



# DAS TEAM

**MARKUS SCHWERDEL**

LTD. REDAKTEUR

**Spielt gerade:** KotOR 2 (Xbox), Schlacht um Mittelerte  
**Zuletzt gesehen:** »Die Unglaublichen« (Kino)  
**Zuletzt gehört:** Alison Kraus: »Lonely runs both ways«  
**Zuletzt gelesen:** Andreas Eschbach: »Eine Billion Dollar«  
**Lieblings-TV-Serie:** »Scrubs« – die beste Arztserie wo gibt  
**Wenn's draußen schneit...**  
 ... geh' i auf d'Höh auffi Schlittenreiten.

markus@gamestar.de



**GUNNAR LOTT**

CHEFREDAKTEUR

**Spielt gerade:** FM 2005, Pirates!, Ratchet & Clank 3 (PS2)  
**Zuletzt gesehen:**  
 »Herr Lehmann« (DVD); »Die Unglaublichen« (Kino)  
**Zuletzt gehört:** diverse iPod-Playlists  
**Zuletzt gelesen:** A. Niffenegger: »The Time Traveller's Wife«  
**Lieblings-TV-Serie:** »Six Feet Under«, »Futurama«, »24«  
**Wenn's draußen schneit...** ... spiele ich. Was sonst?

gunnar@gamestar.de



**CHRISTIAN SCHMIDT**

LTD. REDAKTEUR

**Spielt gerade:** Fire Emblem (GBA)  
**Zuletzt gesehen:** »Agnes und seine Brüder« (Kino)  
**Zuletzt gehört:** »Editors' Choice 1« (Redaktions-Sampler)  
**Zuletzt gelesen:** den Spiegel  
**Lieblings-TV-Serie:** »CSI«, »Ally McBeal«, »Futurama«  
**Wenn's draußen schneit...** Seh ich draußen Flocken schneien, muss ich kleine Brocken speien...

christian@gamestar.de



**MICHAEL TRIER**

STELLV. CHEFREDAKTEUR

**Spielt gerade:** The Fall. Warte verzweifelt auf Patch 1.7 ...  
**Zuletzt gesehen:** »Die Unglaublichen« (Kino)  
**Zuletzt gehört:** The Bronx: »The Bronx«  
**Zuletzt gelesen:** Sven Regener: »Neue Vahr Süd«  
**Lieblings-TV-Serie:** »Ditsche«. Weil Ditsche perlt.  
**Wenn's draußen schneit...**  
 ... schau ich dem Schneemann beim Schmelzen zu.

michael@gamestar.de



**HEIKO KLINGE**

REDAKTEUR

**Spielt gerade:** Sacred, muss mich fürs Addon einspielen  
**Zuletzt gesehen:** »Die Unglaublichen« (Kino)  
**Zuletzt gehört:** Lagwagon: »Blaze«  
**Zuletzt gelesen:** W. Moers: »Die 13,5 Leben des Käpt'n Blaubär«  
**Lieblings-TV-Serie:** NBA Finals  
**Wenn's draußen schneit...** ...trainiere ich fürs Tischtennis meine Hand-Augen-Koordination ... mit Schneebällen

heiko@gamestar.de



**PETRA SCHMITZ**

REDAKTEURIN

**Spielt gerade:** Counterstrike  
**Zuletzt gesehen:** das wahnsinnig geile Ocrana.Ati Counterstrike-Video (ca. 1.000 mal jetzt)  
**Zuletzt gehört:** »Junkie XL« rauf und runter  
**Zuletzt gelesen:** endlich »Harry Potter 5« zuende! w00p!  
**Lieblings-TV-Serie:** 24, Twin Peaks und Band of Brothers  
**Wenn's draußen schneit...** ...wird's weiß.

petra@gamestar.de



**MICHAEL GRAF**

REDAKTEUR

**Spielt gerade:** World of WarCraft  
**Zuletzt gesehen:** »Shrek 2« (DVD), »Simpsons« Staffel 4 (DVD)  
**Zuletzt gehört:** Weihnachtslieder, zu viele Weihnachtslieder  
**Zuletzt gelesen:** Dan Brown: »Angels and Demons«  
**Lieblings-TV-Serie:** »Die Simpsons«  
**Wenn's draußen schneit...**  
 ...springt das Auto nicht an. Argh.

