



Während Ihrer Abenteuer in Gothic 3 erforschen Sie auch Wüstenstädte. (Konzeptzeichnung)

## KOLUMNE

### Ich setze auf Pferd 1,3,4,6,7 und 8

Herr E. hat eine Rennpferdezucht. Am meisten Spaß macht es ihm natürlich, wenn seine Pferde Rennen gewinnen. Weil er zuweilen verliert, kauft er einfach die anderen Pferdezuchten auf. Irgendwann laufen außer seinen Pferden nur noch Klepper und Außenseiter auf der Bahn. So gefällt es Herrn E.



Wenn Herr E. eine Spielefirma wäre, hieße er EA. Warum behaupten wir sowas Fieses? Weil EA gerade einen fetten Brocken des Rivalen Ubisoft erworben hat – und Ubisoft jetzt um ihre Selbständigkeit fürchtet. Warum tut EA das? Ubisoft hat ein solides Standbein im Handyspiele-Markt (hat EA nicht), fantastische Entwickler-Studios (könnte EA gut gebrauchen) und ein paar gute Spielserien (davon kann man nie genug haben). Eines hat Ubi jedoch nicht, was EA dafür im Überfluss hat: Kapital. Ubi ist an der Börse weniger als 500 Millionen Dollar wert – den Betrag zahlt EA lässig. Was bedeutet das? EA kann den Markt noch mehr dominieren, als sie das bislang schon tut; das bedeutet mehr Regalplatz bei Saturn & Co. Und weniger Konkurrenz beim Kampf um Chartpositionen, Filmlizenzen und Testseiten in den Heften.

Dass die Rennen dadurch nicht besser und zudem langweiliger werden, schert Herrn E. natürlich nicht. Ich wünsche ihm daher kein Glück.

Gunnar Lott, Chefredakteur  
gunnar@gamestar.de

## ZAHL DES MONATS

# 240.000

Amerikaner kauften am ersten Verkaufstag eine Version von World of Warcraft. Neuer Startrekord.

## GOTHIC 3

Am Ende von **Gothic 2** segelt der namenlose Held übers Meer – und landet in **Gothic 3**. Publisher Jowood hat endlich bekannt gegeben, wann die deutsche Rollenspiel-Hoffnung erscheinen soll: im 4. Quartal 2005. Zum Inhalt des Abenteuers halten sich die Entwickler von Piranha Bytes noch bedeckt, so viel wissen wir aber schon jetzt: Ein neue, größtenteils selbst entwickelte 3D-Engine wird den Fantasy-Kontinent Myrtana darstellen, der fast fünfmal so groß sein soll wie die Insel von **Gothic 2**. Aus der Story macht Piranha Bytes ein großes Geheimnis. Aber immerhin konnten wir den Designern in unserem »Making of Gothic 2«-Report im GameStar 2/05 entlocken, dass die Orks in **Gothic 3** die komplette Spielwelt des Vorgängers erobert haben. Der Konflikt zwischen Menschen und den Schwarzpelzen dürfte also auch im dritten Teil des Abenteuers eine wichtige Rolle spielen.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: A124

## EA VS. UBISOFT ÜBERNAHMESCHLACHT?

Electronic Arts attackiert den französischen Konkurrenten Ubisoft. Ende Dezember erwarb EA 19,9 Prozent der Ubisoft-Aktien und machte sich so auf einen Schlag zum zweitgrößten Anteilseigner. Da Ubisoft laut eigener Aussage nicht über die Aktion von EA informiert wurde, gehen die Franzosen davon aus, dass der Konkurrent eine feindliche Übernahme plant. In unserem Nachbarland ist dieser Wirtschaftskampf von nationaler Bedeutung: Der französische Industrieminister Patrick Devedjian sagte am 7. Januar eine Reise ab, um sich zu Gesprächen mit Ubisofts Aufsichtsrats-

vorsitzenden Yves Guillemot zu treffen. Ein Eingreifen schließt die französische Regierung jedoch aus.

Guillemot bestätigte unterdessen, dass sein Unternehmen Gespräche mit potentiellen Investoren führt, um unabhängig zu bleiben: »Wir müssen unsere Aktionäre vom Wert Ubisofts überzeugen, da ein großer Teil dieses Werts noch nicht sichtbar ist. Wir führen dazu Diskussionen mit Investoren, sowohl mit Banken als auch mit der Industrie.«

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: A123

## SUDEKI PC-VERSION WAHRSCHEINLICH

Rollenspiele im Japano-Stil sind auf dem PC selten. Umso mehr freut man sich über jede Portierung von den Konsolen. So gibt es verlässliche Anzeichen dafür, dass der Xbox-Titel **Sudeki** den Weg auf die heimische Festplatte findet. Quelle dieser Annahme: Eine PC-Version des Rollenspiels taucht in der Readme-Datei zum Ati-Catalyst-Treiber 4.12 auf. Darin wird ein sehr detailliert beschriebener Grafikfehler in **Sudeki** aufgeführt. Ati hat den Verweis mittlerweile wieder entfernt. Von Publisher Microsoft war bis zum Redaktionsschluss keine Stellungnahme zu bekommen.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: A126



Sudeki: Rollenspiel im Stil von Final Fantasy.

## GTA 2 KOSTENLOS IM INTERNET

Lange bevor Rockstar Games mit der Gano-ven-Simulation **GTA 3** den heutigen Status als Spitzenteam begründen konnte, feierte man (damals noch als DMA Design) schon bescheidenere Erfolge mit Teil 1 und 2 der Reihe. Das Spielkonzept war ähnlich packend, allerdings steuerten Sie die Vehikel aus der Vogelperspektive. Dafür gab's eines der Markenzeichen der Serie bereits: zahlreiche Radiosender, schräg moderiert. Wer Lust auf eine Zeitreise hat, kann **GTA 2** jetzt von der Entwicklerseite herunterladen. Dort gibt's auch den sehr ähnlichen Vorgänger. Damit das Originalspiel auch auf aktuellen PCs noch läuft (Stichwort: Windows XP), haben die Macher das gute Stück ein wenig überarbeitet und kompatibler gemacht. Garantieren wollen sie die Lauffähigkeit aber nicht. Allerdings ist der Download wegen der Radioprogramme stolze 353 MByte groß. Außerdem müssen Sie sich zuvor bei Rockstar Games registrieren.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: **A127**



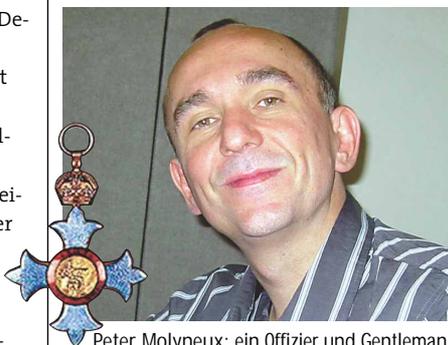
GTA 2 macht trotz Simpelgrafik auch heute noch Spaß.

