



**Fabian Siegismund**  
fabian@gamestar.de

# NOSTALGIE? NO WAY!

**ICH GLAUB, MEIN SCHWEIN PFEIFT** ...aber zum Glück nicht in der Bundesliga, auch wenn's das bestimmt gewissenhafter machen würde als manch anderer Schiedsrichter. Jedenfalls ist der E-Sport in Korea gerade wieder ein bisschen professioneller geworden. Untrügliches Zeichen: Jetzt wird auch bei **WarCraft 3** im großen Stil betrogen. Ein Ligamitarbeiter hat Maps manipuliert, damit sein Clan-Kollege gewinnt. Immerhin: Bei den Umsätzen, die der E-Sport in Korea erzielt, ist für den Pfscher bestimmt mehr rausgesprungen als ein läppischer Plasmafernseher.

**FRÜHER WAR ALLES BESSER** ...hört man heute **Counterstrike**-Spieler gerne mal sagen. Wer das tatsächlich glaubt, soll sich mal **Retro CS** für die Steam-Version von **Half-Life** anschauen. Die beruht auf Beta 5.2. Damals hieß Physik-Engine, dass Geiseln in der Tür stecken bleiben. Per Bunny-Hop war man am Startpunkt der Feinde, während die noch beim Einkaufen waren. Und als das Fadenkreuz der AWP abgeschafft wurde, haben sich verzweifelte Camper als Ersatz Lochverstärker auf die Monitormitte geklebt. Okay, Spaß hat's trotzdem gemacht. Aber wir hatten ja auch nichts anderes!

## MULTIPLAYER

### INHALT

|                              |     |
|------------------------------|-----|
| Szene - News                 | 152 |
| Mod - News:                  |     |
| Strider Mod                  | 154 |
| Lawdogs                      | 154 |
| Duffers Golf                 | 154 |
| Half-Life 2 Caputre the Flag | 155 |
| Battlefield Convention 2005  | 156 |
| Clanligen                    | 157 |

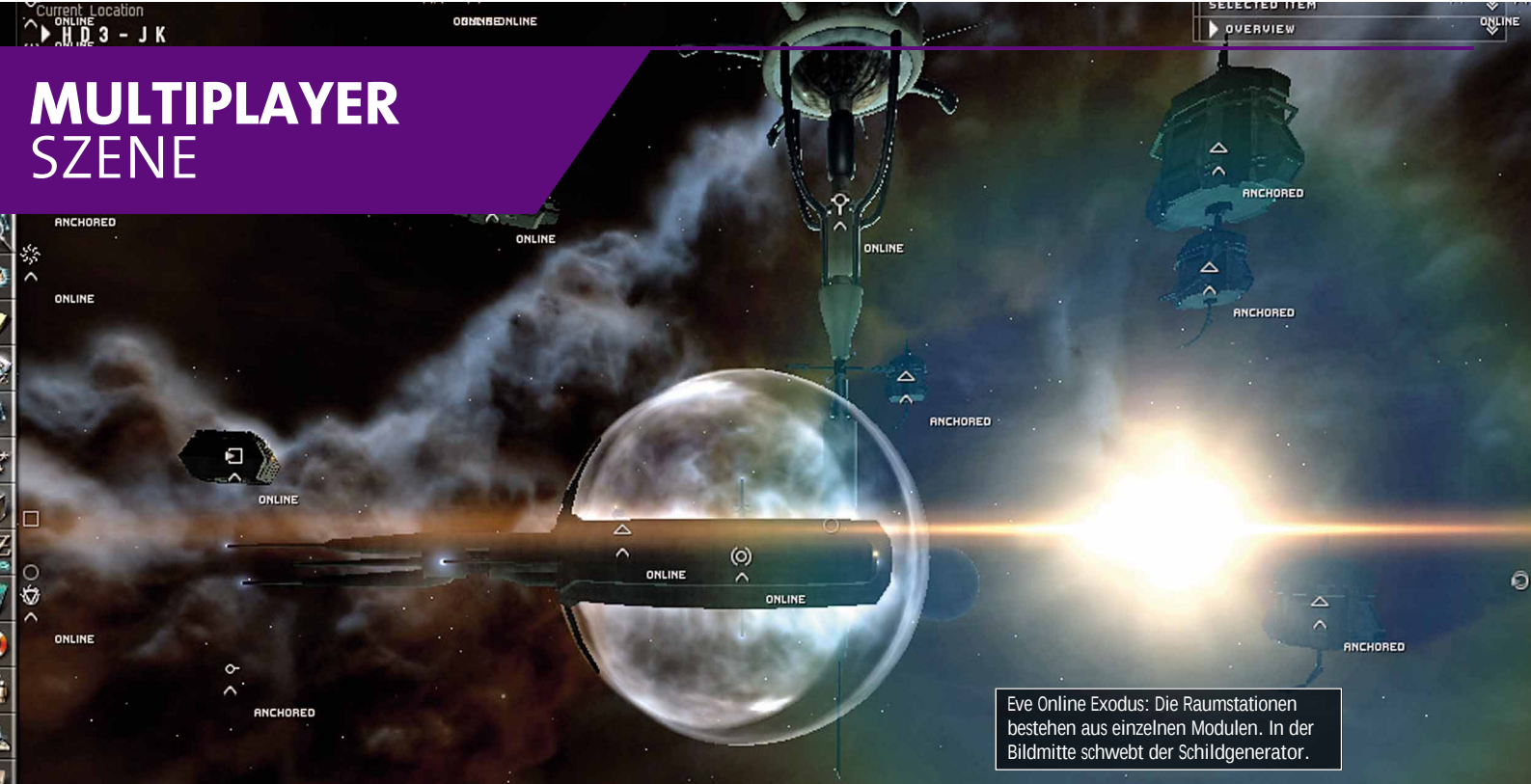
#### TERMINKALENDER: LAN-PARTYS IM MAI 2005