micha@gamestar.de



**MICHAEL SCHNELLE**

REDAKTEUR

**Spielt gerade:** Schlacht um Mittelerte  
**Zuletzt gesehen:**  
 »Rückkehr des Königs« (Extended Version, DVD)  
**Zuletzt gehört:** Anett Louisan: »Bohème«  
**Zuletzt gelesen:** Stephen King: »Der Turm«  
**Lieblings-TV-Serie:** »Stromberg«  
**Wenn's draußen schneit...** ...bin ich garantiert drinnen.

mick@gamestar.de



**FABIAN SIEGISMUND**

REDAKTEUR (TRAINEE)

**Spielt gerade:** Pirates!, SWAT 4  
**Zuletzt gesehen:** »The Village« (DVD)  
**Zuletzt gehört:**  
 Coheed and Cambria: »The Second Stage Turbine Blade«  
**Zuletzt gelesen:** Frederik Forsyth: »Avenger«  
**Lieblings-TV-Serie:** »Simpsons« und »Scrubs« (auf englisch)  
**Wenn's draußen schneit...** ...ist es wohl recht kalt.

fabian@gamestar.de

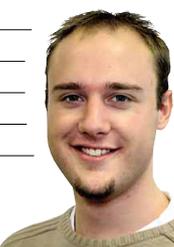


**DANIEL MATSCHIJEWSKY**

REDAKTEUR (TRAINEE)

**Spielt gerade:** Schlacht um Mittelerte, Half-Life 2  
**Zuletzt gesehen:** »Die Unglaublichen« (Kino)  
**Zuletzt gehört:** GTA San Andreas Soundtrack  
**Zuletzt gelesen:** Reiseangebote für den Sommer  
**Lieblings-TV-Serie:** ich hasse TV-Serien, bin Filmgucker  
**Wenn's draußen schneit...**  
 ...drehe ich die Heizung auf und spiele am Computer.

danielm@gamestar.de



**ALEXANDER BECK**

CD/DVD-PRODUKTION

**Spielt gerade:** Hearts of Iron 2, Ghost Recon 2 (Xbox)  
**Zuletzt gesehen:** »24« (1. Folge, 3. Staffel)  
**Zuletzt gehört:** Röyksopp: »Melodie a. M.«  
**Zuletzt gelesen:** 'ne Menge Kochrezepte  
**Lieblings-TV-Serie:** »24«  
**Wenn's draußen schneit...**  
 ...ist's noch viel zu lange Winter.

alex@gamestar.de



Kritisch, transparent, präzise

# DER SPIELE-WERTUNGSKASTEN

Sieben Jahre hat unser Wertungssystem gehalten, in Ausgabe 10/04 wurde es generalüberholt!

**U**nsere ausgefeiltestes Wertungssystem ist komplex und einfach zugleich: In zehn Kategorien kann ein Spiel jeweils bis zu zehn Punkte erreichen – das ergibt theoretisch 100 Punkte. Sechs der Kategorien sind für jedes Spiel gleich, vier ändern sich je nach Genre. Hinter jeder Kategorie stehen wiederum zahlreiche Einzelkri-

terien, die Sie auf unserer Website finden (siehe Quicklink). Damit können Sie uns in die Karten schauen – oder Sie vertrauen weiterhin einfach unserer Endwertung, die sich durch einfache Addition der 10 Einzelnoten ergibt.

Falls Sie für sich persönlich einzelne Kategorien stärker gewichten möchten (z.B. die Grafik

bei Actionspielen oder die KI bei Echtzeit-Strategie): Das geht mit wenigen Klicks im renovierten, interaktiven **DataStar** (auf der CD/DVD sowie auf [www.gamemstar.de](http://www.gamemstar.de)). Der **DataStar** enthält neben den aktuellen Spielen auch die 100 besten Genre-Hits.

