Spiele-Notebook Acer  
Ferrari 3400.

## KOLUMNE

### SLI: Statt Leistung Immense Kosten?

Bei Schwergewichtsweltmeis-  
tern im Boxen galt lange der  
Spruch: They never come  
back! Genau so ein Come-  
back versucht jetzt Nvidia  
mit der SLI-Technik (Scan



Line Interleaving), ursprünglich entwickelt von  
3Dfx für die damals einzig wirklich brauchbaren  
3D-Beschleuniger Voodoo 2. Dabei werden zwei  
Grafikkarten der Schwergewichtsklasse in einem  
Rechner betrieben, um brutale 3D-Power ohne  
Ende zu erzeugen. Heute wie damals erzeugt SLI  
allerdings auch immense Kosten. Schließlich  
müssen dafür gleich zwei der einzeln schon fast  
unerschwinglichen High-End-Turbos gekauft  
werden. Früher wurden dafür etwa 1.000 Mark  
fällig, heute für zwei Geforce 6800 Ultra die glei-  
che Summe in Euro. Zwar erlaubt Nvidia, auch  
Mittelklasse-Karten vom Typ Geforce 6800 GT zu  
koppeln (Kosten: etwa 460 Euro), aber: Welcher  
Power-Freak will das schon? Wer so eine Technik  
will, der will auch maximale Leistung.

Allerdings hat unser erster, mit Spannung erwar-  
teter, Test der neuen SLI-Generation eher enttäus-  
chende Ergebnisse gebracht: So war ein Duo aus  
zwei Geforce 6800 Ultras im Schnitt nur wenig  
schneller als eine einzelne ATI Radeon X850 XT  
Platinum – außer bei Doom 3. Aber man will ja  
auch noch was anderes spielen. Zudem klappt der  
Bi-Turbo bisher nicht automatisch bei allen Spie-  
len. Für jedes einzelne muss der Forceware-Trei-  
ber speziell angepasst werden. Nvidia versucht  
zwar das Problem zu lösen, aber beim jetzigen  
Stand gilt: SLI ist zwar extrem schnell, die Investi-  
tion lohnt aber nur für Framerate-Jäger, denen  
für im Spiel kaum relevante Spitzenergebnisse die  
Kohle völlig egal ist.

Michael Trier, Stellvertretender Chefredakteur  
michael@gamestar.de

## ACER FERRARI 3400

Feuerrot lackiert und mit dem gelben  
Ferrari-Pferdchen geschmückt, ist das  
Acer **Ferrari 3400** der Dressman unter  
den Notebooks. Der Nachfolger des Fer-  
rari 3200 glänzt mit einem starken Ath-  
lon-64-Mobile-Prozessor von AMD und  
dem flotten 3D-Beschleuniger ATI Mobi-  
lity Radeon 9700 mit 128 MByte Video-  
speicher – genug auch für aktuelle 3D-  
Spiele. Allerdings werden Sie sich bei  
der neuesten Generation wie etwa  
**Doom 3** oder **Half Life 2** mit Auflösungen  
bis maximal 1024 mal 768 Pixeln und  
mittlerer Bildqualität begnügen müs-  
sen. Das 15-Zoll-Display löst nativ mit  
1400 mal 1024 Bildpunkten auf. Für etwa  
1.900 Euro gibt's außerdem 512 MByte  
DDR333-Arbeitsspeicher, eine 80 GByte-  
große Festplatte sowie einen DVD±Bren-  
ner mit komfortabler Slot-In-Technik.  
Damit entfällt das bei Notebooks oft  
nervige Warten auf das Öffnen der DVD-  
Schublade. Ins Internet klinken Sie sich  
über Funk oder Kabel via DSL oder  
Modem ein. Teil des **Ferrari**-Pakets ist ei-  
ne Notebook-Maus im gleichen Design.  
Unser Ersteindruck: Das **Ferrari 3400**  
zieht alle Blicke auf sich, bringt genug  
3D-Performance auch für Spieler und ist  
solide verarbeitet. Ein Test folgt in der  
nächsten GameStar-Ausgabe.

➤ [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: [M147](#)

## NVIDIA NFORCE 5

Nvidia greift bei den Mainboard-Chip-  
sätzen an: Im nächsten Jahr veröffent-  
lichen die Geforce-Macher ihren ersten  
Pentium-4-Chipsatz, den **Nforce 5**. Nach  
unseren Informationen übernimmt er  
die Features des Athlon-64-Untersatzes  
Nforce 4. Dazu soll auch SLI gehören, al-  
so der gleichzeitige Betrieb zweier Nvidia-  
Grafikkarten auf einem Mainboard zur  
Leistungssteigerung (siehe Test »A8N-  
SLI Deluxe« im Hardware-Teil dieser  
Ausgabe). Die Mainboard-Hersteller in  
Taiwan haben bereits **Nforce 5**-Testver-  
sionen erhalten. Fertige Boards erwar-  
ten wir spätestens zur CeBit 2005.

