

Bugs in die Box!

# PATCH-TESTS

Geben Sie Gas! Mit einem riesigen Update beschleunigt Entwickler Simbin das Rennspiel GTR auf 92 Zähler – kostenlos.



GTR Addon: Frei konfigurierbare Tageszeiten ermöglichen eine ganz neue Rennerfahrung.



DVD:  
GTR v1.2.1.0  
Flatout v1.1  
The Fall v1.6

## GTR Addon 1.2.1.0

**Highlights: 16 zusätzliche Fahrzeuge, Tag-Nacht-Wechsel, freie Speicherfunktion, verbesserter Netzwerk-Code.**

Entwickler Simbin macht den Fans der grandiosen Rennsimulation GTR ein umfangreiches Geschenk: das kostenlose Addon Proximus 24H-Rennen von Spa. Das 150 Mbyte starke Paket hat viel zu bieten: In Einzelrennen sowie im Meisterschaftsmodus steht nun das Namen gebende Renn-

Event zur Auswahl. Zudem spendiert das Update acht zusätzliche Fahrzeugmodelle in insgesamt 16 Ausführungen, etwa den Seat Toledo GT, Ferrari 360 oder Porsche 911 GT3. Bei sämtlichen Autos wurde das Schadensmodell weiter verfeinert. Brillant: Künftig dürfen Sie einen fließenden Tag-Nacht-Wechsel einstellen und diesen stufenlos zwischen Echtzeit und Zeitraffer regulieren. Wenn Sie statt mittags in der Dämmerung durch die berühmte Passage von »Eau Rouge« heizen, erfahren Sie die Strecke ganz neu. In der



Flatout: Das Destruction-Derby ist nun von Beginn an freigeschaltet.

Nacht stehen sogar die Optionen »Mondlicht« bis »stockfinster« zur Auswahl. Außerdem gibt's jetzt eine freie Speicherfunktion, die in allen Rennmodi und sogar im Training funktioniert. So müssen Sie beispielsweise nicht mehr drei Stunden am Stück die langatmigen Endurance-Rennen abfahren, sondern können zwischendurch pausieren. Auch am Netzwerk-Code haben die Entwickler gefeilt: So genannte Beitritt-Lags, wodurch anderen Mitspielern wertvolle Zeit verloren ging, gehören der Vergangenheit an. Zudem wurde die Dedicated-Server-Stabilität verbessert. Administratoren entscheiden zudem künftig, ob auch von Fans designte oder modifizierte Fahrzeuge an Multiplayer-Rennen teilnehmen dürfen. Auflösungen über 1600 mal 1200 Pixel sowie überarbeitete Scheinwerfer-Effekte runden das Mega-Update ab.

**Aufwertung:**  
Umfang 7 → 8



## Flatout 1.1

**Highlights: verbesserte Performance mit Force-Feedback, neue Optionen, einige Bugs gefixt.**

Das erste Update zur Blechschlacht-Raserei Flatout behebt diverse Kompatibilitätsprobleme, die mit aktuellen Treiber-Versionen (etwa v67.03) von Nvidia-Grafikkarten auftreten konnten. Zudem verbesserte Entwickler Bugbear die Spielperformance bei aktivierten Force-Feedback-Effekten und merzte diverse Bugs im 5.1-Surround-Sound aus. Künftig dürfen Sie in der Kampagne das Ragdoll-System deaktivieren, falls Sie sich an den »fliegenden« Dummy-Fahrern der deutschen Version

stören. Spaßig: Der Destruction-Derby-Modus steht mit dem Patch von Beginn an für den Multiplayer-Teil zur Verfügung und muss nicht erst in der Kampagne freigespielt werden.



The Fall: Stapelbare Items schaffen Platz im Inventar.

## The Fall 1.6

**Highlights: Schwierigkeitsgrade ausbalanciert, Autosave-Option, Questbugs gefixt.**

Der bereits sechste Patch zum Endzeit-Rollenspiel **The Fall: Last Days of Gaia** korrigiert Anzeigenprobleme der Hinweise sowie der Waffengewöhnung, und implementiert eine Uhr während der Rast. Auch die Verteilung von Erfahrungspunkten wurde stärker auf die Party ausgerichtet. Zur Freude vieler Fans hat Entwickler Silver Style die fünf Schwierigkeitsgrade weiter ausbalanciert und diverse Questbugs beseitigt. Jedoch tauchen mit Nvidia-Karten gelegentlich Clipping-Fehler auf. Ärgerlich: Der Patch entfernt die Möglichkeit, seine Party per Mini-Map zu navigieren. Zudem lässt eine Entlade-Funktion der Waffen immer noch auf sich warten. Ebenfalls fatal: Manche Quests zerstören Ihre Speicherstände, das Durchspielen von **The Fall** wird zur Qual! Warten Sie deshalb auf den Patch 1.7. Detaillierte Infos dazu gibt's im Forum von Silver Style.

DM

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: A38