Bei den meisten LAN-Partys müssen Sie einen Rechner samt Netzwerkkarte mitbringen; der wird dann in ein großes Netzwerk eingeklinkt. Bitte beachten: In der Regel haben die Veranstaltungen eine fest begrenzte Teilnehmerzahl – ohne Anmeldung können Sie nicht mitmachen. Um als Veranstalter in unseren Kalender aufgenommen zu werden, folgen Sie einfach dem Link:

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: **M80**

| PLZ/Ort                     | Datum                   | Name                    | Plätze | Mindestalter | WEBLINK             |
|-----------------------------|-------------------------|-------------------------|--------|--------------|---------------------|
| 15234 Frankfurt (Oder)      | 13.05.2005 - 15.05.2005 | Leaving The Reality     | 1010   | 18           | <a href="#">C71</a> |
| 17252 Granzow               | 19.05.2005 - 22.05.2005 | maxXHouse               | 240    | 16           | <a href="#">C74</a> |
| 19061 Schwerin              | 13.05.2005 - 15.05.2005 | Nclub LANMasters        | 600    | 16           | <a href="#">C70</a> |
| 21423 Winsen (Luhe)         | 13.05.2005 - 15.05.2005 | Freakz on LAN           | 120    | 16           | <a href="#">C84</a> |
| 24537 Neumünster            | 06.05.2005 - 08.05.2005 | Northern LAN Convention | 1888   | 18           | <a href="#">C67</a> |
| 27111 Osterholz-Scharmbeck  | 20.05.2005 - 22.05.2005 | Confusion Lan           | 100    | 16           | <a href="#">C86</a> |
| 31785 Hameln                | 27.05.2005 - 29.05.2005 | LANarena 10             | 684    | 18           | <a href="#">C81</a> |
| 37671 Hötter                | 13.05.2005 - 15.05.2005 | mahximum                | 200    | 18           | <a href="#">C72</a> |
| 48431 Rheine                | 20.05.2005 - 22.05.2005 | esrlan 3                | 200    | 16           | <a href="#">C76</a> |
| 53578 Windhagen             | 20.05.2005 - 22.05.2005 | NBG-Lan                 | 150    | 16           | <a href="#">C77</a> |
| 55543 Bad Kreuznach         | 14.05.2005 - 16.05.2005 | BK-LAN                  | 560    | 16           | <a href="#">C73</a> |
| 57489 Frenkhausen           | 06.05.2005 - 08.05.2005 | The Crypt Lan XIV       | 100    | 16           | <a href="#">C66</a> |
| 63179 Obertshausen          | 13.05.2005 - 15.05.2005 | Fusion 11 #5            | 180    | 16           | <a href="#">C69</a> |
| 68526 Ladenburg             | 20.05.2005 - 22.05.2005 | Lanum VIII              | 350    | 16           | <a href="#">C75</a> |
| 71292 Frielzheim            | 06.05.2005 - 08.05.2005 | Feeling Games #3        | 120    | 16           | <a href="#">C83</a> |
| 74635 Kupferzell            | 06.05.2005 - 08.05.2005 | RadioActiveLan 3        | 216    | 16           | <a href="#">C68</a> |
| 76534 Baden-Baden           | 06.05.2005 - 08.05.2005 | Y-LAN 11                | 140    | 18           | <a href="#">C65</a> |
| 76646 Bruchsal              | 27.05.2005 - 29.05.2005 | Gigahertz Lan XVI       | 408    | 18           | <a href="#">C82</a> |
| 85053 Ingolstadt a.d. Donau | 20.05.2005 - 22.05.2005 | Linux Gamers Lan        | 100    | 18           | <a href="#">C87</a> |
| 86633 Neuburg               | 13.05.2005 - 15.05.2005 | back to the roots       | 100    | 16           | <a href="#">C88</a> |
| 88281 Schlier               | 20.05.2005 - 22.05.2005 | eXception               | 550    | 18           | <a href="#">C78</a> |
| 92421 Schwandorf            | 20.05.2005 - 22.05.2005 | Oberpfalz Lan           | 380    | 18           | <a href="#">C79</a> |
| 94051 Hauzenberg            | 26.05.2005 - 27.05.2005 | Mega Lan #2             | 130    | 16           | <a href="#">C85</a> |
| 97353 Wiesentheid           | 20.05.2005 - 22.05.2005 | MAINFRAME-LAN           | 286    | 18           | <a href="#">C80</a> |
| 99713 Straußberg            | 29.04.2005 - 01.05.2005 | fire.camp - Spring Days | 510    | 18           | <a href="#">C64</a> |





Eve Online Exodus: Die Raumstationen bestehen aus einzelnen Modulen. In der Bildmitte schwebt der Schildgenerator.

