



GAMESTART

MORROWIND... ...war ein Mega-Rollenspiel, das versucht hat, in Sachen spielerische Freiheit neue Maßstäbe zu setzen. Der Nachfolger **Elder Scrolls 4: Oblivion** ist ein nicht minder ehrgeiziges Projekt: Der Entwickler Bethesda baut eine Physik-Engine (wie in **Half-Life 2**) ein, die auch spielerisch sinnvoll genutzt werden soll. Dazu kommen eine raffinierte KI, großartige Grafik, enorm riesige Welten – und, natürlich, die Freiheit, für die die **Elder Scrolls**-Spiele berühmt sind. Unser US-Korrespondent Roland Austinat hat bei den Entwicklern in Maryland das Spiel exklusiv anspielen dürfen. Seine Eindrücke finden Sie in unserer umfangreichen Titelstory ab Seite 28.

VIELEN DANK... ...für Ihre zahlreichen Mails und Briefe auf unsere Frage nach den Höhen und Tiefen des Spielejahres 2004. Eine Auswahl an Antworten finden Sie den Leserbriefen (ab Seite 172). Auch für Ihre Anmerkungen und Verbesserungsvorschläge zu GameStar möchten wir »Danke« sagen – einige davon werden wir im Laufe der nächsten Monate umsetzen.

DER ABONNENT AN SICH... ...hat's gut. Wir werten unser Abo ab dieser Ausgabe mit allerlei exklusiven Extras weiter auf, um die Leser zu belohnen, die uns schon seit vielen Jahren die Treue halten. Was genau wir dazu tun, lesen Sie auf Seite 56. An dieser Stelle nur soviel: Nie war das GameStar-Abo so wertvoll wie jetzt.

Viel Spaß beim Spielen, Lesen und wieder Spielen,

Ihr GameStar-Team

GAMESTAR SONDERHEFT DIE SIMS 2 + WILDE CAMPUS-JAHRE

Dauerbrenner in den Verkaufscharts, Millionen von Fans auf der ganzen Welt: Die Sims 2. Will Wrights Seifenoper für Computer motiviert selbst notorische Nicht-Spieler zu zwischenmenschlichen Experimenten und weckt den kreativen Architekten-Geist. GameStar bringt mit dem neuen Sonderheft allen Sim-Fans noch mehr Spielspaß auf den Rechner: Eine randvoll gefüllte CD mit sexy Kleidung, trendy Möbeln, coolen Frisuren, schicken Make-Ups und ge-

räumigen Häusern, ausgewählt von echten Sims-Experten. Im Heft gibt es alle Objekte im Überblick, begleitet von spannenden Features im Magazin-Teil sowie brandaktuellen Tipps zum offiziellen Addon **Wilde Campus-Jahre**. Ab dem 11. März 2005 für 5,99 € am Kiosk, oder jetzt unter www.gamestar.de/shop versandkostenfrei bestellen!

GAMESTAR-STATUTEN

- 1 Immer für den Leser!**
Die Redaktion GameStar fühlt sich ausschließlich ihren Lesern verpflichtet, nicht den Anzeigenkunden.
- 2 Bestmögliche Kaufberatung!**
Wir verstehen uns nicht als Hype-Entfacher, sondern in erster Linie als kritisches, kompetentes Test-Magazin.
- 3 Transparenz ist alles!**
Wir lassen uns in die Karten schauen: egal, ob Spieletest, Hardware-Test oder Preview (selbst gespielt?).
- 4 Recherche vor Vermutung!**
Wir prüfen nach: mit einer der größten Redaktionen, unserem US-Büro, internationalen Schwesterheften.
- 5 Keine Vor-Ort-Wertungen!**
Eine GameStar-Wertung gibt's nur, wenn wir in unseren Räumlichkeiten ausgiebig testen konnten.
- 6 Qualität vor Masse!**
Egal ob DVD, Online oder Heft: Wir wollen Ihnen immer die besten Infos bieten – und das möglichst am schnellsten.
- 7 GameStar hört auf Sie!**
Sagen Sie uns Ihre Meinung per Mail oder im Forum: Viele Leser-Vorschläge verwirklichen wir umgehend.

