



Blizzard North sucht Entwickler für ein neues Spiel – vermutlich heißt das Diablo 3.

KOLUMNE

Wenige Köche verderben den Brei

Bei der Zusammenstellung meines Kühlschranks ist mir vor allem eines wichtig: Abwechslung. Natürlich findet sich dort auch immer Standardfutter – bei mir wären das Tiefkühlpizza und Joghurt. Dennoch möchte ich immer mal wieder was Neues ausprobieren. Vor kurzem habe ich etwa zum ersten Mal Litschies gegessen – lecker!



Bei der Zusammenstellung meines Festplatten-Inhalts will ich ein ebenso ausgewogenes Menü. Klar freue ich mich über jedes neue Fifa, Need for Speed oder Command & Conquer. Aber genau das ist Standardfutter. Die Würze in den Spieleabend bringen erst die exotischen Programme; mein letzter Überraschungsgenuss war zum Beispiel Trackmania.

Deswegen beobachtete ich das aktuelle Zusammenlegen und Schließen von Entwicklerstudios wie Wings Simulations und Ion Storm mit Sorgen. Die großen Publisher-Schmieden beweisen derzeit nämlich nur wenig Mut zur exotischen Spielidee: Ubisoft Montreal bastelt gerade an Splinter Cell 3, EA Pacific am nächsten Command & Conquer, das letzte verbliebene Eidos-Studio Crystal Dynamics programmiert Tomb Raider 7. Eine gefährliche Entwicklung. Denn wer zu sehr auf den Massengeschmack setzt, vergrätzt auf kurz oder lang die treuesten Kunden – die Spiele-Gourmets!

Heiko Klinge, Redakteur
heiko@gamestar.de

ZAHL DES MONATS

1.500

Spieler nahmen an einer Massenschlacht in Dark Age of Camelot teil – neuer Online-Rekord.

DIABLO 3

Die Gerüchtehölle um einen dritten Teil des Action-Rollenspiels brodeln wieder kräftig, dieses Mal sogar entfacht von Blizzard persönlich. Auf ihrer Firmenhomepage haben die Kult-Entwickler drei Stellenausschreibungen veröffentlicht – allesamt für das Team, das bereits **Diablo 1** und **2** entwickelt hat. Außerdem sollen die Bewerber möglichst Erfahrungen mit der Entwicklung von Rollenspielen vorweisen können. Pixelgrafik hat in der Welt von **Diablo** anscheinend ausgedient, da Blizzard unter anderem einen 3D-Charakter-Designer sucht. Wermutstropfen: Die Kalifornier müssen ebenfalls noch die Schlüsselposition des »Lead Game Designers« besetzen. Das spricht dafür, dass sich ein mögliches **Diablo 3** noch in einem sehr frühen Entwicklungsstadium befindet. Blizzard-Insider flüsterten jedenfalls unlängst ins GameStar-Ohr, dass die Spieleschmiede auf der E3-Messe im Mai in Los Angeles ihr nächstes Spiel präsentieren will – und vieles spricht für ein Wiedersehen mit dem Höllenfürsten!

➤ WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK: B111

ION STORM DEUS-EX-MACHER AM ENDE

Ein Schlag für alle Fans von anspruchsvollen PC-Spielen: Publisher Eidos hat das Entwicklerstudio Ion Storm in Austin (Texas) geschlossen. 35 Mitarbeiter verloren ihren Job. Die größten Erfolge feierte das 1997 gegründete Team mit den Spielen der **Deus Ex**-Serie. Zumindest die wichtigen Köpfe von Ion Storm wussten offensichtlich schon länger von der drohenden Schließung. Sowohl Firmengründer Warren Spector (**System Shock**) als auch die Brüder Randy und

Harvey Smith verließen das Unternehmen bereits 2004. Angeblicher Grund für das Firmen-Aus: Publisher Eidos möchte in den USA seine Entwicklerkapazitäten ähnlich wie Electronic Arts auf ein Studio konzentrieren: Crystal Dynamics. Dessen Entwickler arbeiten derzeit an **Tomb Raider 7**.

➤ WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK: B113

BISSIGER DUKE

George Broussard, Chef des **Duke Nukem Forever**-Entwicklerteams 3DRealms, macht mal wieder durch keine Infos von sich reden. Jüngst wollte er Gerüchte um eine auf der nächsten E3 vorgestellten Version des Ego-Shooters weder dementieren noch bestätigen: »Niemand außerhalb unseres Büros weiß, was wir planen.« Deutlich kommunikativer war seine Firma, als ein paar fleißige Fans eine auf Valves Source-Engine basierende **Duke Nukem 3D**-Mod bastelten. Binnen kürzester Zeit stoppte 3DRealms die Entwicklung und drohte gleich mit rechtlichen Schritten. Unser Tipp an Herrn Broussard: Spart die Anwaltskosten und engagiert die piffigen Jungs doch einfach. Dann erscheint euer Spiel vielleicht noch in diesem Jahrzehnt.

➤ WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK: B114



Duke Nukem: Entwickler 3DRealms stoppte die Entwicklung der Fan-Mod für Half-Life 2.



In **Most Wanted** kehren endlich die spannenden Polizei-Verfolgungen aus **Need for Speed: Hot Pursuit 2** zurück.

NEED FOR SPEED MOST WANTED

Raus aus dem Untergrund: Electronic Arts hat erste Informationen zum nächsten **Need for Speed** veröffentlicht. Das trägt überraschenderweise kein **Underground** im Namen. Möglicher Grund: In **Most Wanted** sollen jede Menge Tugenden der Serie zurückkehren, die viele Fans in den beiden **Undergrounds** vermisst hatten. So dürfen Sie sich endlich wieder heiße Verfolgungsjagden mit der Polizei liefern. Die Rennen werden in vier sehr unterschiedlichen, frei befahrbaren Regionen stattfinden – und zwar von Sonnenauf- bis Sonnenuntergang. Nachts bleiben die Motoren kalt. Electronic Arts will rund 100 Originalautos lizenzieren; ob die Tuning-Möglichkeiten ähnlich umfangreich ausfallen wie in den **Underground**-Spielen, ist derzeit noch unklar. Laut Electronic Arts soll **Need for Speed: Most Wanted** bereits Ende 2005 an die Startlinie rollen.

► [WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK: B133](http://WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/B133)

SMS-SEN MIT DEN SIMS

Electronic Arts plant angeblich, aus den **Sims** eine Reality-TV-Sendung zu machen, zunächst nur fürs amerikanische Fernsehen. Folgendes Sendekonzept sei angedacht: Die Zuschauer steuern eine echte Familie per SMS oder mit teuren Telefonnummern. Tafeln blenden während der Sendung mehrere Aktionen ein, zwischen denen das Publikum binnen Minuten entscheidet. So bestimmen die Zuschauer fast in Echtzeit, wie sich die Real-Sims verhalten und was sie machen müssen. Gut vorstellbar, dass immer eine besonders unappetitliche Handlungs-Variante dabei ist, die den TV-Charakteren einiges abverlangt. Bleibt zu hoffen, dass diese Big-Brother-Dschungelcamp-Variante nie die Schubladen der EA-Oberen verlässt.