## EVE ONLINE EXODUS

Obwohl **Eve Online** schon knapp zwei Jahre alt ist, hat das Weltraum-Rollenspiel noch immer die meisten aktiven Spieler pro Server: bis zu 13.000 täglich. Sie verdienen Ihr Geld als Händler, Söldner, Industrieller, Forscher oder Pirat. Dabei steuern Sie eins von rund 100 Raumschiffen, vom kleinen Kutter bis hin zu riesigen Zerstörern. Trotz unzähliger Einzelspieler-Missionen legt **Eve** den Schwerpunkt auf das Zusammenleben der menschlichen Raumschiff-Kapitäne. Das Wirtschaftssystem basiert in erster Linie auf dem Handel zwischen den Spielern.

Die Raumfahrer formieren sich in Aktiengesellschaften, inklusive Vorstandsvorsitzendem. Seit dem kostenlosen Addon **Exodus** können die Spielerkonzerne riesige Weltraumstationen bauen, dort Rohstoffe plündern und Waren produzieren. Wer als erster eine Basis in einem der 5.000 Sonnensysteme errichtet, wird Eigentümer der Region. Das müssen Sie natürlich nicht hinnehmen: **Eve** hat ein »Spieler gegen Spieler«-System (PvP), das riesige Schlachten zulässt. Um eine Weltraumfestung effektiv zu betreiben, brauchen Sie derzeit noch ein knappes Dutzend Spieler. Demnächst will Entwickler CCP aber auch Mini-Basen einbauen. Dann können Sie Ihr eigenes Restaurant am Ende des Universums eröffnen.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: [C56](#)



Ihr Raumschiff können Sie mit Zusatzmodulen aufrüsten.

## WARCRAFT-SKANDAL IN KOREA

Während Deutschland am Schiedsrichter-Skandal der Fußballbundesliga knabbert, hat der koreanische Volkssport **WarCraft 3** nun eine ähnliche Image-Einbuße hinnehmen müssen. In der MBC Prime League wurden die eigens für **WarCraft 3**-Turniere erstellten Karten so programmiert, dass sie die Orcs bevorzugen. In Blizzards Strategiespiel werden nämlich einige Werte wie zum Beispiel die Bau- und Regenerationszeiten der Einheiten oder die Reichweiten der Zauber in den Maps festgelegt. Nun kamen einem Zuschauer die Turnierergebnisse merkwürdig vor. Die Orcs erschienen ihm in dieser Saison ungewöhnlich erfolgreich. Also forderte er von der Liga-Leitung, die Codes der Karten einzusehen. Und tatsächlich: Nahezu jede Bau- oder Regenerationszeit der Orcs wurde verkürzt und Reichweiten von Zaubern erhöht. Ähnliche Aufmerksamkeit wurde auch den Nachtefeln zuteil: Die wurden massiv geschwächt. Die Veränderungen waren für die Spieler kaum spürbar, summierten sich aber zu einem klaren Vorteil für die Orcs. Für eine detaillierte Liste der Manipulationen folgen Sie einfach dem Quicklink.

Map-Designer Jae-Young Jang gab an, er habe das Spiel nur ein wenig ausgleichen wollen, da die Nachtefeln die Liga klar dominier-

ten, die Orcs sich hingegen schwer taten. **WarCraft 3** sei wegen der Veränderungen nun spannender für die Zuschauer. Jang wurde umgehend aus der Ligaleitung ausgeschlossen, seine Manipulationen wurden rückgängig gemacht. Der wahre Grund scheint nämlich ein anderer zu sein: Jae-Young Jang ist, wie mehrere Vorsitzende der MBC Prime League, Mitglied des **ReX-Clans**. Aus dem stammt auch **ReX.Romeo**, der sich gerade an die Spitze der Liga vorgearbeitet hat. Er spielt Orc.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: [C57](#)



Orcs hatten in der MBC Prime League bislang unlautere Vorteile.

## ACON 5 ANGEGÜNDIGT

Eines der größten Turniere der **WarCraft 3**-Szene war letztes Jahr die Acon 4. In einem internationalen Finale traten die besten Spieler aus 16 Regionen der Erde in Shanghai gegeneinander an. Es ging um eine Gesamtgewinnsumme von 150.000 Dollar. Nun hat Hauptsponsor Abit die Acon 5 angekündigt. Das Turnierprinzip bleibt gleich: In 16 Ländern beziehungsweise Regionen finden Qualifikationsrunden statt, die Gewinner werden anschließend zu einem »exotischen Austragungsort« geflogen, um gegeneinander anzutreten. Wann und wohin steht noch nicht fest. Die Veranstalter der Acon 5 werden in diesem Jahr auch **Counterstrike** ins Programm aufnehmen. Den europäischen Spielern zuliebe voraussichtlich **CS 1.6** und nicht **CS: Source**.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: [C58](#)