## PETER MOLYNEUX OFFIZIER DES KÖNIGREICHS

Er gehört zu den schillerndsten Spieleentwicklern und ist immer für eine Überraschung gut: Peter Molyneux (**Dungeon Keeper, Black & White**) wurde laut einem Bericht der BBC in den »Order of the British Empire« aufgenommen. Grund dafür waren Verdienste um die Spieleindustrie. Allerdings reicht es für Herrn Molyneux noch nicht ganz für die Ritterwürde. Die macht ausschließlich die beiden höchsten Kategorien innerhalb des Ordens aus. Der **Populous**-Macher bekam »nur« den zweitniedrigsten Status »Officer«. Den erhielt vor ihm unter anderem der Fußballstar David Beckham, insgesamt sind rund 100.000 Menschen Mitglied des erlauchten Kreises. Der »Order of the British

Empire« wurde im Jahr 1917 von König Georg V. gegründet, damit Engländer auch für nichtmilitärische Verdienste ausgezeichnet werden können.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: **A128**



Peter Molyneux: ein Offizier und Gentleman.

## PC-SPIELE-CHARTS 2004

Der VUD (Verband der Unterhaltungssoftware Deutschland) hat auf Basis der Media-Control-Daten Deutschlands erfolgreichste PC-Spiele des letzten Jahres veröffentlicht. Eindeutiger Gewinner ist Electronic Arts mit gleich fünf Titeln in den Top 10 – darunter auch Spitzenreiter **Die Sims 2**, das sich allein mehr als 600.000 Mal verkaufte. Erfreulich: Mit **Sacred, Siedler 5** und dem **Fußball Manager 2005** stammen immerhin drei der besten zehn Spiele aus deutschen Entwicklerstudios. Und wo bleibt **Doom 3**? Der Horror-Shooter landet nur auf dem enttäuschenden zwölften Rang, **Far Cry** belegt Platz 18. In den PC-Budgetcharts belegen **Need for Speed Underground** (Electronic Arts), **Half-Life** und **Counterstrike: Condition Zero** (beide Vivendi) die ersten drei Plätze.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: **A129**

### PC-JAHRESCHARTS 2004

1. Die Sims 2 (Electronic Arts)
2. Half-Life 2 (Vivendi)
3. Need for Speed Underground 2 (Electronic Arts)
4. Sacred (Ascaron / Take 2)
5. Siedler 5 (Ubisoft)
6. Battlefield Vietnam (Electronic Arts)
7. Fußball Manager 2005 (Electronic Arts)
8. Schlacht um Mittelmeer (Electronic Arts)
9. Rome: Total War (Activision)
10. Panzers (CDV)



Die Sims 2: Deutschlands erfolgreichstes Spiel 2004.

## KURZMELDUNGEN

### GAMESTAR: TAG DER OFFENEN TÜR!

Am 31.3. veranstaltet GameStar einen »Tag der offenen Tür«. 30 Leser dürfen dann die Redaktion besuchen. Wer dabei sein möchte, schickt bis zum 11.3.2005 eine Mail mit Name, Adresse, Telefon, Lieblingsgenre und Alter an [brief@gamestar.de](mailto:brief@gamestar.de) (Betreff: »Offene Tür«). Leser unter 18 benötigen das Einverständnis der Eltern! Bitte haben Sie Verständnis, dass wir nur einem kleinen Teil der Interessenten einen Besuch ermöglichen können. Reisekosten müssen Sie selber tragen.

### SPLINTER CELL 3

Ubisoft wird den Schleich-Shooter Splinter Cell 3 auch in einer limitierten Special Edition veröffentlichen. Neben dem Spiel soll in der aufwändigen Metallbox noch eine zweite DVD mit Trailern, Entwicklertagebüchern, Making-of-Videos und drei spielbaren Missionen aus dem ersten Splinter Cell liegen.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: **A130**

### HALF-LIFE 2

Ein Fan bringt Licht ins gewaltige Story-Wirrwarr des Ego-Shooters und hat sämtliche Informationen über das Half-Life-Universum gesammelt und chronologisch geordnet – angefangen bei der Combine-Invasion auf Xen bis zur Rebellion der Menschen. Die ebenso hilfreiche wie spannende Geschichtsstunde gibt's bislang allerdings nur auf Englisch.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: **A131**

### TIME SHIFT

Die Entwickler von Saber Interactive (Will Rock) arbeiten für Ubisoft an einem neuen Ego-Shooter. Das Besondere: Der Held soll die Zeit manipulieren und einfrieren können. Ein Erscheinungstermin für den Titel steht noch nicht fest.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: **A132**

### THE CHRONICLES OF RIDDICK

Die Starbreeze Studios haben Editor-Tools zum großartigen Ego-Shooter veröffentlicht, mit denen fleißige Fans ihre eigenen Karten und Missionen basteln können.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: **A133**

### STEAM

Ein neuer Patch behebt endlich den Soundstotter-Bug von Half-Life 2. Das Update installiert sich automatisch, sobald Sie Valves Vertriebsplattform das nächste Mal starten.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: **A135**

### MYST 5

Ubisoft entwickelt einen weiteren Teil der Renderadventure-Serie. Myst 5: End of Ages soll alle Handlungsstränge der Vorgänger vereinen und zu einem Finale bringen. Geplanter Erscheinungstermin für das Abenteuer: Herbst 2005.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: **A136**

### DIE SIMS 2

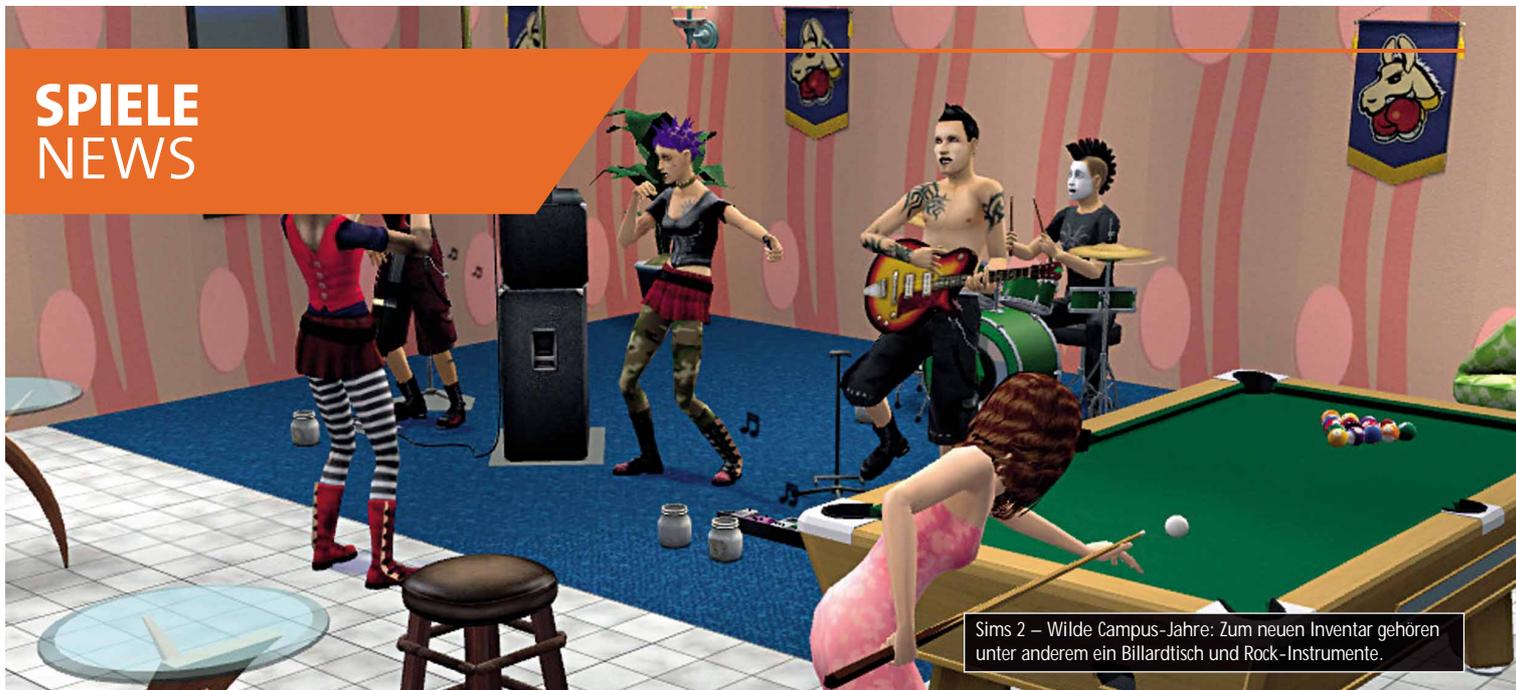
Entwickler Maxis hat ein kostenloses Editor-Tool namens HomeCrafter veröffentlicht, mit dem Sie eigene Boden-, Wand- und Geländetexturen ins Aufbauspiel einbinden können.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: **A137**