➤ [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: [M146](#)

## BENQ X730

Gemeinsam mit der BMW-Design-  
abteilung entwickelte Benq die edle ka-  
bellose Tastatur-Maus-Kombi **x730**. Die  
Tastatur ist extrem flach und lässt sich  
mit einem Griff sowohl in der Höhe als  
auch im Neigungswinkel verstellen. Das  
sieht gut aus und hilft Vielschreibern  
bei Problemen mit Verspannungen und  
Fehlhaltungen. Die beiliegende optische  
Funkmaus tastet den Untergrund mit  
sehr präzisen 800 dpi ab. Das **x730**-Set  
kostet knapp 70 Euro.

➤ [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: [M148](#)



Edles Design:  
Die ergonomische Maus-  
Tastatur-Kombi Benq x730  
entstand in Kooperation mit BMW.

## KURZMELDUNGEN

## IN LETZTER MINUTE: RADEON X800 XL

Kurz vor Redaktionsschluss schickte uns ATI den potenziellen GeForce-6800-GT-Killer: Die Radeon X800 XL hat volle 16 Pixel-Pipelines und taktet mit 400 MHz. Preislich geht ATI in die Offensive: mit 1.000 MHz schnellen 256 MByte GDDR3-Speicher kostet die Radeon X800 XL gerade mal 330 Euro. Eine GeForce

6800 GT gibt's für das gleiche Geld nur mit halb so viel RAM. Grund: Der R430-Grafikchip der X800 XL entsteht im Platz sparenden 110-Nanometer-Prozess, der ohnehin aufwändigere 6800 GT im 130-Nanometer-Verfahren.

In unseren ersten Benchmarks mit einem Pentium 4 HT/540 (3,2 GHz) auf dem Intel-Board D925XECV2LK mit 1,0 GByte RAM verliert die Radeon X800 XL knapp gegen die deutlich teurere GeForce 6800 GT mit 256 MByte. Sowohl in Far Cry als auch in Doom 3 hat die GeForce die Nase vorn. Half-Life 2 aber bleibt auch hier eine ATI-Hochburg (siehe Benchmarks). Fazit: Die X800 XL liefert Leistung satt und ist bis 330 Euro konkurrenzlos – vorerst aber nur für PCI Express.



330 Euro, 16 Pixel-Pipelines, 256 MByte Speicher – die Radeon X800 XL ist ein Schnäppchen in der 3D-Oberklasse.

## BENCHMARKS

(HQ: mit 4xFSAA und 8xAF)

Grafikkarte	Radeon X800 XL	GeForce 6800 GT
Half-Life 2 (1024x768 / 1280x1024 / 1600x1200)	88,4 / 73,5 / 62,1	61,0 / 39,4 / 34,4
Half-Life 2 (HQ: 1024x768 / 1280x1024 / 1600x1200)	68,7 / 44,7 / 36,0	49,4 / 28,8 / 24,6
Doom 3 (1024x768 / 1280x1024 / 1600x1200)	76,3 / 62,4 / 47,5	81,4 / 73,6 / 62,9
Doom 3 (HQ: 1024x768 / 1280x1024 / 1600x1200)	57,9 / 41,1 / 29,3	63,0 / 47,7 / 36,6
Far Cry (1024x768 / 1280x1024 / 1600x1200)	65,6 / 56,2 / 47,5	67,8 / 62,6 / 54,8
Far Cry (HQ: 1024x768 / 1280x1024 / 1600x1200)	54,1 / 39,3 / 30,6	58,9 / 48,4 / 36,8

## LOGITECH MX510 MIT 1.600 DPI

Gerüchten zufolge will Logitech im ersten Halbjahr 2005 eine **MX-Maus** mit 1.600 dpi auf den Markt bringen. Die **MX518**, eventuell auch **G-Serie** genannt, hat wahrscheinlich zwei spezielle Tasten, mit denen Sie die Abtastrate während des Spiels regeln. Das soll, nach im Internet aufgetauchten Fotos, auch ohne Treiber funktionieren. Preislich dürfte der neue Nager ungefähr auf dem Niveau der **MX510** liegen – also bei rund 40 Euro.