## AMERICA'S UPDATE

Der kostenlose Taktik-Shooter **America's Army** will ligatauglich werden. Daher hat der Publisher, kein geringerer als die US Army, einen neuen Patch befohlen. Version 2.3 des Spiels bringt jetzt clanfreundliche Veränderungen: Neben zwei zusätzlichen Karten gibt's einen Turniermodus, der Liga-Matches vereinfacht. Darin erhält jedes Team einen »Captain«. Der teilt seinen Mitspielern Funktionen wie Sanitäter, Granatwerferschütze oder Sniper zu. Außerdem dient er als Verbindungsmann zur Turnierleitung und kann jederzeit über einen eigenen Chatkanal mit den Administratoren reden. Damit nicht genug: Die Captains haben Zugriff auf spezielle Befehlsmenüs, mit denen sie die laufende Runde pausieren oder neu starten können. Vor einem Match können alle Spieler ab sofort eine »Planungsphase« durchlaufen. Darin starten beide Teams die Map, laden die Texturen in den Speicher ihrer Grafikkarten und laufen sich ein wenig warm. So können die anschließenden Gefechte ohne Rechenpausen starten und schwierige Manöver in letzter Sekunde noch einmal geprobt werden.

► [WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK: C59](http://WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK: C59)



America's Army rückt in die E-Sport-Szene vor: Version 2.3 bringt turnierfreundliche Neuerungen.

ZITAT DES MONATS



Jamil Dawsari  
Produktmanager,  
EA

»Die witzigsten Spielelemente denkt sich die Community selbst aus. Wir haben nie daran gedacht, dass man in Battlefield 2 die C4-Packs auch an Spieler heften könnte.«

## KÄUFLICHER PALADIN

Die Begeisterung für **World of Warcraft** nimmt bisweilen bizarre Züge an. Nun hat ein Unbekannter, der scheinbar zu wenig Zeit zum Spielen, aber zu viel Geld zum Verprassen hat, bei Ebay einen Paladin mit Level 60 gekauft – für 10.000 Dollar! In Asien etablieren sich bereits Firmen, die sich auf den Handel mit virtuellen Gegenständen spezialisieren. Dort können Sie einzigartige Waffen kaufen oder Ihre Figur von Fachleuten leveln lassen. Der Handel mit Objekten und Helden ist Blizzard ein Dorn im Auge, immerhin gehören Spielelemente eines MMORPGs dem Betreiber. Blizzard erwägt daher rechtliche Schritte gegen Ebay-Nutzer. Davor kann auch der stärkste Paladin nicht schützen.

## PAINKILLER-PROFI

Ego-Shooter wie **Painkiller** bestehen nicht nur aus Laufen und Schießen. Das hat sich auch der Clan Alternate Attax gedacht, und arbeitet deshalb an einem Leitfaden für **Painkiller**-Spieler. Unterstützung bekommt er dabei von Allesandro »Stermy« Avallone, einem E-Sportler der Weltklasse. Der Bursche steht dem Clan mit Rat und Tat zur Seite und stellt außerdem Videos und Demos zur Verfügung. Der Leitfaden beschäftigt sich zwar auch mit dem Singleplayer-Modus des Spiels, soll aber in erster Linie Tipps für Multiplayer-Duelle liefern. Wenn Sie Anregungen für den »Painkiller-Guide« haben, folgen Sie dem Quicklink.

► [WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK: C60](http://WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK: C60)

## CPL WORLD TOUR: ZWEITER VERSUCH

Profispieler **Stermy** ist auch bei der CPL World Tour dabei, denn in dem internationalen Wanderturnier wird ausschließlich **Painkiller** gespielt. Dabei kämpfen rund 10.000 Teilnehmer in zehn Austragungsorten um eine Gesamtgewinnsumme von einer Million Dollar. Der erste Halt der Tour in Istanbul fiel im Februar allerdings ins Wasser, beziehungsweise versank im Schnee. Nun wird der Auftakt des Turniers vom 25. bis 27. März nachgeholt. Der Sieger des Istanbul-Events streicht 50.000 Dollar ein. Im Rahmenprogramm gibt's außerdem ein Qualifikationsturnier für **Counterstrike**-Teams. Wer da gewinnt, fährt zur Acon 5.

► [WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK: C69](http://WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK: C69)

## OLDSCHOOL

Für Sie ist **Counterstrike 1.6** fehlentwickelt und **CS: Source** sowieso indiskutabel? Nur die frühen Betas hatten das richtige **CS**-Gefühl? Dann kann Ihnen geholfen werden. **Retro CS** belebt das alte **Counterstrike** wieder. Die Mod für Half-Life basiert im Wesentlichen auf der Beta-Fassung 5.2, inklusive Waffensounds, Spielermodellen und natürlich den klassischen Karten. **Retro CS** funktioniert allerdings nur mit der Steam-Version von **Half-Life**, da Valve die WON-Server, über die das Spiel früher lief, mittlerweile abgeschaltet hat. Alte **CS**-Hasen werden in Nostalgie schwelgen, die Neuen Wilden der Szene können **Retro CS** als interaktive Geschichtsstunde verstehen.

► [WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK: C61](http://WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK: C61)



Schön hässlich: Retro CS basiert auf Counterstrike Beta 5.2.

