

GameStar
ZAHLT BIS ZU
500 EURO

BELOHUNG FÜR
IHRE TIPPS
INFOS AUF S. 144

PERFORIERTE SEITEN
ZUM RAUSTRENNEN
UND ABHEFTEN

TIPPS & TRICKS 03/2005

SPIELTITEL ART COUNTER

LÖSUNGEN UND TAKTIKEN

Chronicles of Riddick (Teil 2) **L** 3 2 6 2

Half-Life 2 **E** 3 2 6 4

CHEATS UND KURZTIPPS

Alexander **K** 3 2 5 6

Alexander **C** 3 2 5 6

Chronicles of Riddick **K** 3 2 5 6

Chronicles of Riddick **C** 3 2 5 6

Dark Fall 2 **K** 3 2 5 6

Fluch der Karibik **K** 3 2 5 6

GTR **K** 3 2 5 7

Half-Life 2 **K** 3 2 5 7

Kinder des Nils **K** 3 2 5 7

Max Payne 2 **C** 3 2 5 8

Max Payne 2 **K** 3 2 5 8

MTX Mototrax **K** 3 2 5 8

MTX Mototrax **C** 3 2 5 9

Pirates! **K** 3 2 5 9

Shade **K** 3 2 6 0

Siedler 5 **K** 3 2 6 0

Simpsons Hit & Run **C** 3 2 6 0

Simpsons Hit & Run **K** 3 2 6 0

Die Sims 2 **K** 3 2 6 0

Die Sims 2 **C** 3 2 6 0

Star Wars Galaxies:
Jump to Lightspeed **K** 3 2 6 0

Superpower 2 **K** 3 2 6 0

The Fall **K** 3 2 6 1

Tron 2.0 **C** 3 2 6 1

Vampire 2 **C** 3 2 6 1

Worms Forts **K** 3 2 6 1

L LÖSUNG **T** TAKTIKEN **K** KURZTIPPS **C** CHEATS **E** EDITOR

DATASTAR

Im DataStar befindet sich der komplette Index aller bisher bei uns erschienenen Tipps und Lösungen. Die Datenbank finden Sie auf unserer CD/DVD im Menüpunkt »Programme« oder unter www.gamestar.de/aktuell/datastar/



ALEXANDER

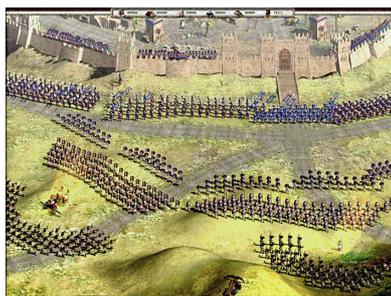
TIPP 1: Ziehen Sie Ihre Truppen an einem Punkt zusammen und schicken Sie die Armee in Angriffsformation nach vorn.

TIPP 2: Stärkere Gegner locken Sie mit wenigen, schnellen Einheiten in die Reichweite Ihrer Hauptstreitmacht, die in sicherer Defensivposition wartet.

TIPP 3: Halten Sie Ihre Helden wenn möglich aus Kämpfen heraus. Stirbt einer der Recken, ist die Schlacht sofort verloren.

TIPP 4: Notfalls wenden Cheats das Glück. Drücken Sie während eines Spiels **[Esc]**, und geben Sie folgende Codes ein:

CHEAT	WIRKUNG
viewall	Karte aufdecken
babki	50.000 Rohstoff-Einheiten
victory	sofortiger Sieg (Achtung: keine Erfahrungspunkte!)



Alexander: Mit einem riesigen Vermögen rekrutieren Sie im Nu auch eine riesige Armee.

CHRONICLES OF RIDDICK ESCAPE FROM BUTCHER BAY

Der Ausbruch aus dem galaktischen Gefängnis stellt Riddick vor gewaltige Herausforderungen. Sollten Sie an Wächtern und Sicherheitskameras scheitern, schlagen Sie einfach in unseren Tipps nach.

TIPP 1: Um den Animations-Showroom in den Extras freizuspielen, müssen Sie sämtliche 62 versteckte Päckchen Zigaretten im Spiel aufsammeln.

TIPP 2: Den Kommentar-Modus erhalten Sie, wenn Sie das Spiel im Modus »Normal« oder »Leicht« komplettieren.

TIPP 3: Um die Cheats während des Spiels eingeben zu können, drücken Sie folgende Tastenkombination: **[Strg] + [Alt] + [C]**.

CHEAT	WIRKUNG
cmd godmode	Gott-Modus
cmd giveall	alle Waffen
cmd noclip	durch Wände gehen
unlock all	alles freischalten



Chronicles of Riddick: Im Gott-Modus sind selbst diese großen Gegner kein Problem.

DARK FALL 2

Der Nachfolger von Jonathan Boakes Mystery-Adventure entführt Sie an die nebligen Küsten Cornwalls. Damit Sie dort keine nassen Füße bekommen, gibt's hier unsere Einsteigertipps:

TIPP 1: Auch wenn's nervt: Legen Sie sich vor Spielbeginn Zettel und Stift griffbereit neben die Tastatur und notieren Sie alle Hinweise sorgfältig, da diese nicht ins Inventar aufgenommen werden können.

TIPP 2: Schauen Sie sich alle Räumlichkeiten genau an. Notizblätter mit wichtigen Zeichnungen und Kombinationen sind oft in dunklen Ecken versteckt.