> [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: M143

## HALF-LIFE 2 GEFORCE FX-BREMSE

Valve hat eine Leistungsbremse für GeForce-FX-Karten in **Half-Life 2** einprogrammiert. Offenbar erfordert der Shooter maximal 16 Bit genaue Shader. Bei GeForce-FX-Karten lädt die Spiel-Engine aber das 24-Bit-Profil. Weil FX-Chips lediglich 16 oder 32 Bit Präzision beherrschen, rechnen Sie dann mit vollen 32 Bit – die Folge sind bis zu 50 Prozent weniger Frames. Eine praktikable Lösung fehlt derzeit. Möglicherweise integriert Nvidia eine Lösung in einen der kommenden Treiber.

> [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: M144

## ZALMAN VGA-KÜHLER

Sind Sie lärmende Grafikkarten-Lüfter leid? Der leise Vollkupferkühler **VF700-Cu** von Zalman kühlt sowohl Grafikchip als auch acht Speicherchips. Laut Hersteller erreicht er dabei bis zu 15 Grad niedrigere Temperaturen als der jeweilige Standardkühler. Der **VF700-Cu** ist ab sofort für rund 30 Euro erhältlich. Die weniger leistungsfähige Variante **VF700-AlCu** aus Aluminium und Kupfer kostet etwa 25 Euro. Beide blockieren den ersten Steckplatz neben der Grafikkarte. Achtung: Die **VF700-Kühler** sind inkompatibel zu Nvidias GeForce-PCX-Serie.

> [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: M145



Der Zalman VF700-Cu passt auf viele 3D-Karten.

## NVIDIA SOUNDSTORM 2

Laut Nvidias CEO Jen-Hsun Huang bekommt der beliebte Soundstorm-Chip einen Nachfolger. Soundstorm 2 soll »ungewöhnlich für Audio-Produkte« sein. Ob es sich dabei um eine Onboard-Lösung für Nforce-Chipsätze oder sogar um eine Erweiterungskarte à la Audigy 2 handelt, ist noch nicht bekannt.

> [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: M142

## RADEON X700 XT EINGESTELLT

ATI stoppt die Produktion des Radeon X700 XT. Offenbar war die Ausbeute zu gering – nur wenige X700-Modelle erreichten 475 MHz. Außerdem wolle man Kapazitäten schaffen für die neuen X800-Versionen wie die Radeon X800 XL.

> [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: M138

## TEAC MP3-PLAYER MP-2000

Der MP3-Player MP-2000 speichert auf der integrierten 5 GByte großen Festplatte bis zu 2.500 Musikstücke (wahlweise im WMA-, MP3- oder OGG-Format). Das 70 Gramm leichte USB-2.0-Gerät steht ab sofort für knapp 290 Euro im Laden.

> [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: M133

## ABIT FATALITY RADEON X800 XL

Der taiwanische Grafikkarten-Hersteller Abit erweitert seine Fatality-Serie um Grafikkarten mit ATI-Chips: Die Fatality X800 XL basiert auf dem gerade vorgestellten Radeon X800 XL und wendet sich mit einem speziellen »OTES«-Kühlsystem an Übertakter. Preise und Verfügbarkeit stehen noch nicht fest.

> [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: M137

## AUDIGY 4 PRO KOSTET 300 EURO

Im Dezember soll das neue Creative-Flaggschiff Soundblaster Audigy 4 Pro auch in Deutschland erscheinen. Im fast 300 Euro teuren Paket liegt unter anderem die Vollversion von Thief: Deadly Shadows (GameStar-Wertung: 85).

> [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: M141

## ZWEITE AMD-FABRIK IN DRESDEN

Zwölf Monate nach der Grundsteinlegung bestückt AMD seine zweite Prozessorfabrik in Dresden mit den ersten Fertigungsmaschinen. In der FAB36 entstehen voraussichtlich ab 2006 neue Athlon-64-Chips auf 300-mm-Wafern.

> [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: M136

## ATI CATALYST 4.12 BETA

Der neue Radeon-Referenztreiber Catalyst 4.12 Beta behebt Probleme mit Punkbuster-geschützten Gameservern und beschleunigt Half-Life 2. Die inoffizielle Version 4.12 steht derzeit nur für Windows XP im Internet zum Download bereit.

> [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: M139

## NVIDIA FORCEWARE 70.90 BETA

Im Internet ist der inoffizielle GeForce-Referenztreiber Forceware 70.90 aufgetaucht. Er ist primär auf Half-Life 2 optimiert und bringt erstmals das SLI-Profil für den Valve-Shooter.

> [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: M140

## OPEN OFFICE 1.1.4

Das kostenlose Office-Paket OpenOffice.org steht ab sofort in der fehlerbereinigten Version 1.1.4 zum Download bereit. Je nach Betriebssystem (Windows, Linux oder Mac OS X) wiegt der Gratis-Download zwischen 70 und 80 MByte.

> [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: M158