### RUPERT MURDOCH WILL INS SPIELEGESCHÄFT

Nach Informationen von GamesIndustry.biz plant der Konzern des Medienmoguls (u.a. Fox, Sky, The Times, The Sun) einen Einstieg ins Spielegeschäft. Angeblich denkt die Firma darüber nach, eine Firma in der Größenordnung von Activision aufzukaufen. Konkrete Gespräche gibt es aber noch keine.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: **A138**



Sims 2 – Wilde Campus-Jahre: Zum neuen Inventar gehören unter anderem ein Billardtisch und Rock-Instrumente.

## KOLUMNE

### Die verlorene Kunst

Neulich saßen wir in der Redaktion und grübelten: Welches Spiel hatte 2004 die tollste Geschichte? Langes Nachdenken, ratlose Blicke, Kopfkratzen. Eine Handlung besitzen sie schon alle, die modernen Spiele, irgendwo zwischen verfeindeten Parteien und der gefährlichen Reise eines Helden. Warum nur ist keine im Gedächtnis hängen geblieben?



Weil sie belanglos sind. Es ist zum Heulen: Unsere 22-Milliarden-Dollar-Industrie kann keine Geschichten erzählen. Zwar geht es Spielen, anders als Film oder Musik, traditionell um Mechanismen, erst in zweiter Linie um Aussagen. Doch weil das Medium längst in der Lage ist, Regeln mit erzählerischen Elementen zu verbinden, verblüfft der ungebrochene Technikwahn. Blick auf typische Feature-Listen: Engine! Kampfsystem! 3D-Sound! Die Handlung kommt unter ferner liefen.

So stapeln sich ausgelutschte Weltkriegs-Einsätze und Ork-Welten bis unter die Decke. Selbst Adventures verlieren sich in stereotypen Kriminalfällen – kein Wunder, dass das große Erzähl-Genre am Boden liegt! Die Myst-Katastrophe der 90er hat eine ganze Gattung ruiniert, und die nachgeborenen (Trauer)Spiele verrennen sich seit Jahren in hilfloser Rätselfixierung. Es ist, als würde ich auf der Gitarre trommeln und mich wundern, dass keiner meine Musik mag.

Was mich besonders ärgert: Die Spielebranche kämpft mit kindischem Trotz um die Anerkennung der Gesellschaft, aber kann außer »Ihr versteht uns nicht!«-Argumenten kaum ein Werk vorweisen, das Brücken schlagen kann. Kunst, das ist Darstellung, Erzählung, Emotion, Sinn. Ein Medium, das sich in Klischees und Technikdetails suht, hat den Spott der Öffentlichkeit verdient.

Christian Schmidt, Leitender Redakteur  
christian@gamstar.de

## DIE SIMS 2 WILDE CAMPUS-JAHRE

Beim Entwicklerbesuch in der Redaktion konnten wir das Addon zu Electronic Arts' Lebenssimulation **Die Sims 2** anspielen. **Wilde Campus-Jahre**, so der Titel, erweitert das Hauptprogramm um eine neue Nachbarschaft, die Wright-Universität (eine Hommage an **Sims**-Erfinder Will Wright). Auf dem liebevoll designten Campusgelände stehen Studentenwohnheime, Clubhäuser und Coffee-Shops. Das Wohnheim erfüllt dabei alle erforderlichen Klischees, von Plüschsofas bis hin zu kreischend bunten Sixties-Tapeten. Neben den Standardwünschen gibt's nun so genannte Einfluss-Wünsche. Erfüllen Sie einen, steigt Ihr Einfluss gegenüber anderen Sims. So können Sie etwa einen Mitbewohner dazu zwingen, die Hausaufgaben für Sie zu erledigen. Wenn der gewiefte Sim einem Studenten-Geheimbund beitrifft, kann er sich sogar ins Universitäts-Netzwerk einloggen und seine Noten »anpassen«.

**Wilde Campus-Jahre** soll am 10. März 2005 erscheinen.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: **A89**

► HOTLINE: (0190) 754 464 1,24€/MIN

## STURM AUF BERLIN

Zum kürzlich vorgestellten Ego-Shooter **Sturm auf Berlin** hat Publisher DTP die ersten vier Screenshots veröffentlicht. Demnach orientiert sich die Spielmechanik an **Terrorist Takedown**, das ebenfalls vom Entwickler City Interactive programmiert worden ist: Der Spieler sitzt zur Zeit des Zweiten Weltkriegs hinter diversen großkalibrigen Geschützen und ballert sich am Boden und zur Luft den Weg nach Berlin frei. Als englischer,

russischer oder amerikanischer Soldat gilt es, insgesamt 16 Missionen an Bord von Panzern, Flaks und Jagdflugzeugen zu meistern. **Sturm auf Berlin** soll im Februar erscheinen.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: **A89**

► HOTLINE: (0900) 151 00 54 1,95€/MIN

## EMPIRE AT WAR

Im Herbst diesen Jahres erscheint das Echtzeit-Strategie-Spiel **Star Wars: Empire at War** aus dem Hause Petroglyph. Die Ereignisse des Spiels sind in der »alten« **Star Wars**-Trilogie angesiedelt, so dass Sie in den Missionen bekannte Schlachten wie die auf Yavin 4 oder dem Eisplaneten Hoth nachspielen. Die Kämpfe finden aber nicht nur auf der Planetenoberfläche, sondern auch im Weltall statt. Dabei können Sie sich sogar in Asteroidenfeldern verstecken oder große Kreuzer durch gezielte Treffer manövrierunfähig schießen. Auf Heldenfiguren wie Luke Skywalker verzichtet **Empire at War** jedoch. Die eigens entwickelte Grafikengine beherrscht neueste DirectX-9-Effekte wie Bumpmapping und Lichtbrechung. Möge die Macht mit den Entwicklern sein!