TIPP 3: Lesen Sie alle Dokumente und Bücher, die Sie im Spiel finden, genau durch. Mit diesen Hinweisen setzt sich im Verlauf der Zeit das anfangs undurchsichtige Story-Puzzle zusammen.



Dark Fall 2: Lesen Sie alle Texte gewissenhaft durch, um die Story zu durchschauen.

FLUCH DER KARIBIK

Freibeuter führen kein sorgenfreies Leben: Untote und anspruchsvolle Rätsel können mitunter dafür sorgen, dass die Piratenzunft gehörig ins Schwitzen kommt. Damit Sie es ein wenig entspannter angehen können, sind hier einige Hilfestellungen für das Adventure zum kleinen Preis.

TIPP 1: Öffnen Sie im Hauptverzeichnis von Fluch der Karibik den Ordner »PROGRAM-CHARACTERS« und suchen dort die Datei »characters_events.c«. Hier lassen sich im

Unterpunkt »ch.skill« etwa die Werte für Fechten, Segeln oder Entern manipulieren. Alternativ verteilen Sie unter »ch.skill

freeskil« und »ch.perks.freepoints« Fertigkeitpunkte, die Sie dann im Spiel einsetzen können. Bevor Sie Werte verändern, sollten Sie auf jeden Fall eine Sicherheitskopie der Datei in einem anderen Verzeichnis auf der Festplatte erstellen.

TIPP 2: Nutzen Sie jede Gelegenheit zum Plündern: Viele Häuser in den Städten sind begehbar, und deren Besitzer beschwerten sich nicht, wenn Sie ihnen die Kisten leerräumen. Neben Heiltränken finden Sie dort auch oft Edelsteine oder Ringe.

TIPP 3: Wenn Sie auf der Suche nach Rhoul Rheims zum ersten Mal auf die Pirateninsel Quebradas Costillas reisen, werden Sie in der Stadt vom Offizier (Nigel Blythe) gefragt, ob Sie für 3.000 Goldstücke noch einen starken Kämpfer brauchen – nämlich ihn. Lehnen Sie das Angebot ab. Nach einem Besuch in der Taverne wechselt der Geselle nämlich für wesentlich günstigere 300 Dublonen auf Ihre Seite.

TIPP 4: Im Unterverzeichnis »PROGRAM\CHARACTERS\GERMAN« Ihres Spieleordners finden Sie die Datei »characters_init.c«. Die öffnen Sie mit einem Texteditor wie Notepad, und suchen den Eintrag »ch.money«. Erhöhen Sie den Wert dahinter auf 100.000.000, um die entsprechenden Taler zu erhalten. Damit kaufen Sie sich etwa ein schönes Schiff für den nächsten Beutezug.



Fluch der Karibik: Neugier hilft – in vielen Kisten und Fässern schlummern Schätze.

TIPP 5: In der gleichen Datei finden Sie hinter »ch.name« und »ch.lastname« auch den Namen des Helden. Ändern Sie diesen nach Ihren Wünschen, um sich besser mit der Hauptfigur identifizieren zu können.

TIPP 6: Mit einem Texteditor können Sie die Fahrten über endlose Ozeane abkürzen. Öffnen Sie die Datei »interface.c« im Unterverzeichnis »PROGRAM\INTERFACE« des Spielverzeichnis und suchen Sie nach dem Eintrag »Arcade«. Am Ende der Datei finden Sie die Zeile »if(bArcadeMode) return 2.0;«. Ändern Sie die Zahl auf 6.0 und speichern Sie ab. Wenn Sie jetzt im Spiel den Zeitraffer einschalten (Standard auf dem Ziffernblock), segeln Ihre Schiffe schneller über lange Strecken ans Ziel.

TIPP 7: In den Städten und der Wildnis der Südsee finden Sie immer wieder kleine Schätze. Diese tauchen erneut auf, wenn Sie zwischendurch auf der Minikarte unterwegs waren. Besonders wertvolle Geschmeide verbergen sich zum Beispiel auf der Isla Muelle rechts neben dem Stadteingang und in einem Fass vor dem Anlegesteg, in Falais de Fleur in einer Nische links neben dem Stadttor und hinter dem großen Stein am Strand. Ein weiterer Schatz schlummert in Oxbay in einer der vielen Kisten vor der rechten Treppe am Stadttor. In Conceicao gibt's noch eine Kiste hinter den Häusern links nach dem Tor. Auf Quebradas schließlich können Sie in einer Wandwölbung links nach dem Anlegesteg etwas abstauben.

TIPP 8: Verflucht in der Karibik und kein Geld dabei? Das muss nicht sein! Leihen Sie sich bei einem Kredithai Geld (Handeln auf besserem Level)! Jetzt legen Sie den gewährten Kredit in die Truhe im Haus des Verleihers. Danach können Sie den Vorgang mehrmals wiederholen, schulden am Ende dem Geldgeber allerdings nur die zuerst ausgeliehene Summe.



Fluch der Karibik: Rauben Sie ruchlos sämtliche Häuser aus, um reich zu werden.