► [WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK: B123](http://WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/B123)

WINGS AUS FÜR SÖLDNER-ENTWICKLER

Jowood hat sein Entwicklungsstudio Wings Simulations dicht gemacht, ein Großteil der Mitarbeiter muss sich einen neuen Job suchen. Das Team um Teut Weidemann kennt man trotz der achtjährigen Firmengeschichte von gerade mal zwei Spielen: Simulationsfreunde erinnern sich gern an **Panzer Elite** (1999). Multiplayer-Fans denken mit Schrecken ans letzte Jahr, als der völlig verborgene Online-Shooter **Söldner** erschien. Der kam mittlerweile dank Patches etwas in Schwung, das Addon **Marine Corps** soll trotz des Aus für Wings wie geplant am 11. März erscheinen. Jowood will laut eigenen Angaben die **Söldner**-Server weiter betreiben. Weidemann, der mittlerweile als Head of Game Development bei Jowood arbeitet, verspricht zudem, der Community Werkzeuge an die Hand zu geben, mit der Fans Patches erstellen und das Spiel am Leben erhalten können.

► [WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK: B124](http://WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/B124)



Söldner Marine Corps: Das Addon soll trotz der Schließung von Wings Simulations erscheinen.

SPIELEN BESSER ALS MEDIKAMENTE

Die amerikanische Ärztin Doktor Anu Patel hat herausgefunden, dass Kinder, die vor einer Operation mit Nintendos Gameboy spielen, deutlich weniger aufgeregt sind als ihre Altersgenossen, die Beruhigungsmittel einnehmen, ein Stofftier mit sich tragen oder sogar die Hand eines Elternteils halten. Jetzt plant das Krankenhaus von Anu Patel, regelmäßig Gameboys vor Kinder-Operationen einzusetzen.

► [WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK: B122](http://WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/B122)



Gameboy: Wundermittel vor Kinderoperationen.

KURZMELDUNGEN

ROME: ADDON-GERÜCHTE

Der amerikanische Versand-Händler Gamestop hat ausgeplaudert, dass im Oktober ein Addon zum Strategiespiel erscheinen soll. Activision will das Gerücht nicht kommentieren, inzwischen ist die Addon-Ankündigung wieder von der Händler-Homepage verschwunden. Die »Vorhersagen« von Gamestop waren in der Vergangenheit jedoch immer sehr verlässlich.

► [WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK: B126](http://WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/B126)

WARHAMMER: DAWN OF WAR

THQ will einen zweiten Teil des Echtzeit-Strategiespiels veröffentlichen. Dies kündigte Vorstandschef Brian Farrel während einer Telefonkonferenz an. Auch der Taktik-Hammer Full Spectrum Warrior soll einen Nachfolger bekommen. Details und Termine zu beiden Spielen gibt es noch nicht.

► [WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK: B127](http://WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/B127)

FIFA 2005: DATENBANK-EDITOR

EA Sports hat einen Datenbank-Editor für Fifa 2005 veröffentlicht. Mit dem mächtigen Tool namens Creation Center 2005 können Fußballfans nahezu alles bearbeiten: Spieler-Gesichter und -Attribute, Ligen, Teams, Trikots und sogar Fangesänge.

► [WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK: B134](http://WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/B134)

SAM & MAX 2

Die Chancen auf ein Erscheinen des Adventures sind auf nahezu Null gesunken. Die deutsche Firma Bad Brain, die das eingestellte Projekt vollenden wollte, konnte sich nach eigenen Angaben nicht mit Rechte-Inhaber LucasArts einigen.

► [WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK: B135](http://WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/B135)

DOOM-FILM

Die Dreharbeiten in Prag an der Kinoversion des Horror-Shooters sind beendet. Damit kann der Film wie geplant am 11. August in die amerikanischen Kinos kommen. Innerhalb der nächsten Wochen soll ein erster Trailer erscheinen.

► [WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK: B137](http://WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/B137)

SCHNAPPI

Zeit für Krokodilstränen: Die schuppige Nervensäge aus den Charts bekommt von Billigspiel-Spezialist Phenomedia einen PC-Auftritt verpasst. Das Schnappi-Kunstwerk soll im März erscheinen und drei Minispiele umfassen. Eine hohe Sound-Wertung halten wir jedoch schon jetzt für ausgeschlossen.

► [WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK: B140](http://WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/B140)

GIANA SISTERS ALS HANDYSPIEL

Wer 1987 am legendären C-64 (oder Amiga oder Atari ST) gespielt hat, erinnert sich bestimmt an eines der coolsten Jump & Runs der damaligen Zeit: **Great Giana Sisters** von Armin Gessert. Der Klassiker kommt jetzt als hübsch gemachtes Handy-Spiel zurück, allerdings aufgeteilt auf mehrere Spiele. Teil 1 umfasst 16 Level plus Secrets. Wir halten es für empfehlenswert; wer 4,99 Euro für einen Trip in die Vergangenheit anlegen mag, sendet eine SMS mit MEGA1 an die 82050. Die 4,99 beeinhalteten nicht die T-Mobile-Transportgebühren (ca. 20 Cent) oder die anfallenden WAP-/GRPS-Gebühren anderer Provider.*



Der Klassiker als Handyspiel: **Great Giana Sisters**.

► [WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK: B162](http://WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/B162)

* Folgende Handys werden unterstützt:

Alcatel One Touch 565; Nokia 3100, 3200, 3220, 3300, 3510i, 3520, 3530, 3560, 3586i, 3595, 3600, 3650, 3660, 3910i, 5100, 5140, 6100, 6200, 6220, 6230, 6600, 6610, 6610, 6800, 6810, 7200, 7210, 7250, 7250i, 7260, 7600, 7650, 8910i, Ngage, Ngage Q1; Panasonic 160, X701; Sagem myV55, myV65, myV75; Samsung D500, E105, E710, E715, E310, E800, E810, P400, P510, P518, X450, X458, Z100, Z105, Z110; Sendo SV663; Sharp GX10, GX15, GX20, GX30, Y902; Siemens C65, C66, M65, S65, S66, S67; SonyEricsson F500, F500i, P900, S700i, T610, T620, T630, Z600, V800; Motorola C370, C450, C550, E380, E390, V300, V400, V500, V525, V600



World of Warcraft: Spieler der Horde brennen auf dem Schlachtfeld die Allianz-Basis nieder.

KOLUMNE

Schluss mit konsolig

Sie klappt immer weiter auf, und irgendwann wird sie jeden Spielspaß zerstören. Gemeint ist die Schere zwischen den technischen Möglichkeiten von PC und Konsole. Die Einführung der nächsten Videospiel-Generation wird mindestens noch ein, zwei Jahre dauern. Bis dahin müssen sich die Entwickler mit den mittlerweile arg limitierten Gegebenheiten der Daddelkisten zufrieden geben. Am PC läuft derweil die Entwicklung neuer Grafikkarten munter weiter. Da viele Hersteller Spiele gern zuerst für die Konsolen entwerfen und dann fast eins zu eins für den PC umsetzen, sehen diese Konvertierungen immer erbärmlicher aus. Aktuelle Beispiele: Knights of the Old Republic 2 und Playboy – The Mansion. Meist wird nur die Auflösung hochgerechnet, die Texturen bleiben aber genauso grob wie auf den inzwischen veralteten Videosystemen. Dass es auch anders geht, wenn man mehr Zeit und Mühe investiert, bewies Vivendi mit dem fantastischen Riddick.