## MULTIPLAYER-CHARTS

### ACTIONSPIELE\*

|                         |           |
|-------------------------|-----------|
| 1. Counterstrike        | 8.448.080 |
| 2. Call of Duty         | 2.702.230 |
| 3. Enemy Territory      | 1.074.463 |
| 4. MoH: Allied Assault  | 953.252   |
| 5. Soldier of Fortune 2 | 782.358   |

### STRATEGIESPIELE\*\*

|                                  |        |
|----------------------------------|--------|
| 1. StarCraft: Broodwar           | 94.111 |
| 2. Warcraft 3: The Frozen Throne | 39.790 |
| 3. Age of Empires 2: Conquerors  | 1.642  |
| 4. Age of Mythology: Titans      | 1.127  |
| 5. C&C Generäle: Die Stunde Null | 1.013  |

### SPORTSPIELE\*\*\*

|                                |       |
|--------------------------------|-------|
| 1. Need for Speed: Underground | 3.445 |
| 2. Live for Speed              | 1.817 |
| 3. Fifa 2004                   | 826   |
| 4. Nascar Racing 2003          | 278   |
| 5. NHL 2004                    | 213   |

\*Quelle: www.csports.net. Daten vom 10. März 2005. \*\*Quelle: Tagesspitzenwerte auf den offiziellen Servern. \*\*\*Quellen: www.clanbase.com, www.lfsworld.net.



► DVD:  
Strider  
Beta v0.3  
Strider  
Beta v0.275

## HL 2 PILOTABLE STRIDER

Wer in den 80er-Jahren schon Fernsehen konnte (oder durfte), der erinnert sich vielleicht an die TV-Serie **Die dreieinigen Herrscher**. Darin kontrollieren riesige Maschinenwesen die Menschheit, die sich, mit Ausnahme einer kleinen Gruppe von Rebellen, bereitwillig in ihr Schicksal fügt. Das kommt Ihnen auch ohne TV-Kenntnisse bekannt vor? Richtig, in **Half-Life 2** staksen ebenfalls tyrannische Ungetüme umher. In der **Strider Mod** für **Half-Life 2** schlüpfen Sie in die Haut eines solchen Monsters und scheuchen Ihre Mitspieler über bislang zwei Karten. Mit dem gigantischen Strider zermalmen Sie Gegner, schubsen Autos umher und kontrollieren zwei mächtige Waffen: ein Combine-Maschinengewehr und die bekannte Strider-Strahlenkanone. Damit die übrigen Spieler eine Chance gegen so viel Zerstörungskraft haben, sind die als Rund-Parcours ausgelegten Karten mit Waffen gespickt.

Die Kollisionsabfrage funktioniert in den Feuergefechten bereits sehr gut. Erkundungsfreudige Piloten sollten jedoch aufpassen: Wenn Sie die Häuser am Kartenrand erklimmen, bleiben die Dreieiner gelegentlich stecken. In den nächsten Ausgaben der Mod sollen Sie auch Fluggeräte steuern können. Die sind bereits in der früheren Beta-Version 0.275 enthalten, funktionieren bislang aber nur im Singleplayer-Modus. Trotzdem finden Sie auch diese Fassung der Mod auf unserer DVD.

### PILOTABLE STRIDER

Strider-Mod für Half-Life 2

<http://strider.hl2spain.com> [QUICKLINK: C47](#)

AKTUELL Beta v0.3 GRÖSSE 8 MBYTE

## UT 2004 LAWDOGS



Pistolen können Sie auch beidhändig benutzen.

Schluss mit Raketenwerfern, Laserstrahlen und dem ganzen futuristischen Kram! In **Lawdogs** für **UT 2004** tauschen Sie Chain-gun und Redeemer gegen Colt und Winchester. Das Arsenal der Wildwest-Mod umfasst acht Gewehre und fünf Pistolen. Die Waffen sind sehr detailliert gearbeitet, ebenso wie die 23 Spielermodelle, die vom Barmädchen über den Leichenbestatter bis hin zum Marshall alle Hauptdarsteller für einen zünftigen Western bieten. Auf 20 Karten liefern Sie sich in sechs Spielmodi Duellen in Saloons, jagen auf Farmen gegenwärtigem Gold hinterher oder versuchen, in den staubigen Straßen von Dodge City als Letzter auf den Beinen zu bleiben. Das macht nicht nur mit menschlichen Spielern, sondern auch gegen die **UT**-eigenen Bots Spaß. Aktivieren Sie in jedem Fall automatisches Verhöhnen (»Auto Taunt«), sonst verpassen Sie die witzigsten Beleidigungen seit **Vier Fäuste für ein Halleluja**.

### LAWDOGS

Western-Mod für Unreal Tournament 2004

[www.lawdogsmod.com](http://www.lawdogsmod.com) [QUICKLINK: C48](#)

AKTUELL Beta v1.5 GRÖSSE 265 MBYTE

## UT 2004 DUFFERS GOLF



Bolzen statt Ballen: Duffers Golf für UT 2004.