GTR

Auf der Rennstrecke in Monza gibt es einen Ausflug in längst vergangene Zeiten zu erleben. Fahren Sie dafür auf Höhe der »Agip«-Werbefläche kurz hinter der Ausfahrt der Boxengasse zwischen den Leitplanken hindurch in den Innenteil der Strecke. Nun können Sie links einen Teil der alten Steilkurve, inklusive verrosteter Leitplanken entlang einer Tribüne besichtigen.



GTR: Abseits der Strecke locken Sehenswürdigkeiten. Bleiben Sie aber immer auf Asphalt!

Geben Sie bei Ihrem Geschichts-Exkurs jedoch Acht, dass die Reifen auf Asphalt bleiben. Wenn Sie sich rechts halten, kommen Sie wieder zurück auf die richtige Strecke.

Eric-Peter Müller

HALF-LIFE 2

TIPP 1: Ein kleines Easteregg hat Valve in Kapitel 4 des Shooter-Hits eingebaut. Dort finden Sie, nachdem Sie den Helikopter ausgeschaltet haben, auf der gegenüberliegenden Seite des Tümpels die Mündungen zweier Rohre. Eines der Gitter, das die Öffnungen versperrt, ist lediglich angelehnt. Wenn Sie nun das Luftkissenfahrzeug unter diese Röhre stellen und anschließend schnell die Säure hinter der Absperrung überwinden, finden Sie jemanden, der Ihnen einiges über die Hintergründe des Spiels erzählen kann.

Christoph Dörfel

TIPP 2: Achten Sie besonders auf in den Levels angebrachte Lambdas. In der Nähe der griechischen Buchstaben sind meist Item-Vorräte der Widerständler versteckt.

Andreas Nöding

TIPP 3: Kommen Sie in der Mission »Highway 17« an der Tankstelle bei der Brücke an, können Sie auf der linken Straßenseite ein Haus mit weißem Gastank und einem demolierten Zaun ausmachen. Legen Sie einen alten Autoreifen mit Hilfe der Gravity-Gun vor das heruntergedrückte Stück Zaun und springen Sie darüber. Nun dürfen Sie hinter dem Gastank eine nette Zeichnung zum Thema Evolution bewundern.

Daniel Will

TIPP 4: Praktisch: Hinten auf dem Buggy steht eine Kiste mit unendlich viel Munition, an der sich Gordon bedienen kann.

Cristoph Latour



Half Life 2: In einem der Rohre finden Sie einen Informanten, der nette Geschichten erzählt.

KINDER DES NILS

TIPP 1: Bedächtige Expansion ist in diesem Antik-Aufbauspiel der Schlüssel zum Sieg. Eilige Herrscher riskieren Arbeitskräftemangel und viele Stellen bleiben dann unbesetzt – Unterversorgung ist die Folge.

TIPP 2: Aufmerksame Pharaonen behalten den Regierungspalast im Auge. Denn dort

versammeln sich Demonstranten, wenn etwas im Reich nicht stimmt. Klicken Sie auf die Wohnhäuser der Protestler, um die Mängel aufzuspüren.

TIPP 3: Bevor Sie mit dem Bau einer Pyramide beginnen, sollten Sie den Rohstoffnachschub über Steinbrüche oder Handel sicherstellen. Sonst langweilen sich die Arbeiter sowie Aufseher und kosten währenddessen unnötig Ressourcen.

TIPP 4: Bauen Sie immer eine Mastaba auf Vorrat. Sollte der Pharao plötzlich sterben, hat er so zumindest ein kleines Grabmal. Ein toter Herrscher ohne Monument zieht den Prestigewert fast unrettbar in den Keller.

TIPP 5: Keine militärischen Abenteuer! Schicken Sie Truppen nur dann los, wenn der Berater einen sicheren Sieg prophezeit. Sonst verlieren Sie nur unnötig Männer, Ausrüstung und Prestige.



Kinder des Nils: Gehen Sie dem Anliegen der Demonstranten auf den Grund.

MAX PAYNE 2

Rockstars »Film-Noir-Lovestory« ist ab sofort zum Sparpreis erhältlich. Dank unserer Kurztipps müssen Sie im teils knifflig schweren Action-Kracher weitaus weniger Schmerzen ertragen als Mr. Payne.

TIPP 1: Um die folgenden Cheats zu nutzen, sollten Sie das Spiel mit dem Parameter-developer starten. Klicken Sie dafür mit Rechts auf die Spieleverknüpfung auf dem Desktop und wählen Sie im Kontextmenü »Eigenschaften«. Unter »Verknüpfung/Ziel« tragen Sie hinter den Programmaufruf den Parameter-developer ein und bestätigen mit »OK«. Starten Sie jetzt Max Payne 2 über die veränderte Verknüpfung. Im laufenden Spiel können Sie nun mit  eine Konsole öffnen, in die Sie die folgenden Codes aus der Liste eingeben. Alle Waffen-Cheats bescherten Max zusätzlich 1.000 Schuss Munition.

