

## Tops und Flops

# UND DANN WAREN DA NOCH...

In unserer Fastfood-Gesellschaft bleiben nicht ganz so wichtige Dinge häufig unbeachtet. Wir zeigen für Sie mit dem Finger auf Bemerkenswertes am Wegesrand 2004.

## ...die Überraschungshits des Jahres

### 1. Joint Operations

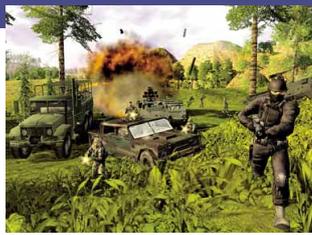
Novalogics Geniestreich verwies andere Team-Shooter auf die Plätze. Ein geniales Punktesystem und riesige Karten machten es möglich.

### 2. Chronicles of Riddick

Die Filmlizenz-Action entpuppte sich als brillanter Genremix mit Coolness-Faktor »Unendlich«.

### 3. Trackmania

Rennstrecken selber basteln und dann ab in den Multiplayer-Modus. Hochgradig suchterregend. Vor allem im LAN ein großer Spaß.



## ...Melodien zum Verlieben

### 1. Chronicles of Riddick

Selten setzte ein Soundtrack solche Akzente. Gustaf Grefbergs Orchester-Synthi-Mischung unterstreicht brillant das Geschehen in Butcher Bay.

### 2. Schlacht um Mittelmeer

Howard Shores Filmmusik spielt auch im Strategie-Titel eine der Hauptrollen. Der Gänsehautfaktor reicht so hoch wie das Schattengebirge.

### 3. Sacred

Angenehm Orchesterliches versüßt das Rollenspiel. Gibt es sogar auf einer eigenen CD.



## ...diverse Synchro-Debakel

### 1. Larry 8

Sprechen kann Oliver Pocher. Vor allem schnell. Aber nicht gut. Nicht gut genug jedenfalls, um als Larry Laffer bestehen (haha) zu können.

### 2. Die Siedler 5

Kalkofe kommentiert den fünften Teil der Siedler betont lässig. Zu lässig für unseren Geschmack.

### 3. Half-Life 2

Die deutsche Version klingt, als hätten die Azubis der Poststelle von Publisher Vivendi Universal Alyx und Co. ihre Stimmen geliehen.



## ...Kopierschutz als Spaßbremse

### 1. Half-Life 2

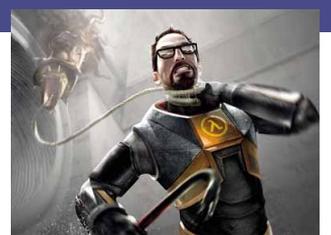
Valve macht dicht: Wer kein Internet hat, um sich zu registrieren, darf den Shooter nicht spielen.

### 2. Rome

Wer »böse Software« (Clone-CD oder ähnliches) auf der Festplatte hatte, konnte das Strategie-Highlight des Jahres nicht starten.

### 3. Spellforce

Gleiches Problem wie bei Rome. Tausende verärgerte Spieler beschwerten sich in Foren und per Mails über die Gängelei der Entwickler.



## ...mehr Bugs als in Starship Troopers

### 1. Söldner

Zig Patches brauchte die ambitionierte Multiplayer-Ballerei, um halbwegs zu laufen. Spielen will es inzwischen dennoch kaum jemand.

### 2. Vampire 2

Voll fieser Storybugs. Nicht Troika, sondern Fans bastelten einen Hilfe-Patch für das Rollenspiel.

### 3. The Fall

Erst nach ganzen fünf Patches hielten wir das Rollenspiel für testbar. In der Zwischenzeit verdingten sich die Käufer als Beta-Tester.



## ...Mehrspieler mit Köpfchen

### 1. Splinter Cell 2

»Spione gegen Söldner« – ein geniales wie komplexes Prinzip. Im Internet gut, im LAN brillant.

### 2. Joint Operations

Nur wer innerhalb der Mannschaft richtig funktioniert, wird belohnt. So erst wird ein Team-Shooter seinem Namen gerecht.

### 3. Arena Wars

Bekannte Shooter-Modi in einem reinrassigen Strategiespiel, das Ihnen den Gegner und seine Emotionen per Videostream zeigt. Genial. PET



Das Levelbau-Accessoire des Jahres.



Die coolste Frau im Spielejahr 2004.



Der coolste Mann im Spielejahr 2004.



Das Haustier des Jahres 2004.