

Gut, besser, bugfrei

PATCH-TESTS

Diesen Monat gibt's kaum Updates zu aktuellen Spielen. Dafür bekommen Klassiker mehr Feinschliff verpasst.



UT 2004: Die verbesserte Server-Performance hilft besonders bei Gefechten mit vielen Spielern.



UT 2004 3355

Highlights: verbesserte Server-Performance, kürzere Ladezeiten, bekannte Cheat-Löcher gestopft, wenige Bugs beseitigt.

Nach fünf Patches finden selbst waschechte Fans kaum noch Fehler im sehr guten Multiplayer-Shooter **UT 2004**. Entwickler Digital Extremes aller-

dings schon, denn das neueste Update v3355 verbessert den Titel an wenigen, wichtigen Stellen. So wird die Server-Performance weiter verbessert, was besonders in groß angelegten Schlachten zu weniger Verzögerungen führt. Erfreulich: Der Patch schließt bekannte Cheat-Schlupflöcher und Schummler lassen sich besser enttarnen. Außerdem lädt das Spiel Karten nun deutlich schneller. Kleinere Bugs wie gelegentliche Hänger beim Verlassen von tiefem Wasser oder bei frisch gelandeten Raptors wurden ebenfalls beseitigt. Vorbildlich: Das nur 13 MByte kleine Update beinhaltet sämtliche Änderungen älterer Versionen. Jedoch sollten Sie den Patch erst nach dem Epic Bonuspack installieren.

Nfs Underground 2 1.2

Highlights: verbesserte Performance mit Geforce-6800-Karten, neue Multiplayer-Funktionen, Absturzursachen gefixt.

Der zweite Patch für Electronic Arts' Tuning-Raserei **Need for**

Speed Underground 2 verbessert die Performance von Geforce-6800-Grafikkarten bei Auflösungen über 1280 mal 1024 Pixel. Von den Fans mit großer Vorfreude erwartet, können Sie nun Multiplayer-Rennen über das Netzwerk einrichten, ohne dass eine Internetverbindung aktiv sein muss. Außerdem entfernt das Update diverse Absturzursachen in der Online-Lobby, wenn das Spiel unter Windows 98 oder ME läuft. Verwunderlich: Teilnehmer, die dauerhaft cheaten, werden nicht mehr gekennzeichnet. Grund hierfür soll ein früherer Bug sein, der gelegentlich auch Spieler als Cheater anprangerte, die regelkonform spielten.

WarCraft 3 1.18

Highlights: sechs neue Karten für das Addon Frozen Throne, Balance verbessert, Bugs entfernt, neue Editor-Features.

Entwickler Blizzard feilt weiterhin an seinem fast perfekten Echtzeit-Strategieknaller **WarCraft 3**. Das Update 1.18 steht für das Hauptprogramm sowie das Addon **Frozen Throne** zur Verfügung und verbessert kleinere Balanceschwächen. So werden



WarCraft 3: Das Update repariert Auren, die bisher selbst nach dem Tod des Helden aktiv blieben.

die Entwicklungszeit des Untoten-Banshees von 35 auf 28 Sekunden und die Kosten des Stabes der Teleportation um ein Drittel gesenkt. Außerdem entfernt der Patch diverse Bugs: Gargoyles hingen in Steinform nach der Rückverwandlung hin und wieder an Levelobjekten fest und diverse Auren blieben auch nach dem Tod des Helden aktiv. Multiplayer-Fans aufgepasst: Sechs aus dem letzten kostenlosen Bonuspack bekannte Karten liegen dem Update ebenfalls bei und sind für zwei bis acht Mitspieler geeignet. Die Entwickler verbesserten auch den World-Editor: Das mächtige Tool bekam neue Funktionen bei der Terrain-Gestaltung und Figuren-Individualisierung spendiert. **DM**

PATCH-TICKER

GTR: Entwickler Simbin gleicht das Rennspiel mit dem Update v1.3 an die anderen europäischen Verkaufsversionen an. Der Patch behebt kleinere Bugs im Multiplayer-Teil und verbessert die Performance.
KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC 2: Der erste Patch spendiert ein PDF-Handbuch sowie einen Leitfaden zur Fehlerbeseitigung in deutscher Sprache – eigentlich Standard für eine Verkaufsversion. Immerhin entfernten die Entwickler viele Übersetzungsfehler im Spiel. Schwach: Die von uns im Test kritisierten Bugs der 2 MByte kleine Patch nicht.
SID MEIER'S PIRATES! Atari veröffentlicht den ersten Patch zum Klassiker-Remake. Die neue exe-Datei behebt Probleme, die mit dem SecuROM-Kopierschutz der DVD auftreten konnten.
STARCRRAFT: Selbst sieben Jahre nach Release pflegt Blizzard seinen Strategiehit plus Addon Brood War. Das Update v1.12 fügt diverse Features (Vorschaufenster für Multiplayer-Karten) hinzu, behebt kleinere Bugs und feilt an der Balance.



Need for Speed Underground 2: Multiplayer-Rennen über ein lokales Netzwerk benötigen dank des Updates keine Internetverbindung mehr.