Die detaillierten Kriterien finden Sie auf unserer Website. [WWW.GAMESTAR.DE: QUICKLINK](http://www.gamemstar.de) **K50**

## DIE GAMESTAR-AWARDS



Den begehrten, seltenen Platin-Award vergeben wir ab 90, den Gold-Award ab 85 Punkten.

### DOOM 3 EGO-SHOOTER

PUBLISHER Activision RELEASE (D) 12.8.2004  
 SPRACHE Englisch, (dt. Handbuch) CA. PREIS 50 Euro  
 AUSSTATTUNG Mini-Box, 3 CDs, 32 Seiten USK ab 18 Jahre

**GEEIGNET FÜR**

EINSTEIGER	FORTGESCHRITTENER	PROFI
1	5	10

VERGLEICHBAR MIT Far Cry (91%, GS 05/04) Abwechslungsreicher Shooter mit toller Optik und KI.  
 Halo (83%, GS 11/03) Sci-Fi-Shooter mit klasse Story. Schwächen im Leveldesign.

**TECHNISCHE ANGABEN**

3D-GRAFIKKARTEN	PC MINIMUM	PC STANDARD	PC OPTIMUM
Geforce 1/2 MX	1,5 GHz Intel	2,4 GHz Intel	3,6 GHz Intel
Geforce 2/4 MX	1500+ AMD	2400+ AMD	64/FX 53 AMD
Radeon 9000	512 MB RAM	768 MB RAM	1,0 GB RAM
Geforce 3/3 Ti	2,2 GB Festpl.	4,0 GB Festpl.	4,0 GB Festpl.
Geforce 4 Ti	GF FX 5800/5900		

LAUTSPRECHER Stereo 2 vorne, 2 hinten 5.1 6.1

**MULTIPLAYER AUSREICHEND**

FAZIT Magerer Multiplayer-Part. Die (nur) fünf Karten sind zu groß für (nur) vier Spieler.  
 MODI Deathmatch, Team-Deathmatch (2 gegen 2), Last Man Standing, Tournament

**BEWERTUNG**

GRAFIK	10 / 10
SOUND	10 / 10
BALANCE	10 / 10
ATMOSPHERE	10 / 10
BEDIENUNG	10 / 10
UMFANG	9 / 10
LEVELDESIGN	7 / 10
KI	6 / 10
WAFFEN	7 / 10
HANDLUNG	8 / 10

**PREIS/LEISTUNG GUT**

EINGEWÖHNUNG 10 Minuten SOLO-SPASS 25 Stunden MULTIPLAYER-SPASS 5 Stunden

FAZIT: GRÜSELIG GUTER EDEL-SHOOTER MIT KI-SCHWÄCHEN.

## ALLGEMEINES

Hier steht unter anderem der Publisher und Erscheinungstermin. Und was in der Packung liegt, ob das Spiel auf Deutsch ist und welche USK-Altersfreigabe es hat.

## GEEIGNET FÜR

Der blaue Balken zeigt, für welche Spielertypen das Spiel besonders gut geeignet ist. Eine »1« ist geeignet für jemanden, der nur »Moorhuhn« kennt, eine »10« spricht Leute an, die schon im Grundschul-Alter Doom im Nightmare-Modus gelöst haben. Außerdem finden Sie Alternativen zum getesteten Spiel, die ein ähnliches Spielprinzip oder Szenario haben.

## PC-KONFIGURATION

Hier erfahren Sie, welche Rechnerkonfiguration wir empfehlen. **Minimum** (siedeln wir häufig über dem Hersteller-Minimum an!) heißt, das Spiel läuft mit minimalen Details so auf Ihrem PC, dass sich Spielspaß einstellt. In der **Standard**-Konfiguration läuft es völlig normal, wenn auch nicht mit allen Details. Und wenn Ihr PC ungefähr dem des **Optimum**-PCs für dieses Spiel entspricht, müssen Sie keinerlei Abstriche machen.

## 3D-SOUND

Wenn das Spiel 3D-Sound bietet, erfahren Sie hier, wie viele Lautsprecher es tatsächlich unterstützt. Achtung: Fast alle 5.1-, 6.1- und 7.1-Systeme klingen selbst dann aus allen Boxen, wenn ein Spiel in Wahrheit nur zwei Boxen vorn und zwei hinten (4.1) anspricht: Der Treiber rechnet die Signale entsprechend um. Wir achten hingegen darauf, dass wirklich eigene Tonsignale aus jedem Lautsprecher kommen.