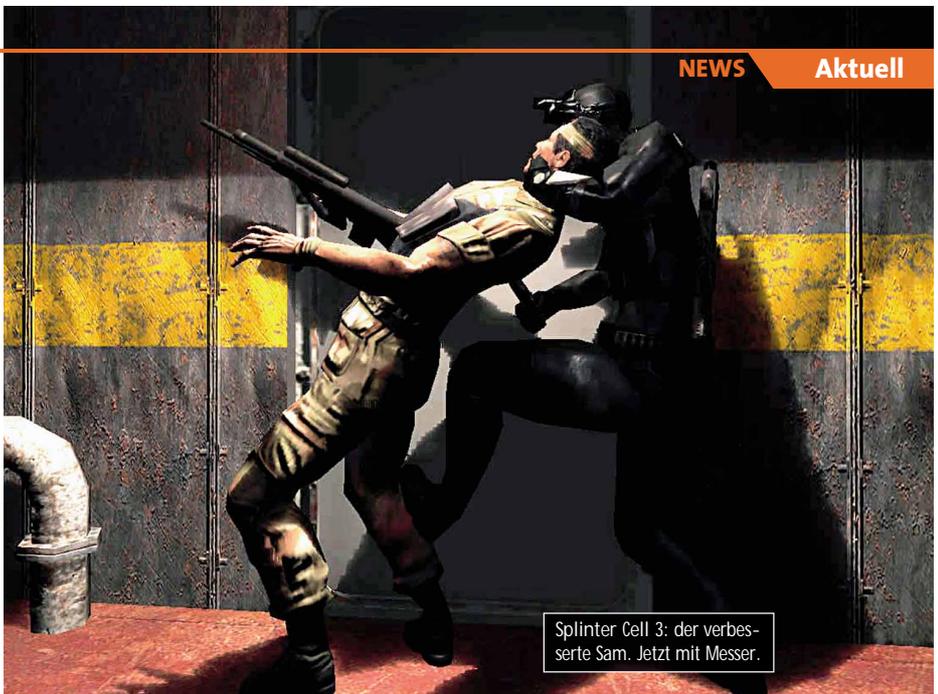


Empire at War: AT-ATs überrollen die Rebellen.

## SPLINTER CELL 3

Sam wird alt. Aber er nimmt es mit Humor. Davon konnten wir uns anhand einer Preview-Version der dritten Agentenschleicherei überzeugen. Zwar bestand die nur aus vier Levels, aber allein in denen waren mehr lustige Dialoge zu hören als im gesamten Vorgänger. Dank ausgebautem Bewegungsrepertoire bewegt sich Sam freier durch die Levels. So führt er sein neues Messer schnell und effektiv. Toll: die verbesserte Optik. **Splinter Cell 3** nutzt jeglichen neomodischen Grafik-Schnickschnack. Wir behaupten nassforsch: Das wird der beste Fisher seit Kapitän Ahab. Im März 2005 wirft Sam die Netze aus.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: A119



Splinter Cell 3: der verbesserte Sam. Jetzt mit Messer.



► CD/DVD:  
Video-Special  
► AB-18-DVD:  
unzensurierte  
Fassung



► GAMESTAR.DE:  
Screenshot-  
Galerie  
QUICKLINK: A147

## PLAYBOY – THE MANSION

Er trägt ständig einen Bademantel, trinkt Whisky und hat immer junge Mädels um sich: Playboy-Gründer Hugh Hefner. Seine Karriere spielen Sie in den 12 Missionen des Aufbauspiels **Playboy – The Mansion** nach. Ähnlich wie in **Die Sims 2** kümmern Sie sich um die Innenausstattung von Hughs Anwesen: Am Pool räkeln sich die Bunnys, an Schreibtischen schufteten die Playboy-Redakteure. Denn jeden Monat muss Hugh ein Magazin fabrizieren und dafür unter anderem Artikel, Titelbild und freizügige Fotos auftreiben. Letztere schießen Sie in einem kleinen Minispiel selbst. In einer Preview-Version hat uns die Mischung aus Aufbauspiel und Wirtschaftssimulation bereits recht gut gefallen, nur die Steuerung von Hugh ist noch etwas träge. Aber das kann Ubisoft bis zum 28. Februar 2005 noch ausbügeln.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: A122

► HOTLINE: (0190) 882 421 10 1,86 €/MIN



Playboy – The Mansion: Schlüpfen Sie in den Bademantel von Hugh Hefner, Lebe- und Geschäftsmann.

## WORMS 4 MAYHEM

Da kommen sie wieder gekrochen! Publisher Codemasters (**Colin McRae Rally 2005**) enthüllte die Entwicklung eines weiteren Teils der beliebten Serie rund um die kampflustigen Würmer. Zur Freude der Fans kehrt **Worms 4: Mayhem** zurück zu den Wurzeln der Reihe und bietet schnelle Action mit einfacher Steuerung. Der etwas fummelige Belagerungsteil aus **Worms Forts: Unter Belagerung** entfällt. In der Waffenfabrik dürfen Sie erstmals eigene Wümmen herstellen. Sogar die Kreation indivi-dueller Würmer soll möglich sein. 25 Solomissionen und 20 Multiplayer-Karten in fünf Themenwelten versprechen unterhaltsame Gefechte. Ob das Gelände (anders als in **Worms Forts: Unter Belagerung**) zerstörbar ist, steht noch nicht fest. Als Releasetermin peilt Codemasters aktuell das zweite Quartal dieses Jahres an. Die ersten Screenshots finden Sie in unserer Online-Galerie.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: A90



Worms 4: Rückkehr zu den alten Stärken.



► GAMESTAR.DE:  
Screenshot-  
Galerie  
QUICKLINK: A146

## SIEDLER 5 ADDON

Noch hat das Addon zu **Siedler 5** keinen Namen, doch das Team von Blue Byte werkelt bereits unter Hochdruck. Kernpunkt soll eine komplett neue Kampagne sein, in der wiederum Königssohn Dario seine Truppen zum Sieg führen muss. Drei frische Helden sind mit von der Partie: Einer auf Seite der Guten, ein Böser, und der Dritte wandelt sich erst im Laufe der Handlung vom Saulus zum Paulus. Über 20 Missionen haben die Entwickler geplant, dazu neue Einheiten wie Späher, Diebe und Gewerkskämpfer. Die Schlachten sollen durch den Bau von Brücken an dafür vorgesehenen Stellen taktischer werden, lassen sich so doch ansonsten unpassierbare Flüsse überqueren. Die ganze Kampagne ist in einem düsteren Szenario angesiedelt, für das das Team neue Landschaftstypen entwickelt – darunter Steppe, Sümpfe und Moore, aus denen Bodennebel aufsteigen kann. Ebenfalls mit im Pack: ein Editor, mit dem Sie eigene Missionen erstellen.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: A97

► HOTLINE: (0190) 882 421 10 1,86 €/MIN



## STREET RACING SYNDICATE

Angriff auf **Need for Speed Underground 2!** Wie im Electronic-Arts-Vorbild setzen Sie sich im Rennspiel **Street Racing Syndicate** in die Cockpits 40 lizenzierter Fahrzeuge, absolvieren illegale Straßenrennen und stecken das Preisgeld in Tuningteile und optische Verschönerungen für Ihr Auto. Rennmodi wie Knock-out-Turniere oder Rundkurse sind Standard, dafür dürfen Sie auch morgens und abends über die Strecken heizen. Und im Gegensatz zu **Need for Speed Underground 2** soll es in **Street Racing Syndicate** auch knackige Verfolgungsjagden mit der Polizei geben.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: **A94**