Deshalb mein Aufruf an die Entwickler: Widmet den PC-Umsetzungen den Aufwand, den sie verdienen! Ich habe keine Lust mehr, mir die Augen an niedrig aufgelösten Texturen zu verderben. Genauso wenig finde ich mich mit Sichtbegrenzungen durch wabrigen Nebel ab (es sei denn, es handelt sich um eine Leuchtturm-Simulation). Ich will Spiele, die für den PC gemacht werden und Direct X9 ausnutzen!

Mick Schnelle, Redakteur
mick@gamestar.de



WORLD OF WARCRAFT SCHLACHTFELDER

Gefechte zwischen Spielern (PvP) bringen in **World of Warcraft** derzeit noch keine Vorteile. Blizzard will daher ein Belohnungssystem einführen: Siege in Duellen sollen Ehre-Punkte bringen, mit denen Sie besonders gute Waffen und Rüstungen freischalten. Um Spieler zu PvP-Kämpfen zu ermuntern, planen die Entwickler zudem so genannte »Schlachtfelder«, auf denen Spieler-Armeen gegeneinander kämpfen – Horde gegen Allianz. Jede Fraktion verfügt über einen Stützpunkt, den der Feind erobern muss, um besonders viele Ehre-Punkte zu verdienen. **Dark Age of Camelot** lässt grüßen!

Klingt einfach, ist es aber nicht. Denn computergesteuerte Wachen verteidigen die Lager. Also können Spieler nicht blind drauflos stürmen, sondern müssen besondere PvP-Quests lösen. Wer etwa ein Bergwerk von Monstern säubert, stärkt die verbündeten KI-Wachen und verbessert seinen Ruf innerhalb der Fraktion. Der Ruf ist wichtig, denn nur berühmte Spieler dürfen Luftschläge und Kavallerieangriffe anfordern. Noch cooler: Wer das Blut getöteter Charaktere sammelt, kann beim Hexenmeister der Basis ein Supermonster beschwören lassen. Die Allianz etwa erschafft einen Baumriesen, der die Reihen der Orcs im Astumdrehen leuchtet. Zudem können die Parteien Wachtürme erobern, von deren Zinnen KI-Scharfschützen ballern. Nur mit solchen Kniffen können Spieler schließlich die feindliche Basis niederbrennen – und haben sich ihre Ehre-Punkte redlich verdient. Wann die Schlachtfelder per Patch nachgeliefert werden, steht allerdings noch nicht fest.

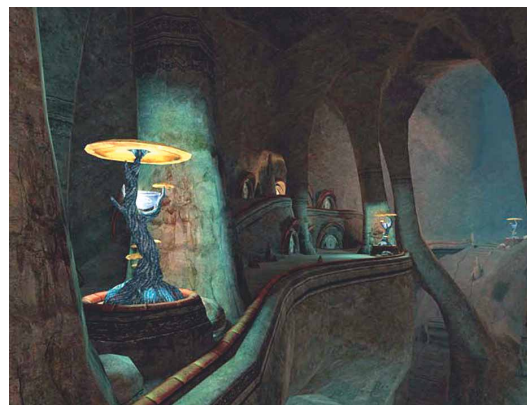
➤ [WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK: B144](http://WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/B144)

DARK AGE OF CAMELOT CATACOMBS

Die deutsche Version des dritten kommerziellen Addons zum Online-Rollenspiel **Dark Age of Camelot** steht kurz vorm Release. Wir haben uns schon mal ausgiebig in der US-Version umgeschaut und sind recht angetan. **Catacombs** bietet nicht nur fünf neue Klassen (zwei für Hibernia und Midgard, eine für Albion), riesige, neue Areale und instanziierte Dungeons, sondern auch eine rund-erneuerte Grafik. So können Sie nun beispielsweise Ihre neuen und auch die schon bestehenden Charaktere im Aussehen verändern. Nasenform, Mundgröße, Augenfarbe – all das ist frei einstellbar. Schöner, höher aufgelöste Texturen und sattere Farben werten die Landschaften auf. **Catacombs** trägt seinen Namen, weil sich die neuen Gebiete fast ausschließlich unter dem bereits aus dem Hauptprogramm bekannten Terrain befinden – tief in der Erde.

Ab März dürfen auch deutsche **Dark Age of Camelot**-Spieler die Höhlen unter den drei Reichen erforschen.

➤ [WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK: B150](http://WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/B150)



Catacombs: Bessere Grafik und neue Klassen warten unter Tage.

CRIME LIFE GANG WARS

Die Outlawz waren die heißeste Gang in Grand Central City, bis Justiss und seine Headhunterz kamen. Der Newcomer Tre, in dessen Haut Sie in **Crime Life: Gang Wars** schlüpfen, soll die Jungs wieder nach oben bringen. Klar, dass zum Bandenalltag vor allem Kämpfe gehören. Hersteller Konami beschreibt die Konsolen-Umsetzung als »Beat'em-Up«, also als Prügelspiel; wir tippen auf ein Action-Adventure mit GTA-Elementen. Neben dem Gesetz der Straße und cooler Mucke soll's in **Crime Life** zudem darum gehen, die Kumpels vor Ärger und Missbrauch zu schützen – Tiefe oder plattes Marketing? Im Herbst wissen wir mehr.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [B143](#)



Crime Life: Als cooler Gang-Anführer Tre im Kampf um den Respekt der Straße.

TRACKMANIA SUNRISE

Da geht die Sonne auf: Eine Beta-Version des Rennspielbaukastens von Nadeo hat für fröhliche Stimmung in der Redaktion gesorgt. Die Action-Rasereien spielen sich deutlich flotter als im Vorgänger, in Loopings und Steilkurven erreichen sie Geschwindigkeiten von mehr als 700 Stundenkilometer. Toll: Die Strecken der Preview-Version sind deutlich anspruchsvoller designt als die stellenweise etwas langweiligen Kurse im ersten **Trackmania**. Grafisch kann **Sunrise** trotz des Baukastens-Systems mit jedem aktuellen Rennspiel mithalten, schicke Effekte und ein Wahnsinnstempo machen's möglich. Also alles eitel Sonnenschein? Nicht ganz: Die Ladezeiten sind derzeit noch indiskutabel lang, auch die etwas fummelige Bedienung des Strecken-Editors sollte Nadeo bis zum Release im April noch weiter verbessern.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [B156](#)

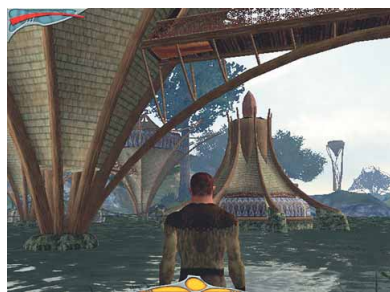


Trackmania Sunrise: Das Streckendesign ist spektakulärer – wir schlittern über Todesbrücken.