Wenn Sie zur Abwechslung statt Gewehr-kugeln mal einen Golfball verschießen wollen und lieber grünen Rasen als rotes Blut unter Ihren Füßen haben, sollten Sie **Duffers Golf** ausprobieren. Auf einem Golfplatz mit neun Löchern treten bis zu 32 Spieler gegeneinander an. Per Maus visieren Sie einen Zielpunkt auf der Bahn an. Anschließend wählen Sie den passenden Prügel aus: Vom Driver über das Neunereisen bis hin zum Putter stehen zwölf Schläger zur Auswahl. Per Zweiklick-Steuerung lösen Sie nun den Schwung aus: Mit dem ersten Klick bestimmen Sie, wie stark der Schlag werden soll, der zweite bestimmt, ob Sie den Ball genau treffen. Bislang enthält die Mod nur einen Golfplatz. Später sollen weitere Karten hinzukommen. Außerdem werden Sie zwischen verschiedenen Spielfiguren wählen können, die sich in Charakterwerten wie Schlagkraft und Genauigkeit unterscheiden.

### DUFFERS GOLF

Golf-Mod für Unreal Tournament 2004

<http://duffers.beyondunreal.com> [QUICKLINK: C49](#)

AKTUELL Multiplayer Alpha GRÖSSE 74 MBYTE

## INCOMING



Mit Minen sichern Sie die eigene Flagge ab. Im Hintergrund lauert der Kollege mit dem Auslöser.



DVD:  
CTF Beta v1.1

## HALF-LIFE 2 CAPTURE THE FLAG

In **Half-Life** heiß begehrt, in **Half-Life 2** Deathmatch bislang schmerzlich vermisst: die Laser-Sprengfallen. Nun hat Valve reagiert und die heimtückischen Bomben per Patch nachgereicht. Die »Selectable Lightweight Attack Munition«, kurz Slam, haftet an Wänden und explodiert, sobald etwas ihre Lichtschranke unterbricht. Im alternativen Feuermodus detoniert die Mine auf Knopfdruck. Neben der Sprengfalle hat Valve noch zwei Nahkampfwaffen ins Spiel eingebaut, Brecheisen und Stunstick. Doch erst dank der Community wird das Multiplayer-Addon von **Half-Life 2** allmählich zu dem, was Spieler von Anfang an erwartet hatten: Ein Mod-Team hat nun den Capture the Flag-Modus für **Half-Life 2** entwickelt, der auf der neusten Fassung von

**HL2 Deathmatch** basiert. Auf acht Karten jagen Combine und Rebellen hinter der gegnerischen Flagge her. Die Maps sind aufwändig modelliert, insbesondere die Neuauflage des **Half-Life**-Klassikers »Lambda Bunker«. Lediglich »Curved« enttäuscht durch einfallsloses Design und monotone Texturen. Ansonsten bieten die Karten für jeden Spielertyp etwas. Auf »Trainingday« gibt's brachiale Massenschlachten auf engem Raum, Einzelgänger fühlen sich auf »Prisonriot« wohl. Eines haben jedoch alle Maps gemeinsam: ein außergewöhnlich hohes Spieltempo! Das liegt nicht zuletzt daran, dass die Modder die Bewegungsgeschwindigkeit der Figuren spürbar erhöht haben.

**HL2 Capture the Flag** hat sich in der Szene schnell verbreitet. Sie finden zu jeder Tageszeit ausreichend Server, um sofort einsteigen zu können. Natürlich ist das auch Valve aufgefallen. Die **HL2**-Entwickler wollten daraufhin den Moddern zeigen, wo der Hammer hängt – in einem **CTF**-Match! Das ging nach drei Runden unentschieden aus. Ob nun **Capture the Flag** oder **Deathmatch** erfolgreicher wird, entscheidet allerdings allein die Community. **FAB**

### CAPTURE THE FLAG

CTF-Mod für Half-Life 2

www.hl2ctf.com

AKTUELL Beta v1.1

QUICKLINK: C50

GRÖSSE 42 MByte



Neu in Deathmatch und CTF: Der leuchtende Stunstick (Bildmitte).

### BATTLEFIELD: APOCALYPSE

Obwohl **Battlefield 2** noch nicht im Laden steht, formieren sich bereits die ersten Entwickler-Teams, um Mods für den neuen Multiplayer-Shooter zu basteln. Eines davon werkelt an **Battlefield: Apocalypse**. Darin kämpfen vier Teams in einer postapokalyptischen Wüstenwelt ums Überleben. Beziehungsweise um Flaggen, denn der Conquest-Modus der **Battlefield**-Reihe soll beibehalten werden. Das Szenario erinnert stark an die **Mad Max**-Filmreihe. Statt mit Panzern kacheln Sie mit Buggies und verrosteten Straßenkreuzern durch die Steppe. Zunächst sollte **Apocalypse** für **Battlefield Vietnam** erscheinen, nun wird schnellstmöglich auf **Battlefield 2** umgesattelt.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: C51



### DOOM 3 JEDI

Die letzten Krieg der Sterne-Shooter **Battlefront** und **Republic Commando** haben auf Jedis weitestgehend verzichtet. Bislang ist auch kein Nachschub für machthungrige Action-Fans in Sicht. Die Rettung könnte nun aus der Mod-Szene kommen: Mit **Doom 3 Jedi** ist derzeit eine Lichtschwert-Simulation in Arbeit. Machtfähigkeiten wie Telekinese oder Würgegriff wird es geben, der Schwerpunkt soll aber auf den klassischen Schwertkampfduellen zwischen Jedi und Sith liegen. Dabei wollen die Modder keine aus den Filmen bekannten Figuren wie Luke Skywalker oder Darth Vader einbauen – wahrscheinlich aus Angst davor, von Lucasarts mit Klagen überhäuft zu werden.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: C52