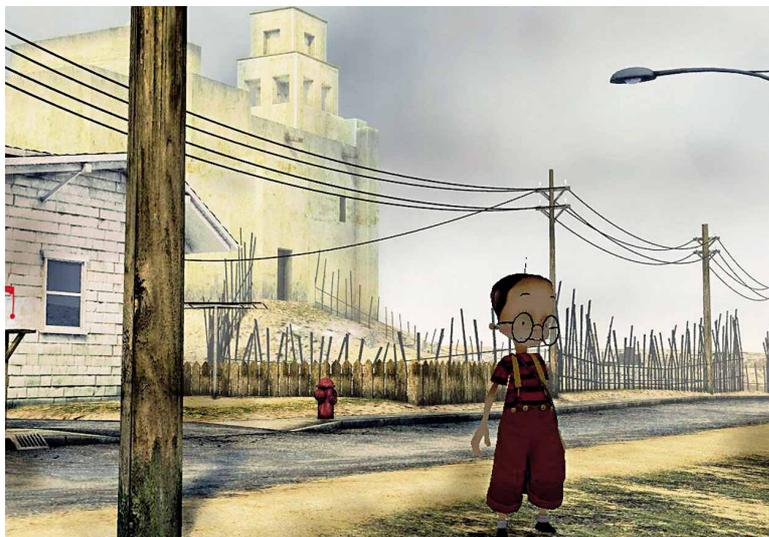
Street Racing Syndicate: 40 lizenzierte Wagen wollen stilvoll aufgemotzt und verschönert werden.

## TONY TOUGH 2

**Tony Tough 2**, der Nachfolger zum netten Retro-Adventure von Ende 2003, macht zwei Schritte. Der eine führt zurück in die Vergangenheit: Statt einer Fortsetzung wird das Spiel ein Sprung in die Jugend des bebrillten Lausbuben Tony, der 1952 als 13-jähriger seine Heimatstadt im amerikanischen Bundesstaat New Mexico unsicher macht – er drückt die Schulbank, erlebt eine Ufo-Landung (die Area 51 ist nebenan!) und übersteht schließlich sogar eine Entführung. Der zweite Schritt geht nach vorn: Das Abenteuer verabschiedet sich vom gezeichneten Look und belebt vorgeredete Hintergründe mit 3D-Charakteren. Ob der Comic-Charme trotzdem erhalten bleibt, wird sich dieses Jahr im Sommer herausstellen; dann soll das Spiel laut Publisher DTP erscheinen.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: **A112**

► HOTLINE: (0900) 15 100 54 1,95 €/MIN



Tony Tough 2: Der kleine Tony mischt eine amerikanische Kleinstadt in New Mexico auf.

## STOLEN

Es muss nicht immer Sam Fisher sein. Die Diebin Anya aus dem 3D-Action-Spiel **Stolen** kann auch schleichen. Und außerdem wertvolle Kunstgegenstände aus Museen klauen. Bei ihrer nächtlichen Arbeit setzt die junge Frau geschickt technisches Equipment wie Nachtsichtgeräte, Dietriche oder Schweißbrenner ein. In vier Minispielen knacken Sie auf diese Weise Schlösser oder schneiden Löcher in Sicherheitssysteme. Wird Anya trotzdem entdeckt, teilt sie mit Fäusten und Füßen aus oder benutzt einen Elektroschocker – tödliche Gewalt ist ihr zuwider. Im Zuge ihrer Arbeit wird die Diebin in eine politische Intrige verwickelt, der sie nicht so leicht entkommen kann wie den faulen Museums-Wächtern. Ab März 2005 können Sie der Dame helfend unter ihre schlanken Arme greifen.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: **A121**



Stolen: In Minispielen knacken Sie Schlösser.

## GameStar 03/2005 Geheimtipp des Monats GENE TROOPERS (TDK)

Der teamorientierte Ego-Shooter **Gene Troopers** spielt in einer Retro-Science-Fiction-Welt, in der Sie als Leiter eines Einsatzteams fremde Raumschiffe und Planeten erforschen. Grelles Licht sowie die Atmosphäre sind tödlich für die Helden. Deshalb sollen Sie in nahezu jedem Raum durch Einsatz der Spezialfähigkeiten Ihrer KI-gesteuerten Kollegen Rätsel lösen, um die gefährlichen Strahlen zu umgehen. So dürfen Sie wie Gordon Freeman per Gravity Gun große Metallplatten aufheben und vor die Fenster halten, damit Ihre Teammitglieder durch den Schatten gehen können. Die Atmosphäre hat uns sehr gut gefallen. Grafisch präsentiert sich das Programm eher mäßig.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: **A91**

► HOTLINE: (01805) 835 426 37 0,12 €/MIN

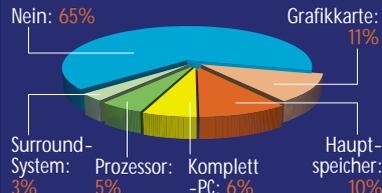


Gene Troopers: Ballern im Retro-Sci-Fi-Stil.



## FRAGE DES MONATS JANUAR:

Haben Sie zu Weihnachten Ihren Rechner aufgerüstet?«



**ERGEBNIS:** Vor Weihnachten hatten in der GameStar-Umfrage 50% der Teilnehmer ein Upgrade angekündigt. Nur knapp ein Drittel schlug dann tatsächlich zu.

Quelle: GameStar-Mitmachkarten 2/2005

## GAMESTAR-CHARTS JANUAR

Platz	Spiel	Genre	Hersteller	Test in	Wertung	USK-Freigabe	Bester Preis	Anbieter
1	Half-Life 2	Ego-Shooter	Vivendi / Valve	01/05	93	18	41,99	www.saturn.de
2	Joint Ops: Escalation	Ego-Shooter-Addon	EA / Novologic	02/05	92	16	23,99	www.ble-computer.com
3	World of Warcraft	Online-Rollenspiel	Vivendi / Blizzard	NEU	90	12	44,00	www.computeruniverse.net
4	The Chronicles of Riddick	Ego-Shooter	Vivendi / Starbreeze	02/05	90	18	39,99	www.pcfun.de
5	Medal of Honor: Pacific Assault	Ego-Shooter	EA / EA Pacific	01/05	90	18	43,99	www.ble-computer.com
6	Pro Evolution Soccer 4	Sportspiel	Konami / Konami Tokyo	01/05	90	ohne Beschr.	41,00	www.computeruniverse.net
7	Siedler 5	Aufbau-Spiel	Ubisoft / Bluebyte	01/05	89	6	45,00	www.computeruniverse.net
8	Vampire 2	Rollenspiel	Activision / Troika	01/05	87	16	39,00	www.computeruniverse.net
9	Schlacht um Mittelerde	Echtzeit-Strategie	EA / EA Pacific	01/05	86	12	49,99	www.gameworld.de
10	Everquest 2	Online-Rollenspiel	Ubisoft / SOE	NEU	85	12	47,95	www.softunity.net
11	Uefa Champions League	Sportspiel	EA Sports / EA Sports	NEU	85	ohne Beschr.	49,00	www.computeruniverse.net
12	Flatout	Rennspiel	Empire / Bugbear	01/05	85	12	40,99	www.ble-computer.com
13	NBA Live 2005	Sportspiel	EA Sports / EA Sports	01/05	85	ohne Beschr.	49,00	www.computeruniverse.net
14	Tony Hawk's Underground 2	Sportspiel	Activision / Neversoft	01/05	85	12	33,49	www.game-and-fun.de
15	Need for Speed Underground 2	Rennspiel	EA / EA	01/05	84	ohne Beschr.	44,49	www.ble-computer.com
16	Gold Games 8	Spielesammlung	Ubisoft / Ubisoft	NEU	83	16	-	(noch nicht erschienen)
17	Prince of Persia 2	3D-Action	Ubisoft / Ubisoft Montreal	01/05	83	16	45,95	www.softunity.net
18	Spellforce: Shadow of the P.	Strategie-Addon	Jowood / Phenicomic	01/05	83	12	29,99	www.softunity.net
19	Sid Meier's Pirates!	Action-Strategie	Atari / Firaxis	02/05	82	ohne Beschr.	49,99	www.softunity.net
20	Armies of Exigo	Echtzeit-Strategie	Electronic Arts / Black Hole	02/05	81	12	44,95	www.softunity.net

