



Am Kiosk erscheint
GameStar
6/2005
 am **27. April**
 Vorab-Infos: www.gamestar.de

IM NÄCHSTEN **GAMESTAR**

Nächsten Monat werden
 Schlösser geknackt:
Stronghold 2 kommt!



GAMESTAR CD/DVD

DVD-Käufer können schon mal gespannt sein auf ein fettes Vollversions-Paket – und die besten Demos des Monats. Unter anderem angekündigt: Silent Hunter 3, Trackmania Sunrise, Abonnenten der Ab-18-DVD freuen sich auf Brothers in Arms. Dazu gibt's Videos satt, zum Beispiel haben wir Petras Ausflug in ein Synchronstudio mitgefilmt. Und wie gewohnt: Mods, Karten, Patches und Treiber.

REPORTS

Petra Schmitz war in Hamburg, um im Tonstudio eine Spiele-Synchronisation live mit zu verfolgen – Ihre Erfahrungen lesen Sie im nächsten Heft. Außerdem: Neben Hollywood hat sich eine Indie-Filmszene (z.B. Donnie Darko) etabliert, für Computerspiele wächst ein ähnliches Netz rebellischer Jungentwickler. Wir sind in die Indie-Szene eingetaucht.

TEST

STRONGHOLD 2

Das beste Burgbau-Spiel heißt Stronghold – bis nächsten Monat, denn dann dürfte der Nachfolger **Stronghold 2** das Thronerbe antreten. Wir freuen uns auf glänzend inszeniertes Ritterleben und große Schlachten. Ob der Mix aus Aufbau und Kampf dem Ansturm unserer Tester Stand hält, lesen Sie im Test.



TEST **JUICED**

Endlich ein PC-Rennspiel, das am Lack des Genre-Primus kratzt: Juiced hat das Zeug, um Need for Speed links zu überholen und an die Spitze der Charts zu rasen. Wir drücken aufs Gaspedal.



PREVIEW **HITMAN 4**

Der Hitman bereitet sich in Blood Money wieder auf »spezielle« Einsätze vor. Wir begleiten ihn.

PREVIEW **DUNGEON SIEGE 2**

Design-Veteran Chris Taylor ist in der Feinschliff-Phase für das Rollenspiel Dungeon Siege 2.



TEST **EMPIRE EARTH 2**

Bringt Empire Earth 2 Innovation ins Strategie-Genre? Mit Komfortfunktionen wie der Taktikarte und seinem Territorien-System hat die Echtzeit-Hoffnung spannende Neuerungen an Bord.

TEST **DAOC: CATACOMBS**

Nach World of Warcraft schlägt Ex-Genreprimus Dark Age of Camelot mit Catacombs zurück.

HARDWARE **HEADSETS**

Headsets sind nicht nur Standard für Clanspieler. Jedes Multiplayer-Onlinespiel gewinnt durch die Sprachübertragung an Atmosphäre und Komfort. Was die kleinen Helfer taugen, ob sie sich auch zum Musikhören eignen – unser Test-Special klärt alle Fragen zum Thema.

Alle Angaben ohne Gewähr. Aufgrund von Terminänderungen bei den Herstellern kann es zu Verschiebungen kommen.