HEART OF ETERNITY

Es steht nicht gut um **Heart of Eternity**. Erst gab's monatelang keine Neuigkeiten zum Fantasy-Rollenspiel des ukrainischen Entwicklerteams UDC (Ukrainian Development Company), dann war die offizielle Webseite offline. GameStar erreichte Vladyslav Artyukhov von UDC und bekam ein Lebenszeichen. »Wir haben zur Zeit einige Schwierigkeiten«, erklärte uns Artyukhov. »Wir erstellen im Moment Demos für die Publisher. Das wird über das Schicksal des Spiels entscheiden.« Trotzdem werde weiter mit Hochdruck am Programm gearbeitet, vor allem an den Charakteranimationen, dem Kampfsystem und den Dialogen. Spielwelt und Story seien bereits weitgehend fertig. Ob und wann **Heart of Eternity** kommt, kann zur Zeit niemand genau sagen. Artyukhov: »Ich hoffe, noch dieses Jahr.«

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [B132](#)



Heart of Eternity: Kommt es überhaupt noch?

BET ON SOLDIER

Eine Mischung aus Sci-Fi-Shooter und Kriegstaktik will das französische Entwicklerstudio Kylotonn mit **Bet on Soldier** präsentieren. Inspiration gab es dabei vom Film **Running Man**. In zwölf Ligen kämpfen Sie sich mit vier Söldnern an die Spitze und gewinnen durch Wetten das nötige Kleingeld für Waffen und Rüstungen. In vier Szenarien (Kuba, USA, Mitteleuropa und Alaska) bewegen Sie sich zu Fuß oder im gigantischen Mech-Anzug durch Schützengräben, zerstörte Städte oder Festungen und heizen den Gegnern ein. Die kt-Engine ist selbstgebaut und gefällt uns durch die hohe Weitsicht. **Bet on Soldier** soll im Juni 2005 erscheinen.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [B107](#)

► HOTLINE: (0190) 82 46 68 1,86 €/MIN.



Bet on Soldier: Sie ziehen in Wett-Kämpfe.

RISE & FALL

Die Stainless Steel Studios (**Empire Earth**) behalten ihre Marschrichtung bei und setzen auch im nächsten Echtzeit-Strategiespiel voll auf Historie. **Rise & Fall: Civilizations at War** will uns mit Römern, Persern, Griechen und Ägyptern in die Schlacht schicken. Insgesamt 80 Einheiten und Helden wie Julius Caesar und Cleopatra kommen zum Einsatz. Anders als in den meisten vergleichbaren Titeln soll vor allem Seeschlachten eine größere Bedeutung zukommen.

Schön: Wie schon in **Empire Earth** dürfen Sie ganz nahe ans Geschehen ranzoomen und die Kämpfe durch den Augen eines Soldaten erleben.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [B153](#)



Rise & Fall: Todsichie Schlachten in der Antike von den Empire-Earth-Machern.

SUDEKI

Tal, Ailish, Buki und Elco – diese vier Helden sind bereits seit vergangenem Sommer auf der Xbox auf der Jagd nach magischen Kristallen. Im Mai soll das Action-Rollenspiel **Sudeki** von Climax auf für den PC erscheinen. Der Look: klar japanisch und an Hits wie **Final Fantasy** oder **Grandia 2** orientiert. Das Spielprinzip: Echtzeit. Anders als in vergleichbaren Titeln treten die Recken nicht in rundenbasierten Kämpfen gegen Monster an, sondern schnetzeln entweder mit Schwertern oder ballern. Geschickter Gebrauch der Richtungs- und Angriffstasten soll dabei Spezialattacken auslösen.

Die Konsolen-Version strich Wertungen im unteren Achtziger-Bereich ein. Wir sind gespannt, ob die eingängige Mischung aus Action- und Rollenspiel auf dem PC ähnlich gut abschneidet.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [B152](#)



Sudeki: Der hübsche Mix aus Rollen- und Actionspiel im Japano-Look kommt bald für den PC.

COSSACKS 2

Vor Ort bei Publisher CDV haben wir das Echtzeit-Strategiespiel **Cossacks 2** angespielt und Massenschlachten im napoleonischen Zeitalter geschlagen – mit Russland, Frankreich oder Preußen. Die Gefechte sind taktisch anspruchsvoll, aber langatmig: Unsere Truppen rücken stets einige Schritte vor, feuern, ziehen sich wieder zurück, rücken wieder vor. Dafür bietet **Cossacks 2** nützlichen Komfort. So lassen wir die Jungs per Mausrad schrittweise gen Feind marschieren, farbige Kreise informieren dabei über Reichweite und Schadenswirkung. Denn Musketen sind auf große Distanz fast nutzlos und wirken erst, wenn die Gegner nah sind. Den Feuerbefehl geben wir umständlich per Iconklick oder Hotkey. Im Bajonett-Nahkampf hingegen verklumpen Regimenter häufig zu einem Soldatenhaufen, den wir nur schwer wieder trennen können. Fans



Cossacks 2: Farbige Kreise zeigen die Reichweite.

von **Cossacks 1** werden die Herausforderung zu schätzen wissen, alle anderen sollten auf den Test warten. Erscheinen soll **Cossacks 2** am 21. März 2005.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [B157](#)

ROBOTS

Kein Animationsfilm ohne dazu gehöriges Spiel. Nach diesem Motto verfährt auch Publisher Vivendi Universal und veröffentlicht zu **Robots** (Kinostart: 17. März) das passende Actionspiel. Dabei orientiert sich der Titel stark an der Vorlage: Roboterheld Rodney Copperbottom verlässt sein Zuhause, um in der Metropole Robot-City Abenteuer zu erleben. Dort angekommen, treffen er und seine neuen Freunde jedoch auf böse Roboter, die die Stadt übernehmen wollen. Wie etwa bei **Shrek 2** oder **Toy Story** hüpfen und kämpfen Sie in der Schulterperspektive durch die Original-Schauplätze. Zwischendurch gibt es immer wieder kleine, recht einfache Schalterrätsel zu lösen. Laut Vivendi soll **Robots** am 11. März in den Läden stehen.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [B161](#)

