

PREVIEW TERMIN-UPDATE

Im Termin-Update erfahren Sie den aktuellen Erscheinungstermin aller Spiele, die wir schon einmal in einem Preview vorgestellt haben. Eine Potenzial-Einstufung gibt's nur bei »Angespielt«-Previews, die wir wirklich selbst spielen konnten! Der Rest kriegt als »Angeschaut«-Artikel keine Wertung.

AKTUELLE ERSCHEINUNGSTERMINE

	Spiel	Genre	Entwickler	Preview(s)	Potenzial	Termin
NEU	Act of War	Echtzeit-Strategie	Eugen Systems	03/05	Sehr gut	3. März 2005
NEU	Age of Empires 3	Echtzeit-Strategie	Ensemble Studios	03/05	–	4. Quartal 2005
	Anno 3	Aufbauspiel	Sunflowers	10/04	–	3. Quartal 2006
UPDATE	Battlefield 2	Taktik-Shooter	Digital Illusions	07/04, 08/04, 02/05	Ausgezeichnet	24. März 2005
	Battlestations Midway	Actionspiel	Mithis	11/04	–	2. Quartal 2005
	Black & White 2	Echtzeit-Strategie	Lionhead	06/03	Sehr gut	3. Quartal 2005
	Blitzkrieg 2	Echtzeit-Strategie	Nival	08/04	Sehr gut	1. Quartal 2005
	Boiling Point	Rollenspiel-Shooter	Deep Shadows	02/05	Gut	1. Quartal 2005
UPDATE	Brothers in Arms	Taktik-Shooter	Gearbox	07/04, 01/05	Sehr gut	März 2005
	Cold Fear	Actionspiel	Ubisoft	02/05	–	März 2005
NEU	Doom 3: Resurrection of Evil	Ego-Shooter-Addon	id Software	03/05	–	März 2005
UPDATE	Dragonshard	Echtzeit-Strategie	Liquid Entertainment	11/04	–	2. Quartal 2005
UPDATE	Driver 3	Actionspiel	Reflections	02/04, 08/04	–	17. März 2005
	Duke Nukem Forever	Ego-Shooter	3D Realms	08/99, 01/00, 07/01	–	–
UPDATE	Dungeon Lords	Rollenspiel	Heuristic Park	01/04, 03/04, 08/04	Gut	März 2005
	Dungeon Siege 2	Rollenspiel	Gas Powered Games	07/04	–	1. Quartal 2005
	Elder Scrolls 4: Oblivion	Rollenspiel	Bethesda Softworks	12/04	–	4. Quartal 2005
	Empire Earth 2	Echtzeit-Strategie	Mad Doc Software	10/04, 02/05	Gut	April 2005
	GTA San Andreas	3D-Action	Rockstar	09/04, 01/05	Ausgezeichnet	Juli 2005
	Guild Wars	Online-Rollenspiel	NCsoft	01/05	Sehr gut	4. März 2005
	Heart of Eternity	Action-Rollenspiel	UDC	06/04	–	Unklar
UPDATE	Imperial Glory	Strategiespiel	Pyro Studios	07/04	–	25. Februar 2005
NEU	Jade Empire	Rollenspiel	Bioware	03/05	Sehr gut	Ende 2005
UPDATE	Knights of the Old Republic 2	Rollenspiel	LucasArts	07/04, 01/05	–	17. Februar 2005
	Paraworld	Echtzeit-Strategie	SEK	07/03, 11/03	–	2005
UPDATE	Pariah	3D-Shooter	Digital Extremes	02/05	–	30. März 2005
	Quake 4	Ego-Shooter	Raven Software	11/04	–	3. Quartal 2005
UPDATE	Silent Hunter 3	U-Boot-Spiel	Ubisoft	11/04	Ausgezeichnet	März 2005
	Splinter Cell 3	3D-Action	Ubisoft	07/04, 10/04, 02/05	Sehr gut	März 2005
	Stalker	Ego-Shooter	GSC Gameworld	03/03, 06/03, 05/04, 06/04	Sehr gut	Mai 2005
	Star Wars: Republic Commando	Taktik-Shooter	Lucas Arts	05/04, 02/05	Sehr gut	März 2005
NEU	Stranger	Echtzeit-Strategie	Fireglow	03/05	–	2. Quartal 2005
	Stronghold 2	Echtzeit-Taktik	Firefly	10/04	–	März 2005
NEU	SWAT 4	Taktik-Shooter	Irrational Games	03/05	Sehr gut	April 2005
	Team Fortress 2	Ego-Shooter	Valve	04/99, 08/99, 03/00, 06/03	–	2. Quartal 2005
NEU	The Witcher	Rollenspiel	CD Project	03/05	–	2. Quartal 2005
	Trackmania Sunrise	Rennspiel	Nadeo	02/05	Sehr gut	April 2005
NEU	World Racing 2	Rennspiel	Synetic	03/05	Sehr gut	August 2005

NEU In dieser Ausgabe erstmals per Preview vorgestellt.
UPDATE Aktualisierte Daten; rote Schrift zeigt, was sich geändert hat.

Eine Potenzialeinschätzung vergeben wir nur bei »Angespielt«-Previews. Für »Angeschaut«-Artikel gibt es keine Wertung.