Die 20 besten aktuellen PC-Spiele, nach den GameStar-Wertungen in 1/2005, 2/2005 und 3/2005. Einen detaillierten Einkaufsführer mit Preisvergleich finden Sie unter [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: A14



## LESER-CHARTS JANUAR

Platz	Spiel
1	NEU Half-Life 2
2	(3) Far Cry (dt.)
3	(5) Need for Speed Underground 2
4	(7) WarCraft 3
5	(2) Doom 3
6	(4) Rome: Total War
7	(6) Gothic 2
8	NEU Schlacht um Mittelerde
9	(8) Diablo 2
10	NEU Counterstrike Source
11	(11) Sacred
12	(9) Die Sims 2
13	NEU Vampire 2
14	(10) Call of Duty
15	(14) Counterstrike
16	(13) Battlefield 1942
17	NEU Sid Meier's Pirates!
18	(17) Medal of Honor: Pacific Assault
19	NEU Siedler 5
20	(15) GTA Vice City

Quelle: GameStar-Mitmachkarten 2/2005



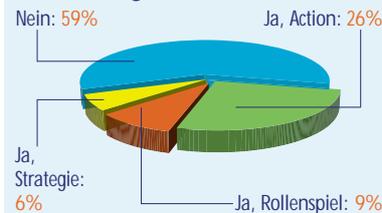
## VERKAUFS-CHARTS JANUAR

Platz	Spiel
1	(1) Half-Life 2
2	(2) Die Sims 2
3	(5) Schlacht um Mittelerde
4	(4) Need for Speed Underground 2
5	(3) Siedler 5
6	(10) Medal of Honor: Pacific Assault
7	(6) Sid Meier's Pirates!
8	(8) Fußball Manager 2005
9	(9) Rollercoaster Tycoon 3
10	NEU Chronicles of Riddick
11	(11) Vampire 2
12	(12) Die Sims Deluxe
13	(7) Fifa 2005
14	(13) Rome: Total War
15	NEU RTL Skispringen 2005
16	NEU GTR
17	NEU Doom 3
18	(20) Star Wars Battlefront
19	NEU Sacred (neue Auflage)
20	NEU Far Cry (dt.)

2/2005 nach den Verkaufszahlen von SATURN

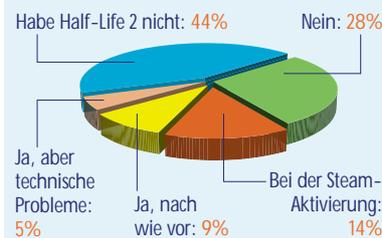
## ONLINE-UMFRAGEN GAMESTAR.DE:

»Sind Sie Mitglied eines Online-Clans?«



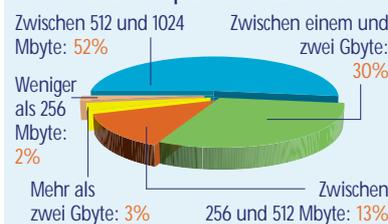
**ERGEBNIS:** GameStar-Leser sind noch immer überwiegend Einzelkämpfer, mehr als die Hälfte gehört keinem Clan an. Immerhin: Über ein Viertel bevorzugt die Teamarbeit in Actionspielen.

»Hatten Sie mit Half-Life 2 Probleme?«



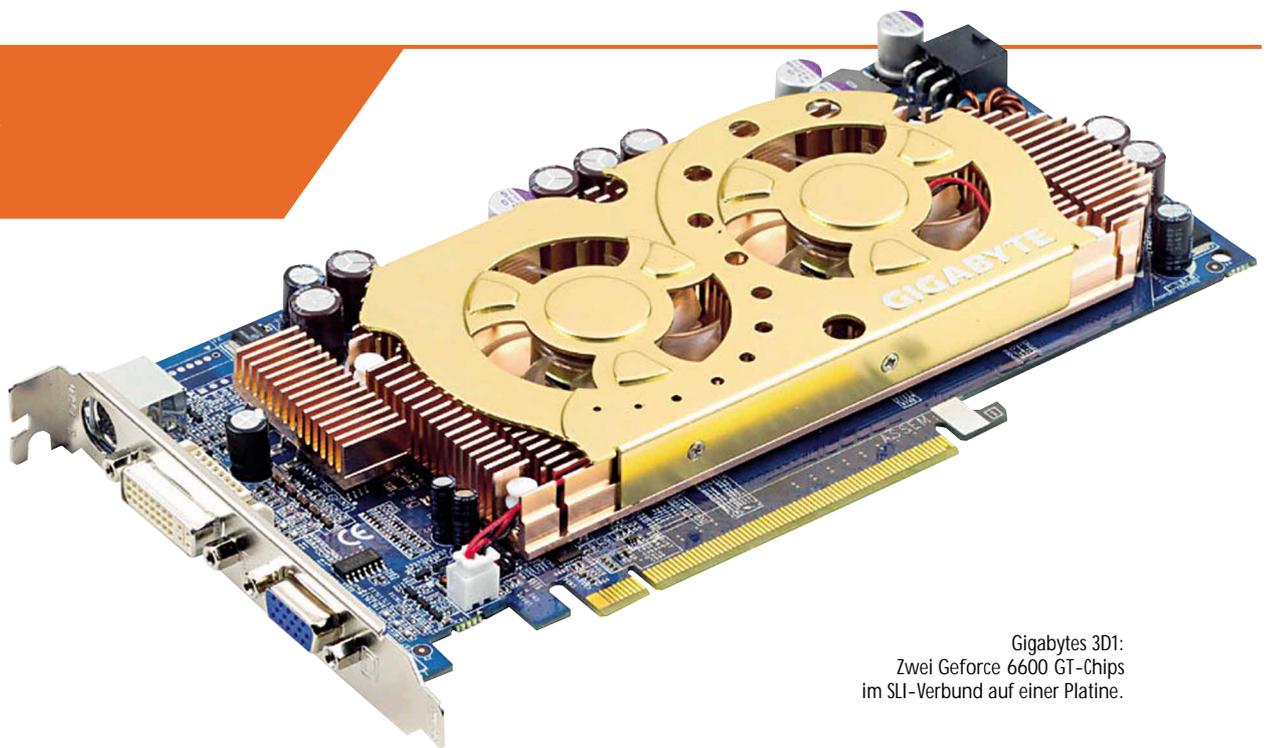
**ERGEBNIS:** Nur bei der Hälfte der Half-Life-2-Besitzer verlief die Installation des Spiels reibungslos. Der Rest hatte mehr oder weniger große Probleme, etwa mit der Freischaltung über Steam.