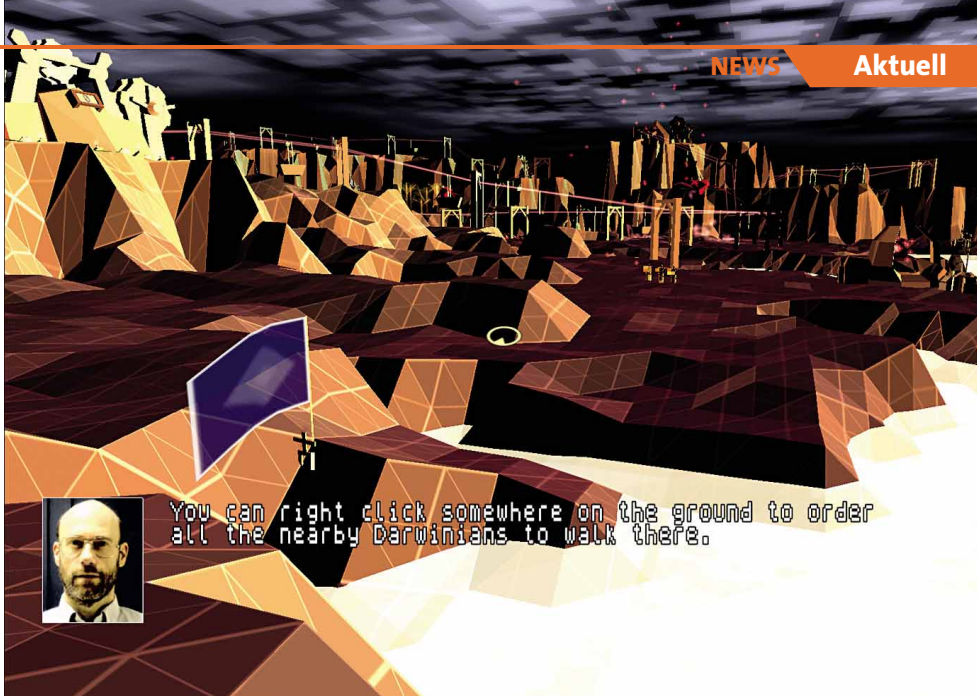
➤ HOTLINE: (0190) 151 200 0,62€/MIN

DARWINIA

Doktor Sepulveda ist ein Computergenie und hat eine Welt in einem Rechner geschaffen. Die aber ist von einem Virus befallen. Der Spieler soll nun gegen die Invasoren helfen. **Darwinia** ist ein recht schräger Mix: Sie lenken Einheiten wie aus Strategietiteln gewohnt, müssen aber die Maus wie in einem Ego-Shooter zum Feuern einsetzen. Einheiten erschaffen Sie, indem Sie Symbole zeichnen – ähnlich wie in **Black & White**.

Die Optik erinnert an Tron 2.0. Darwinia will als Computerwelt erkennbar bleiben. Das macht den Charme des neuesten Programms der **Uplink**-Macher von introversion aus. Termin: Der vierte März.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [B151](#)



Darwinia: Unkonventionelles neues Spiel in unverbrauchter Optik von den Uplink-Machern.

SÖLDNER MARINE CORPS

Trotz der Schließung von Wings wird das **Söldner**-Addon **Marine Corps** erscheinen. Im Gegensatz zu **Söldner** soll **Marine Corps** dank akribischer Arbeit relativ bugfrei in den Handel kommen. Neue, deutlich kleinere Karten sorgen für mehr und schnellere Action. Das Geschehen findet in Wüstenabschnitten, auf Inseln und Küstenbereichen statt. Klar, dass da Wasserfahrzeuge nicht fehlen dürfen. Vom Patrouillenboot bis hin zum flinken Jetski ist alles vertreten.

Sound und Grafik wurden für das Addon komplett überarbeitet. Wenn Sie schießen, klingt es nun nicht mehr, als würden zwei Plastikstäbe aufeinander geschlagen. Die Animationen und Texturen sind deutlich feiner geraten. **Marine Corps** könnte die kleine Söldner-Fangemeinde richtig vergrößern.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [B155](#)



Marine Corps: Kleinere Karten und neue Fahrzeuge sollen mehr Action bringen.

DOMINATION

Rundenstrategie-Fans aufgepasst! Der relativ unbekannte Titel **Massive Assault** bekommt einen Nachfolger. Wir haben uns mit einer weit fortgeschrittenen Preview-Version von **Domination** in knackige Runden-Gefechte gestürzt. Eigentlich hat sich im Vergleich zum Vorgänger nicht viel getan: Immer noch bekämpft die Union auf fernen Planeten die fiese Phantom-Liga. Beide Parteien dürfen Sie in je einer Kampagne 20 Missionen lang steuern. 36 Einheiten stehen zur Auswahl, vom Laser-Buggy bis zum Flugbomber. Die KI agierte schon jetzt sehr intelligent. Jedoch beeinflusst das 3D-Terrain die Kämpfe nach wie vor nicht. Das störte schon in **Massive Assault**. Bis April haben die Entwickler zum Nachbessern Zeit. Dann soll das Spiel in den Handel kommen.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [B159](#)

Denise Bergert / [PET](#) [CS](#) [HK](#) [GR](#)



Domination: Wir attackieren die Union-Basis.

GameStar 04/2005 Geheimtipp des Monats AURORA WATCHING

Mit **Aurora Watching** schickt der Entwickler Metropolis Software einen Konkurrenten für **Splinter Cell** ins Rennen. Im Schleich-Shooter steuern Sie Söldner Cole Sullivan durch die Antarktis und dringen in unterirdische Forschungslabors ein. Sehr nützlich beim taktischen Vorgehen ist die variable Kameraansicht aus der Vogelperspektive. In Ihrem Gepäck liegen neben Waffen auch Giftgas oder Sprengstoff. Abwechslung zur Schleicherei bieten Fahrzeuge wie Schneemobile. **Aurora Watching** soll am 17. März bei Atari erscheinen.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [B106](#)



Aurora Watching: Schleichen in Vogelperspektive.



GAMESTAR-CHARTS FEBRUAR

Platz	Spiel	Genre	Hersteller	Test in	Wertung	USK-Freigabe	Bester Preis	Anbieter
1	Joint Ops: Escalation	Ego-Shooter-Addon	EA / Novalogic	02/05	92	16	□ 23,99	www.ble-computer.com
2	World of Warcraft	Online-Rollenspiel	Vivendi / Blizzard	03/05	90	12	□ 44,00	www.computeruniverse.net
3	The Chronicles of Riddick	Ego-Shooter	Vivendi / Starbreeze	02/05	90	18	□ 39,99	www.pcfun.de
4	Die Sims 2: Wilde Campus-Jahre	Aufbauspiel-Addon	Electronic Arts / Maxis	NEU	89	ohne Beschr.	—	(noch nicht erschienen)
5	Knights of the Old Republic 2	Rollenspiel	Activision / Obsidian	NEU	88	12	□ 44,00	www.computeruniverse.net
6	Uefa Champions League	Sportspiel	EA Sports / EA Sports	03/05	85	ohne Beschr.	□ 49,00	www.computeruniverse.net
7	Everquest 2	Online-Rollenspiel	Ubisoft / SOE	03/05	84	12	□ 37,05	www.mindfactory.de
8	Gold Games 8	Spielesammlung	Ubisoft / Ubisoft	03/05	83	16	□ 29,99	www.pcfun.de
9	Republic Commando	Ego-Shooter	Activision / LucasArts	NEU	82	16	□ 40,49	www.ble-computer.com
10	The Fall	Rollenspiel	Deep Silver / Silver Style	02/05	82	16	□ 44,99	www.pcfun.de
11	Armies of Exigo	Echtzeit-Strategie	Electronic Arts / Black Hole	02/05	82	12	□ 44,95	www.softunity.net
12	Sid Meier's Pirates!	Action-Strategie	Atari / Firaxis	02/05	82	ohne Beschr.	□ 49,99	www.softunity.net
13	Majestic Chess	Schachspiel	Jowood / Fluent	02/05	80	ohne Beschr.	□ 27,99	www.game-and-fun.de
14	MTX Mototrax	Funsport-Spiel	Application Systems / Left Field	02/05	80	ohne Beschr.	□ 27,99	www.game-and-fun.de
15	Hearts of Iron 2	Globalstrategie	Koch Media / Paradox	03/05	79	12	□ 39,99	www.amazon.de
16	SWG: Jump to Lightspeed	Online-Rollenspiel-Addon	Activision / LucasArts	02/05	79	12	□ 25,99	www.game-and-fun.de
17	Demon Stone	3D-Action	Atari / Stormfront	03/05	78	16	□ 27,94	www.amazon.de
18	Shade	3D-Action	Koch Media / Black Element	02/05	77	12	□ 35,99	www.game-and-fun.de
19	Second Sight	3D-Action	Codemasters / Free Radical	03/05	75	16	□ 27,45	www.amazon.de
20	Bridge Builder	Denkspiel	Halycon / Chronic Logic	02/05	75	ohne Beschr.	□ 19,99	www.amazon.de

