



GAMESTART

WAS WOLLEN SIE DENN JETZT? Nein, das soll keine aggressive Anmache sein, vielmehr bestimmt diese Frage den Kurs der GameStar. Da wir das Magazin nicht für uns selbst schreiben, sondern an Ihren Wünschen ausrichten, sind diese unser wichtigstes Werkzeug. Selbstverständlich diskutieren wir auch in unseren Foren mit Ihnen, werten Umfragen aus, lesen Ihre Briefe – doch all das reicht uns noch nicht.

Wir möchten Sie bitten, uns geballt Ihre Meinung zu sagen. Rund um folgende Themen:

- **Das Spielejahr 2004** – was hat Sie besonders begeistert? Was hat Sie besonders enttäuscht? Wo haben Spiele die größten Fortschritte gemacht? Bei KI, Grafik, Story? Was halten Sie von der Dominanz der Ego-Shooter? Wie sehen Sie die Rolle der marktbeherrschenden Firma Electronic Arts?
- **Das Spielejahr 2005** – was erwarten Sie? Wo sind Fortschritte nötig? Müssen Spiele mehr in Richtung Film gehen? Oder eher nicht? Werden Sie 2005 mehr online spielen als früher? Sollten PC-Spiele von Videospielen lernen? Was ist Ihre wichtigste Forderung an die Spieleentwickler: bugfreie Programme? Billigere Spiele? Bessere Handbücher? All diese Fragen sollen Ihnen als Anregung dienen – schreiben Sie uns, was Sie wollen!
- **GameStar 2004 / 2005** – Wie hat sich GameStar seit 2004 entwickelt? Wie bewerten Sie jetzt, mit einigen Monaten Abstand, den Relaunch seit Heft 10/2004, insbesondere das Wertungssystem? Wie sollen wir mit Bug-verseuchten Spielen umgehen? Über welchen Zeitraum sollen wir Online-Rollenspiele testen? Gefällt Ihnen eigentlich unsere Webseite? Und nutzen Sie unsere DVDs und Vollversionen?

Schreiben Sie an brief@gamestar.de oder die Adressen der Redakteure (siehe Seite 62), mit dem Betreff »Meinung sagen!«. Briefe sind natürlich auch willkommen (siehe Seite 152). Zusätzlich veranstalten wir eine große Online-Umfrage, die sich mit einem Teil der hier angesprochenen Themen beschäftigt. Machen Sie mit unter: www.gamestar.de/umfrage oder www.gamestar.de/quicklink:1134. Da unsere Fragerei ganz schön nervig sein kann, gibt's eine Belohnung: Unter allen Einsendern und Umfrageteilnehmern verlosen wir zehn Jahresabos, diverse Spiele und als Hauptpreis unsere 17-Zoll-TFT-Referenz **Multisync LCD1770NX** von NEC.

Los! Mitmachen marsch-marsch!

Ihr GameStar-Team

Raumschiff GameStar DVD – Edition II

Erleben Sie die absurden Abenteuer der GameStar-Redaktion im Kampf gegen Doc Vader, den Imperator und die sinnlosen Drehbücher von Toni Schwaiger!

Die Kultserie erstmals komplett in einem hochwertigen DVD-Set:

- **58 RSGS-Folgen** plus 15 Bonus-Videos (u.a. Akte G)
- **2 Dual-DVDs** (über sechseinhalb Stunden Spielzeit)
- **neuer Audiokommentar**

Für nur 9,90 Euro (plus Versand) zu bestellen unter: www.gamestar.de/shop



GAMESTAR-STATUTEN

- 1 Immer für den Leser!**
Die Redaktion GameStar fühlt sich ausschließlich ihren Lesern verpflichtet, nicht den Anzeigenkunden.
- 2 Bestmögliche Kaufberatung!**
Wir verstehen uns nicht als Hype-Entfacher, sondern in erster Linie als kritisches, kompetentes Test-Magazin.
- 3 Transparenz ist alles!**
Wir lassen uns in die Karten schauen: egal, ob Spielertest, Hardware-Test oder Preview (selbst gespielt?).
- 4 Recherche vor Vermutung!**
Wir prüfen nach: mit einer der größten Redaktionen, unserem US-Büro, internationalen Schwesterheften.
- 5 Keine Vor-Ort-Wertungen!**
Eine GameStar-Wertung gibt's nur, wenn wir in unseren Räumlichkeiten ausgiebig testen konnten.
- 6 Qualität vor Masse!**
Egal ob DVD, Online oder Heft: Wir wollen Ihnen immer die besten Infos bieten – und möglichst am schnellsten.
- 7 GameStar hört auf Sie!**
Sagen Sie uns Ihre Meinung per Mail oder im Forum: Viele Leservorschläge verwirklichen wir umgehend.