Wir bewerten das Potenzial eines Spiel in vier Stufen: Mäßig, Gut, Sehr gut und Ausgezeichnet. Allerdings nur Titel, die von uns (möglichst lange) angespielt wurden. Haben wir vielversprechende Spiele nur bei Präsentationen oder auf Screenshots angeschaut, gibt's keine Potenzial-Note.

Ausgezeichnet: Diese Einstufung gibt es nur für weit fortgeschrittene Spiele mit Potenzial auf eine hohe 80er- oder gar 90er-Wertung.

Sehr gut: Dieses Potenzial attestieren wir allen Spielen, die wir für sehr viel versprechend halten. Auch mögliche Superhits, die wir noch nicht ausführlich genug selbst spielen konnten, bekommen vorerst nur ein »Sehr gut«.

Gut: Spiele mit »gutem« Potenzial sollten Sie unbedingt im Auge behalten, denn für Genrefans kommt mit einiger Sicherheit ein spannender Titel heraus. Und mit deutlichem Tuning ist bis zum Release sogar noch mehr drin.

BROTHERS IN ARMS



Soldaten! Unser Fallschirmabsprung über der Normandie, Codewort: Brothers in Arms, verschiebt sich leicht auf März! Bis dahin studieren Sie bitte alle das frisch eingetroffene Bildmaterial vom Einsatzort auf WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [A120](#). Links sehen Sie schon mal eines der Gefechte, die Sie im Feindesland erwarten!

DRIVER 3



Endlich ein Lebenszeichen! Ein schwaches zwar, denn neue Informationen oder gar Screenshots von Driver 3 lassen nach wie vor auf sich warten. Aber immerhin gibt es nach der Funkstille der letzten Monate wieder einen angekündigten Erscheinungstermin: den 17. März 2005. Verfolgungsjagd-Fans dürfen hoffen.

KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC 2



Geduld, junger Jedi. Die PC-Version des Kult-Nachfolgers Knights of the Old Republic 2 befindet sich im Landeanflug: Ab 17. Februar sollen die Lichtschwerter zischen. Kollege Markus Schwerdtel hat's auf der Xbox schon durchgespielt und sagt: »Auf dem PC ziehe ich nochmal los, auf der dunklen Seite der Macht!«

SILENT HUNTER 3



März wird der Monat der Mega-Spiele, Silent Hunter 3 ist da nur ein Beispiel – in der Liste steht für März noch ein Schwung Top-Titel wie Battlefield 2 oder Splinter Cell 3. Der Grund: Für einige Publisher ist das 1. Quartal der Stichtag für den Jahresabschluss, alle vorher veröffentlichten Spiele fließen noch in die Bilanz ein.

DAS KOMMT IM FEBRUAR

Name	Publisher	Datum
Aladdin Chess	Jowood	18.02.2005
Back to Gaya	East Entertainment	18.02.2005
Böse Nachbarn Compilation	Koch Media	25.02.2005
City of Heroes	NCSOFT	02.02.2005
Demon Stone	Atari	10.02.2005
F/A-18 Operation Desert Storm	ASH	Februar
Gold Games 8	Ubisoft	17.02.2005
Gothic Collector's Edition	Jowood	04.02.2005
Imperial Glory	Eidos	25.02.2005
Knights of the Old Republic 2	Activision	17.02.2005
Playboy – The Mansion	Ubisoft	28.02.2005
Project: Snowblind	Eidos	25.02.2005
Sacred Underworld	Ascaron	25.02.2005
Second Sight	Codemasters	18.02.2005
Scrapland	Deep Silver	04.02.2005
Shopping Center Tycoon	Koch Media	04.02.2005
Söldner Addon	Jowood	25.02.2005
Stolen	HIP	28.02.2005
Transport Gigant Gold	Jowood	04.02.2005
UEFA Champions League 2004-2005	EA Sports	03.02.2005
World of Warcraft	Vivendi	11.02.2005
X-Plane 8	ASH	Februar

AKTUELLE RELEASE-DATEN FINDEN SIE UNTER WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [A142](#)

Herstellerangaben, ohne Gewähr

DARAUF WARTEN DIE GAMESTAR-LESER

Rang	Spiel	Tendenz	Vormonat
1	Stalker	●	1
2	Battlefield 2	▲	5
3	GTA San Andreas	▼	2
4	Gothic 3	●	4
5	Splinter Cell 3	▲	9
6	Stronghold 2	▼	8
7	Knights of the Old Republic 2	▼	6
8	Diablo 3	▲	11
9	Quake 4	▼	7
10	Age of Empires 3	▲	–
11	Dungeon Siege 2	▲	19
12	Silent Hunter 3	▲	15
13	Elder Scrolls 4: Oblivion	●	13
14	Empire Earth 2	▲	20
15	Dungeon Lords	▼	12
16	Duke Nukem Forever	▼	10
17	Republic Commando	▲	–
18	C&C Alarmstufe Rot 3	▲	–
19	Anno 3	▼	17
20	Brothers in Arms	▼	14
21	Sacred Underworld	▲	–
22	Fear	▲	26
23	Driver 3	▼	16
24	Panzers Phase 2	▲	–
25	Black & White 2	▼	18
26	Trackmania Sunrise	▲	–
27	Halo 2	▲	–
28	Fallout 3	●	28
29	Pariah	▲	–
30	World Racing 2	▲	–

Quelle: Mitmachkarten GameStar-Ausgabe 02/05