Die 20 besten aktuellen PC-Spiele, nach den GameStar-Wertungen in 02/2005, 03/2005 und 04/2005. Einen detaillierten Einkaufsführer mit Preisvergleich finden Sie unter ► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: B27



LESER-CHARTS FEBRUAR

Platz	Spiel
1 (1)	Half-Life 2
2 (4)	WarCraft 3
3 (2)	Far Cry (dt.)
4 (7)	Gothic 2
5 (3)	Need for Speed Underground 2
6 (6)	Rome: Total War
7 (8)	Schlacht um Mittelamerika
8 (5)	Doom 3
9 (9)	Diablo 2
10 (13)	Vampire 2
11 NEU	Chronicles of Riddick
12 (19)	Siedler 5
13 (15)	Counterstrike
14 (14)	Call of Duty
15 (10)	Counterstrike Source
16 (12)	Die Sims 2
17 (11)	Sacred
18 (17)	Sid Meier's Pirates!
19 NEU	Dawn of War
20 NEU	Unreal Tournament 2004

Quelle: GameStar-Mitmachkarten 03/2005



VERKAUFS-CHARTS FEBRUAR

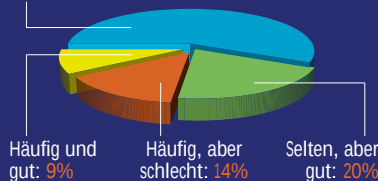
Platz	Spiel
1 (1)	Half-Life 2
2 (3)	Schlacht um Mittelamerika
3 (2)	Die Sims 2
4 (4)	Need for Speed Underground 2
5 (5)	Siedler 5
6 NEU	Emergency 3
7 (8)	Fußball Manager 2005
8 NEU	Kinder des Nils
9 NEU	C&C Generäle
10 NEU	Hearts of Iron 2
11 (6)	Medal of Honor: Pacific Assault
12 NEU	Counterstrike: Condition Zero
13 (13)	Fifa 2005
14 (7)	Sid Meier's Pirates!
15 (12)	Die Sims Deluxe
16 (20)	Far Cry (dt.)
17 (11)	Vampire 2
18 (14)	Rome: Total War
19 NEU	Flight Simulation 2004
20 (9)	Rollercoaster Tycoon 3

03/2005 nach den Verkaufszahlen von SATURN

FRAGE DES MONATS FEBRUAR:

»Wie wird Ihrer Meinung nach in den Massenmedien über PC-Spiele berichtet?«

Selten und schlecht: 57%



ERGEBNIS: Über zwei Drittel unserer Leser meinen, dass in Zeitungen und TV zu schlecht recherchiert über PC-Spiele berichtet wird. Nach den jüngsten Reportagen verwundert das kaum.

Quelle: GameStar-Mitmachkarten 03/2005

DIE AUFS UND ABS IM FEBRUAR

KEINE ÜBERRASCHUNG. Half-Life 2 hält sich auch drei Monate nach Release beharrlich auf Platz 1 – im Verkauf wie bei unseren Lesern. Auch bei den anderen Plätzen der Leser-Top 10 gibt's kaum Bewegung. Der



Grund: mangelnder Spiele-Nachschub. Die Publisher sollten lernen, dass viele auch nach Weihnachten noch Geld haben und spielen wollen. Also, welche Firma traut sich, den ersten Frühlingshit zu veröffentlichen?

STRATEGEN GREIFEN ZU. Mit Emergency 3, Hearts of Iron 2, Kinder des Nils und der Budget-Version von C&C Generäle sind gleich vier Strategiespiele unter den sechs Neuzugängen in den Verkaufscharts. Und drei weitere Genrevertreter sitzen seit Wochen eisen in der Top 10. Überholt die Strategie etwa das Actionfach?

ONLINE GEGEN OFFLINE. Bislang hat es noch kein Online-Rollenspiel geschafft, sich dauerhaft an der Spitze der Charts festzusetzen. Mal sehen, ob sich Blizzards World of Warcraft ab März durch seine Einsteigerfreundlichkeit und Langzeitmotivation eine dauerhafte Präsenz in der Liste sichern kann.

Daniel Matschijewsky, Redakteur (Trainee)
danielm@gamestar.de



Fast sechs Kilo schwer, aber rasend schnell: Alienwares S4m 7700 mit 3,6-GHz-Pentium-4 und Geforce 6800 Go.

KOLUMNE

PC-Station

Ein Raunen geht durch die Technik-Welt: Der von Sony, IBM und Toshiba gemeinsam entwickelten Cell-Prozessor ist ohne Übertreibung das revolutionärste Rechenwerk der letzten Jahre — und soll ab



2006 in der PlayStation 3 schuften. Cell ist schnell. Cell ist richtig schnell. Cell hat so viel Power wie zehn aktuelle High-End-PCs. Cell kann mit anderen Cell-Geräten wie Handys, PDAs, Servern oder Surround-Anlagen vernetzt zusammen rechnen. Warum das auch für PC-Spieler interessant ist: Durch seine hohe Parallelleistung eignet sich der Wunderchip perfekt für Raytracing — also die praktisch perfekte Simulation unserer realen Welt. Vielleicht ist Cell ja der erste Chip, der Raytracing in Echtzeit-Spielen darstellen kann. Dagegen hätte ich jedenfalls nichts. Ausführliche Infos zu Raytracing lesen Sie übrigens in den GameStar-Heften 07/2004 und 02/2005.

Nun sind theoretische Leistungsdaten aber eben theoretisch, und in der Vergangenheit haben es Pentium & Co. immer wieder geschafft, zur neuen Konsolengeneration aufzuschließen und sie dann bequem im vierten Gang zu überholen. Diesmal könnten die Karten anders fallen: Die drei Großen werden Cell millionenfach produzieren, der Chip wird also spottbillig und ließe sich als PCI-Express-Karte sogar in PCs einbauen. Speicherbandbreite ist bei der Cell-Architektur nämlich kein Problem. Damit stünde eine Invasion von Konsolen-Technik auf den PC an. Wenn's dann für weniger Geld schneller voran geht, wäre ich natürlich mit dabei. Wer mehr über Cell wissen will, findet im Internet unter www.gamestar.de [B163](#) detaillierte Technik-Infos.

