

PREVIEW TERMIN-UPDATE

Im Termin-Update erfahren Sie den aktuellen Erscheinungstermin aller Spiele, die wir schon einmal in einer Preview vorgestellt haben. Eine Potenzial-Einstufung gibt's nur bei »Angespielt«-Previews, die wir wirklich selbst spielen konnten! Der Rest bekommt als »Angeschaut«-Artikel keine Wertung.

AKTUELLE ERSCHEINUNGSTERMINE

	Spiel	Genre	Entwickler	Preview(s)	Potenzial	Termin
UPDATE	Act of War	Echtzeit-Strategie	Eugen Systems	03/05	Sehr gut	17. März 2005
	Age of Empires 3	Echtzeit-Strategie	Ensemble Studios	03/05	–	4. Quartal 2005
	Anno 3	Aufbauspiel	Sunflowers	10/04	–	3. Quartal 2006
UPDATE	Battlefield 2	Taktik-Shooter	Digital Illusions	07/04, 08/04, 02/05	Ausgezeichnet	2. Quartal 2005
	Battlestations Midway	Actionspiel	Mithis	11/04	–	2. Quartal 2005
	Black & White 2	Echtzeit-Strategie	Lionhead	06/03	Sehr gut	3. Quartal 2005
UPDATE	Blitzkrieg 2	Echtzeit-Strategie	Nival	08/04	Sehr gut	3. Quartal 2005
UPDATE	Boiling Point	Rollenspiel-Shooter	Deep Shadows	02/05	Gut	19. Mai 2005
UPDATE	Brothers in Arms	Taktik-Shooter	Gearbox	07/04, 01/05	Sehr gut	17. März 2005
	Cold Fear	Actionspiel	Ubisoft	02/05	–	März 2005
NEU	Der Pate	Actionspiel	Electronic Arts	04/05	–	3. Quartal 2005
UPDATE	Doom 3: Resurrection of Evil	Ego-Shooter-Addon	id Software	03/05	–	April 2005
	Dragonshard	Echtzeit-Strategie	Liquid Entertainment	11/04	–	2. Quartal 2005
	Driver 3	Actionspiel	Reflections	02/04, 08/04	–	17. März 2005
	Duke Nukem Forever	Ego-Shooter	3D Realms	08/99, 01/00, 07/01	–	–
UPDATE	Dungeon Lords	Rollenspiel	Heuristic Park	01/04, 03/04, 08/04	Gut	20. April 2005
UPDATE	Dungeon Siege 2	Rollenspiel	Gas Powered Games	07/04	–	2. Quartal 2005
UPDATE	Elder Scrolls 4: Oblivion	Rollenspiel	Bethesda Softworks	12/04, 04/05	Sehr gut	4. Quartal 2005
	Empire Earth 2	Echtzeit-Strategie	Mad Doc Software	10/04, 02/05	Gut	April 2005
NEU	F.E.A.R.	Ego-Shooter	Monolith	04/05	Sehr gut	4. Quartal 2005
NEU	Freedom Force 2	Strategie	Irrational Games	04/05	Gut	April 2005
	GTA San Andreas	3D-Action	Rockstar	09/04, 01/05	Ausgezeichnet	Juli 2005
	Guild Wars	Online-Rollenspiel	NCsoft	01/05	Sehr gut	4. März 2005
UPDATE	Heart of Eternity	Action-Rollenspiel	UDC	06/04	–	Ende 2005
UPDATE	Imperial Glory	Strategiespiel	Pyro Studios	07/04	–	April 2005
	Jade Empire	Rollenspiel	Bioware	03/05	Sehr gut	Ende 2005
NEU	Nibiru	Adventure	Unknown Identity	04/05	Gut	5. März 2005
NEU	Panzers Phase 2	Echtzeit-Taktik	Storm Region	04/05	Sehr gut	2. Quartal 2005
	Paraworld	Echtzeit-Strategie	SEK	07/03, 11/03	–	2005
UPDATE	Pariah	3D-Shooter	Digital Extremes	02/05	–	Mai 2005
	Quake 4	Ego-Shooter	Raven Software	11/04	–	3. Quartal 2005
UPDATE	Silent Hunter 3	U-Boot-Spiel	Ubisoft	11/04	Ausgezeichnet	17. März 2005
UPDATE	Splinter Cell 3	3D-Action	Ubisoft	07/04, 10/04, 02/05	Sehr gut	31. März 2005
UPDATE	Stalker	Ego-Shooter	GSC GameWorld	03/03, 06/03, 05/04, 06/04	Sehr gut	2005
NEU	Star Wolves	Weltraum-Taktik	Xbow Software	04/05	Sehr gut	24. März 2005
	Stranger	Echtzeit-Strategie	Fireglow	03/05	–	2. Quartal 2005
UPDATE	Stronghold 2	Echtzeit-Taktik	Firefly	10/04, 04/05	–	22. April 2005
	SWAT 4	Taktik-Shooter	Irrational Games	03/05	Sehr gut	April 2005
	Team Fortress 2	Ego-Shooter	Valve	04/99, 08/99, 03/00, 06/03	–	2. Quartal 2005
	The Witcher	Rollenspiel	CD Project	03/05	–	2. Quartal 2005
	Trackmania Sunrise	Rennspiel	Nadeo	02/05	Sehr gut	April 2005
	World Racing 2	Rennspiel	Synetic	03/05	Sehr gut	August 2005
NEU	X2 – Die Rückkehr	Weltraumspiel-Addon	Egosoft	04/05	–	2. Quartal 2005