CHEAT	WIRKUNG
coder	unverwundbar, alle Waffen, Gesundheit, Munition
god	Gott-Modus an
mortal	Gott-Modus aus
getallweapons	alle Waffen
gethealth	1.000 Gesundheit
getbullettime	Bullettime

CHEAT	WIRKUNG
getberetta	Beretta
getdeserteagle	Desert Eagle
getcoltcommando	Colt
getsawedshotgun	abgesägte Schrotflinte
getpumpshotgun	Pumpgun
getingram	Ingram
getmp5	MP5
getkalashnikov	Kalashnikov
getdragnov	Dragunov
getsniiper	Snipergewehr
getstriker	Striker Gun
getmolotov	Molotov-Cocktail
getpainkillers	1.000 Painkiller
jump10	hoher Sprung
jump20	höherer Sprung
jump30	extrem hoher Sprung
showhud	HUD an/aus
showfps	Framerate anzeigen
showextendedfps	erweiterte Framerate
getgraphicsnovelpart1	Story freischalten
getgraphicsnovelpart2	Story freischalten
getgraphicsnovelpart3	Story freischalten
quit	Spiel beenden
help	alle Kommandos anzeigen
clear	Konsole löschen
clr	Konsole löschen

TIPP 2: Sobald Sie im sechsten Teil des dritten Kapitels in das Büro von Max gehen, sollten Sie einen Blick auf das Organigramm mit den Verbindungen der Tatverdächtigen werfen. Dieses ist vom Entwickler-Team durch einen aufklärerischen Text ersetzt worden, der Max tief trifft.

TIPP 3: Wenn Ihnen im fünften Level des ersten Aktes die Gegner zu lästig sind, decken Sie sich mit zusätzlichen Waffen und Munition ein. Klettern Sie dazu durch das Fenster der brennenden Wohnung auf den Fenstersims. Hier läuft Max bis zum Gerüst und springt hinauf. Zwei Etagen höher steigt der Cop über den Fenstersims und springt über die Regenrinne. Das erste Rohr können Sie mit einem einfachen Sprung überwinden. Beim zweiten sollten Sie besser die Bullettime einsetzen. Jetzt noch um die Hausecke und dort finden Sie neben drei Molotowcocktails, einer Uzi und einer Desert Eagle plus Magazine auch reichlich Munition für das Scharfschützengewehr.

TIPP 4: Im letzten Abschnitt des ersten Aktes können Sie einen geheimen Raum entdecken. Durchlaufen Sie das Level bis zu dem Gerüst, auf das Sie später durch das Fenster und über den Fensterputzerlift gelangen. Springen Sie nun bis zu dem Punkt nach unten, an dem Sie normalerweise rechts durch das Fenster wieder ins Haus gehen müssten. Nachdem Sie die Gegner hinter dem Fenster erledigt haben, bleiben Sie auf dem Gerüst, gehen nach links auf

dem Haussims entlang, springen über den Stahlbalken und laufen um die Ecke. Dort ist das erste erleuchtete Fenster geöffnet, dahinter befindet sich der geheime Raum.



Max Payne 2: Ohne HUD sieht Max mit seinen Bullettime-Effekten gleich viel besser aus.

MTX MOTOTRAX

TIPP 1: In den Rennen entscheidet gut getimtes Komprimieren der Federgabel über Sieg oder Niederlage. Die Kunst besteht darin, so selten wie möglich bergauf zu fahren. Üben Sie jede freigeschaltete Strecke im Einzelrennen-Modus und prägen Sie sich den Rhythmus der Sprungkombinationen gut ein. Mal müssen Sie die Federung nur kurz komprimieren, um abschüssig oder eben zu landen, mal länger.

TIPP 2: Die KI-Fahrer leisten sich vor allem auf den Whoops (Bodenwellen) Schwächen und verlieren dort an Tempo. Richten Sie Ihren Fahrer auf (nach unten drücken) und suchen Sie sich eine gerade gegnerfreie Linie. Vermeiden Sie Lenkmanöver, die kosten Balance und damit Geschwindigkeit. So überholen Sie pro Whoop-Zone spielend zwei bis vier Kontrahenten.

TIPP 3: Das Kollisionsmodell von MTX ist sehr großzügig. Daher können Sie in Kurven Gegner gefahrlos in die Bande drängen und erhöhen so Ihren Vorsprung.

TIPP 4: Legen Sie bei der Wahl Ihres Motorrads Wert auf Beschleunigung und Geschwindigkeit. Bremskraft können Sie vernachlässigen, in Rennen drosseln Sie das Tempo ohnehin meist mit Powerslides.

TIPP 5: In den Trick-Wettbewerben ist Abwechslung Trumpf. Jeder neu gezeigte Stunt erhöht den Multiplikator, jede Wiederholung verringert ihn. Wechseln Sie gegebenenfalls in das Trick-Buch im Pause-Menü, um die Button-Kombinationen für Stunts zu rekapitulieren.

TIPP 6: Komplizierte Tricks wie den Backflip sollten Sie sich für das Ende Ihrer Kür aufsparen. Dann ist der Multiplikator hoffentlich besonders hoch und Sie kassieren die maximale Punktzahl.

TIPP 7: Wenn Sie trotz unserer Taktiken immer wieder von Ihrem Bike in den Dreck fallen, helfen bestimmt Cheats weiter. Geben Sie die Codes einfach im Menüpunkt »Cheats« im Optionsmenü ein.

CHEAT	WIRKUNG
IH345	bessere Beschleunigung
86657457	Slipknot Maggot
23F7C5	alle Videos
2468GOA7	alles freischalten



MTX Mototrax: Auf dem Waschbrett lassen sich Gegner besonders gut überholen.

PIRATES!