Daniel Visarius, Leitender Redakteur Hardware
daniel@gamestar.de

ALIENWARE S4M 7700

Alienware legt mit dem **S4m 7700** die Latte bei Spiele-Notebooks ein Stück höher. Die Top-Ausführung des 5,7 Kg schweren Brockens hat ein 17-Zoll-Breitbild-Display (1600x1050 Bildpunkte), einen Pentium 4/HT 560 mit 3,6 GHz und 2,0 GByte DDR2-533-Arbeitsspeicher sowie eine **Geforce 6800 Go** (256 MByte) mit PCI-Express-Schnittstelle. Die Notebook-Basis bildet Intels **i915**-Chipsatz mit dem hochqualitativen Onboard-Sound High Definition Audio. Als Massenspeicher passen maximal zwei 100 GByte große Festplatten im RAID-Verbund und zwei achtfach Dual-Layer-DVD-Brenner in das **S4m 7700**. Wie bei Alienware üblich, können Sie das außerirdische Notebook im Online-Shop an Ihre Wünsche anpassen — ab 2.500 Euro landet es auf Ihrem Schreibtisch.

➤ www.gamestar.de QUICKLINK: [B120](#)

RADEON X850 XT MIT AGP-ANSCHLUSS

Zur CeBit im März will ATI eine AGP-Version der **Radeon X850 XT** vorstellen. Überraschenderweise verzichtet der kanadische Hersteller auf den Bücken-Chip Rialto, der zwischen PCI-Express-Grafikprozessor und AGP-Mainboards vermittelt. Stattdessen fertigt ATI einen eigenen Chip (Codename R481) mit integriertem AGP-Controller. Die technischen Features wie 16 Pixel-Pipelines, Shader Model 2.0b und der 256 MByte üppige GDDR3-Speicher gleichen der bereits erhältlichen PCI-Express-Variante. Hersteller-Karten von Sapphire, Asus, Club3D oder GeCube sollen im Handel um 500 Euro kosten.

➤ www.gamestar.de QUICKLINK: [B146](#)

NEC/MITSUBISHI 19-ZOLL-TFT MIT 8 MS

Mit dem 19-Zoll-TFT **LCD1970GX** geht NEC/Mitsubishi in die Offensive: Das 8 ms schnelle Spiele-TFT soll durch Opticlear-Technologie eine besonders hohe Farbbrillanz erreichen und anhand der jeweils aktuellen Bildinhalte die Farbdarstellung nochmals optimieren. Die maximale Helligkeit des **LCD1970GX** liegt bei 400 Candela/m², das Kontrastverhältnis bei sehr guten 700:1. Ein integrierter USB-2.0-Hub mit vier Anschlüssen vereinfacht den Anschluss von Eingabegeräten. Den edel designten Flachmann können Sie kippen, zur Seite schwenken und außerdem in der Höhe verstellen. Kostenpunkt: 600 Euro. Wer das Killer-TFT lieber umsonst möchte, kommt am 12.03.2005 um 12 Uhr auf die CeBit. In Halle 21, Stand B85, verlosen GameStar und NEC/Mitsubishi in einer Redakteurs-Fragestunde mit Daniel Visarius einen **D1970GX**.

➤ www.gamestar.de QUICKLINK: [B142](#)



Mit schnellen 8 ms und brillanten Farben soll NECs LCD1970GX den 19-Zoll-TFT-Markt aufrollen.

RADEON CATALYST 5.2

ATI hat den aktualisierten Radeon-Referenztreiber **Catalyst 5.2** zum Download bereitgestellt. Das Update behebt Probleme mit **Die Sims 2** und verbessert die Performance in **Far Cry** bei 1600 mal 1200 Pixeln um bis zu 20 Prozent. Die größte Neuerung der Version 5.2: Wie bei Nvidias GeForce-Treiber können Sie nun auch bei Radeon-Karten direkt über ein Systray-Icon neben der Windows-Uhr Qualitätseinstellungen wie Kantenglättung und Texturfilter ändern. Der Download wiegt inklusive dem überarbeiteten **Catalyst Control Center** 30 MByte.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [B130](#)

PENTIUM 4 HT 3,73 GHZ EXTREME

Gleichzeitig mit dem Pentium 4 HT/660 (Test in dieser Ausgabe) bringt Intel auch eine neue **Extreme Edition** mit **3,73 GHz**. Der rund 1.000 Euro teure Sockel-775-Chip nutzt ebenfalls den überarbeiteten »Prescott 2M«-Kern mit 2 MByte L2-Cache, 64 Bit, dem Sicherheits-Feature NX-Bit und der Stromspartechnik »Enhanced Intel Speed Step«. Im Gegensatz zu seinem Vorgänger hat der **Pentium 4 HT/3,73**

GHz Extreme keinen L3-Cache mehr – einziger Unterschied zur erschwinglicheren 600er-Serie ist die schnellere Verbindung zur Hauptplatine (FSB1066 statt FSB800). Den ausführlichen Test des **Pentium 4 HT/3,73 GHz Extreme Edition** lesen Sie im nächsten GameStar.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [B129](#)

GEFORCE GO 6600

Nach GeForce Go 6800 und Go 6200 bringt Nvidia jetzt auch den Preis-Leistungs-Champ GeForce 6600 in tragbare Rechner. Die GeForce Go 6600 gibt's in drei Versionen von 300/600 bis 450/700 MHz Chip- und DDR1-Speichertakt. Wie die normalen Steckkarten-Versionen unterstützen auch die Notebook-Chips das Shader Model 3.0 und High Dynamic Range (HDR). Den Stromhunger beziffert Nvidia je nach Takt und verwendetem Speicher (DDR1, später GDDR3) mit 12 bis 26,5 Watt. Notebooks mit dem neuen PCI-Express-Chip sollen von Toshiba, Gericom oder Medion ab sofort im Laden stehen. Eine Version für Laptops mit wechselbarer Grafik (MXM) ist ebenfalls geplant.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [B145](#)

SHUTTLE XPC NFORCE 4

Shuttle liefert mit dem **SN25P** als erster Hersteller einen Barebone mit Nvidias **Nforce 4 Ultra**-Chipsatz. Damit können Sie in den schwarzen Würfel Athlon-64-CPU's für den Sockel 939, zwei DDR400-Module sowie eine 1x- und eine 16x-PCI-Express-Karte einbauen – laut Shuttle alles ohne Werkzeug. Drei 3,5-Zoll-Käfige und ein 5,25-Zoll-Schacht sind für Platten und DVD-Laufwerke vorgesehen. Oben drauf gibt's einen 8-in-1-Cardreader, Hardware-

Firewall, RAID, GBit-LAN und acht-kanaligen Onboard-Sound (24 Bit/96 kHz).

Ein aufwändiges Kühlsystem aus CPU-Heatpipe und fünf Lüftern soll alle Komponenten im **SN25P** leise kühlen. Der Preis stand zum Redaktionsschluss noch nicht fest.

► QUICKLINK: [B108](#)



Shuttles XPC SN25P basiert auf dem Nforce 4 Ultra-Chipsatz.



Intels Pentium 4 HT/3,73 GHz Extreme unterscheidet sich nur durch den FSB1066 vom P4.

