

PREVIEW TERMIN-UPDATE

Im Termin-Update erfahren Sie den aktuellen Erscheinungstermin aller Spiele, die wir schon einmal in einer Preview vorgestellt haben. Eine Potenzial-Einstufung gibt's nur bei »Angespielt«-Previews, die wir wirklich selbst spielen konnten! Der Rest bekommt als »Angeschaut«-Artikel keine Wertung.

AKTUELLE ERSCHEINUNGSTERMINE

	Spiel	Genre	Entwickler	Preview(s)	Potenzial	Termin
	Age of Empires 3	Echtzeit-Strategie	Ensemble Studios	03/05	—	4. Quartal 2005
	Anno 3	Aufbauspiel	Sunflowers	10/04	—	3. Quartal 2006
UPDATE	Battlefield 2	Taktik-Shooter	Digital Illusions	07/04, 08/04, 02/05	Ausgezeichnet	30. Juni 2005
	Battlestations Midway	Actionspiel	Mithis	11/04	—	2. Quartal 2005
	Black & White 2	Echtzeit-Strategie	Lionhead	06/03	Sehr gut	3. Quartal 2005
	Blitzkrieg 2	Echtzeit-Strategie	Nival	08/04	Sehr gut	3. Quartal 2005
UPDATE	Boiling Point	Rollenspiel-Shooter	Deep Shadows	02/05	Gut	19. Mai 2005
UPDATE	Cold Fear	Actionspiel	Ubisoft	02/05	—	2005
NEU	Dawn of War: Winter Assault	Echtzeit-Strat.-Addon	Relic	05/05	Ausgezeichnet	4. Quartal 2005
	Der Pate	Actionspiel	Electronic Arts	04/05	—	3. Quartal 2005
	Doom 3: Resurrection of Evil	Ego-Shooter-Addon	id Software	03/05	—	April 2005
	Dragonshard	Echtzeit-Strategie	Liquid Entertainment	11/04	—	2. Quartal 2005
	Duke Nukem Forever	Ego-Shooter	3D Realms	08/99, 01/00, 07/01	—	—
UPDATE	Dungeon Lords	Rollenspiel	Heuristic Park	01/04, 03/04, 08/04	Gut	Mai 2005
	Dungeon Siege 2	Rollenspiel	Gas Powered Games	07/04	—	2. Quartal 2005
	Elder Scrolls 4: Oblivion	Rollenspiel	Bethesda Softworks	12/04, 04/05	Sehr gut	4. Quartal 2005
UPDATE	Empire Earth 2	Echtzeit-Strategie	Mad Doc Software	10/04, 02/05	Gut	29. April 2005
	F.E.A.R.	Ego-Shooter	Monolith	04/05	Sehr gut	4. Quartal 2005
UPDATE	Freedom Force 2	Strategie	Irrational Games	04/05	Gut	22. April 2005
UPDATE	GTA San Andreas	3D-Action	Rockstar	09/04, 01/05, 05/05	Ausgezeichnet	10. Juni 2005
UPDATE	Guild Wars	Online-Rollenspiel	NCsoft	01/05	Sehr gut	28. April 2005
	Heart of Eternity	Action-Rollenspiel	UDC	06/04	—	Ende 2005
UPDATE	Imperial Glory	Strategiespiel	Pyro Studios	07/04, 05/05	Sehr gut	29. April 2005
	Jade Empire	Rollenspiel	Bioware	03/05	Sehr gut	Ende 2005
NEU	Juiced	Rennspiel	Juice Games	05/05	Sehr gut	Mai 2005
	Panzers Phase 2	Echtzeit-Taktik	Storm Region	04/05	Sehr gut	2. Quartal 2005
UPDATE	Paraworld	Echtzeit-Strategie	SEK	07/03, 11/03, 05/05	—	4. Quartal 2005
UPDATE	Pariah	3D-Shooter	Digital Extremes	02/05, 05/05	—	9. Mai 2005
	Quake 4	Ego-Shooter	Raven Software	11/04	—	3. Quartal 2005
	Stalker	Ego-Shooter	GSC Gameworld	03/03, 06/03, 05/04, 06/04	Sehr gut	2005
	Stranger	Echtzeit-Strategie	Fireglow	03/05	—	2. Quartal 2005
	Stronghold 2	Echzeit-Taktik	Firefly	10/04, 04/05	—	22. April 2005
	Team Fortress 2	Ego-Shooter	Valve	04/99, 08/99, 03/00, 06/03	—	2. Quartal 2005
	The Witcher	Rollenspiel	CD Project	03/05	—	2. Quartal 2005
UPDATE	Trackmania Sunrise	Rennspiel	Nadeo	02/05	Sehr gut	29. April 2005
	World Racing 2	Rennspiel	Synetic	03/05	Sehr gut	August 2005
	X2 – Die Rückkehr	Weltraumspiel-Addon	Egosoft	04/05	—	2. Quartal 2005

NEU In dieser Ausgabe erstmals per Preview vorgestellt.
UPDATE Aktualisierte Daten; rote Schrift zeigt, was sich geändert hat.

Eine Potenzialeinschätzung vergeben wir nur bei »Angespielt«-Previews. Für »Angeschaut«-Artikel gibt es keine Wertung.

Wir bewerten das Potenzial eines Spiel in vier Stufen: Mäßig, Gut, Sehr gut und Ausgezeichnet. Allerdings nur Titel, die von uns (möglichst lange) angespielt wurden. Haben wir vielversprechende Spiele nur bei Präsentationen oder auf Screenshots angeschaut, gibt's keine Potenzial-Note.