TIPP 1: Für maximalen Spielspaß empfehlen wir zu Beginn den mittleren Schwierigkeitsgrad, eine Spezialisierung im Navigieren oder Fechten und die Epoche um 1660. Als Nationalität wählen Sie alles außer den Spaniern – die sind Ihr Hauptfeind.

TIPP 2: Was tun als frischgebackener Pirat? Zunächst holen Sie sich von allen vier Nationen Kaperbriefe, indem Sie die Gouverneure besuchen. Dann besorgen Sie sich eine Frachtflotte: Kapern Sie zwei bis drei Handelsschiffe einer verfeindeten Nation. Beschießen Sie die Schiffe möglichst gar nicht oder wenn, dann nur mit Hagelmunition, sonst müssen Sie die Schäden für teures Geld reparieren lassen. Die Ladung wird im nächsten Hafen verscherbelt, die Schiffe dienen fortan als Lagerraum. Nicht vergessen, Matrosen anzuheuern, denn die Kähne brauchen eine Mannschaft!

TIPP 3: Für Ihr Flaggschiff, das Sie in Kämpfen führen, gibt es zwei Taktik-Varianten: Entweder klein und wendig oder groß und schwerfällig. Freunde flotter Flitzer steigen von der Schaluppe auf eine Brigg um – die ist ein guter Kompromiss aus Tempo, Kanonenzahl und Mannschaftsstärke. Wer richtig Druck machen will, erkämpft sich eine englische Fregatte, eine spanische Kriegsgaleone oder sogar eine Flagge-Galeone. Mit denen macht Ausweichen keinen Sinn

mehr, aber die großen Pötte stecken Treffer locker weg. Und sie schießen mit bis zu 40 Kanonen zurück! Zudem gewinnt die Crew bei Vollbesetzung jede Enterschlacht. **TIPP 4:** Sollten Sie ein Schiff mit einer Menge Kanonen an Bord (bis zu 25 Stück) Ihr Ei-



Pirates!: Schwere Galeonen manövrieren langsam, tragen aber genug Matrosen für Angriffe.

gen nennen, gibt es einen kleinen Trick, wie Sie dem Gegner noch stärker zusetzen können: Warten Sie während eines Gefechts, bis alle Geschütze geladen sind und wählen Sie die Kettenmunition aus. Feuern Sie nun auf den Gegner und selektieren Sie unmittelbar danach die normalen Kanonenkugeln. Dies führt dazu, dass gleich nachdem die erste Ladung abgefeuert wurde, eine zweite Salve folgt, also eine Art superstarke Combo-Attacke.

TIPP 5: Während der hektischen Tanzeinlagen sollten Sie die Pause-Taste nach jeder Bewegungsanweisung drücken. Somit haben Sie genug Zeit, die richtige Taste für den nächsten Schritt zu suchen.

TIPP 6: Als Pirat liegt Ihnen in der Regel nichts daran, Schiffe kaputt zu schießen, denn das bedeutet einen Wertverlust beim Verkauf. Setzen Sie dagegen auf Hagelmunition, die gegnerische Matrosen schnell ausschaltet, ohne großen Schaden an Rumpf und Segel anzurichten.

TIPP 7: Wie finde ich Hinweise auf meine Familie? Legen Sie in jeder Stadt an, die auf Ihrer Reiseroute liegt, egal ob Freund oder Feind, und besuchen Sie die Taverne. Je öfter Sie Barmann und Schankmädchen ausquetschen, desto schneller bekommen Sie Fingerzeige. Zudem hat der Schwarzhändler häufig Kartenteile im Angebot. Übrigens: Je höher der Schwierigkeitsgrad, desto seltener sind Hinweise.

TIPP 8: Es lohnt sich, Ihre Heimatstadt gezielt zu stärken. Fahren Sie dazu in nahe Siedlungen, eskortieren den neuen Gouverneur und holen Sie in den Missionarsposten Einwandererschiffe ab. So wird die Stadt Ihrer Wahl größer und reicher. Vorteil: Der Händler hat wesentlich mehr Geld in der Kasse, Sie können also mehr Waren verkaufen. Zudem wird Ihnen der Gouverneur dankbar sein – es hagelt Beförderungen. Übrigens: Wenn Sie auf Ihren Fahrten Schiffen mit einer »Invasionsstreitmacht« begegnen sollten, achten Sie auf das Ziel der Fregatte. Ist es eine Stadt Ihrer Nation, dann fangen Sie das Schiff ab!

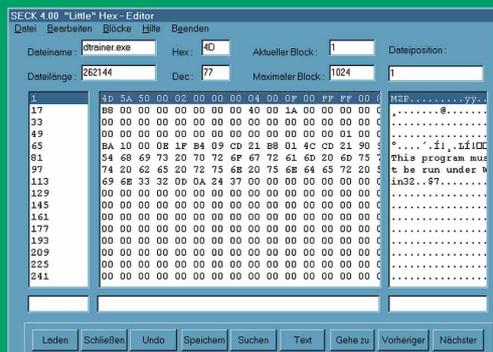
TIPP 9: Fechtkämpfe gewinnen Sie später nur noch mit Taktik. Die ist jedoch relativ



Pirates!: In Fechtkämpfen parieren Sie und greifen dann an – so hält keine Deckung.

simpel: Warten Sie, bis der Gegner zum Schlag ausholt. Dann parieren Sie durch die entsprechende Abwehr und legen sofort nach, am besten mit dem schnellen Stich (Taste **4**). Paraden sind wichtig, weil sie die Moral des Gegners senken. Wer nur draufhaut, kommt schnell ins Hintertreffen und verliert schließlich den Kampf.