»Wie viel Arbeitsspeicher steckt in Ihrem Rechner?«



**ERGEBNIS:** Mehr als die Hälfte der Leser liegt im Durchschnitt aktueller Hardware-Anforderungen. Nur ein verschwindend geringer Anteil arbeitet mit besonders viel oder nur sehr wenig Hauptspeicher.

Quelle: Umfragen auf GameStar.de



Gigabytes 3D1:  
Zwei GeForce 6600 GT-Chips  
im SLI-Verbund auf einer Platine.

## KOLUMNE

### Lass Dich nicht verarschen ...

Neues Jahr, alte Masche: Behauptete bis vor kurzem noch die greise »Mutter aller Schnäppchen« sie sei doch nicht blöd, kalauert sich jetzt Olli Pocher durch die Media-Markt-Spots. Verbindendes Element: Großmaulpose kommt vor Argument. Das kann sogar lustig sein, sollte aber in erster Linie das Zwerchfell und nicht den Geldbeutel strapazieren. Denn bei genauerem Hinsehen sind die Preise bei Media-Markt häufig nah dran an den Preisempfehlungen der Hersteller und selbst Sonderangebote gibt's oft woanders sogar günstiger. Gleiches gilt für die Schwester Saturn und die aktuellen Rabattaktionen der beiden Metro-Schwestern. Ob »Keine Mehrwertsteuer« bei Media-Markt oder »CDs, Filme und Spiele zum Einkaufspreis« bei Saturn: Das große Staunen überkommt viele Kunden nach ewigem Schlangestehen beim prüfenden Blick auf die Rechnung. Pauschalabschläge statt echtem Einkaufspreis und ausgewiesene Mehrwertsteuer von nach wie vor 16 Prozent auf dem Bon. Das geht auch gar nicht anders, denn schließlich geht die Mehrwertsteuer an den Staat, und der verzichtet nun mal nicht auf seinen Obolus.



Um wirklich zu sparen, sollten Sie wissen, wann der nächste Preissturz kommt. Dabei hilft ein Blick über den nationalen Tellerrand hinaus. In den USA kosten zum Beispiel hochauflösende Panasonic-Plasma-TVs mit 42-Zoll-Diagonale um 2.000 Dollar, hier werden für die gleichen Geräte über 4.000 Euro aufgerufen – da ist jede hiesige Rabattaktion ein schlechter Witz. Merke: Wer echt sparen will, recherchiert die Preise und schlägt im richtigen Augenblick zu. Lediglich an kurvigen Blondinen rumzupochern, reicht da einfach nicht.

Michael Trier, Stellvertretender Chefredakteur  
michael@gamestar.de

## GIGABYTE 3D1: 6600-GT-DOPPELSCHLAG

Mit der **3D1** baut Gigabyte die seit langer Zeit erste konkurrenzfähige 3D-Karte mit zwei Grafikkchips. Auf der Platine schuften zwei GeForce 6600 GT im SLI-Modus. Jeder der zwei Grafikkchips hat 128 MByte Speicher und eine 128 Bit breite Anbindung. Gigabyte addiert in der Werbung diese Werte zu 256 MByte und 256 Bit. Faktisch kann aber keiner der beiden Chips auf Speicher oder Anbindung des anderen zugreifen – die **3D1** integriert einfach eine SLI-Konfiguration auf einer Karte. Laut ersten Tests rechnet die **3D1** etwas schneller als eine herkömmliche SLI-Konfiguration mit zwei 6600-GT-Karten. Allerdings läuft die **3D1** nur auf Gigabytes Sockel-939-Mainboard **K8NXP-SLI** mit Nvidias Chipsatz Nforce 4 SLI. Ab Ende Januar soll die Karte im Laden stehen – aber vorerst nur im 500 Euro teuren Bundle mit dem Mainboard **K8NXP-SLI**.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: [A111](#)

## CENTRINO-NOTEBOOKS MIT PCI EXPRESS

Intel motzt seine **Centrino**-Plattform auf. Der überarbeitete **1915GM/PM**-Chipsatz (Codename Alviso) unterstützt PCI Express, Serial ATA und den qualitativ hochwertigen Onboard-Sound High Definition Audio. Alviso arbeitet außerdem mit dem Strom sparenden DDR2-Arbeitsspeicher – die neuen **Centrino**-Notebooks sollten damit länger ohne Netz durchhalten als die alte Generation mit DDR1-RAM. Die Verbindung zur CPU beschleunigt Intel von FSB400 auf FSB533. Passende Pentium-M-Prozessoren mit Dothan-Kern, 2 MByte Cache und FSB533 will Intel mit Taktraten von 1,6 bis 2,26

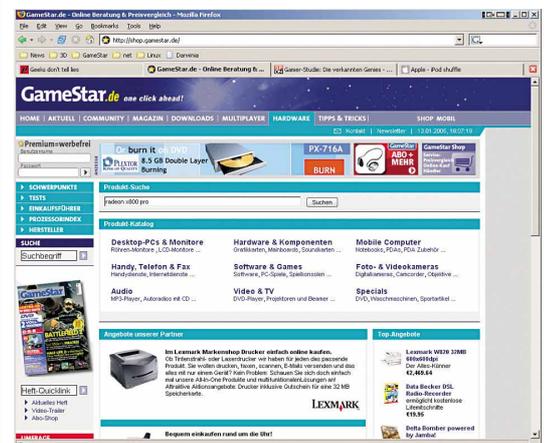
GHz verkaufen. Dritter Baustein des neuen Chipsatzes ist **Calexico 2**. Dieser Chip beherrscht Bluetooth und Wireless-LAN mit 2,4 beziehungsweise 5 GHz und einer Datenrate von maximal 54 MBit/s. Erste Notebooks mit der neuen Plattform erwarten wir Anfang Februar.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: [A98](#)

## GAMESTAR.DE NEUER HARDWARE-SHOP

Unseren beliebten Hardware-Preisvergleich auf GameStar.de haben wir komplett renoviert. Statt wie bisher 40.000 listen wir nun 56.000 Produkte, die Zahl der Händler-Angebote wächst von 190.000 auf satte 310.000. Jeden Monat nehmen wir 4.000 neue Produkte in den Preisvergleich auf. Ebenfalls verbessert: Navigation und Shop-Performance. Wer nach einem GameStar-Test beispielsweise unsere Referenz bei den AGP-Karten bis 249 Euro kaufen möchte, findet jetzt noch schneller und einfacher das günstigste Angebot.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: [A114](#)



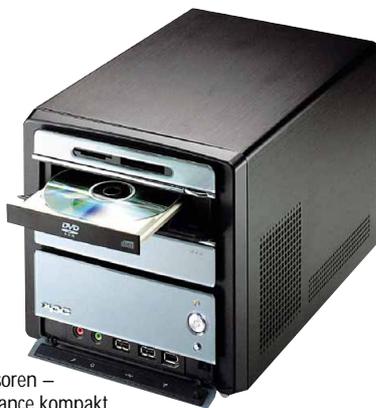
Mit dem neuen Hardware-Shop auf GameStar.de finden Sie jetzt noch einfacher die besten Produkte zum günstigsten Preis.