Ausgezeichnet: Diese Einstufung gibt es nur für weit fortgeschrittene Spiele mit Potenzial auf eine hohe 80er- oder gar 90er-Wertung.

Sehr gut: Dieses Potenzial attestieren wir allen Spielen, die wir für sehr viel versprechend halten. Auch mögliche Superhits, die wir noch nicht ausführlich genug selbst spielen konnten, bekommen vorerst nur ein »Sehr gut«.

Gut: Spiele mit »gutem« Potenzial sollten Sie unbedingt im Auge behalten, denn für Genrefans kommt mit einiger Sicherheit ein spannender Titel heraus. Und mit deutlichem Tuning ist bis zum Release sogar noch mehr drin.

BOILING POINT



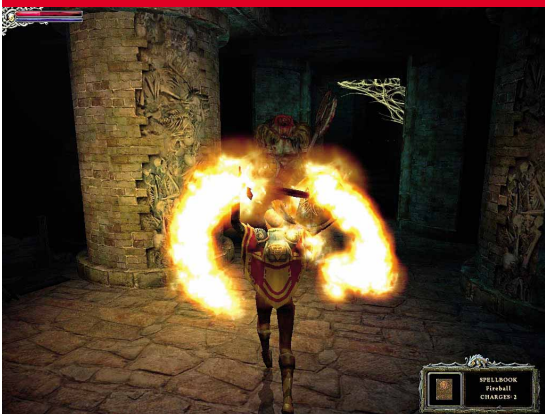
Am Südamerika-Süppchen wird noch ein wenig länger gekocht. Atari schiebt Boiling Point um einen Monat, neuer Erscheinungstermin ist der 19. Mai. Filmfans dürfte der Hauptdarsteller des Spiels bekannt vorkommen: Arnold Vosloo, Bösewicht aus den beiden Mumien-Filmen, hat sein Gesicht scan-nen lassen.

DUKE NUKEM FOREVER



»Ich sag's euch, der Duke kommt noch dieses Jahr!«, vermutet das GameStar-Orakel. Hintergrund: 3D Realms wird nicht auf der E3 sein, nutzt die Zeit wohl lieber, um Duke Nukem Forever fertig zu stellen. Die Physik-Lizenzierung, die Details — die Indizien sprechen dafür. Wir würden's nicht sagen, wenn's nicht seriös wäre.

DUNGEON LORDS



Altmeister wie Rollenspiel-Guru David Bradley sehen Erscheinungstermine wohl eher gelassen: Dungeon Lords springt wieder einen Monat nach hinten. Ursprünglich hätte das Spiel schon Ende 2004 erscheinen sollen, seitdem warten die Fans auf eine finale Nachricht. Die kommt jetzt von Publisher Dtp: Mai wird wohl klappen!

GUILD WARS



Woran liegt's, dass Guild Wars einen Monat später kommt als geplant? Wohl daran, dass das Online-Rollenspiel weltweit gleichzeitig in den Läden stehen soll. Vorher will NCSoft alle Versionen lokalisieren und vertont die Zwischensequenzen mit landestypischen Sprechern — ein Heidenaufwand. In einem Monat ist's geschafft.

DAS KOMMT IM APRIL

Name	Publisher	Datum
Close Combat: First to Fight	Take 2	29.4.2005
Cossacks 2	CDV	4.4.2005
Domination	Adventure Company	April
Empire Earth 2	Vivendi	29.4.2005
Freedom Force 2	Dtp	22.4.2005
Guild Wars	NCSoft	28.4.2005
Imperial Glory	Eidos	29.4.2005
Lego Star Wars	Eidos	22.4.2005
Sniper Elite	Flashpoint	30.4.2005
Still Life	Flashpoint	18.4.2005
Stolen	Flashpoint	4.4.2005
Stronghold 2	Take 2	22.4.2005
Swat 4	Vivendi	8.4.2005
The Bard's Tale	Ubisoft	28.4.2005
The Fall — Extended Version	Deep Silver	29.4.2005
The Matrix Online	Sega	8.4.2005
Trackmania Sunrise	Deep Silver	29.4.2005



Trackmania Sunrise: Die Spaßrennen mit Bastel-Baukasten gehen Ende April an den Start.

AKTUELLE RELEASE-DATEN FINDEN SIE UNTER ► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: A142

Herstellerangaben, ohne Gewähr

DARAUF WARTEN DIE GAMESTAR-LESER

Rang	Spiel	Tendenz	Vormonat
1	Stalker	●	1
2	Elder Scrolls 4: Oblivion	▲	10
3	Gothic 3	▼	2
4	GTA San Andreas	●	4
5	Battlefield 2	▼	3
6	F.E.A.R.	▲	22
7	Stronghold 2	▲	8
8	Age of Empires 3	▼	5
9	Diablo 3	▲	11
10	Duke Nukem Forever	▲	15
11	Quake 4	▼	7
12	Dungeon Lords	●	12
13	Black and White 2	●	13
14	Trackmania Sunrise	▲	—
15	Dungeon Siege 2	▲	19
16	Anno 3	▲	17
17	Der Pate	▲	—
18	Need for Speed Most Wanted	▲	—
19	Panzers Phase 2	▲	—
20	Empire Earth 2	▲	28
21	C&C Alarmstufe Rot 3	▲	24
22	X2 — Die Rückkehr	▲	—
23	Blitzkrieg 2	▲	—
24	Jade Empire	▲	25
25	Empire at War	▲	29
26	Doom 3: Resurrection	▼	23
27	World Racing 2	▲	30
28	The Movies	▲	—
29	Cossacks 2	▲	—
30	Team Fortress 2	▲	—

Quelle: Mitmachkarten GameStar-Ausgabe 04/05