### BATTLEFIELD 40K

Strategiespieler konnten sich mit **Dawn of War** bereits im Warhammer-Universum austoben, Action-Liebhaber warten derzeit auf **Battlefield 40k** für **Battlefield 1942**. Hier ringen Space Marines, Necron und Eldar um die Vorherrschaft im Universum. Der Fuhrpark der Mod umfasst Dutzende Land- und Luftfahrzeuge, die bis ins Detail den Vorlagen des Tabletop-Strategiespiels nachgebaut werden. Passend zum Szenario liegt auch das Release-Datum der Mod noch in ferner Zukunft.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: C54



### INSURGENCY

»Insurgency« bedeutet Aufruhr oder Widerstand. Das US-Militär bezeichnet damit in erster Linie Guerillas, und genau die werden Sie in der **Insurgency**-Mod für **Half-Life 2** spielen. Im Irak treten amerikanische Soldaten gegen Saddams Garde an, auf dem Balkan kämpft die jugoslawische Armee gegen Kroaten. Im Spiel soll es ähnlich wie in **America's Army** ein Rangsystem geben, so dass erfahrene Spieler mit der Zeit Zugriff auf einen »Commander Modus« erhalten. Wie das genau funktioniert, erfahren Sie voraussichtlich im Herbst dieses Jahres.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: C53



Daddeln in Dortmund

# BATTLEFIELD CONVENTION 2005

Eigentlich wollte EA auf dieser LAN-Party der Presse und der Fan-Gemeinde Battlefield 2 vorstellen. Doch dann wurde der Release-Termin des Spiels verschoben, und alles kam ganz anders. Oder?

**A**ls der Hubschrauber den Motor anwirft, halten sich die Spieler die Ohren zu. »Geiler Sound, was!«, brüllt ein junger Bursche seinen Kumpel an. »Ja, aber der sieht hässlich aus! Die in Battlefield 2 sind schicker!« Die beiden Schüler aus Köln unterhalten sich nicht etwa über ein Computerspiel, sondern meinen den waschechten Helikopter, der gerade vor ihrer Nase abhebt. Derweil startet hinter ihnen die BF-Con 05 – im Dortmunder Flughafen.

## Geordneter Rückzug

Rund 300 Spieler pilgerten am 4. März nach Dortmund, um dort drei Tage lang **Battlefield** in allen möglichen Varianten zu spielen – **1942**, **Vietnam** und **Battlefield 2**. So war es zumindest geplant. Christian Teichmann von EA erklärt: »Wir wollten der Battlefield-Community für ihre Treue danken und hier die offizielle BF2-Releaseparty veranstalten. Nicht nur für Pressevertreter, sondern auch für die Fans.« Doch dann wurde die Veröffentlichung des Spiels verschoben, der

Release-Event bis auf weiteres abgesagt. Im Forum der LAN-Party häuften sich die Beschwerden, wie Uli Lächelt berichtet. Der 36-jährige ist Leiter des Community Teams von EA und kümmert sich hauptberuflich um die Spielergemeinde. »Viele hatten sich extra angemeldet, nur um BF 2 zu sehen. Die haben natürlich ruckzuck wieder abgesagt.« Allein dem starken Zusammenhalt der Community sei es zu verdanken, dass die BF-Con 05 nicht zusammenbrach.

Ganz ohne **Battlefield 2** soll die BF-Con dann aber doch nicht über die Bühne gehen. Am Freitagabend stellt Jamil Dawsari von EA den neuen Multiplayer-Shooter auf einer Großleinwand vor. Mit Unterstützung zweier ausgewählter Community-Mitglieder präsentiert er dem staunenden Publikum einige neue Spielelemente und -figuren. Den größten Applaus bekommt dabei der Sanitäter. Der kann mit seinem Defibrillator nicht nur gefallene Kameraden wieder beleben, sondern auch feindlichen Soldaten einen gehörigen Schock verpassen.

Aber der wirkliche Schock des Abends kommt erst noch. Gegen Ende der Präsentation lässt Dirk Schülgen, der Verantwortliche für die BF-Con, die Bombe platzen: »Wir haben uns dazu entschieden, euch doch Battlefield 2 spielen zu lassen. Beachtet aber bitte, dass...« Der Rest geht in allgemeinem Jubel unter. Fortan können die Teilnehmer der LAN-Party im separaten Pressebereich an 15 Rechnern **Battlefield 2** antesten.

## Abschlussbesprechung

Während sich Dutzende Spieler beim Pressebereich anstellen, macht Uli Lächelt seinem Namen alle Ehre. »Wir haben gehofft, dass wir den Bereich für die LAN-Teilnehmer öffnen können. Ankündigen wollten wir's aber nicht. Wenn's dann doch nicht geklappt hätte, wären uns die Spieler an die Gurgel gegangen.« Inzwischen haben auch die beiden helikopterbegeisterten Schüler aus Köln einen Blick auf **Battlefield 2** werfen können: »Hubschrauber hab ich keine gesehen. Aber die Panzer waren geil!« **FAB**



Streng bewacht: Wer in den Pressebereich will, wird durchsucht.