## SHADER MODEL 4.0 — KASTRIERT?

Offenbar hat Microsoft das kommende Shader Model 4.0 stark kastriert. In der Ausgabe 02/2005 haben wir berichtet, ein dritter Shader-Typ namens Geometry Shader würde die bekannten Pixel und Vertex Shader ergänzen. Das war auch so geplant – aber nach unseren neuesten Informationen strich Microsoft das clevere Feature zum Ärger von ATI und Nvidia aus der Spezifikation. Der Geometry Shader wäre die größte technische Neuerung der letzten 3D-Jahre geworden: Mit ihm hätten Spiele-Entwickler Welten dynamisch ändern und endlich Displacement Mapping effizient einsetzen können. Das letzte Wort scheint allerdings noch nicht gesprochen – wir halten Sie auf dem Laufenden.

## SHUTTLE XPC MIT i925XE

Als erster Hersteller liefert Shuttle einen Mini-PC mit Intels **i925XE**-Chipsatz. Der **XPC SB95PV2** unterstützt die aktuellen Pentium-4-CPU's für Sockel 775 mit FSB800 und FSB1066, zwei DDR2-533-Riegel und je eine 16x- und eine 1x-PCI-Express-Karte. Für Festplatten und DVD-Brenner gibt's einen 5,25-Zoll- und drei 3,5-Zoll-Käfige. Ein 8in1-Cardreader, RAID, GBit-LAN und 7.1-Onboard-Sound



Der XPC SB95PV2 von Shuttle unterstützt sogar Pentium 4-Extreme-Prozessoren – extreme Performance kompakt.

runden das Paket ab. Dank »SilentX«-Technologie mit leisen Lüftern und einer CPU-Heatpipe soll der **XPC SB95PV2** gleichzeitig kühl und leise arbeiten. Die Preise beginnen bei 420 Euro.

> [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: **A93**

## NEUER SLI-TREIBER

Der neue Nvidia-Beta-Treiber **Forceware 70.78** soll hauptsächlich SLI beschleunigen. Bisher musste Nvidia jedes Spiel im Treiber auf den Verbund aus zwei 3D-Karten optimieren. Top-Titel wie **Doom 3** profitierten, Nischenspiele blieben auf

der Strecke. Die neue Version soll die Rechenlast automatisch verteilen und damit das größte SLI-Manko ausmerzen. Wann die finale Version des Treibers erscheint, steht noch nicht fest.

> [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: **A117**

## MONSTERGEHÄUSE VON ZALMAN

Zalman stellt mit dem **TNN 500AF** ein Gehäuse für den lautlosen Betrieb von Hochleistungs-PC's vor. Gleich 18 Heatpipes kümmern sich um den geräusch-



18 Heatpipes für 1.000 Euro: Zalman TNN-500AF mit 18 Heatpipes.

losen Abtransport der Hitze von Grafikkarte, CPU & Co. Prozessoren mit bis zu 150 Watt Verlustleistung sollen so ohne aktive Klimatisierung auskommen. Die 21 Kilo cooles Heavy-Metal haben Ihren Preis: 1.000 Euro kostet das Gehäuse.

> [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: **A141**

## iPOD SHUFFLE

Mit dem winzigen **iPod Shuffle** erweitert Apple seine **iPod**-Familie. Erstmals nutzen die Mac-Erfinder statt einer Festplatte fest eingebauten Flash-Speicher, der per USB-2.0-Anschluss Musik, Daten und Strom tankt. Eine Akkuladung reicht laut Apple für bis zu 12 Stunden Musik im MP3, AAC oder WAV-Format. Firmware-Updates bringen dem **iPod Shuffle** auch künftige Formate bei. Form und Größe des edlen weißen Gehäuses gleichen einem Feuerzeug (siehe Bild). Der 22 Gramm leichte **iPod Shuffle** wird kurz nach Erscheinen dieser Ausgabe mit 512 MByte für 100 Euro und 1,0 GByte für 150 Euro erhältlich sein. **DV**

> [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: **A96**

Klein, leicht und edel designt: Apples MP3-Player iPod Shuffle in Originalgröße.



## KURZMELDUNGEN

### AOPEN BAREBONE FÜR PENTIUM M

AOpens XC Cube EY855 unterstützt Pentium-M-CPU's bis 2,0 GHz mit FSB400 und 2 GByte DDR333-RAM. Dank niedriger Energieaufnahme des Pentium M und einem 275-Watt-Netzteil soll der Cube genügend Reserven für stromhungrige 3D-Karten liefern.

> [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: **A102**

### SHUTTLE CR40 DL-DVD-BRENNER

Passend zu den XPC-Barebones bietet Shuttle den DVD-Brenner CR40 mit gebürsteter Aluminium-Front in silber oder schwarz an. DVDs beschreibt der Multinorm-Brenner mit 16-fachem Tempo, Dual-Layer-Rohlinge mit vierfacher Geschwindigkeit.

> [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: **A99**

### TOSHIBA SATELLITE M30X-167

Toshiba erweitert mit dem M30X-167 die Satellite-Serie. Ein Pentium M/1,7 GHz, 1,0 GByte Arbeitsspeicher und die ATI Mobility Radeon 9700 mit 128 MByte RAM versprechen gute 3D-Leistung. WXGA-Display im 16:10-Format, 100-GByte-Festplatte und DVD-Brenner komplettieren das 1.900 Euro teure Notebook.

> [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: **A105**

### LOGITECH PRECISION PC GAMING

Laut Logitech beschert Ihnen das Precision PC Gaming Headset einen kühlen Kopf. Luftige »Open Air« Bauweise und ergonomischer Nackenbügel sollen Schwitzen verhindern, starke 40-mm-Magneten liefern coolen Sound. Kostenpunkt: 50 Euro.

> [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: **A108**

### TEUFEL CONCEPT E

Lautsprecherspezialist Teufel hat den Preis für das sehr gute Concept E auf 99 Euro gesenkt. Das 5.1-Set besteht aus fünf Satelliten mit je 20 Watt und einem 40-Watt-Subwoofer. Teufel liefert das Concept E für diesen Preis nur in Schwarz.

> [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: **A101**

### PHILIPS 8X-DVD+R-DL-BRENNER

Auf der CES in Las Vegas führte Philips einen 8x-DVD+R-Brenner mit Dual-Layer-Support vor. Eine DVD+R DL brannte das Gerät in weniger als 16 Minuten. In fünf Monaten sollen der Brenner samt Verbatim-Rohlingen auf den Markt kommen.

> [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: **A103**

### BENQ FP72V

Mit dem FP72V kündigt Benq für März ein 17-Zoll-TFT an, das per Sensor die Helligkeit von 280 cd/m<sup>2</sup> dynamisch anpasst. Der Kontrast liegt bei 1000:1.

> [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: **A104**

### LOGITECH CORDLESS DESKTOP MX 3100

Ab März verkauft Logitech das kabellose Cordless Desktop MX 3100, bestehend aus dem MX 3000 Cordless Keyboard und der Laser-Maus MX 1000.

> [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: **A106**

### MSI DIAMOND CLUB

Wer ein Produkt aus MSIs Diamond-Serie kauft, erhält ab sofort einen exklusiven Kundenservice samt schnelleren BIOS-Versionen, Events und einem Forum, in dem nur Club-Mitglieder Fragen an MSI-Fachleute stellen dürfen. Wer sich bis Ende Februar registriert, bekommt eine MSI-Diamond-Jacke geschenkt.

> QUICKLINK: **A107**