TIPP 10: Bereiten Sie sich vor, bevor Sie weit nach Osten segeln, vor allem wenn es entlang der Küste von Südamerika gehen soll. Zum einen gibt's dort fast nur spanische Städte – wenn die Spanier schlecht auf Sie zu sprechen sind, können Sie keine neuen Matrosen anwerben und Nahrungsnachschub nur durch Kapern von Schiffen bekommen. Ihre Lager und Hängematten sollten also von vornherein gut gefüllt sein. Zum anderen segeln Sie bei der Rückkehr gegen den Wind, die Reise dauert deswegen zwei- bis dreimal solange wie bei der Hinfahrt. Das müssen Sie einkalkulie-



Mit dem Hex-Editor des SECK können Sie Dateien manipulieren. Legen Sie aber vorher eine Sicherheitskopie an.

HEX-EDITOREN: SO GEHT'S

Zum Manipulieren von Dateien benötigen Sie oft einen Hex-Editor. Zum Beispiel das Savegame Editor Construction Kit (SECK), dessen Shareware-Version Sie auf unserer CD/DVD finden. Um damit einen unserer Hex-Cheats auszuprobieren, sollten Sie folgende Punkte unbedingt berücksichtigen:

1. Legen Sie von der zu manipulierenden Datei immer eine Sicherungskopie an.
2. Starten Sie SECK, aktivieren Sie den Editor im Menüpunkt »Tools«, und laden Sie über »Datei/Öffnen...« die zu bearbeitende Datei ein.
3. Suchen Sie die zu ändernde Zeichenfolge (oder Teile davon) über »Bearbeiten/Suchen«.

4. Prüfen Sie, ob eine Hexadezimal- oder Dezimalzahl gemeint ist. Sie können mit dem Hex-Dez-Umwandler (zu finden im »Tools«-Menü) Zahlen umrechnen. Stellen Sie im Display den Modus der bekannten Ziffernfolge ein (Hex oder Dez), tippen Sie die Zahl, und klicken Sie dann im Display noch einmal auf Hex/Dez.

5. Markieren Sie die Einträge in der untersten Zeile. Sie können sie nun einfach überschreiben.
6. Vergessen Sie nicht, die Datei vor dem Verlassen des Hex-Editors wieder abzuspeichern.

ren. Wenn die Mannschaft bereits unzufrieden sein sollte, machen Ostfahrten keinen Sinn mehr. Wagen Sie so ein Abenteuer nur mit einer frischen Crew.

SHADE

TIPP 1: Wenn Sie in einer Sackgasse stecken bleiben, schauen Sie nach oben. Meist geht es dort durch eine Luke weiter.

TIPP 2: Nehmen Sie keine anderen Pistolen oder Knüppel auf. Ihr Schwert ist die beste Waffe im ganzen Spiel.

DIE SIEDLER 5

Im mittlerweile erwachsen gewordenen Urahn aller Aufbauspiele wollen Sie statt des Gedudels im Hintergrund lieber Ihre Lieblingssongs hören? Benennen Sie einfach eine Auswahl von 32 Titeln so um, dass Sie den Dateinamen des Verzeichnisses »music« (im »Die Siedler 5«-Installationsverzeichnis unter »Base\shr\« zu finden) entsprechen. Ihre Audiodateien müssen allerdings im MP3-Format vorhanden sein.

Marco Bohnert

SIMPSONS HIT & RUN

Damit Sie sich im Umgang mit der gelben Familie aus Springfield etwas leichter tun, haben wir hier noch einmal die wichtigsten Cheats und Tipps des Budgettitels für Sie zusammengefasst.

TIPP 1: Ein paar kleine Schummelleien erleichtern den Alltag in Springfield. Öffnen Sie nach dem ersten Durchspielen das Options-Menü und geben mit den Pfeiltasten die folgenden Tastenfolgen ein, während Sie **[F1]** gedrückt halten.

CHEAT	WIRKUNG
rechts, oben, oben, oben	alle Karten
links, rechts, links, rechts	alle Kostüme
oben, unten, oben, unten	alle Fahrzeuge (nach Erreichen von 100%)
unten, unten, unten, oben	andere Kameraperspektive
unten, unten, rechts, links	Spielzeugauto
rechts, rechts, rechts, rechts	bessere Beschleunigung
rechts, oben, rechts, oben	Unverwundbarkeit
links, links, links, links	keine Höchstgeschwindigkeit
rechts, rechts, links, links	Zerstörung mit einem Treffer
links, links, links, rechts	Hupe drücken, um zu springen
rechts, rechts, unten, links	Speedometer

TIPP 2: Wenn Sie in Springfield unterwegs sind und die Polizei an Ihren Fersen klebt, halten Sie einfach an, steigen in ein anderes Fahrzeug ein und sofort wieder aus.

Dadurch schütteln Sie die Polizei auf magische Weise ab und haben Ihre Ruhe.

TIPP 3: Treffen Sie unterwegs auf eine »Kamerabiene«, laufen Sie auf sie zu, springen hoch und treten sie mit dem Fuß. Die Biene explodiert und hinterlässt immer 30 Goldmünzen, die man gut gebrauchen kann.

