

Großreinemachen

PATCH-TESTS

Bei Siedlern, Sanitätern und Soldaten geht's den Bugs an den Kragen. Neu dabei: der Info-geladene Patch-Ticker.



Siedler 5: Helden können ihre Fähigkeiten nun auch innerhalb einer Gruppe wechseln.



- Emergency 3 v1.01
- FarCry v1.31
- Rome v1.2
- Schlacht um Mittel Erde v1.01
- Siedler 5 v1.01
- The Fall v1.6.5

Siedler 5 1.01

Highlights: neue Multiplayer-Karte, verbesserte Balance und Bedienung, diverse Bugs beseitigt.

Das Update v1.01 von **Siedler 5** beschert dem Aufbauspiel eine zusätzliche Multiplayer-Karte. Die für zwei Dreier-Teams ausgelegte Landschaft ist durch ein großes Gebirge mit Seen geteilt, weshalb Sie einige der Rohstoffe nur im Winter erreichen. Bluebyte verbesserte zudem die Bedienung: So finden Sie ob-

dachlose oder hungrige Arbeiter blitzschnell auf Knopfdruck und Helden-Fähigkeiten wechseln Sie auch dann, wenn der Recke zu einer Gruppe gehört. Außerdem werkelt die Entwickler an der Balance der Kavallerie. Die ist nun deutlich anfälliger gegenüber Bogenschützen. Interessant: Obwohl nicht offiziell von Ubisoft bestätigt, verbessert der Patch die Performance leicht. Zudem sortiert das Spiel nun die Speicherstände sinnvoll, und Held Helias bekehrt tote Einheiten nicht mehr. Wenn Salim jedoch eine Falle aufstellt, stürzt **Siedler 5** gelegentlich ab. Auf manchen Systemen können zudem alte Spielstände inkompatibel zum Update sein – laut Ubisoft ist das jedoch die Ausnahme.

Emergency 3 1.01

Highlights: verbesserte Bedienung und Performance, ausgeglichene Kompatibilitätsprobleme, diverse Quest-Bugs beseitigt.

Entwickler Sixteen Tons merzt mit dem Patch 1.01 einige Bedienungs-mängel im Strategiespiel

Emergency 3 aus. So ist die wichtige Übersichtskarte nun von Beginn an sichtbar und muss nicht erst geöffnet werden. Zudem bricht der Notarzt die Reanimation toter Opfer nach einiger Zeit selbstständig ab. Auch bei den anderen Einsatzkräften wurde die Steuerung hie und da leicht verbessert. An der schlechten Wegfindung der Fahrzeuge müssen die Entwickler aber nach wie vor arbeiten. Dennoch lässt sich **Emergency 3** schon jetzt deutlich komfortabler bedienen. Das Update entfernt auch Probleme mit älteren Grafikkarten sowie diverse Missionsfehler und verbessert die Performance der Physik-Simulation auf langsamen Rechnern.

Aufwertung:
Bedienung 4 → 6

Rome 1.2

Highlights: verbesserte Balance, schlauere Wegfindung, zusätzliche Interface-Funktionen, neue Multiplayer-Optionen.

Der 60 Mbyte große Patch zum Strategie-Kracher **Rome** behebt unzählige Fehler und feilt an der KI sowie am Balancing. So



Rome: Die verbesserte Wegfindung hilft besonders bei Formationsbefehlen der Infanterie.

wurde etwa die Ermüdung im Kampf um 50 Prozent erhöht und Männer brechen auf Brücken nicht mehr in Panik aus – das führte bisher zum Massentod. Zudem verbesserte Creative Assembly die Wegfindung, die die Fortbewegung besonders bei gruppierten Einheiten oder Schildkrötenformationen erschwerte. Wie in Strategiespielen üblich können Sie nun Einheitsgruppen Nummern zuordnen und per Hotkey zum nächsten Objekt eines bestimmten Typs wechseln. Auch am Multiplayer-Teil haben die Entwickler gearbeitet: Die KI übernimmt künftig die Armee eines Spielers, sollte dieser das Mehrspieler-Gefecht verlassen. Außerdem darf der Host nun Teilnehmer entfernen, die zu grobe Lags verursachen. **DM**

PATCH-TICKER

FAR CRY: Mit dem Update v1.31 behebt Entwickler Crytek den »Sway Exploit«-Bug. Der Fehler führte zu unterschiedlichen Fadenkreuzbewegungen bei den Spielern in Multiplayer-Gefechten.

SCHLACHT UM MITTELERDE: Der erste Patch v1.01 für den Multiplayer-Teil beseitigt alle bekannten Cheat-Schlupflöcher, fügt ein Chatsystem hinzu und spendiert gleich drei neue Karten (Nord-Ithilien, das Schwarze Tor und Fangorn).

THE FALL: Die Entwickler von Silverstyle verkürzen die Wartezeit auf Patch v1.7 mit dem Lückenfüller-Update v1.6.5. Zwar behebt das diverse Quest-Bugs und verbessert Stabilität sowie Performance, jedoch stürzt das Rollenspiel ab, wenn Sie Händler beklaugen – laut Silverstyle-Chef Carsten Strehse ist das volle Absicht... lächerlich!



Emergency 3: Die Karte (rechts oben) ist künftig standardmäßig ausgeklappt.