Wir geben deswegen nicht Sound-Standards wie EAX 2.0, EAX Advanced, Dolby Surround oder Dolby Digital an, weil sich diese meist nicht unterscheiden lassen und oft miteinander vermischt werden (etwa Dolby Digital für ein vorab gemischtes Hintergrundergäusch, dazu Echtzeit-Effekte in EAX 3.0). Die Güte des 3D-Sounds und ob er die Spielatmosphäre unterstützt, fließt natürlich in die Sound-Wertung ein.

## AUTOMATISCHE ABWERTUNG

Auch Spiele altern, insbesondere in der Grafik. Jeweils zu seinem »Geburtstag« (nach Release) wird jedes Spiel jährlich auf Alterserscheinungen überprüft und um mindestens 1 Punkt abgewertet.

## 3D-KARTEN

Aus Platzgründen haben wir einige Kartentypen ähnlicher Leistung zusammengefasst:

- Geforce FX 5200/Ultra > Radeon 9000
- Radeon 9600 > Geforce FX 5600/Ultra
- Radeon 9600 XT/Pro > Radeon 9500 Pro
- Geforce FX 5700/Ultra > Radeon 9500 Pro
- Geforce FX 5800 Ultra > Geforce FX 5900

Wird Ihre Karte **grün** dargestellt, läuft das Spiel auch in der Auflösung 1280x1024 tadellos. Ist die Farbe **gelb**, ruckelt es gelegentlich, oder Sie müssen die Auflösung (teils deutlich) verringern. Mit **rot** läuft das Spiel mit Minimaleinstellungen gerade noch auf Ihrer Karte.

## MULTIPLAYER-MODUS

Hier lesen Sie, wie viele Spieler pro Original möglich sind, welche Modi enthalten sind und nicht zuletzt unser Fazit und die Bewertung des Multiplayer-Modus.

## EINZELWERTUNGEN

Jedes Spiel bewerten wir mit sechs generellen Kategorien (blau) und vier Genre-spezifischen (schwarz). Neben Pro- & Kontrapunkten gibt's jeweils eine Punktzahl.

## PREIS-LEISTUNG

Die Preis-Leistung-Note soll Ihnen zusätzliche Kaufberatung geben: Manches 60er oder 70er-Spiel entpuppt sich als langfristig motivierend, während nicht wenige sehr gut bewertete Titel arg kurz sind. Grundlage ist nicht die theoretische Durchspiel-Dauer, sondern die Zeit, in der Sie unserer Meinung nach Spaß mit dem Produkt haben werden. Die genaue Formel lautet:

Preis in Euro

Solo-Spaßzeit + (Multiplayer-Spaßzeit : 2)

Das Ergebnis gibt an, wie viel Euro Sie pro Spielstunde zahlen müssen. Diesen Wert rechnen wir wie folgt in die Note um:

- bis 1 Euro Sehr gut
- bis 2 Euro Gut
- bis 3 Euro Befriedigend
- bis 4 Euro Ausreichend
- bis 5 Euro Mangelhaft
- ab 5,01 Euro Ungenügend

## DIE SPIELSPASS-WERTUNG

- Die Gesamtwertung ergibt sich aus der Addition der 10 Einzelwertungen
- 90 bis 100 Absolutes Ausnahmeprogramm, ein Muss für jeden Spieler!
- 80 bis 89 Sehr gut; reizt das Genre voll aus, genügt höchsten Ansprüchen.
- 70 bis 79 Gut, aber nicht genial. Titel mit kleinen Fehlern oder ein Klon.
- 60 bis 69 Keine Massentitel, aber teilweise noch okay für Fans des Genres.
- 50 bis 59 Unscheinbare Durchschnittskost mit diversen Macken.
- 10 bis 49 Schwaches bis mieses Spiel, nicht mal als Budget-Ware zu empfehlen.
- Unter 10 Definitiv eines der grauenhaftesten Spiele der PC-Geschichte.