TIPP 4: Ungefähr eine Minute vom Haus der Simpsons entfernt befindet sich der Friedhof. Dort fahren Sie einfach die Grabsteine um und können für jeden Stein eine Münze einsammeln.

TIPP 5: Laufen ist manchmal besser: Wenn in einer Mission verlangt wird, innerhalb eines Zeitlimits zu einem bestimmten Punkt zu fahren, gehen Sie einfach gemütlich zu Fuß dort hin. Erst am Ziel steigen Sie in ein Fahrzeug ein, dann beginnt die Zeit zu laufen. Damit haben Sie die Uhr überlistet und noch genügend Zeit übrig, um ohne Druck ins Ziel zu rollen. Dabei ist es egal, ob Sie mit Homer, Marge oder einer anderen Figur spielen. Allerdings funktioniert dieser Kniff nicht in jedem Level.



Simpsons Hit & Run: Per Pedes tricksen Sie die Uhr aus, egal ob als Homer, Marge oder Apu.

DIE SIMS 2

Zur Familien-Simulation von Electronic Arts gibt's jede Menge neuer Cheats und Kniffe. Die besten haben wir hier zu zusammengestellt.

TIPP 1: Sobald Ihr Sim einen Mal-Skill von mindestens 5 Punkten hat und Stillleben beherrscht, können Sie mit einem kleinen Trick eigene Kunstwerke ins Spiel importieren. Geben Sie dazu dem Sim den Befehl, ein Bild zu pinseln. Jetzt taucht ein Rahmen auf, mit dem Sie das Motiv wählen können, Sie drücken jedoch **[C]**, um zu pausieren und einen Screenshot zu grabben. Mit **[Alt] + [Esc]** springen Sie aus dem Spiel, wechseln in das Verzeichnis »Eigene Dateien/EAGames/DieSims2« und suchen dort die Datei »snapshot.bmp«. Die tauschen Sie jetzt durch das gewünschte eigene Bild aus, etwa ein Foto von Ihnen oder ein Screenshot aus einem anderen Spiel. Achtung: das neue Kunstwerk muss die gleiche Auflösung haben wie der eben gemachte Screenshot. Sobald Sie mit **[Alt] + [Esc]** wieder ins Spiel springen, malt der Sim Ihr Wunschbild auf die Leinwand.

TIPP 2: Mit einem kleinen Trick können Sie das Fernsehprogramm der Sims verändern. Die Videodateien der Sender liegen unter »Eigene Dateien/EAGames/DieSims2/Music« und lassen sich durch eigene Filmchen ersetzen. Sie müssen nur die Wunschvideos entsprechend umbenennen. Kleine Einschränkung: Die Auflösung der AVI-Filme sollte 128 mal 128 Pixel betragen und die Framerate darf nicht über 15 Bilder/Sekunde liegen.

TIPP 3: Die Entwickler haben in Die Sims 2 Debug-Codes versteckt. Im Create-A-Sim-Modus müssen Sie **[Strg] + [C] + [C]** drücken, um die Konsole zu öffnen. Dort geben Sie `boolProp testingCheatsEnabled true` ein und drücken danach **[C] + [N]**. Fortan stehen sämtliche Kleidungsstücke etc. zur Verfügung, die sonst NPCs vorbehalten sind. **[C] + [M]** beendet den Debug-Modus wieder.



Die Sims 2: Dank Debug-Modus tragen Sie die schicke Kindermädchen-Schürze.

STAR WARS GALAXIES JUMP TO LIGHTSPEED

TIPP 1: Piloten in Lucas Arts Online-Rollenspiel im Star Wars-Universum sollten mit einem Joystick durch den Weltraum düsen, das vereinfacht die Steuerung enorm.

TIPP 2: Zu Beginn Ihrer Karriere machen Sie bereits gutes Geld. Verschleudern Sie es nicht planlos, sondern sparen Sie auf größere Anschaffungen. Um zum Beispiel den nächsten Planeten zu erreichen, wird ein besseres Schiff benötigt.

SUPERPOWER 2

TIPP 1: Greifen Sie nur äußerst unbeliebte Staaten mit Atomraketen an. Ansonsten



Superpower 2: Gehen Sie behutsam mit Atomwaffen um, sonst droht internationaler Ärger.

drohen der weltweite Gegenschlag und diplomatische Probleme.

TIPP 2: Setzen Sie die Einkommenssteuer nie höher als 35 Prozent. Andernfalls folgt eine wirtschaftliche Rezession.

TIPP 3: In stabilen Demokratien lohnen sich Staatsstreiche niemals. Das Volk ist einfach zu zufrieden.

THE FALL

TIPP 1: Bauen Sie schnell die Sprengmeister-Fertigkeit aus. Dann können Sie Gegenscharen mit Sprengstoffen erledigen.

TIPP 2: Der Survival-Skill bringt Ihnen viel Geld ein, weil Sie dann Tiere ganz ausnehmen und die Felle verkaufen können.

TIPP 3: Nutzen Sie die Händler als Lager. Da es dank Survival-Skill (siehe oben) nie am nötigen Tauschmaterial mangelt, kaufen Sie die Sachen später wieder zurück.



The Fall: Händler lassen sich gerne als Warenlager mit viel Stauraum missbrauchen.