Hoch konzentriert: LAN-Teilnehmer testen an 15 Rechnern Battlefield 2.



Die Winterpause ist vorbei. Mit FIFA 2005 als Sportspiel, der WWCL als LAN-Partner und vielen anderen Neuerungen startet die GameStar-Liga durch in die 8. Saison. Erster Spieltag war der 18. März 2005.

**A**lles frisch: Am 18. März fiel der Startschuss für die neue GameStar Clanliga. Mit **Fifa 2005** im Programm, der WWCL an unserer Seite und Startplätzen für die deutschen Endauscheidungen zum WCG-Finale in Singapur im Rücken hat sich bei uns eine Menge getan. Einen aussagekräftigen Tabellenstand der GSL können wir Ihnen zwar erst im nächsten Heft präsentieren, aber aus der 8. Saison der WWCL gibt es bereits Zwischenergebnisse. Die Teilnehmer haben schon bis zu fünf WWCL-LAN-Turniere absolviert. Daraus ergeben sich die Ranglisten, die Sie auch auf der Webseite [www.wwcl.de](http://www.wwcl.de) einsehen können.

### GameStar-Liga mit LAN-Finale!

Schon ein paar Stunden nach Beginn der Anmeldungen für die neue Saison der GameStar-Liga war klar: Die Nominierung von **Fifa 2005** ist ein voller Erfolg. 190 Teilnehmer haben sich für diesen 1on1-Wettbewerb registriert, darunter Top-Spieler der bekannten Multigaming-Clans wie *Schroet Kommando*, *mTw.ATI*, *nIfaculty*, *HFD*, *a-Losers.MSI* und vielen mehr. Auch in den anderen Wettbewerben wie **Counterstrike 1.6**, **Tactical Ops**

und **WarCraft 3 TFT** finden Sie wieder die gewohnte Mischung erstklassiger Teams aus Deutschland und Europa.

Am Ende dieser Saison steht erstmals ein LAN-Finale, das von GameStar und der WWCL gemeinsam veranstaltet wird. Den Gewinnern winken stattliche Preise sowie je ein Platz bei der deutschen Qualifikation für die World Cyber Games 2005 in Singapur. Dieser Platz wird für die Sieger bei **Counterstrike**, **Fifa 2005** und **WarCraft 3 TFT** vergeben, **Tactical Ops** steht nicht auf dem Spielplan der World Cyber Games.

### Counterstrike

Mit 11.735 Punkten führt *nIfaculty* die WWCL-Rangliste bei **Counterstrike 5on5** an. Dicht dahinter folgen *Team 64AMD* und *is oN fiRe*. Bis Platz 10 finden sich bekannte Namen, die auch in der GameStar-Liga vertreten sind: *mTw.ATI*, *nine friends* und *a-Losers.MSI* gehören zu den Teams, die bisher mehr als 2.000 Punkte auf dem Konto haben und damit sehr gut im Rennen liegen. Im Wettbewerb **Counterstrike 2on2** führt *is oN fiRe* mit mehr als 14.000 Punkten die Tabelle an, dahinter *nIfaculty* und *zEnO*.



Der Klassiker: Counterstrike 1.6 ist trotz seines Nachfolgers CS: Source immer noch der Favorit bei den Top-Clans.

### Battlefield 1942

Praktisch alle namhaften Multigaming-Clans haben sich mittlerweile aus dem Spielbetrieb von Battlefield 1942 verabschiedet, was die Chancen für weniger bekannte Teams natürlich erhöht. Nach wie vor einer der aktivsten Clans ist *StS* (Stosstrupp Steiner), der in der aktuellen Tabelle der WWCL den dritten Platz belegt. Davor, mit 10 Punkten Vorsprung, *pinacolada* und Spitzenreiter *PVC* mit 2.745 Punkten. **Battlefield 1942** wurde zugunsten von **Fifa 2005** aus dem Programm der GSL genommen.

### WarCraft3 TFT

In der WWCL gibt es zwei Ranglisten für **WarCraft 3**, eine für Einzelspieler und eine für Zweierteams, wie sie auch in der GameStar-Liga spielen. Die 1on1-Tabelle führt *SK.Miou* an, dahinter *Ultimate* und *TopCr4ft* von *HFD*. Zwei Mitglieder von *mTw* finden sich in den Top10: *LasH* auf Platz 5 und *Tak3r* auf 10. *Kaefer*, die eine Hälfte der erfolgreichen *Kaefer&Mao*-Combo, belegt Platz 7.

Der 2on2-Wettbewerb wird zur Zeit von *Burning Swords of Armageddon* dominiert. Mit fünf absolvierten LANs steht das Team mit mehr als 1.000 Punkten Vorsprung auf den Zweiten an der Spitze der Rangliste. Dahinter folgen *tuRs.bg*, *kama*, *tarsonis.com* und *mousesports.wc3*. 



Fifa 2005 in der GameStar-Liga: Die 190 besten Spieler Deutschlands.