KURZMELDUNGEN

SHUTTLE DISPLAY MIT 8 MS REAKTIONSZEIT

Das 17-Zoll-Display Shuttle XP17TempAR stellt Spiele mit einer angegebenen Reaktionszeit von 8 ms dar. Für LAN-Party-Liebhaber wird das Display zusätzlich von einer gehärteten und entspiegelten Glasplatte geschützt. Das TFT ist in Schwarz oder Silber für je 670 Euro erhältlich.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [B118](#)

WINDOWS XP 64-BIT-EDITION RC2

Seit kurzem steht Windows XP Professional mit 64-Bit-Unterstützung als Vorabversion »Release Candidate 2« für ausgewählte Tester zur Verfügung. Die Veröffentlichung der finalen Version erfolgt voraussichtlich im 2. Quartal 2005.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [B148](#)

MSI TAUSCHT NX6800GT-TD256E UM

MSI-Grafikkarten mit Nvidias GeForce-6800-GT-Chip liefern durch eine unbekannte Ursache etwa zehn Prozent zu wenig 3D-Leistung. MSI hat das Problem bestätigt und tauscht die Karten gegen Vorlage der Originalrechnung um oder erstattet Ihnen auf Wunsch den Kaufpreis des Boards.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [B149](#)

REVOLTEC CHROMUS 2

Revoltes neue Chromus 2-Netzteile sorgen mit abnehmbaren Kabeln für ein aufgeräumtes Gehäuse. Je nach Bedarf stecken Sie unter anderem Stromkabel für PCI-Express-Grafikkarten, Serial-ATA-Festplatten und 20- beziehungsweise 24-polige Hauptplatinen-Anschlüsse an.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [B109](#)

HIS RADEON X850 XT

HIS erweitert seine Grafikkarten-Serie IceQ um drei neue PCI-Express-Modelle mit ATIs Radeon-X850-XT-Chip und per Software regelbarem Arctic Cooling VGA Silencer. Auf dem Topmodell werkelt der X850 Platinum Edition; die beiden regulären X850-XT-Modelle lassen sich per mitgeliefertem Tool übertakten.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [B110](#)

40 GBYTE MINI-FESTPLATTE VON IOMEGA

Mit leichten 99 Gramm, Mini-Maßen von 8,6 x 7,4 x 1,6 cm und Alu-Gehäuse ist das Iomega Mini-Harddrive 40 GByte für den Hosentascheneinsatz konzipiert. Die Stromversorgung und der Datentransfer erfolgen über einen USB-2.0-Anschluss. Iomega verkauft das Mini-Harddrive für 230 Euro.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [B112](#)

SHARKOON FLEXI-DRIVE XC

13 Gramm leichter USB-Stick mit variabler Speichergröße: Sharkoon stellt mit dem Flexi-Drive XC einen USB-2.0-Stick mit Speicherkarten-Steckplatz (SD und MMC) und Aktivitäts-LED vor. Der praktische Winzling liegt ab sofort für zehn Euro im Laden.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [B116](#)

NEUER NFORCE-4-TREIBER

Die neue Treiberversion 6.39 bringt Unterstützung für das Nvidia Disk-Alert-System, das den User akustisch vor Festplattenproblemen warnt. Zudem wurden einige Fehler behoben. Das 40 MByte schwere Paket eignet sich ausschließlich für Windows 2000 und Windows XP ab Service Pack 1.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [B115](#)

MICROSOFT PRÜFT SERIENNUMMERN

Ab sofort prüft Microsoft die Seriennummer von Windows 2000 und XP beim Download von Betriebssystem-Updates. Zunächst erfolgt der Seriennummer-Check auf freiwilliger Basis, ab Mitte 2005 wird er Pflicht. Nur Updates, die kritische Sicherheitslöcher stopfen, aktualisiert Microsoft dann noch ohne Prüfung. Für Benutzer ohne gültige Seriennummer will Microsoft spezielle Rabatte beim Erwerb einer legalen Lizenz anbieten.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [B128](#)

DUAL-LAYER-BRENNER MIT LABEL-TECHNIK

Der Dual-Layer-Brenner **DVD640i** von HP brennt Dual-Layer-Rohlinge mit 2,4facher Geschwindigkeit und normale DVD+R-Scheiben mit 16fachem Tempo. Clou der neuen Datenschleuder: Die Laser-Technik Lightscribe schreibt nach dem Datenbrennen ein widerstandsfähiges Label auf die DVD – Sie müssen den Datenträger lediglich einmal umdrehen. Allerdings brauchen Sie spezielle Rohlinge, die unter anderem Memorex voraussichtlich ab März verkauft. Preis und Verfügbarkeit des Brenners stehen noch nicht fest. Übrigens übernimmt Lite On den Vertrieb des HP **DVD640i**.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [B138](#)



Per Lightscribe-Technik druckt der DVD640i von HP Labels auf spezielle DVD-Rohlinge.

NEUE VIA-CHIPSÄTZE FÜR PENTIUM 4

Vias PCI-Express-Chipsätze **PT880 Pro**, **PT894** und **PT894 Pro** für den Pentium 4 unterstützen neben FSB1066 auch DDR400- und DDR2-667-Arbeitsspeicher im Dual-Channel-Betrieb. Der **PT880 Pro** besitzt noch einen AGP8x-Steckplatz: Stöpseln Sie sowohl eine PCI-Express- als auch eine AGP-Karte in ein passendes Board, können Sie bis zu vier Monitore anschließen. Im Gegensatz zum **PT894** erlaubt der **PT894 Pro** mit zwei x16-Slots für PCI Express den Einsatz von zwei Grafikkarten gleichzeitig. Mainboards mit den neuen Chipsätzen sollen laut VIA in den nächsten Wochen für zwischen 50 und 120 Euro erhältlich sein.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [B128](#)

20 PROZENT LÄNGERE AKKULAUFZEITEN

Der **Batterylife Activator** von Battery Life soll Lebens- und Laufzeit von Lithium-Ionen-Akkus verlängern und zusätzlich die Ladezeit verkürzen. Dazu wird eine so genannte **Activator**-Folie auf den Akku geklebt, die ihre Wirkung nach fünf bis zehn Ladevorgängen entfaltet. Was



Geht nicht, gibt's nicht: Per Batterylife-Folie längere Laufzeiten für Lithium-Ionen-Akkus.

absurd klingt, wurde von mehreren renommierten Instituten und Universitäten erfolgreich getestet – unter anderem vom TÜV Rheinland. Derzeit verkauft **Battery Life** nur eine 50 mal 32 mm kleine Folie für Handys und PDAs zum Preis von knapp zehn Euro. Größere Modelle für Notebooks sollen bald folgen.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [B147](#)

DEVOLO BESCHLEUNIGT STROM-LAN

Devolo beschleunigt sein Strom-Netzwerk D-LAN von 14 auf schnelle 85 MBit/s – fast so schnell wie ein normales 100-MBit-Netzwerk. Damit taugt die PC-Verbindung über das heimische Stromnetz nicht mehr nur als Internet-Lieferant, sondern auch für den Datenaustausch. Den Startschuss zum 85-MBit-Netzwerk übers Stromnetz gibt Devolo mit dem **Microlink DLAN Highspeed Ethernet** – Preise und Verfügbarkeit will Devolo auf der CeBit im März bekannt geben.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [B131](#)



Devolos Stromnetzwerk DLAN überträgt jetzt bis zu 85 MBit pro Sekunde.