TRON 2.0

Selbst professionelle Virenjäger benötigen ab und zu eine kleine Hilfestellung. Deshalb haben wir die wichtigsten Cheats für Sie gesammelt. Drücken Sie im Spiel auf **[F]** und geben dann die Cheats ein. Anschließend müssen Sie noch mit **[Enter]** bestätigen und sind danach der perfekte Viren-Killer.

CHEAT	WIRKUNG
mpkfa alle	Waffen, volle Energie und volle Munition
mphealth	maximale Gesundheit
mpammo	maximale Energie
mpgod	Unverwundbarkeit
mpmaphole	Level überspringen
mptears	volle Energie und alle im Level verfügbaren Waffen



Tron 2.0: Rennen überspringen Sie per Cheat.

VAMPIRE 2

Sie schleppen sich blutarm durch Activations Vampir-Abenteuer? Mit diesen Cheats pumpen Sie den untoten Helden neuen Lebenssaft in die Adern: Fügen Sie zunächst der Desktop-Verknüpfung von Vampire 2 (per Rechtsklick/Eigenschaften) den Parameter `-console` an. Im Spiel können Sie jetzt die Konsole mit der Taste **[~]** öffnen und dort die Cheats eingeben. **[Enter]** schließt die Konsole wieder. Wenn das nicht funktioniert, tippen Sie **questlog** ein und verlassen so die Eingabezeile.

CHEAT	WIRKUNG
cmdlist	Befehlsliste
god	Gott-Modus
givexp X	X Erfahrungspunkte
blood X	X Blutvorrat
faith	Glauben
buddha	Unsterblich
impulse 101	Ausrüstung komplett
noclip	durch Wände gehen
ct_showfps 1/0	Frames pro Sekunde an/aus
gamma X	Gammawert auf X
brightness X	Helligkeit auf X



Vampire 2: Schummel-Blutsauger behalten in den Kämpfen stets die Oberhand.

WORMS FORTS

TIPP 1: Schießen Sie mit zielsicheren Waffen (Luftangriff, Brieftaube, Supernilpferd, Laser etc.) auf die schwächsten Glieder in der Festungskette Ihres Gegners – also in der Regel auf die Türme um das Hauptgebäude. Versuchen Sie so, feindliche Häuser vom Hauptquartier abzuschneiden. Aber Achtung: Ihre Widersacher machen das Gleiche! Wenn möglich, verbinden Sie jedes Bauwerk zur Sicherheit immer mit mindestens zwei anderen Anlagen.

TIPP 2: Arbeiten Sie sich mit Gebäuden konsequent ans Feindlager heran; je näher, desto leichter fällt das Zielen. Starke Bauwerke wie die Zitadelle heben Sie sich für die Frontlinie auf. Unterstützungsanlagen wie das Labor kommen weit nach hinten, weg vom Feind. Ausnahme: Die Waffenfabrik sollte zentral liegen, damit Sie schnell an Nachschub kommen.

TIPP 3: Sammeltouren zu Kisten lohnen sich, dafür haben Sie in der Regel genügend Zeit. Wildern Sie ruhig auch im Feindlager! Der Computergegner ignoriert Ihre Würmer und schießt nur auf Gebäude.

TIPP 4: Setzen Sie starke Waffen und Wunder ohne Skrupel frühzeitig ein. Wenn Sie den Festungsbau des Gegners früh zurückwerfen, indem Sie Teile der Anlagenketten zerstören, ist Ihr Vorsprung für den Feind kaum noch einzuholen.

TIPP 5: Einige Belagerungswaffen erfordern viel Geschick. Damit Ihre Geschosse das Ziel finden, sollten Sie ein Stück Himmel darüber anvisieren.

TIPP 6: Die größtmögliche Trefferwahrscheinlichkeit erreichen Sie beim Raketenwerfer, wenn Sie ihn von einer erhöhten Position aus abfeuern.

David Iey



Worms Forts: Knacken Sie mit zielsicheren Luftangriffen Schlüsselstellen in der Feindfestung.

TIPPS & TRICKS SCHUMMELN FÜR GELD

Wir freuen uns über jeden Leserbeitrag für unsere Tipps & Tricks-Seiten. Vom kleinen Cheat, Easteregg oder Kurztipp bis hin zur Lösung ist uns alles willkommen. Letztere können wir zwar aus Aktualitätsgründen nur selten veröffentlichen, bei gelungenen Texten nehmen wir jedoch eventuell Kontakt mit dem Einsender auf, um ihn als freien Autor zu verpflichten. Für eine Auftragslösung winken ihm dann rund 500 Euro Honorar! Bei einem Kurztipp

kassieren Sie bei Veröffentlichung 13 Euro. Damit wir Ihre Einsendung verwenden können, müssen Sie Spielregeln beachten:

- Der Beitrag muss von Ihnen stammen, nicht aus dem Internet.
- Die Lösung oder der Tipp darf nur unserem Verlag vorliegen.
- Schicken Sie uns die Beiträge bitte auf Diskette, CDs oder ganz einfach per Mail. Speichern Sie Texte bitte als Word- oder RTF-Dateien, Bilder sind uns im TIF-Format am liebsten.

• Senden Sie Ihr Werk an:
 IDG Entertainment Verlag
 Redaktion GameStar
 Tipps & Tricks
 Leopoldstr. 252 b
 80807 München
 oder an:
tipps@gamestar.de