NEU In dieser Ausgabe erstmals per Preview vorgestellt.
UPDATE Aktualisierte Daten; rote Schrift zeigt, was sich geändert hat.

Eine Potenzialeinschätzung vergeben wir nur bei »Angespielt«-Previews. Für »Angeschaut«-Artikel gibt es keine Wertung.

Wir bewerten das Potenzial eines Spiel in vier Stufen: Mäßig, Gut, Sehr gut und Ausgezeichnet. Allerdings nur Titel, die von uns (möglichst lange) angespielt wurden. Haben wir vielversprechende Spiele nur bei Präsentationen oder auf Screenshots angeschaut, gibt's keine Potenzial-Note.

Ausgezeichnet: Diese Einstufung gibt es nur für weit fortgeschrittene Spiele mit Potenzial auf eine hohe 80er- oder gar 90er-Wertung.

Sehr gut: Dieses Potenzial attestieren wir allen Spielen, die wir für sehr viel versprechend halten. Auch mögliche Superhits, die wir noch nicht ausführlich genug selbst spielen konnten, bekommen vorerst nur ein »Sehr gut«.

Gut: Spiele mit »gutem« Potenzial sollten Sie unbedingt im Auge behalten, denn für Genrefans kommt mit einiger Sicherheit ein spannender Titel heraus. Und mit deutlichem Tuning ist bis zum Release sogar noch mehr drin.

BATTLEFIELD 2



Aus dem ursprünglich angepeilten Erscheinungstermin im März wird nichts, Battlefield 2 verschiebt sich auf unbestimmte Zeit – wohl in den Frühsommer. Auf der offiziellen spanischen Webseite zum Spiel war kurz vom 24. Juni die Rede, inzwischen gibt's auch dort keine genaue Angabe mehr. Electronic Arts sagt vorerst nur: 2. Quartal!

DOOM 3: RESURRECTION OF EVIL



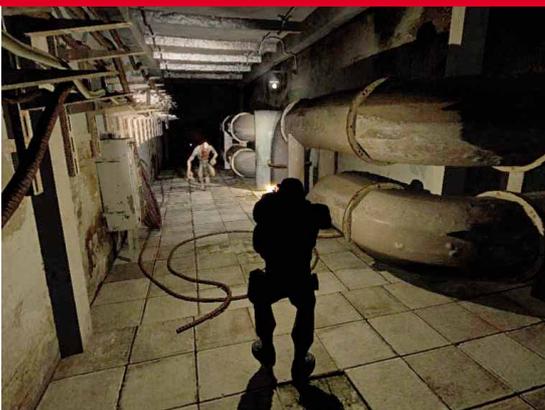
Es soll ja Leute geben, die können's gar nicht erwarten, in die Hölle zu kommen. Denen wird ein teuflisches Detail süße Seelenpein bescheren: Das Doom-Addon Resurrection of Evil verschiebt sich um einen Monat, aus März wird April. Was ist so eine kurze Wartezeit schon gegen die Ewigkeit der Verdammnis?

