



WER WILL NACH AMERIKA?

Christian Schmidt

christian@gamestar.de

DER UNBEKANNTE KRIEG. Eigentlich war es eine klare Sache. Auf der einen Seite stand die beste Armee der Welt, hochdisziplinierte britische Rotröcke, exzellent bewaffnet und mit Rückhalt unter der loyalistischen Bevölkerung. Auf der anderen Seite amerikanische Milizen, ein bunter Haufen von Rebellen, nur lose organisiert in schäbigen Kriegslagern, aus denen jeden Abend Soldaten zurück auf ihre Farmen verschwanden. Dass diese Kämpfer trotzdem die Unabhängigkeit ihres Landes erstritten, ist eine der bedeutendsten Leistungen der Kriegsgeschichte. Nur: Weiß das bei uns in Europa jemand zu würdigen? Und interessiert es wen?

ROTRÖCKE STATT RITTER. Wenn sich **Age of Empires 3** nun die Eroberung des amerikanischen Kontinents zum Thema nimmt, dann ist das durchaus gewagt. Hollywood-Filme um den Unabhängigkeitskrieg wie Mel Gibsons **Der Patriot** oder das Oscar-nominierte **Cold Mountain** waren in den USA Erfolge, hier eher weniger umjubeltes Popcorn-Kino. Kolonialkriege und Indianerschlachten sind mit Sicherheit spannend – aber so reizvoll wie die lieb gewonnenen Ritterkämpfe? Trotzdem: Ich habe Vertrauen, dass Ensemble auch das sperrige Amerika-Szenario mit spielerischer Brillanz zum Strategie-Meilenstein macht.

INHALT

Termin-Update	30
ANGESCHAUT:	
Age of Empires 3	32
Doom 3: Resurrection of Evil	42
Stranger	46
The Witcher	47
ANGESPIELT:	
Act of War	35
SWAT 4	38
Jade Empire	40
World Racing 2	41

IN LETZTER MINUTE



Black & White 2: Man möchte förmlich mit auf die Blumenwiese springen und um die Riesenkuh tanzen, so schön ist die Grafik in Peter Molyneux Götterspiel. Aber wird es diesmal auch ordentlich spielbar? Bis zur Veröffentlichung dürfte noch viel Zeit verstreichen.

ENTWICKLER-TERMINE IM JANUAR



André Horn, Chefredakteur unseres Schwestermagazins GamePro, war zu Besuch bei Bioware in Edmonton (Kanada) und bekam beim Gespräch mit Producer Jim Bishop auch Informationen zur PC-Version von Jade Empire – genug Stoff für eine Preview zum spannenden China-Rollenspiel.



Senior Producer Tim Latourneau von Maxis verbrachte zwar keine wilden Jahre, aber immerhin wilde Stunden mit Daniel Matschijewsky und dem Die Sims 2-Addon Wilde Campus-Jahre. Mehr dazu lesen Sie in unseren Spiele-News.