PARIAH



Tim Larkin schreibt den Soundtrack zum Ego-Shooter Pariah – der Musikveteran hat schon mit Showbiz-Größen wie James Brown gearbeitet und die Songs für Myst-Spiele entworfen. Kunst braucht ja bekanntlich Zeit, wir gehen aber davon aus, dass der Meister nicht Schuld ist an der jüngsten Verschiebung: Aus März wird Mai.

STALKER



Überraschung: Nachricht vom Termin-Dauerbrenner Stalker! Na, was werden wir wohl für Neuigkeiten für Sie haben? Ist es fertig? Kommt es bald? Haha! Natürlich verschiebt sich das Endzeit-Actionspiel mal wieder, und zwar auf Wer-weiß-wann: Stalker kommt, »wenn es die hohen Erwartungen erfüllt«, sagt GSC Gameworld. Oha.

DAS KOMMT IM MÄRZ

Name	Publisher	Datum
Act of War	Atari	17.03.2005
Aurora Watching	Atari	17.03.2005
Bard's Tale 4	Ubisoft	24.03.2005
Brothers in Arms	Ubisoft	17.03.2005
Cossacks 2	CDV	21.03.2005
Die Sims: Wilde Campus-Jahre	Electronic Arts	10.03.2005
Disciples 2 Ultima Pack	Flashpoint	25.03.2005
Driver 3	Atari	17.03.2005
F/A-18 Operation Desert Storm	ASH	07.03.2005
Fire for Effect	Flashpoint	25.03.2005
Guild Wars	NCSOFT	04.03.2005
Kookabonga	Vivendi	11.03.2005
Playboy – The Mansion	Ubisoft	03.03.2005
Project: Snowblind	Eidos	04.03.2005
Robots	Vivendi	11.03.2005
Sacred Underworld	Ascaron	23.03.2005
Siedler 5: Addon	Ubisoft	24.03.2005
Silent Hunter 3	Ubisoft	17.03.2005
Söldner: Marine Corps	Jowood	11.03.2005
Splinter Cell 3	Ubisoft	31.03.2005
Star Wolves	Pointsoft	24.03.2005
Stolen	Flashpoint	11.03.2005
Street Racing Syndicate	Flashpoint	11.03.2005
Syberia Collector's Edition	Atari	31.03.2005
X-Plane 8	ASH	07.03.2005

AKTUELLE RELEASE-DATEN FINDEN SIE UNTER ► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: A142

Herstellernamen, ohne Gewähr

DARAUF WARTEN DIE GAMESTAR-LESER

Rang	Spiel	Tendenz	Vormonat
1	Stalker	●	1
2	Gothic 3	▲	4
3	Battlefield 2	▼	2
4	GTA San Andreas	▼	3
5	Age of Empires 3	▲	10
6	Splinter Cell 3	▼	5
7	Quake 4	▲	9
8	Stronghold 2	▼	6
9	Brothers in Arms	▲	20
10	Elder Scrolls 4: Oblivion	▲	13
11	Diablo 3	▼	8
12	Dungeon Lords	▲	15
13	Black and White 2	▲	25
14	Republic Commando	▲	17
15	Duke Nukem Forever	▲	16
16	Silent Hunter 3	▼	12
17	Anno 3	▲	19
18	Act of War	▲	–
19	Dungeon Siege 2	▼	11
20	SWAT 4	▲	–
21	Driver 3	▲	23
22	F.E.A.R.	●	22
23	Doom 3: Resurrection	▲	–
24	C&C Alarmstufe Rot 3	▼	18
25	Jade Empire	▲	–
26	Guild Wars	▲	–
27	Sacred Underworld	▼	21
28	Empire Earth 2	▼	14
29	Empire at War	▲	–
30	World Racing 2	●	30

Quelle: Mitmachkarten GameStar-Ausgabe 03/05